**接口函数使用说明**

Detect()

无论算法是否执行检测，系统程序均需调用Detect()函数，算法收到图像后可以不检测直接返回；

**配置文件参数使用说明**

[KickGroup1]

TimeType=0 //剔废队列1的定时基准 0为时间，单位为毫秒；1为帧/行，计时单位为帧个数/编码器行频

TimeOut=120 //超时时间 是指的第一个剔废队列中产品从第一个相机踢废口允许的时间；