

13.Cast

LINQ Cast 简介

将 IEnumerable 的元素强制转换为指定的类型。

LINQ Cast 代码示例

```
/*
*****
* http://sikiedu.com liangxie
*****
*/

using System.Collections;
using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQCastExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            var fruits = new ArrayList { "mango", "apple", "lemon" };

            var fruitNames =
                fruits.Cast<string>();

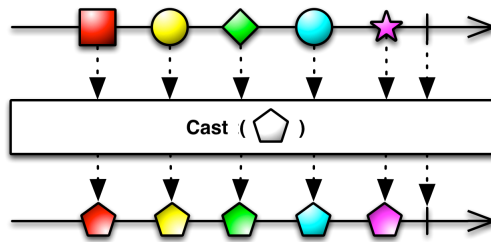
            // 等同于
            // var fruitNames = fruits.Select(fruit => fruit.ToString);

            foreach (var fruit in fruitNames)
            {
                Debug.Log(fruit);
            }
        }
    }
}
```

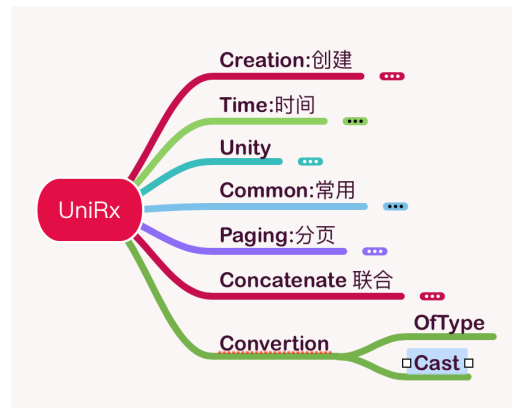
输出代码为:

```
mango
apple
lemon
```

UniRx Cast 示意图



UniRx Cast 在知识地图中的位置



UniRx Cast 代码示例

```
/* *****  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 * ***** */  
  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxCastExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            // 创建一个 Subject(Observable)  
            var objects = new Subject<object>();  
        }  
    }  
}
```

```
// 订阅该 Observable,进行类型转换
objects.Cast<object,int>()
    .Subscribe(i => Debug.Log(i));

// 手动发送数据
objects.OnNext(1);
objects.OnNext(2);
objects.OnNext(3);

// 手动结束
objects.OnCompleted();
    }
}
```

输出结果为:

```
1
2
3
```

今天的内容就这些