|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 類別名稱 | .h檔行數 | .cpp檔行數 | 說明 |
| mygame | 106 | 658 | 整個遊戲流程 |
| Bullet | 19 | 49 | 發射物的基礎內容(父類別) |
| Door | 43 | 118 | 傳送門 |
| Enemy | 54 | 137 | 怪物的基本內容(父類別) |
| Fire | 28 | 235 | 火焰怪，繼承Enemy |
| Gas | 18 | 48 | 空氣砲，繼承Bullet |
| King\_Airplane | 26 | 175 | 飛機王，繼承Enemy |
| King\_Bomb | 24 | 87 | 飛機王的炸彈，繼承Enemy |
| King\_Stone | 23 | 100 | 塔王的石頭，繼承Enemy |
| Kirby | 133 | 1726 | 卡比 |
| LostAbility | 46 | 113 | 卡比受傷時失去的變身能力 |
| Map | 39 | 197 | 地圖 |
| NormalMonster | 24 | 163 | 普通小怪，繼承Enemy |
| Spark | 35 | 261 | 閃電怪，繼承Enemy |
| Star | 17 | 54 | 卡比吐出的星星，繼承Bullet |
| Tree | 32 | 128 | 塔王，繼承Enemy |