

Stadium Matching System - <u>Bujo</u> Final Demo

```
class Group_12_Bujo {
    this.member = [陳宥任,沈宜萱,林資融,虞夢筆,李睿莆,陳冠錞];
}
```



大綱 Outline

- 開發動機 Motivation
- 產品特點 Product Features
- 產品展示 Live Demo
- 系統架構 System Architecture
- 雲原生考量 12-Factors
- 產品測試 Testing
- 結論 Conclusion



開發動機 Motivation



我只有下班後的一個小時可以運動, 怎麼知道附近哪個場館可以預約?



喜歡的球館常常有活動,希望可以不要錯過!

同事都還在加班,下班後找不到球友?





不知道有沒有程度相近的球友,可以**+1**的?

Bujo...

場館預約

尋找球友

管理活動



產品特點 Product Features

- 對於愛運動的人,我們提供...
 - 即時線上揪團運動,不再擔心臨時揪不到球友
 - o **搶先預約場地**,不怕下班太晚總是佔不到場
 - 根據個人常選球類或日期關係建立**客製推薦活動功能**
 - 整合活動類別與日期篩選之地圖視覺化功能,更直覺選擇要前往運動或預約的地點
- 對於場地提供商,我們提供...
 - 一鍵上架功能,場地隨時提供服務
 - 即時接收使用者反饋,不需主動派人定期監管,降低人力成本

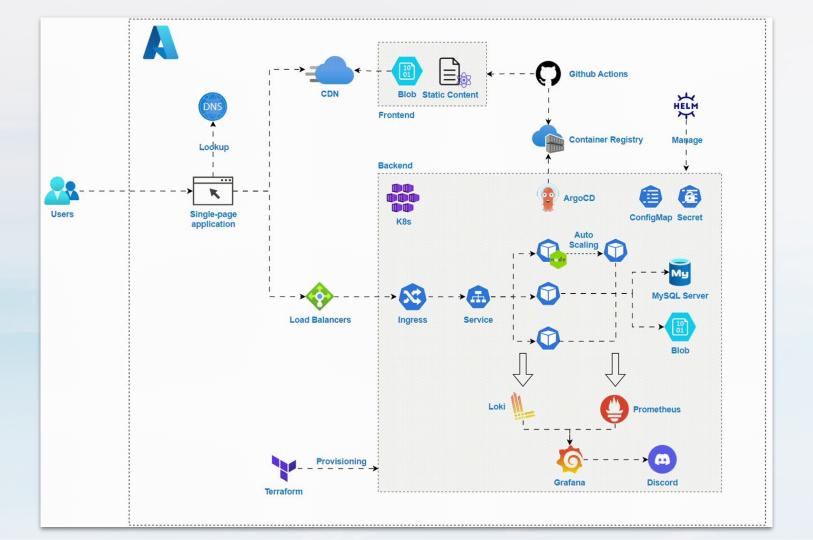


產品展示 Live Demo

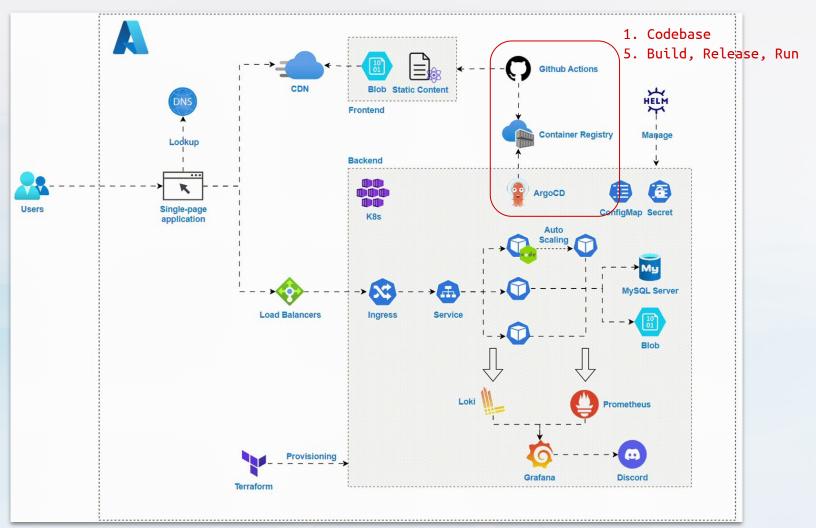


系統架構 System Architecture

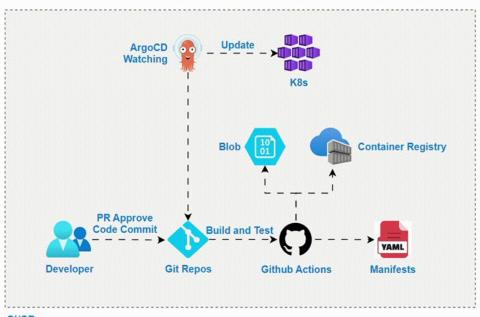






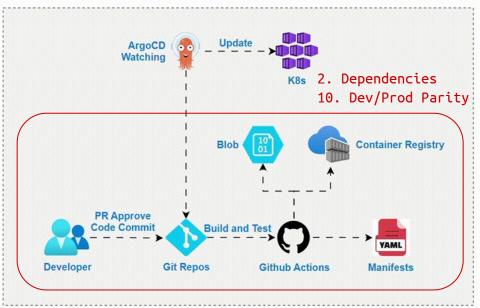


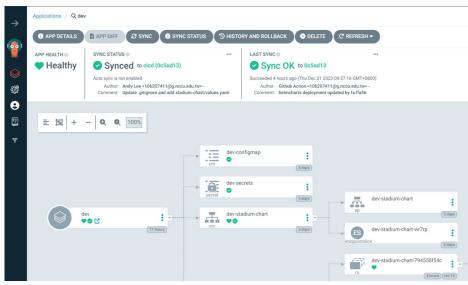




CI/CD

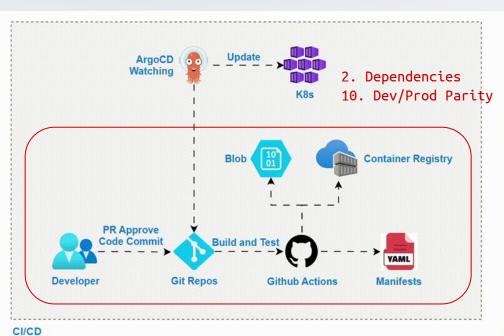


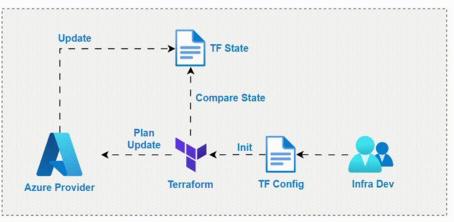






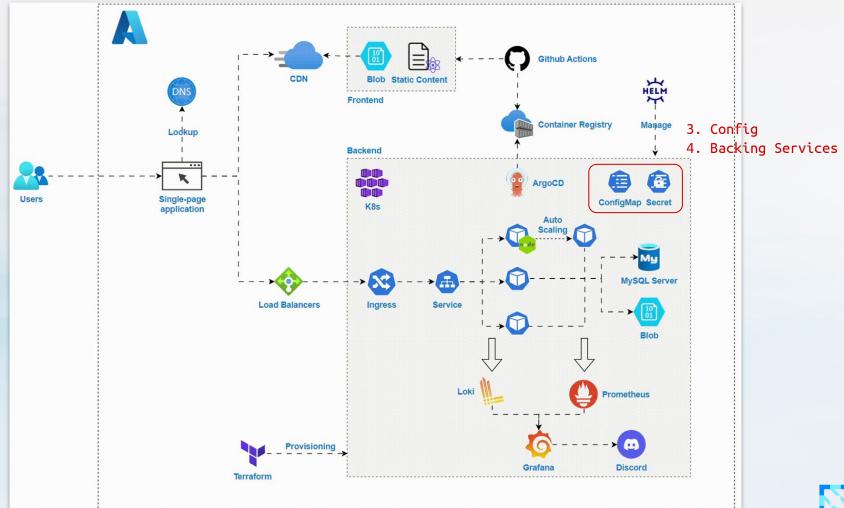




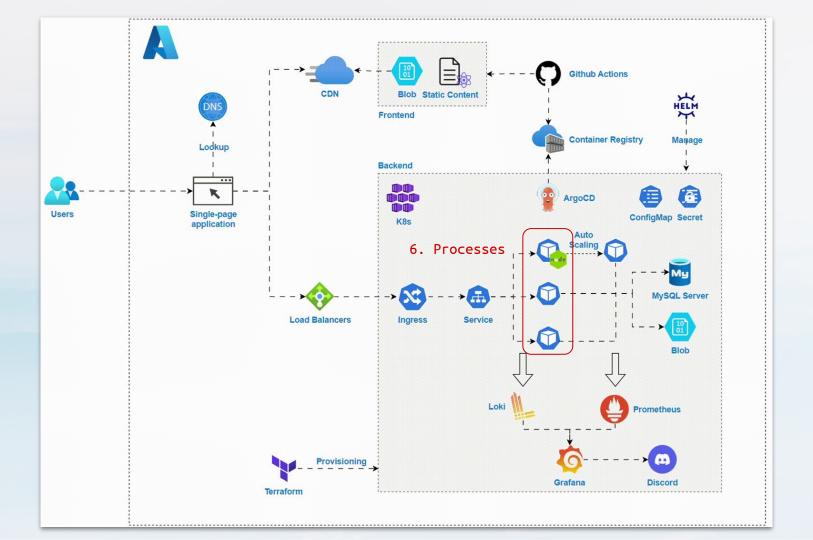


Infra As Code

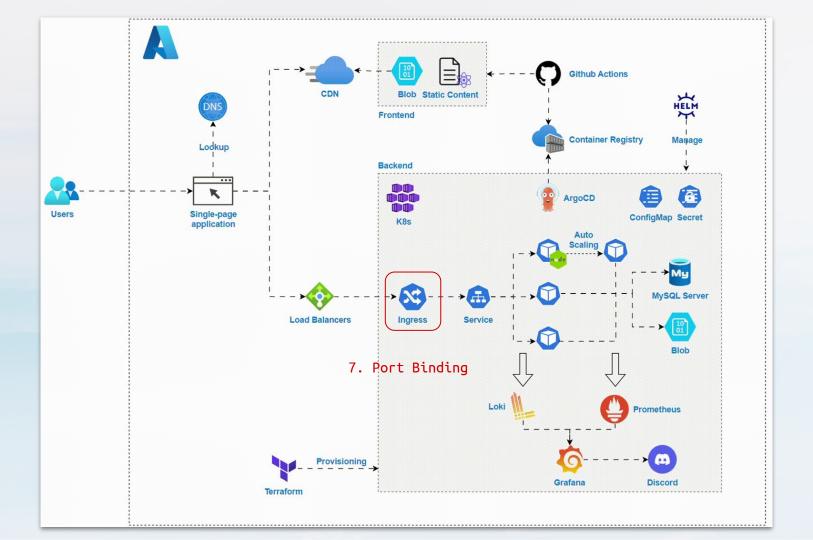




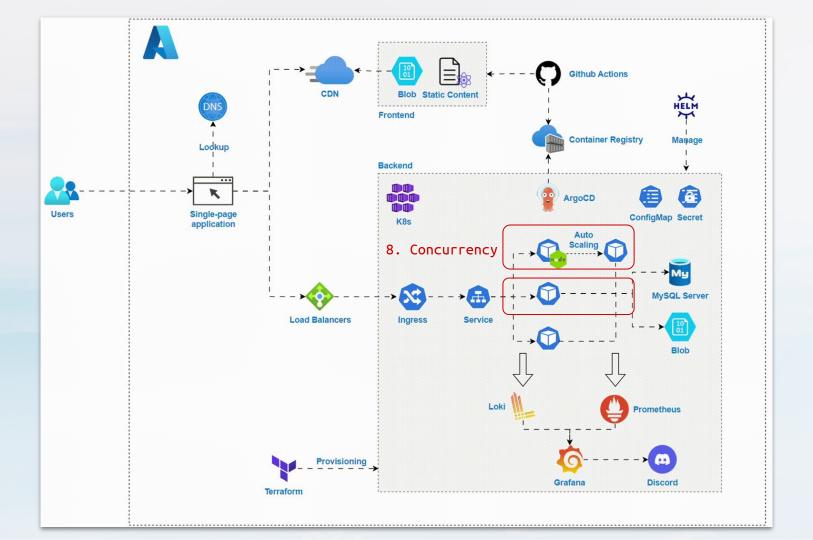




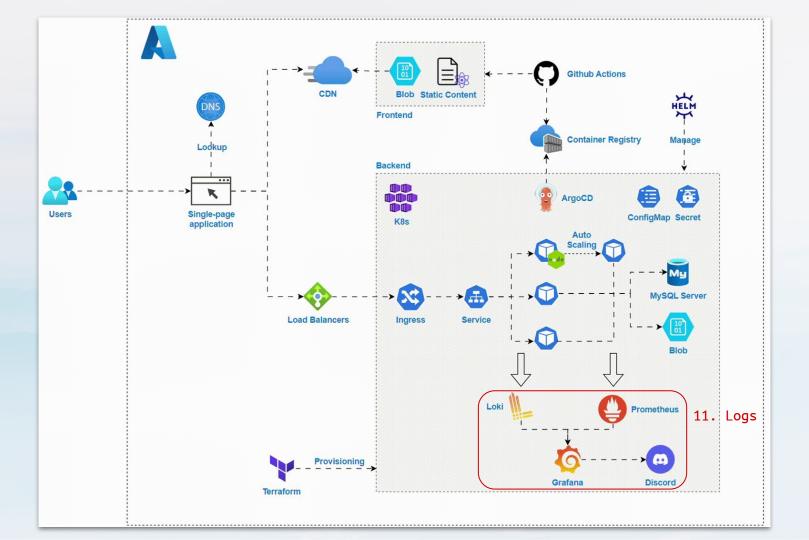












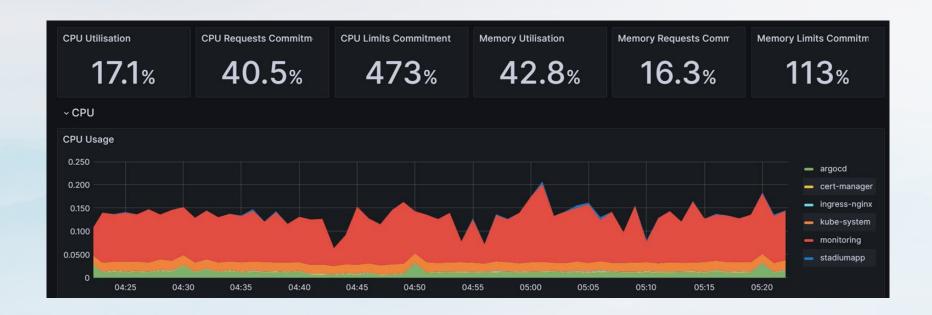


Logs

```
Stadium logs ①
 > 2023-12-21 13:22:26.582 {
                              "client_ip": "1.200.50.171",
                              "level": "info",
                              "message": "GET / 304 - - 166.21 ms",
                              "method": "GET",
                              "response_time": "166.21",
                             "status": 304,
                              "timestamp": "12/21/2023, 1:22:26 PM",
                              "url": "/"
 > 2023-12-21 13:22:25.252 {
                             "client_ip": "1.200.50.171",
                              "level": "info",
                              "message": "GET /badminton/16/2023-12-21/ 304 - - 475.43 ms",
                              "method": "GET",
                              "response_time": "475.43",
                              "status": 304,
                              "timestamp": "12/21/2023, 1:22:25 PM",
                              "url": "/badminton/16/2023-12-21/"
```

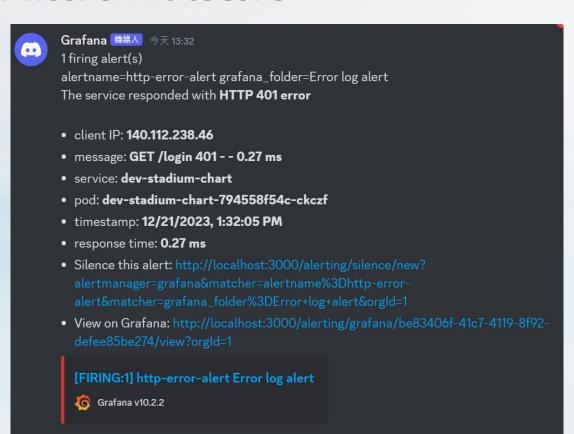


Metrics (CPU/Memory)





Monitor & Alert - Discord





產品測試 Tests (Backend)



Unit Test

測試框架:jest

概念

Mocking: 使用 Jest 的 jest.mock 來模擬外部依賴,例如模擬資料庫或其他模塊的行為,使測試更可控。

Test Cases: 測試案例包含了對特定情境的描述,以及預期的結果。 Assertions: 使用 expect 斷言庫,確保測試中的條件是正確的。

```
PASS __tests__/userController.test.js __tests__/activityControoler.test.js __tests__/stadiumController.test.js __tests__/eventController.test.js __tests__/eventController.test.
```



Example:

1. User:

以 signup函數為例。測試的主要焦點包括驗證使用者的電子郵件地址、 密碼格式是否符合預期,以及確保 在部分資訊未填寫的情況下是否能 正確回報錯誤。

2. Stadium:

以 getStadiumDetails 函數為例。測試的主要焦點包括是否能回傳正確全場資訊以及發現找不到球場時是否能回傳找不到資訊...等情況。

```
StadiumController

getStadiumList

V should return a list of stadiums for a given category (2 ms
V should handle errors

getStadiumAvailability

V should handle errors when fetching availability (1 ms)

getStadiumDetails

V should return details for a specific stadium
V should return a 404 if the stadium is not found (1 ms)
V should handle errors when fetching stadium details
```



Example:

3. Event:

以 readEvent 函數為例。測試的主要焦點包括回傳正確的event資訊、以及確保當讀取已經讀過event情況下是否能正確回報錯誤。

Event Controller getEvent V should return events for a valid request (1 ms) readEvent V should return event data for a valid request V should handle "Can not read" and return a 400 status

4. Activity:

以 myActivity函數為例。測試的主要 焦點主要是在確保在不同status情 況,是否能正確回傳對應格式的回 應。



Thanks!!!

