







Diseño de Experiencia																
Semana 1				Técnicas de Resolución de Problemas										20 de Agosto 2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue un poco aburrida pero satisfactoria												
¿Qué competencias ha adquirido?				1.Creatividad					2. logica							
				3. Pensamiento comptacional					4. razonamiento							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Antecedentes – Prueba Corta			Repaso de los Antecedentes			Actividad 5 – Clasificar animales en estructuras de árbol			Reto 1 – Blockly.games – Tortuga y Figuras				Fin		
	Prueba corta			Recordar que son los temas anteriores			Hacer un diagramada y vlasificar correctamente los animales			Armar figuras en una aplicación						