

15.Never

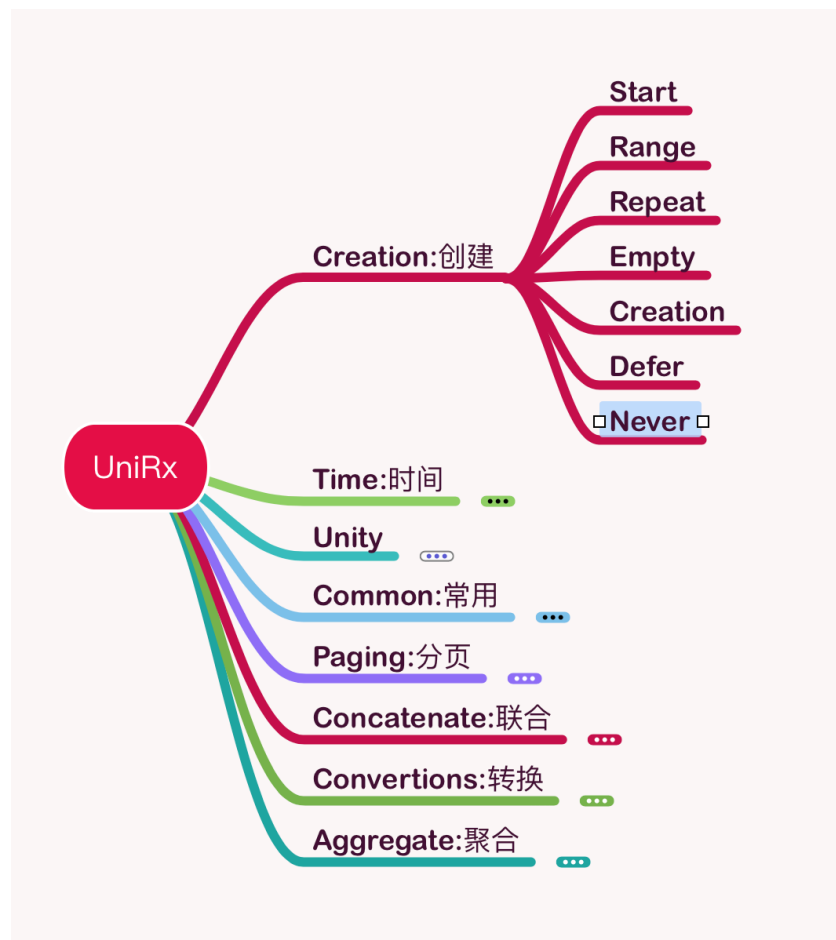
Never 示意图

创建一个不发射数据也不终止的Observable

Never



Never 在知识地图中的位置



Never 示例代码

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using UniRx;  
using UnityEngine;
```

```
namespace UniRxLesson  
{  
    public class NeverExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            var never = Observable.Never<string>();  
            //similar to a subject without notifications  
            var subject = new Subject<string>();  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}  
}
```

目前还不知道干嘛用，没有输出结果。