

CH08

是非題

- (○) 1. 資料機密性通常透過資料加密來達成。
- (○) 2. 對稱式加密演算法的執行效率，一般而言，較非對稱式加密演算法來得好。
- (×) 3. 在密碼長度相同的情況下，非對稱式的加密演算法較對稱式加密演算法來得安全。
- (○) 4. 使用非對稱式金鑰演算法進行加密，只有擁有私密金鑰的使用者，可以順利地進行解密。
- (×) 5. 網站的網址只要是使用 https 的協定傳輸，就一定是安全無虞的。
- (×) 6. 手機所使用的 A5 演算法，是一種對稱式的區塊加密演算法。
- (○) 7. RSA 演算法是基於因數分解的困難度設計而成的。
- (×) 8. 只要不知道密碼，就永遠都無法得知被加密保護的密文。
- (○) 9. 憑證 (certificate) 的目的是用以證明公開金鑰的擁有者以及其背書者是
否正確。
- (×) 10. 雜湊函數的輸出與輸入內容的長度成比例。

選擇題

- (A) 1. 下列何種對稱式演算法是美國國家標準技術局自 2001 年起採用的加密標準?
- (A)AES (B)BES (C)CES (D)DES
- (C) 2. 若要在公開場合交換密碼,我們可使用下列何種演算法進行交換?
- (A)RSA (B)ElGamal (C)Diffie-Hellman (D)BlowFish
- (B) 3. 阻斷服務攻擊(DoS)的進階版 DDoS,其字首 D 的意義為何?
- (A)Daniel (B)Distributed (C)Denial (D)Distributor
- (D) 4. 下列何者不是常見的無線網路傳輸相關的加密機制?
- (A)WEP (B)TKIP (C)WPA (D)WAP
- (C) 5. 下列哪種應用和非對稱式加解密演算法無關?
- (A)RSA (B)DSA (C)DES (D)ElGamal
- (B) 6. RSA 演算法是基於計算何種問題的困難度設計而成?
- (A)離散對數 (B)因數分解 (C)二次剩餘 (D)橢圓曲線

填充題

1. 基於效率考量,數位簽章通常不直接對內容進行簽章,而是針對內容的 雜湊值 進行簽章。
2. 我們可以使用 雜湊函數 來檢查資料是否遭到修改。
3. 駭客自製介面精美的偽冒網站,以吸引使用者提供其帳號密碼等個人資訊。這種攻擊我們稱為 (網路)釣魚。
4. 表面上沒有惡意,卻暗地裡在電腦主機上開啟後門的程式,我們常常稱其為 特洛伊木馬 (Trojan horse)。

5. 我們可以透過 加密 的方式，避免資料在網路傳輸時遭到監聽。
6. 目前常見的無線網路連線常用的安全加密機制為 WEP 以及 WPA 。

簡答題

1. 請列舉 3 種常見的對稱式金鑰加密演算法。

【詳解】

DES、AES、IDEA、RC5 等。

2. 區塊加密的對稱式加密演算法常常需要配合操作模式如 CBC、CTR 等運作，其主要原因為何？

【詳解】

其主要原因是避免使用相同的密碼與相同的演算法，對相同的資料進行加密時，產生相同的密文。透過初始向量 (IV)、密文以及加密資料的 XOR 運算，可以提升加密資料安全性。

3. 請列舉 2 種常見的雜湊演算法。

【詳解】

MD5、SHA1、SHA256 等。

4. 我們在建置高可用性的系統時，常常使用「心跳」(heartbeat) 機制。請簡述心跳機制的做法。

【詳解】

心跳機制讓二個系統之間，互相偵測另一個系統是否還是在正常運作中。簡單的說，心跳機制就是讓二台主機之間定期交換一個特定的探測訊息。如果其中一方發現另一個系統沒有回應時，就可以判斷系統異常而啟動備援，接手工作的機制。