BASIC PYTHON3 基礎PYTHON3

Code Structure

```
import library
匯入函示庫
               import library l as libl
               from library import sub-library as sublib
               print('Hello World')
               for i in range(10):
               ---- print('Hi!') #印出十次'Hi!'
          空
               def sayhi(
               ---- print('Hi')
                                #呼叫 function sayhi(),印出一次
               sayhi()
               'Hi'
```



變數(Variables)

數字: int, float, long, complex

字串:string

常見的數值運算 (int, float, long, complex)

```
>>> 1+1
>>> 1-1
>>> 2*3
>>> 2**3
>>> 100/3
33.333333333333
>>> 100//3 #求整數部份,無條件捨去
33
>>> 100%3 #求餘數
```

常見的字串運算與處理

```
>>> a = "Hello!"
>>> b = "World!"
>>> a+b
'Hello!World!'
>>> a*2+b
'Hello!Hello!World!'
>>>len(a) #字串長度
6
```

```
>>> s = "abcdefghij"
>>> s[3:5]
    'de'
>>> s[:5]
    'abcde'
>>> s[5:]
    'fghij'
>>> s[::2]
    'acegi'
>>> s[:]
    'abcdefghij'
```

```
>>> s = "abcdefghij"
>>> s[:-5]
    'abcde'
>>> s[-5:]
    'fghij'
>>> s[::-2]
    'jhfdb'
```



容器(Containers)

- List
- Array
- Dictionary

列表 (List)

```
>>> a = [1, 2, 3]
```

$$>>> b = [4, 5]$$

>>> a.append(b)

>>> a

[1, 2, 3, [4, 5]]

>>> a.extend(b)

>>> a

[1, 2, 3, 4, 5]

列表 (List)

```
>>> numbers = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> numbers[3:5]
[3, 4]
>>> numbers[5:]
[5, 6, 7, 8, 9]
>>> numbers[:5]
[0, 1, 2, 3, 4]
>>> numbers[::2]
[0, 2, 4, 6, 8]
>>> numbers[:]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

矩陣 (Array)

```
>>> 1 = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> import numpy as np
>>> a = np.asarray(I)
[0123456789]
>>> import numpy as np
>>> a = np.arange(10)
[0123456789]
>>> a[0]
>>> a[9]
```

矩陣 (Array)

```
因為Python沒有 array 型態,
必須透過上一頁的方法取得
numbers = [0123456789]
>>> numbers[3:5]
[3 4]
>>> numbers[5:]
[5 6 7 8 9]
>>> numbers[:5]
[0 1 2 3 4]
>>> numbers[::2]
[0 2 4 6 8]
>>> numbers[:]
```

[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]

字典 (Dictionary)

```
>>> dictionary = { 1: 'one' , 2: 'two' , 3: 'three' }
>>>  square = \{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81<math>\}
>>> square[5]
>>> square.keys()
dict_keys([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> square.values()
dict_values([0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81])
```



迴圈與條件式

- for loopif...else...

For 迴圈

```
>>> numbers = []
>>> for i in range(10):
         numbers.append(i)
>>> numbers
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
#簡寫
[i for i in range(10)]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> square = {number: number**2 for number in
range(10)}
>>> square
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
```

進階用法

在 Python 内置了工厂函数, range 函数将会返回一个序列, 总共有三种使用方法

1 range(start, stop)

其中 start 将会是序列的起始值,stop 为结束值,但是**不包括**该值,类似 数学中的表达 [start, stop), 左边为闭区间,右边为开区间。

for i in range(1, 10): print(i)

上述表达将会返回 1-9 所有整数, 但不包含 10

2 range(stop)

如果省略了 start 那么将从 0 开始, 相当于 range(0, stop)

3 range(start, stop, step) step 代表的为步长,即相隔的两个值得差值。从 start 开始,依次增加 step 的值,直至等于或者大于 stop for i in range(0,13,5):

将会输出 0,5,10。

進階用法

Python 共内置了 list、 tuple 、 dict 和 set 四种基本集合,每个 集合对象都能够迭代。

tuple 类型

```
tup = ('python', 2.7, 64)
for i in tup:
    print(i)
```

程序将以此按行输出 'python', 2.7 和 64。

dictionary 类型

```
dic = {}
dic['an] = 'python'
dic['version] = 2.7
dic['platform] = 64
for key in dic:
    print(key, dic[key])
```

输出的结果为: platform 64, lan python, version 2.7, 字典在迭代的过程 中将 key 作为可迭代的对象返回。注意字典中 key 是乱序的,也就是说和插入 的顺序是不一致的。如果想要使用顺序一致的字典,请使用 collections 模块 中的 OrderedDict 对象。

set 类型

```
s = set(['python', 'python2', 'python3','python])
for item in s:
    print(item)
```

将会输出 python, python3, python2 set 集合将会去除重复项,注意输出的 结果也不是按照输入的顺序。

進階用法

Python 共内置了 list、 tuple 、 dict 和 set 四种基本集合,每个 集合对象都能够迭代。

tuple 类型

```
tup = ('python', 2.7, 64)
for i in tup:
    print(i)
```

程序将以此按行输出 'python', 2.7 和 64。

dictionary 类型

```
dic = {}
dic['lan] = 'python'
dic['version] = 2.7
dic['platform] = 64
for key in dic:
    print(key, dic[key])
```

输出的结果为: platform 64, lan python, version 2.7, 字典在迭代的过程 中将 key 作为可迭代的对象返回。注意字典中 key 是乱序的,也就是说和插入 的顺序是不一致的。如果想要使用顺序一致的字典,请使用 collections 模块 中的 OrderedDict 对象。

set 类型

```
s = set(['python', 'python2', 'python3','python])
for item in s:
print(item)
```

将会输出 python, python3, python2 set 集合将会去除重复项,注意输出的 结果也不是按照输入的顺序。

if...else...

>>> numbers [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

#簡寫

```
numbers = [i for i in range(10)]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

for i in range(len(numbers)):
    if(i == 0):
        print(i, '是奇數也是偶數')
    elif(i % 2 == 1):
        print(i, '奇數')
    else:
        print(i, '偶數')
```



函式與匿名函式

- function
- lambda

function

```
>>> def add(x, y): >>> def minus(x, y): >>> return x+y >>> return x-y >>> add(1, 1) >>> minus(1, 1) 0 >>> add(1, -3) >>> minus(1, -3) 4
```

lambda

```
>>>add = lambda x, y: x + y
>>>add(1, -3)
-2
```

```
>>>newValue = lambda x: -x
>>>newValue(9)
-9
```



印出

```
print 字符串¶
python 中 print 字符串 要加"或者""
>>> print('hello world')
hello world
>>> print("hello world 2")
 hello world 2
```

字串相加



基本運算

可以直接print 加法+,减法-,乘法*,除法/. 注意:字符串不可以直接和数字相加,否则出现错误。

```
>>> print(1+1)
>>> print(3-1)
>>> print(3*4)
>>> print(12/4)
>>> print('iphone'+4) #字符串不可以直接和数字相加
 File "<pyshell#10>", line 1, in <module>
  print('iphone'+4)
 TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
```

基本運算

int()和 float();当int()一个浮点型数时,int会保留整数部分,比如 int(1.9),会输出 1,而不是四舍五入。

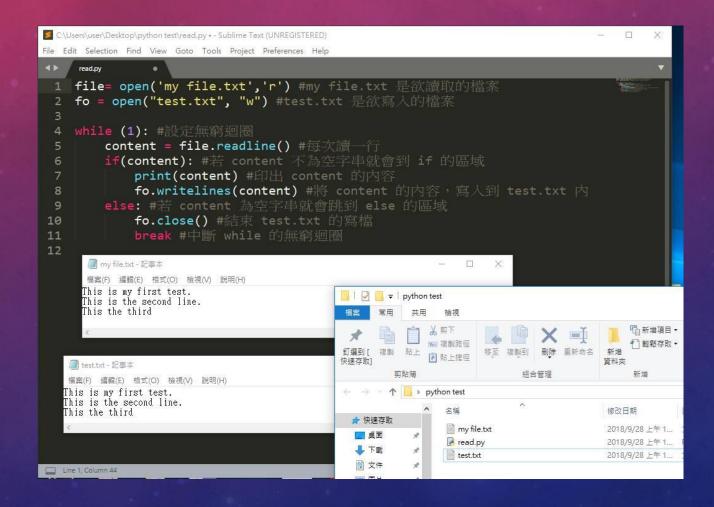
```
>>> print(int('2')+3) #int为定义整数型
5
"""
>>> print(int('1.9)) #当int—个浮点型数时,int会保留整数部分
"""

1
"""
>>> print(float('1.2')+3) #float()是浮点型,可以把字符串转换成小数
""""

4.2
""""
```

寫檔讀檔 26

寫檔讀檔



寫檔讀檔

file = open("my file.txt", "r", encoding='utf-8')

fo = open("test.txt", "w", encoding='utf-8')

