这是首页

其实是YAML,将由pandoc处理

签下大名

November 29, 2015

标题

前一页是一级标题,为独立的页面 使用---或一个二级标题分页 由Makefile里的pandoc --slide-level 2指定

二级标题是页面标题

包括内容

三级标题

本应是Beamer中的text block, 还可以接着写内容.

Block examples

Block Title

Beamer block.

Alert Block Title

Beamer alert block.

Example Block Title

Beamer example block.

MARKDOWN

- 基本内容这本书讲得足够了.
- Pandoc扩展部分在此.

格式

列表

- ■普通
- ■列表
- 这是
 - ▶ 一个多级
 - 列表的例子.
- 这同样是
 - ▶ 多级
 - 列表.

定义列表

Term 1 Definition 1

Term 2 with inline markup Definition 2

{ some code, part of Definition 2 }

Third paragraph of definition 2.

表格 标题

Right	Left	Default	Center
12	12	12	12
123	123	123	123
1	1	1	1

常用的符号

- Prime and arrow
 - ▶ 5' → 3'方向
 - \blacktriangleright 5' \rightarrow 3'
- 乘号
 - 3.2×10^9 bp
- 人名中的点
 - •
- 摄氏度
 - ▶ 90°C
 - ▶ 3.98°C

latex

下面是LATFX格式的例子1.

- italic
 - ▶ \textit{}
- 粗体
 - ▶ \textbf{}
- 下划线
 - ▶ \underline{}

还有^{上标}下标,以及强调,再加上脚注².

²注意latex的control sequence后不要紧接着写中文字符. 这也是通篇都 用半角符号的原因之一.

2不要对中文使用斜体

引用管理

所有原始的文献库在zotero中.

导出为bibtex3, 再用Jabref4打开修改.

⁴不要用biblatex

⁴不用bibdesk



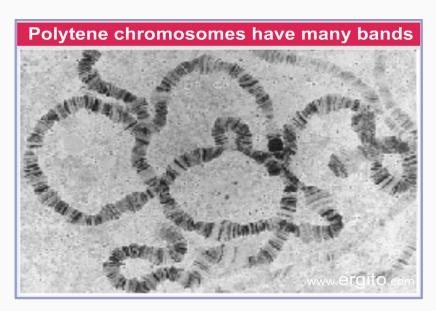


Figure 1. 无标题页面的图, Markdown

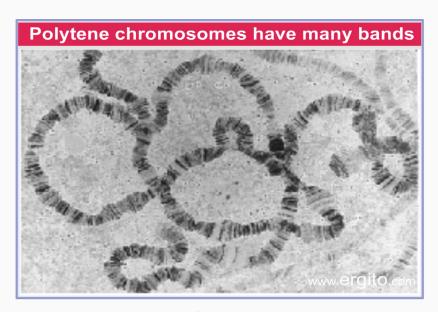


Figure 2. 无标题页面的图, Latex

有标题页面的图

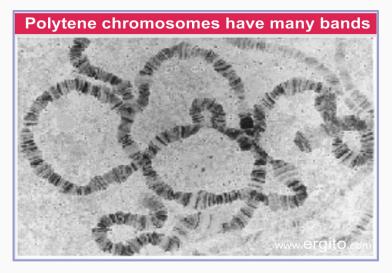
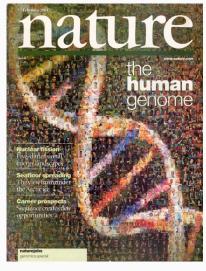
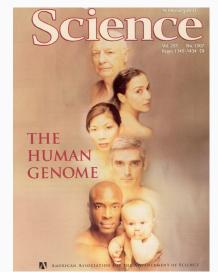


Figure 3. 果蝇的多线染色体





(a) 有自己独 -

(b) - 立的图例

Figure 4. 两栏样式的图

BEAMER

页面尺寸

Beamer中的设置的页面尺寸比较小,为128毫米乘以96毫米.

因此, 图片大小设置为"8 cm × 300 dpi"就比较适宜.

纵向尺寸:

- \blacksquare 8 cm / 2.54 * 300 = 945
- \bullet 6 cm / 2.54 * 300 = 709
- \blacksquare 4 cm / 2.54 * 300 = 472

横向尺寸:

■ 11 cm / 2.54 * 300 = 1299

从PowerPoint迁移

将.ppt另存为.pptx;解压.pptx到一个新的文件夹, 所有的图片都以 ppt\media\imageNN.png或imageNN.jpeg 名字存在.

图像格式转换

- 4个空格开始的行都视为代码 find . -type f -name "*.png" | parallel convert -units PixelsPerInch {.}.png -density 300 {.}.jpg
- 这也是代码的格式, 还可以有语法高亮

■ 组合程序

■ 手动调整

```
mogrify -resize "x945" image11.jpg # Fill page
mogrify -resize "x709" image11.jpg # Normal siz
```

动画

可以使用media9来向pdf中嵌入视频(mp4), 它使用了Flash插件, 所以只能在Adobe Reader中查看.

因此使用animate包.

下面的命令将gif转换成一系列的png文件

cd ch-28.images
convert -coalesce image14.gif endospore.png

Figure 5. 芽孢

结束