

# 1. UniRx 之所以叫做 UniRx 是因为它是 Unity 版本的 Reactive Extensions。

是单独对 Unity 做了很多功能上的增强。

- UI 增强
- GameObject/MonoBehaviour 增强以及引擎的事件增强(OnApplicationPause、UnityEvent)
- Coroutine/Thread 增强
- 网络请求(WWW 等)
- ReactiveProperty、ReactiveCollection、ReactiveDictionary 等。
- ReactiveCommand 命令系统。
- ...

学习完以上的内容可以让我们的日常开发事半功倍。

本章呢就主要围绕着这几个主题，对 UniRx 进行一个深入地了解。