1.将两个二维转三维demo程序合并成一个动态库，所依赖的库包括：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 库的名称 | 版本号 | 类型 | 备注 |
| dlib | 19.16 | static | vs目前只能编译static库 |
| OpenMesh | 6.3 | shared |  |
| cuda | 8.0 | shared | 下载安装，不需要编译，目前只有x64位版本 |
| glog | 0.3.5 | shared |  |
| gflags | 2.2.2 | shared |  |
| Opencv | 2.4.13 | shared |  |
| Eigen | 3.3.4 |  | 只需要头文件 |

以上需要手动编译的依赖库均使用vs2015 x64位编译器编译

2.根据需求稍微改动少量代码