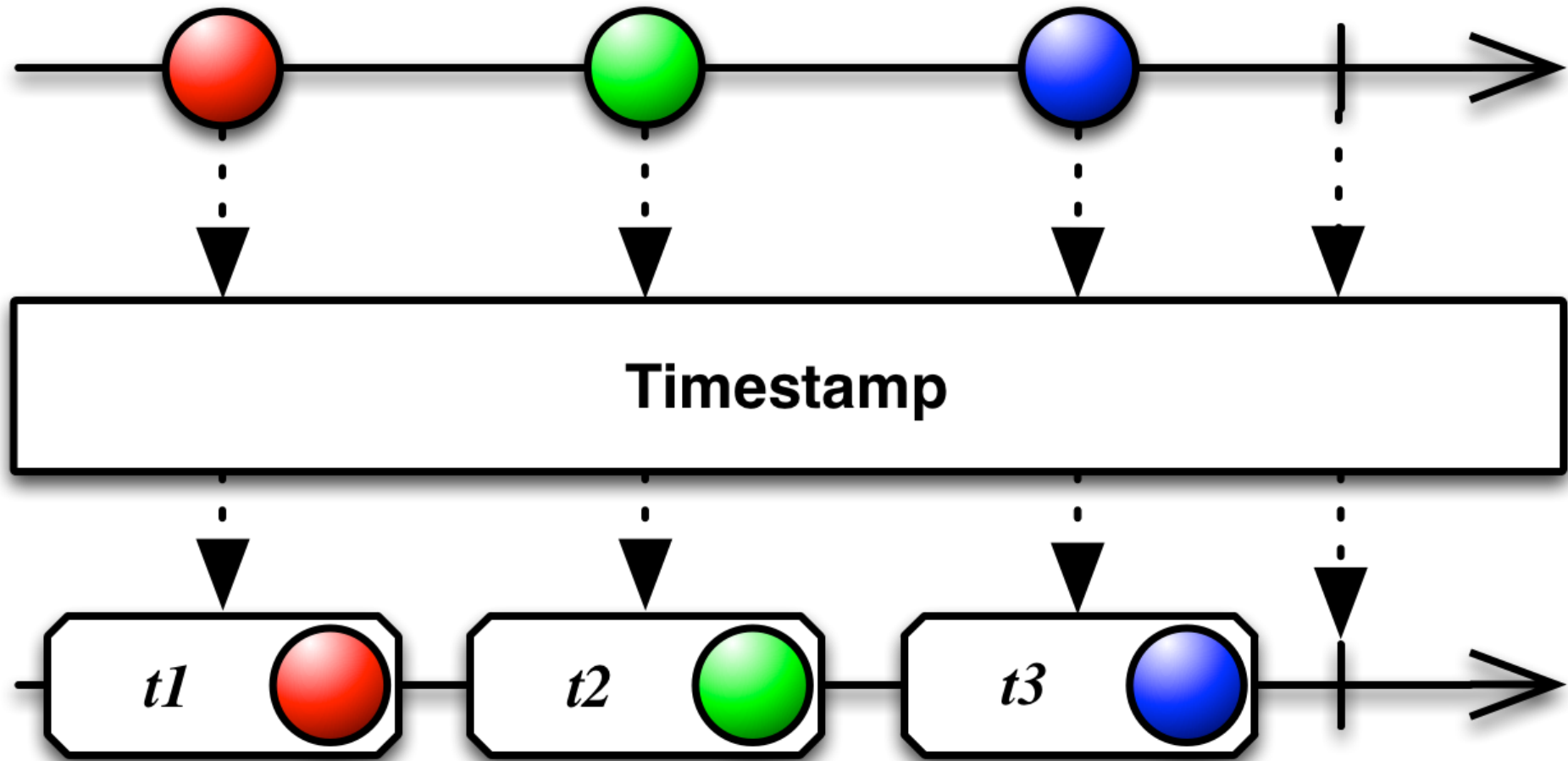


11.Timestamp

Timestamp 示意图

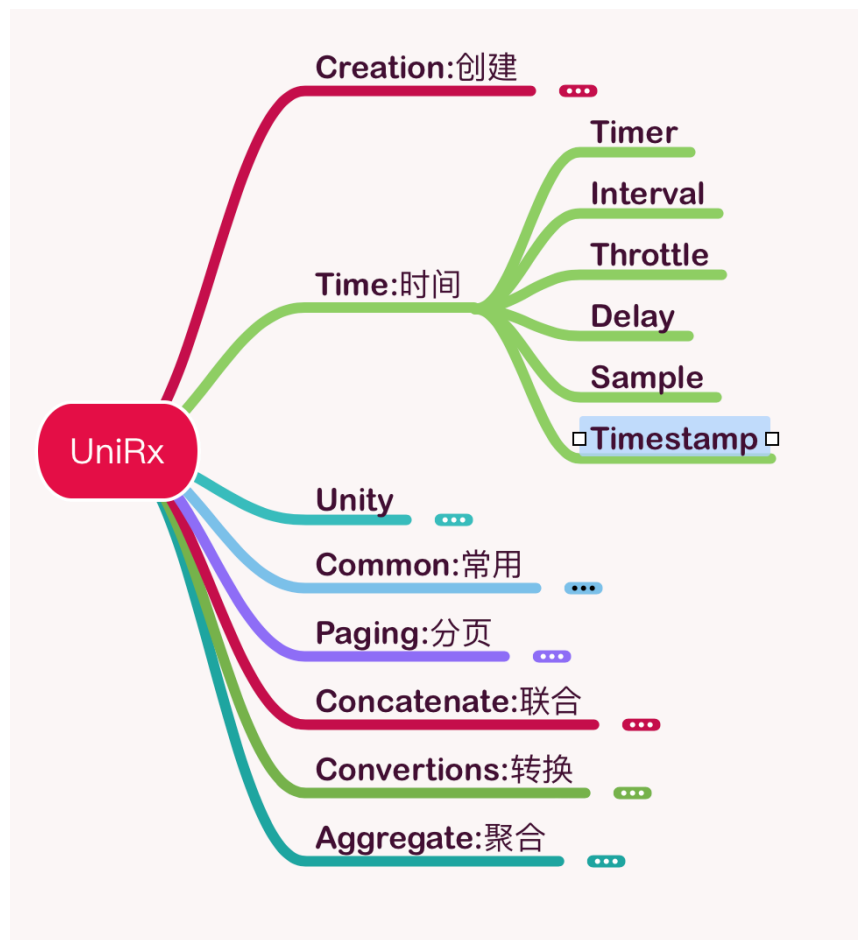
给 Observable 发射的数据项附加一个时间戳



RxJava 中的实现为 `timestamp`，它将一个发射 `T` 类型数据的 `Observable` 转换为一个发射类型为 `Timestamped<T>`的数据的 `Observable`，每一项都包含数据的原始发射时间。

`timestamp` 默认在 `immediate` 调度器上执行，但是可以通过参数指定其它的调度器。

Timestamp 在知识地图中的位置



Timestamp 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class Timestamp : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.Interval(TimeSpan.FromSeconds(1.0f))  
                .Timestamp()  
        }  
    }  
}
```

```
        .Subscribe(timestamp => { Debug.Log(timestamp); })  
        .AddTo(this);  
    }  
}
```

输出结果为:

```
0@2018/9/19 7:49:22 +00:00  
1@2018/9/19 7:49:23 +00:00  
2@2018/9/19 7:49:24 +00:00  
3@2018/9/19 7:49:25 +00:00  
4@2018/9/19 7:49:26 +00:00  
5@2018/9/19 7:49:27 +00:00  
...
```

今天的内容就这些