

26.Amb

Amb 示意图

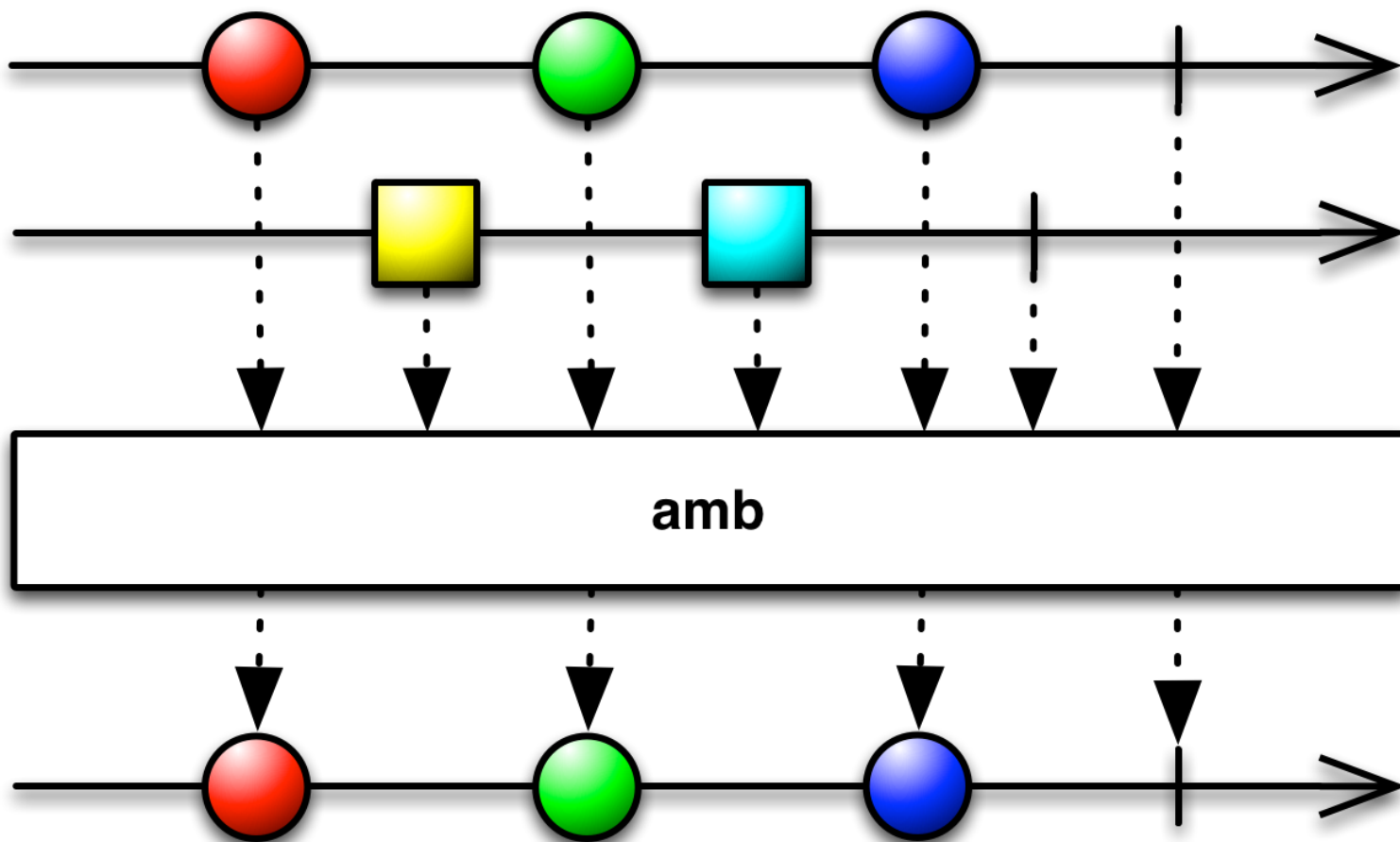
给定两个或多个 Observable，它只发射最先发射数据或通知的那个 Observable 的所有数据



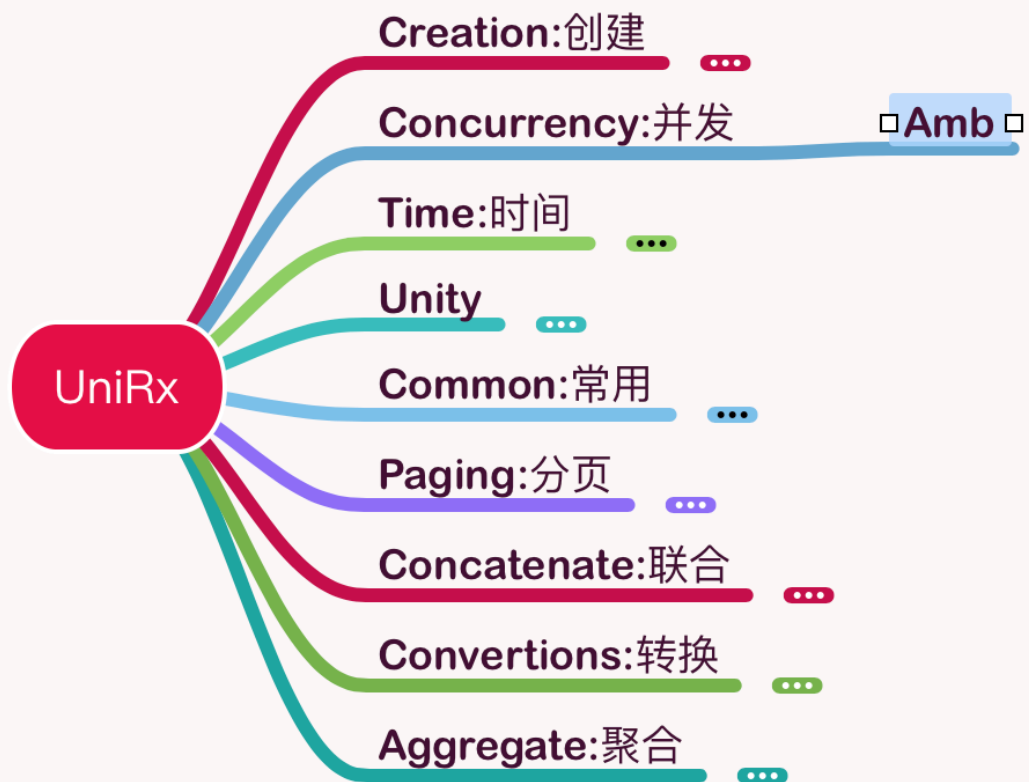
amb



传递多个Observable给 Amb 时，它只发射其中一个Observable的数据和通知：最先发送通知给 Amb 的那个，不管发射的是一项数据还是一个 onError 或 onCompleted 通知。Amb 将忽略和丢弃其它所有Observables的发射物。



Amb 在知识地图中的位置



Amb 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class AmbExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.Amb(  
                Observable.Timer(TimeSpan.FromSeconds(3)).Select(_ => "3 sec"),
```

```
        Observable.Timer(TimeSpan.FromSeconds(10)).Select(_ => "10 sec"),  
        Observable.Timer(TimeSpan.FromSeconds(2)).Select(_ => "2 sec"),  
        Observable.Timer(TimeSpan.FromSeconds(22)).Select(_ => "30 sec"),  
        Observable.Timer(TimeSpan.FromSeconds(6)).Select(_ => "5 sec"))  
    .Subscribe(  
        s => Debug.LogFormat("OnNext: {0}", s),  
        () => Debug.Log("OnCompleted"));  
    }  
}
```

输出结果为

```
OnNext: 2 sec  
OnCompleted
```

今天的内容就这些