

4.BatchFrame

示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
*****/  
  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{
```

```
public class UniRxBatchFrameExample : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
        Observable.EveryUpdate()
            .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))
            .BatchFrame(100, FrameCountType.EndOfFrame)
            .Subscribe(clicks =>
            {
                Debug.Log(clicks.Count);
            });
    }
}
```

运行结果为，收集 每 100 帧内的点击事件，然后进行统一的输出。