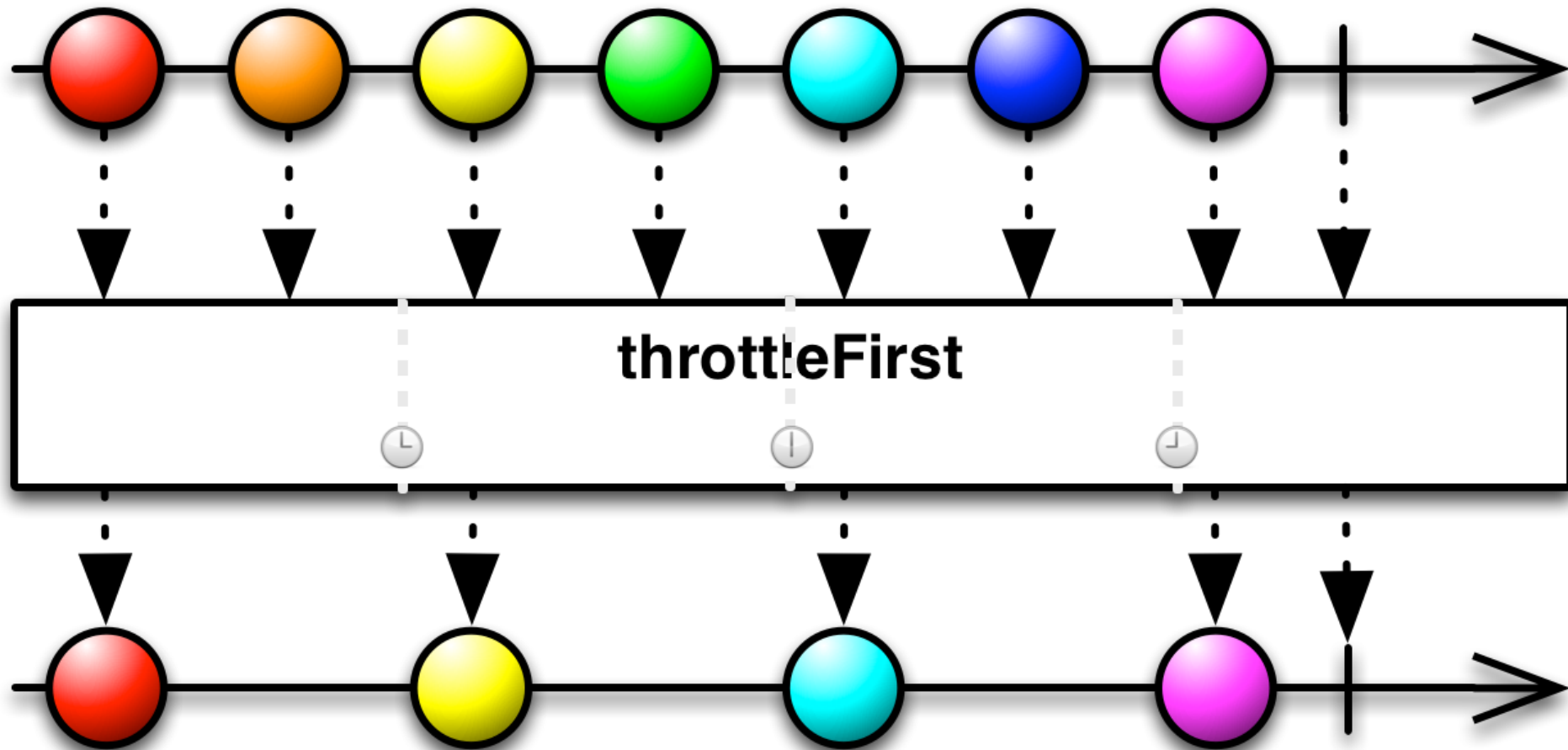


12.ThrottleFirst

ThrottleFirst 示意图

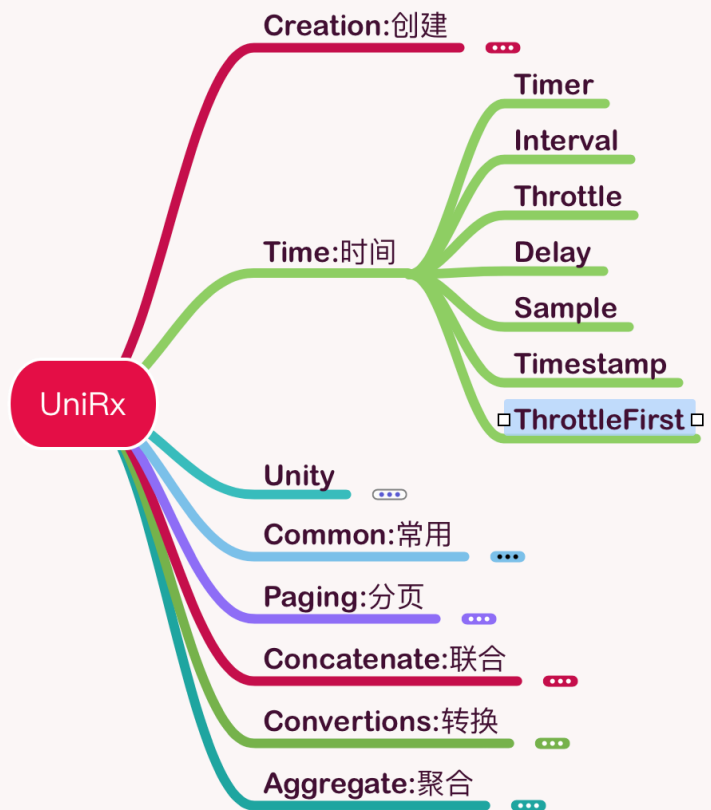


`throttleFirst` 与 `throttleLast/sample` 不同，在每个采样周期内，它总是发射原始 Observable 的第一项数据，而不是最近的一项。

`throttleFirst` 操作符默认在 `computation` 调度器上执行，但是你可以使用第三个参数指定其它的调度器。

它与 `Sample` 非常类似。

ThrottleFirst 在知识地图中的位置



ThrottleFirst 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UniRx.Triggers;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class ThrottleFirstExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            this.UpdateAsObservable()  
        }  
    }  
}
```

```
        .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))  
        .ThrottleFirst(TimeSpan.FromSeconds(5))  
        .Subscribe(x => Debug.Log("Clicked!"));  
    }  
}  
}
```

运行结果为

鼠标点击之后，立即输出 “Clicked”，输出之后的 5 秒内点击无效。

今天的内容就这些