

18.StartWith

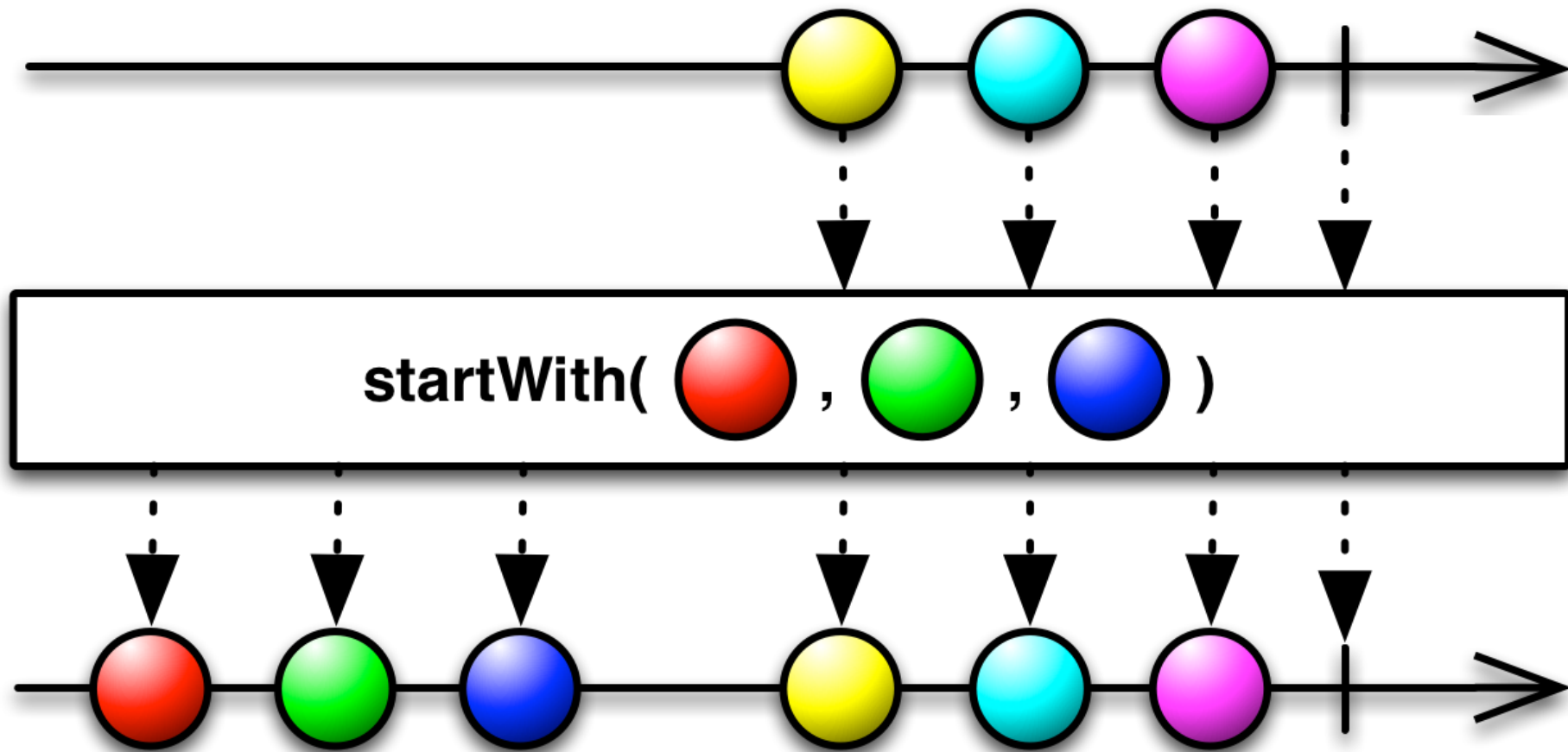
StartWith 示意图



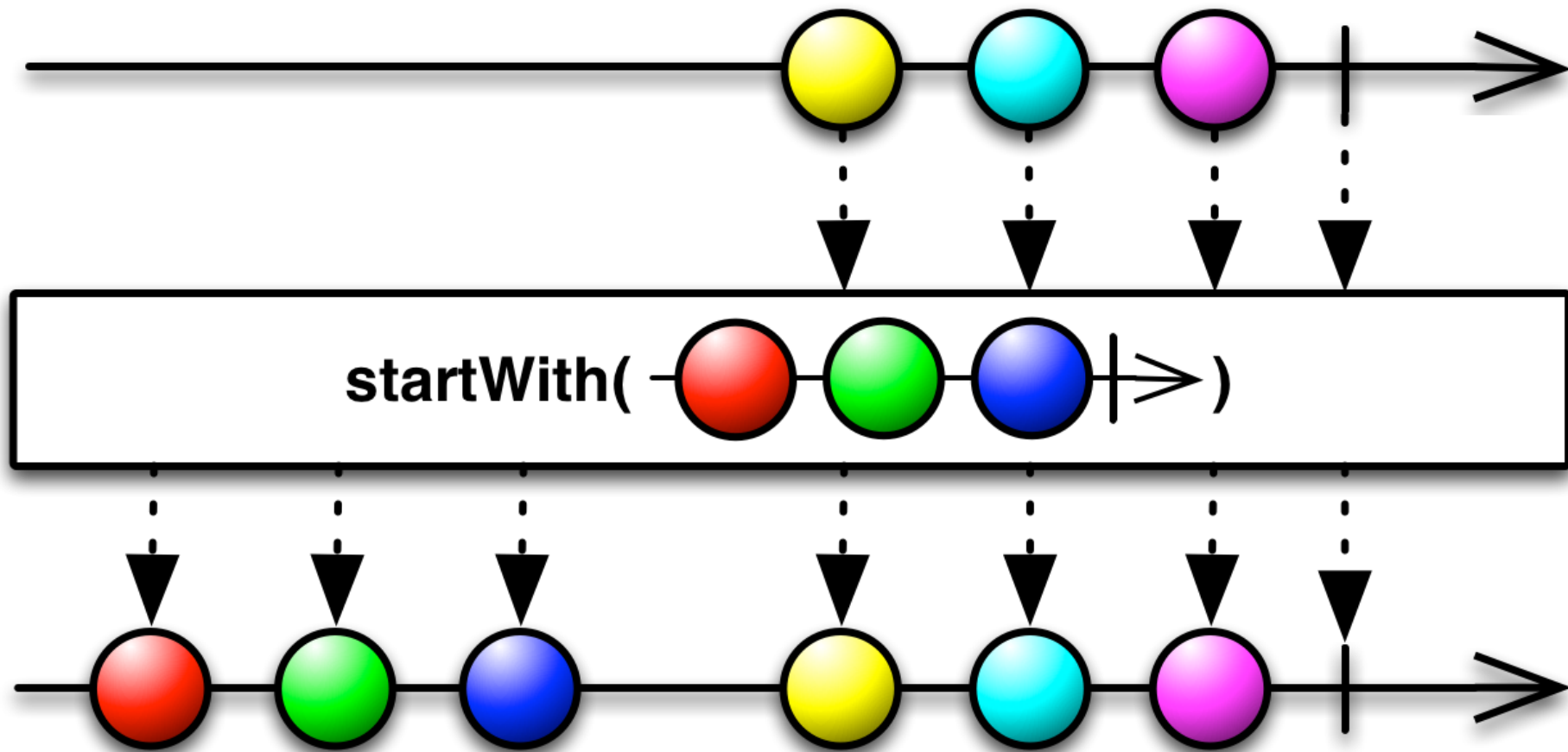
`startWith(1)`



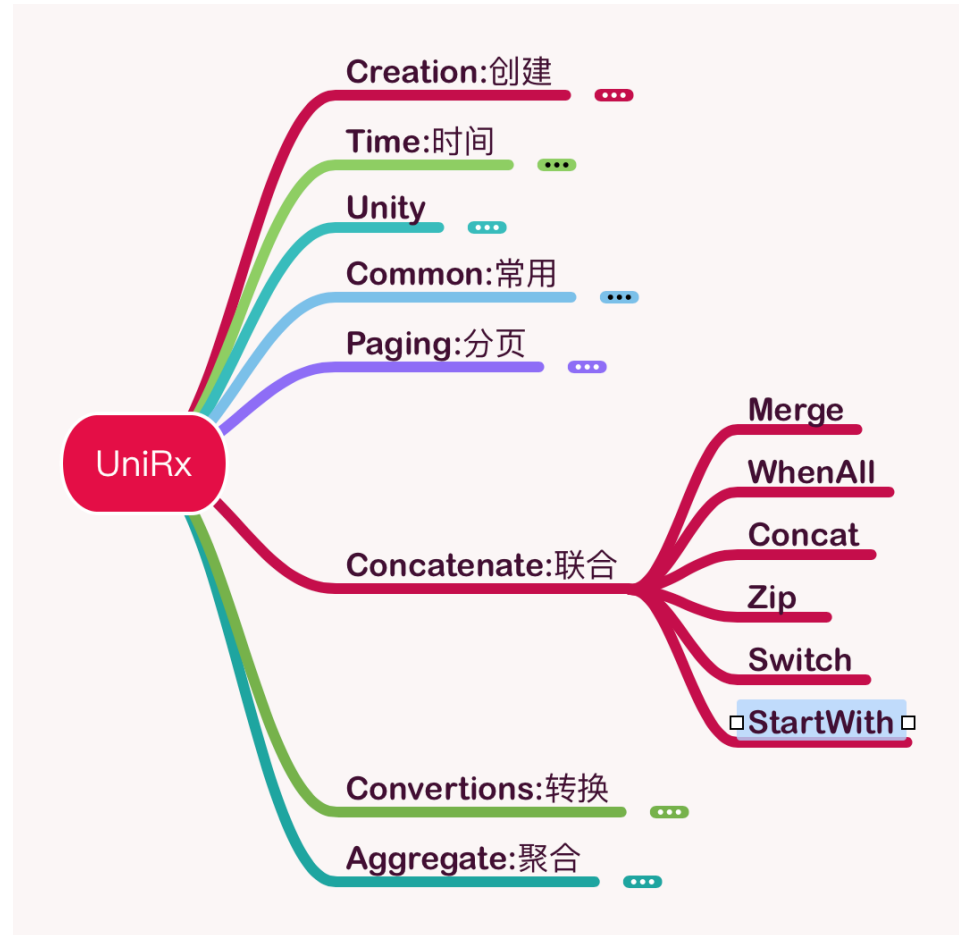
如果你想要一个 Observable 在发射数据之前先发射一个指定的数据序列，可以使用 `startWith` 操作符。（如果你想一个 Observable 发射的数据末尾追加一个数据序列可以使用 `concat` 操作符。）



可接受一个Iterable或者多个Observable作为函数的参数。



StartWith 所在知识地图中的位置



StartWith 代码示例

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using UniRx;  
using UnityEngine;
```

```
namespace UniRxLesson  
{  
    public class StartWithExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.Return("sikiedu.com")  
                .StartWith("http://")  
                .Aggregate((current, next) => current + next)
```



```
    }  
    }  
    .Subscribe(Debug.Log);  
}
```

输出结果为

```
http://sikiedu.com
```