

22.Single /Default

LINQ Single 简介

返回序列中的单个特定元素，与 First 非常类似，但是 Single 要确保其满足条件的元素在序列中只有一个。

LINQ Single 代码示例

```
/*
 * http://sikiedu.com liangxie
 */

using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQSingleExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            string[] fruits = { "apple", "banana", "mango",
                                "orange", "passionfruit", "grape" };

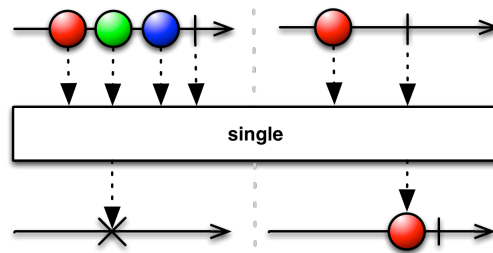
            var fruit1 = fruits.Single(fruit => fruit.Length > 10);

            Debug.Log(fruit1);
        }
    }
}
```

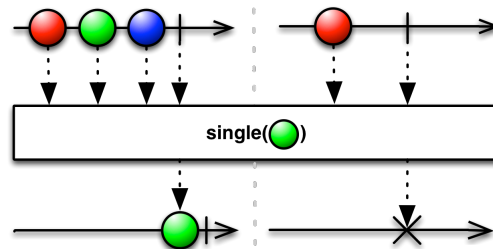
输出结果为

passionfruit

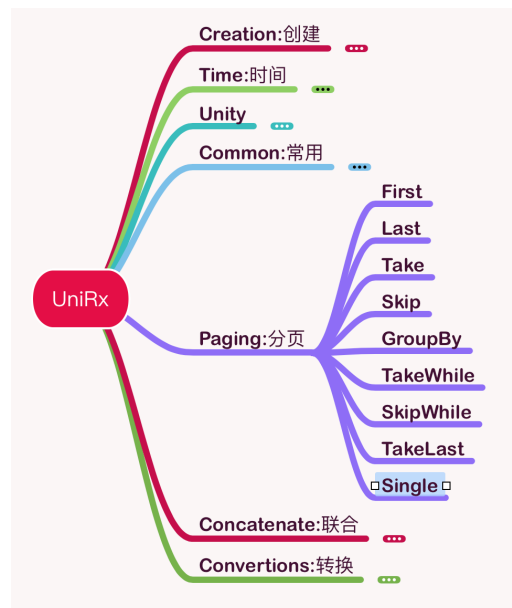
UniRx Single 示意图



Single 操作符也与 **First** 类似，但是如果原始 Observable 在完成之前不是正好发射一次数据，它会抛出一个 **NoSuchElementException**。



UniRx Single 所在知识地图位置



UniRx Single 代码示例

```
/* *****  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 * ***** */  
  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxSingleExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            string[] fruits = { "apple", "banana", "mango",  
                                "orange", "passionfruit", "grape" };  
  
            fruits.ToObservable().Single(fruit => fruit.Length > 10)  
                .Subscribe(Debug.Log);  
        }  
    }  
}
```

输出结果为

passionfruit

今天的内容就这些