

3.FrameInterval

示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
*****/  
  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{
```

```
public class UniRxFrameIntervalExample : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
        Observable.EveryUpdate()
            .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))
            .FrameInterval()
            .Subscribe(frameInterval => Debug.Log(frameInterval.Interval));
    }
}
```

运行结果为，会输出距离上一次鼠标点击所间隔的帧数。