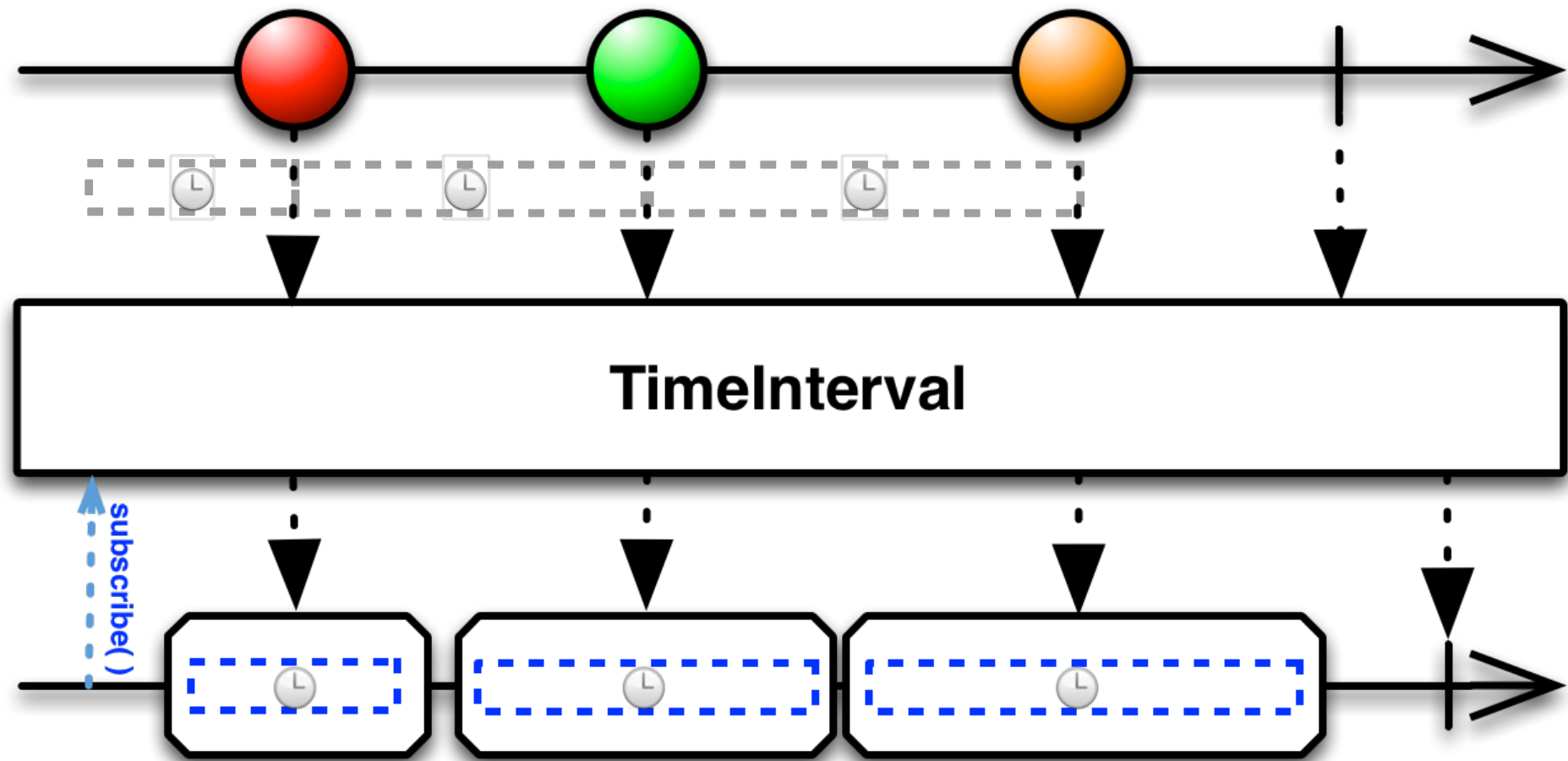


# 13.Interval

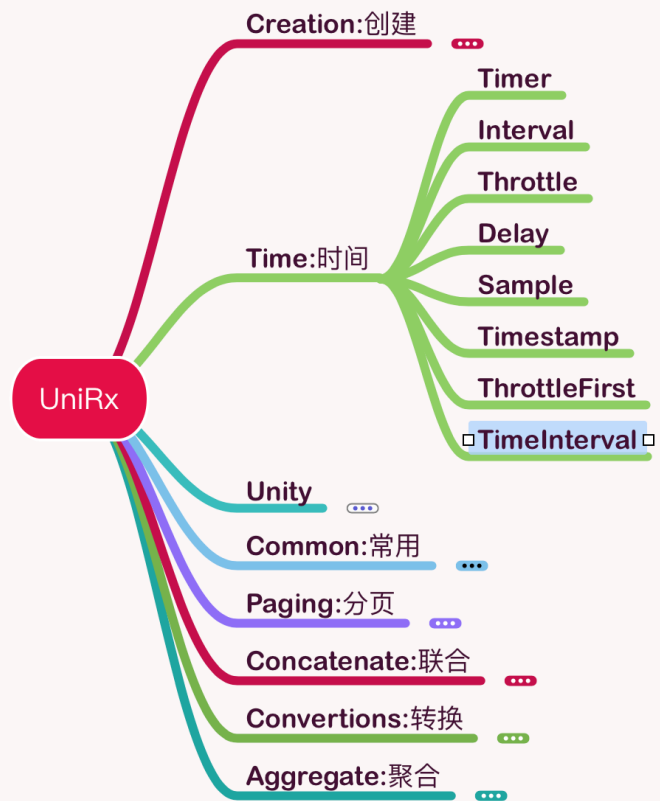
## Interval 示意图

将一个发射数据的 Observable 转换为发射那些数据发射时间间隔的 Observable



TimeInterval 操作符拦截原始 Observable 发射的数据项，替换为发射表示相邻发射物时间间隔的对象。

# TimeInterval 在知识地图中的位置



# TimeInterval 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class TimeIntervalExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.Interval(TimeSpan.FromMilliseconds(750))  
                .TimeInterval()  
                .Subscribe();  
        }  
    }  
}
```

```
                .Subscribe(timeInterval => Debug.LogFormat("{0}: {1}",  
timeInterval.Value, timeInterval.Interval));  
            }  
        }  
    }
```

输出结果为

```
0: 00:00:00.781660  
1: 00:00:00.7619180  
2: 00:00:00.7531140
```

今天的内容就这些