[img]https://s2.loli.net/2024/12/22/FoJu167zkjPXNOL.png[/img]

[h1]吃药吃药，若论出身，更不公道[/h1]

本模组允许你将NPC炼化为丹药。NPC的基础属性与等级将以一定比例转化，服用者可直接提升对应的等级与专长点数。

[img]https://s2.loli.net/2024/12/22/xrcM6kYpzAuos4m.png[/img]

[h1]家具：炼丹炉[/h1]

启用本模组后，设计台将解锁炼丹炉的配方。制作并安装炼丹炉将赋予你一项新的技能：炼化。

（除了影响丹药的品级外，这个家具暂时没有其他用处）

[h2]作弊[/h2]

直接获取炼丹炉 Spawn dan\_lu

[img]https://s2.loli.net/2024/12/22/s7dZIDGxW31TV6e.png[/img]

[h1]技能：炼化[/h1]

炼化可对大部分NPC使用。该技能类似于偷窃，可能会被发现并打断。炼化成功时，NPC会被炼制为丹药。被炼化的盟友角色会消失。

（为了规避关键角色死亡导致主线无法进行的Bug，该技能无法对标记为Unique的盟友角色使用）

[h2]顷刻炼化[/h2]

满足下列条件之一时，炼化会瞬间完成：

* 对象是玩家的盟友
* 对象的血量低于10%
* 对象的等级低于PC力量值的10%

[img]https://s2.loli.net/2024/12/22/qaeg8FY2sXQpfBw.png[/img]

[h1]食物：丹药[/h1]

丹药分为三种品质：丹药、金丹与仙丹。它们的唯一区别是等级的转化倍率不同。最低级的丹药是五分之一；金丹是三分之一；仙丹是一比一。

只有基础属性（力量、魅力……）与角色等级会被转化。角色等级提升时会获取对应的专长点数。

[h2]规则[/h2]

携带炼丹炉时，将有90%概率将NPC炼化为金丹，10%概率炼化为仙丹。

未携带炼丹炉时，将有89%的概率将NPC炼化为丹药，10%概率炼化为金丹，1%概率炼化为仙丹。

PC位于基地内时，可使用安装在地面上的炼丹炉。对着PC使用炼化技能可确认是否携带炼丹炉。

[h1]金丹虽成，仍为外道，好汉谨慎处之[/h1]

本模组旨在缓解游戏后期PC与NPC盟友属性不足的问题，可能会在一定程度上破坏游戏前中期的数值平衡。