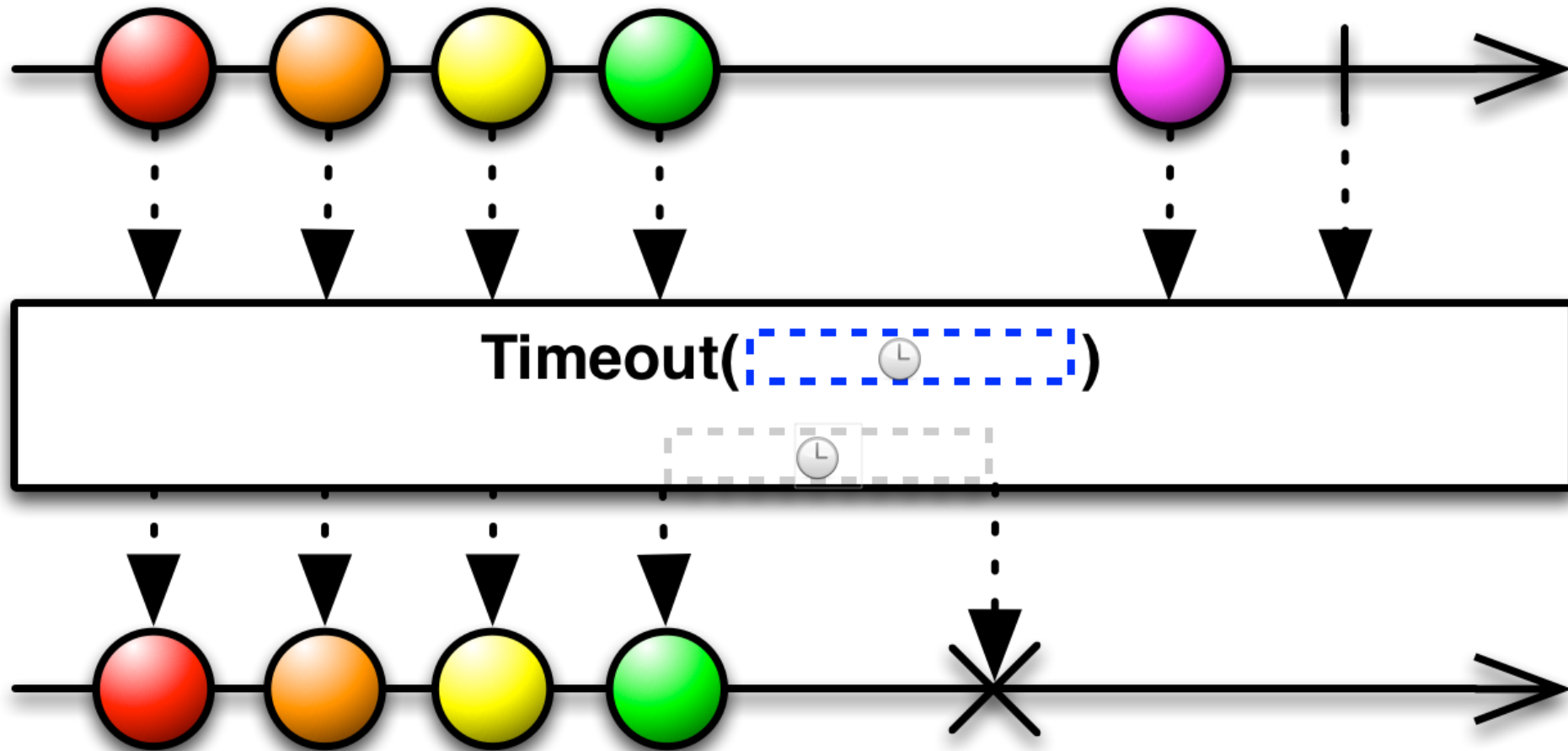


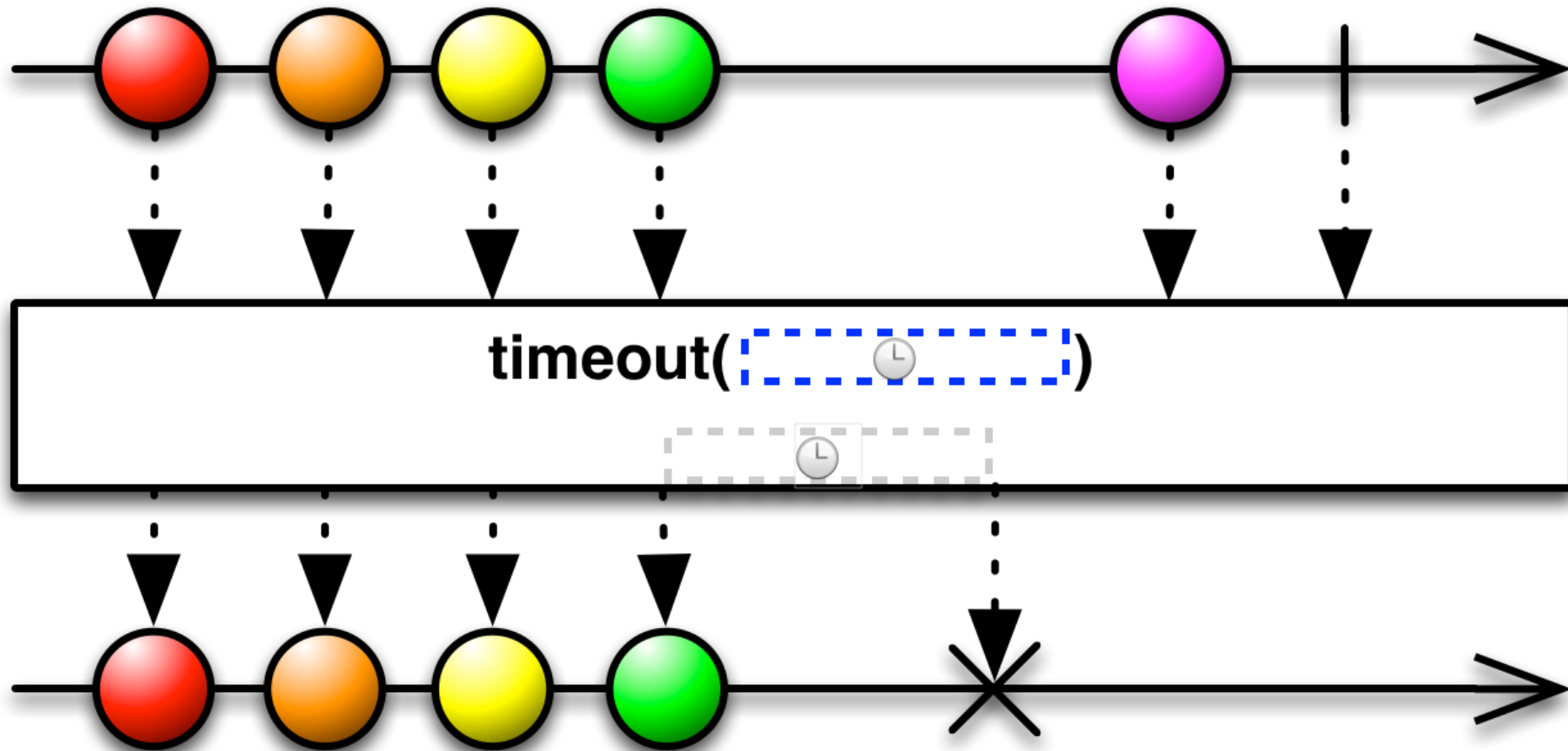
27.Timeout

Timeout 示意图

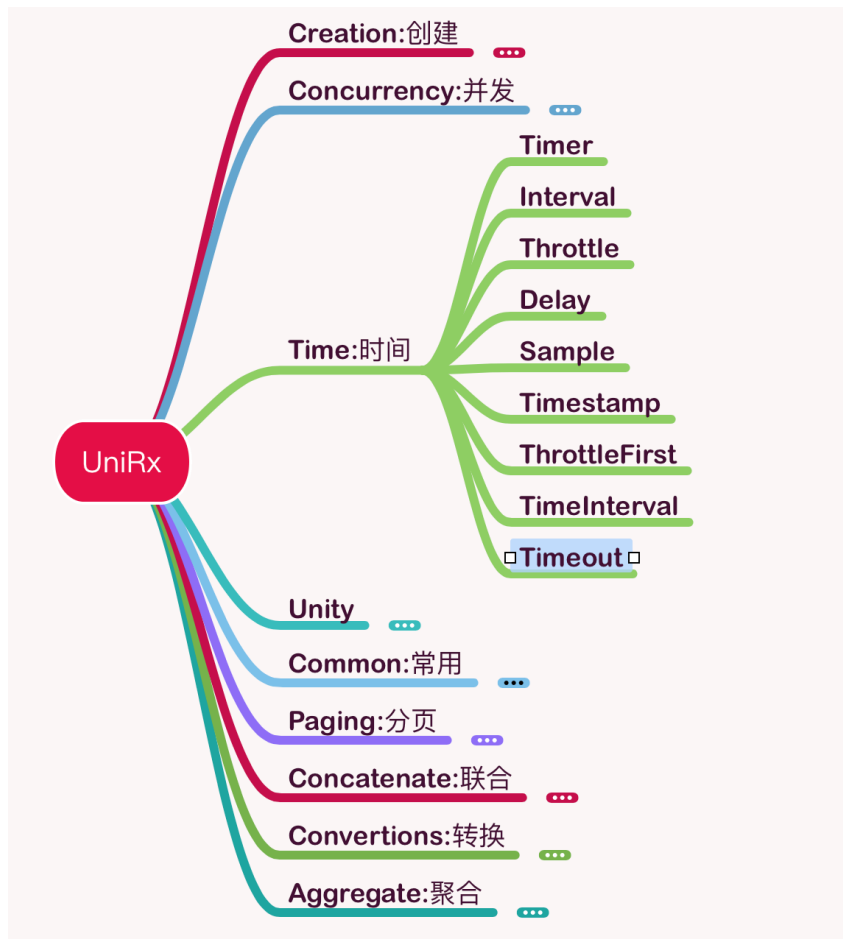
对原始 Observable 的一个镜像，如果过了一个指定的时长仍没有发射数据，它会发一个错误通知



如果原始Observable过了指定的一段时长没有发射任何数据，Timeout 操作符会以一个 onError 通知终止这个 Observable。



Timeout 所在知识地图中的位置



Timeout 示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxTimeoutExample : MonoBehaviour  
    {  
        void Start()  
        {  
            Observable.EveryUpdate()  
                .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(1))
```

```
        .Take(10)
        .Timeout(TimeSpan.FromSeconds(1.0))
        .Subscribe(_ => Debug.Log("clicked"));
    }
}
```

运行结果为，当一秒内部做任何操作，则会报异常。