# Ch03 程式設計的概念

### 選擇題

#### 實力挑戰

- (C) 1. 請問程式的基本結構不包含下列哪一個?(A)循序結構 (B)選擇結構(C) 量子結構 (D)重複結構。
- (D) 2. 請問下列何者是選擇結構的用途?(A)重複執行數個步驟 (B)依照順序 一個步驟一個步驟執行 (C)隨機挑選步驟來執行 (D)依照條件成立與 否,決定要執行的步驟。
- (A) 3. 下列何者是程式中用來存放變動數值的概念?(A)變數 (B)常數 (C)定義數 (D)無理數。
- (D) 4. 在設計電腦程式時,使用函數的優點並不包含?(A)增加可讀性 (B)避免重複的程式碼 (C)使程式碼容易維護 (D)加快執行速度。
- (D) 5. 相對於低階語言,下列何者不是高階語言的特性?(A)可讀性較高 (B) 使用者較易學習 (C)較容易除錯 (D)程式執行速度較快又較有效率。
- (A) 6. 下列敘述何者最正確?(A)直譯語言不需要編譯便可執行 (B)組合語言可以直接輸入電腦中執行,不需要額外的轉換 (C)機器語言的指令由英文字母組成 (D)機器語言比高階語言容易閱讀與理解,所以有利於機器執行。

#### 實力關卡

- (C) 1. 請問電腦程式在撰寫上的「文法錯誤」是屬於下列哪一個?(A)執行錯誤 (B)語意錯誤 (C)語法錯誤 (D)編譯錯誤。
- (C) 2. 請問下列程式碼是屬於哪一種錯誤?(A)執行錯誤 (B)語意錯誤 (C)語 法錯誤 (D)編譯錯誤。

a = 3

b = 4

c = 3b

(B) 3. 針對捐款做公益, Bob 發下豪語:「不論 Alice 跟 Cathy 捐多少, 我願意拿出他們的三倍做公益。」下列程式碼打算算出 Bob 該捐多少錢,可惜程式碼有錯,請問屬於哪一種錯誤?(A)執行錯誤 (B)語意錯誤 (C)語法錯誤 (D)編譯錯誤。

alice = 100 cathy = 200 bob = alice + cathy \* 3 print(bob)

(B) 4. 請問下圖的流程圖的動作是屬於哪一種結構?(A)循序結構 (B)選擇結構 (C)量子結構 (D)重複結構。



- (A) 5. 請問下列何者是重複結構的用途?(A)重複執行數個步驟 (B)依照順序 一個步驟一個步驟執行 (C)隨機挑選步驟來執行 (D)依照條件成立與 否,決定要執行的步驟。
- (D) 6. 在 Python 程式語言的運算式中,下列運算式之值何者錯誤? (A) 「3\*3+22」值為 31 (B)「101/5」值為 20.2 (C)「(22+3)\*3」值為 75 (D) 「"12"+"34"」值為 46。
- (A) 7. 請問程式被電腦執行前,最終須轉換成下列何種語言?(A)機器語言 (B) 組合語言 (C)高階語言 (D)自然語言。
- (D) 8. 相對於低階語言,下列何者不是高階語言的特性?(A)程式碼較容易維護 (B)使用者較易學習 (C)設計程式碼時較容易除錯(找到錯誤的地方) (D)程式執行速度較快又較有效率。
- (A) 9. 下列敘述何者最正確?(A)直譯器會逐行轉換為機器語言並立即執行 (B)組合語言不需轉換為機器語言,電腦就可以直接執行 (C)機器語言 的指令使用類似英文簡寫的字組組合而成 (D)Python 語言屬於編譯式 語言。
- (C) 10. 執行完下列 Python 程式片段後,印出的結果為何?(A)r (B)11 (C)0 (D)r=t+k。

t=5

k=6

r=0

# r=t+k

print (r)

# 多元練習

撰寫程式,最後執行、取得結果。

例如:a=50, b=30, c=6, d=2, 則應輸出 2.5。

參考答案:程式碼 Ch3E-1.py

2. 寫一支程式,先指定 a,b 的值,再計算 $\sqrt{a^2+b^2}$ 的值。請先畫出流程圖,再撰 寫程式,最後執行、取得結果。

例如:a=4,b=3,則應輸出 c 的值為 5。

提示:「次方」運算符號為「\*\*」

例如: a = 4

b = a \*\* 2

c=a\*\*0.5 則 b 的值為 16, c 的值為 2。

參考答案:程式碼 Ch3E-2.py

# Ch04 基礎程式設計實作

### 選擇題

#### 實力挑戰

- (B) 1. 有兩個陣列 a=[3,6,5], b=[2,6,8], c=a[0]+b[2], 請問 c 的值為何?(A)2 (B)11 (C)9 (D)12。
- (A) 2. 有一個二維陣列 x=[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]],在 Python 語言中,若我們要取得 6,要透過以下哪種方式?(A)x[1][2] (B)x[0][3] (C)x[2][3] (D)x[1][1]。
- (C) 3. 我們會使用 (參數 1, 參數 2,....)來呼叫定義好的函數,其中, 空白處應該填入?(A)函數的參數 (B)函數的引數 (C)函數的名稱 (D) 函數的回傳值。
- (D) 4. 如果想要將原本長達 100 行的重複程式碼簡化,可以嘗試使用下列何種 結構?(A)宣告結構 (B)循序結構 (C)選擇結構 (D)重複結構。
- (C) 5. 執行以下的程式碼後,螢幕上顯示的數值為何?(A)37 (B)25 (C)50 (D)42。

1 def recursive\_add(n):

2 if n <= 2:

3 return 5

4 return n + recursive\_add(n - 3)

5 print(recursive\_add(15))

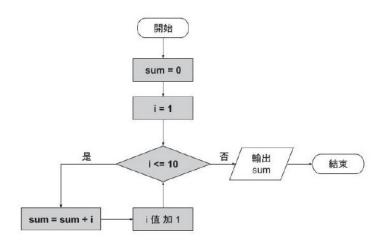
解析:5.15+12+9+6+3+5=50

#### 實力關卡

(第1~6 題,請依下列情境描述作答)

Cathy 報名參加校際盃「小程式大考驗」,其中一題只給流程圖及對應的 Python程式,如下:

- $1 \quad \text{sum} = 0$
- 2 i = 1
- 3 for i in range(1,11)
- $4 \quad \text{sum} = \text{sum} + i$
- 5 print(sum)



- (C) 1. 第 3 行程式碼有明顯語法錯誤,請問應如何修改? (A)應改為「for i in [1,11]」 (B)應改為「for i in (1,11)」 (C)應改為「for i in range(1,11):」(D)應改為「for i in range(1,10):」。
- (B) 2. 第 4 行程式碼出現語意錯誤,請問是怎樣的錯誤?(A)sum 不可能等於 sum + 1」 (B)應向右縮排 (C)最右結束處應加冒號「:」 (D)應改為「sum == sum + i」。
- (B) 3. 修正第 3 及 4 行的錯誤後, Python 程式碼執行到最後時, 「i」應為何? (A)1 (B)10 (C)11 (D)55。
- (C) 4. 修正第 3 及 4 行的錯誤後, Python 程式碼執行到最後時, 「sum」應為何?(A)0 (B)45 (C)55 (D)66。
- (C) 5. 若依照此程式流程圖,最後「i」應為何?(A)1 (B)10 (C)11 (D)55。
- (C) 6. 若依照此程式流程圖,最後「sum」應為何?(A)0 (B)45 (C)55(D)66。
- (B) 7. 下列 Python 程式片段,執行之後的顯示結果為何?(A)5 (B)10 (C)50 (D)2。

a=5

b=10

if a < b:

a = b

print(a)

(C) 8. 使用 Python 程式語言執行下列程式碼後,則螢幕輸出結果是多少? (A)0.5 (B)1.0 (C)2.0 (D)4.0。

a=8

b=4

c=2

if (a/b) > c:

print(b / a)

else:

print(b / c)

(C) 9. 執行下列 Python 程式片段後,則螢幕輸出結果是多少?(A)1000 (B)1369 (C)631 (D)369。

sum = 1000 for i in [3,33,333]: sum = sum + i

print(sum)

- (C) 10. 下列何者不是結構化程式設計的控制結構之一?(A)循序結構 (B)選擇 結構 (C)宣告結構 (D)重複結構。
- (A) 11. 結構化的程式語言應避免採用下列哪一種結構?(A)跳躍結構(GOTO) (B)重複結構 (C)選擇結構 (D)循序結構。
- (A) 12. 衛生福利部根據相關研究,公布臺灣成人肥胖標準:BMI<18.5 為過輕, 18.5≤BMI<24 為正常體重,否則就算過重,BMI= 體重(公斤)/身高 2(公尺 2)。以下 Python 程式碼中,兩個空格處①及②,應分別填多少? (A)18.5、24 (B)18.5、18.5 (C)24、18.5 (D)24、24。</li>

x = 1.60 # 單位:公尺

y = 50 # 單位:公斤

BMI = y / (x\*x)

print(BMI)

if BMI < \_\_\_\_:

print('體重過輕!')

elif BMI <  $\bigcirc$  :

print('體重合適!')

else:

print('體重過重!')

# 多元練習

1. 嘉明參加鐵人三項競賽,奪得冠軍,他的比賽成績如下表,

游泳	單車	跑步		
30分鐘	1小時	1小時半		

請利用 Python 程式將嘉明的「比賽項目名稱:成績」,顯示在電腦螢幕上,最終成果如下圖。

游泳: 30分鐘 單車: 1小時 跑步: 1小時半

參考答案:程式碼 Ch4E-1.py

2. 假設我們有三位學生的國文、數學與自然成績(如下表),

	國文	數學	自然
嘉明	100	20	85
小美	95	99	75
阿雄	89	73	92

現在請利用 Python 程式雙層 for 迴圈,計算每個人的總成績(三個科目的總和),並顯示在電腦螢幕上(如下圖)。

嘉明 總分為 205 分 小美 總分為 269 分 阿雄 總分為 254 分

参考答案:程式碼 Ch4E-2.py

3. 請利用 Python 寫一支程式,統計下列成績中,

成績	40	80	75	20	96	69	50
THE PARTY OF THE P		PEACE III	11.7	Chows to			

不及格(低於 60 分)以及成績高於 90 分的人分別有多少,並將統計結果顯示在電腦螢幕上(如下圖)。

<60分: 3 個>90分: 1 個

参考答案:程式碼 Ch4E-3.py

4. 修改 4-4 節的實例演練程式,使得輸入為負數(n<0)時,函數 factorial()則回傳「請輸入 0 或正整數」。

参考答案:程式碼 Ch4E-4.py

- 5. 請利用 Python 實作一個函數,回傳輸入的兩個參數 p, q 的最大公因數。即:
  - 1 def gcd(p, q):
  - 2 # 你的程式碼區塊
  - 3 return .....

提示:

- (1) 可以嘗試使用遞迴的概念
- (2) p÷q 的餘數可以用%運算符號

参考答案:程式碼 Ch4E-5.py