**一、簡介**

1.動機：經過期初的謹慎討論，從眾多的遊戲中，我們想到卡比之星這部由任天堂出品的經典作品，其中鏡之迷宮這個系列陪伴我們度過不少的童年時光，因此對這部作品很熟悉也很有興趣，起初是抱著嘗試看看的想法，如果不行就馬上改，沒想到這個主題和老師的framework非常合得來，做得還算順利，就一路做到期末了。

2.分工：每個部份我們都有分配負責人，但非完全由個人完成，是經過兩人多次討論、不斷修正的結晶，以下列出兩人負責的項目

周宇天：地圖系統、閃電怪、火焰怪、樹王、鏡子碎片、開始畫面

林彥廷：卡比、閃電卡比、火焰卡比、飛機王、音效、操作說明

**二 、遊戲介紹**

1.遊戲說明：

↑ : 吸氣飛翔、進入傳送們

↓ : 蹲下、變身

← : 左移

→ : 右移

Z : 攻擊、吸怪

↓ + Z : 踢擊

X : 跳躍

C : 跑步(按住加左右移)

S : 血量補滿