








Diseño de Experiencia																				
Semana 1				Pensamiento computacional										13 de Agosto 2022						
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue bastante agradable debido que es un ambiente comodo. Un poco aburrido debido a que no es dinamico																
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Usar la logica					2.Usar el pensamiento computacional											
				3. Resolver una situacion					4. Hacer uso de la creatividad											
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																				
																				
Inicio	Introducción y Presentación			➡	¿Qué esperamos del curso?			➡	Kahoot! – Repaso de conceptos			➡	Reto 1 - Soporte para el Libro			➡	Respositorio GitHub		➡	Fin
	Se presento que se hara en el curso				Hablamos sobre que esperabamos aprender				Jugamos Kahoot para identificar lo que sabiamos				Realizamos un soporte con paletes y gomitas para un libro pesado				Realizamos una cuenta en Github			