# 簡介

## 動機

## 分工

# 遊戲介紹

## 遊戲說明

## 遊戲圖形

## 遊戲音效

# 程式設計

## 程式架構

## 程式類別

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 類別名稱 | .h檔行數 | .cpp檔行數 | 說明 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 程式技術

# 結語

## 問題及解決方法

## 時間表

## 貢獻比例

## 檢核表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 項目 | 完成與否 | 無法完成原因 |
| 1 | 解決Memory leak | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 2 | 自定遊戲Icon | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 3 | 全螢幕啟動 | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 4 | 修改Help->About | □已完成 □未完成 |  |
| 5 | 初始畫面說明按鍵及滑鼠之用法與密技 | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 6 | 上傳setup 檔 | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 7 | 報告字型、點數、對齊、行距、頁碼等格式正確 | ☑已完成 ☐未完成 |  |
| 8 | 報告封面、側邊格式正確 | ☑已完成 ☐未完成 |  |

## 收穫

## 心得、感想

## 對於本課程的建議

# 附錄