

0.简介

在上章的小结有提到过，这章的操作符是 UniRx 对 Unity 所支持的操作符。这些操作符都是 UniRx 独有的操作符。并且这些操作符非常实用，学习完这些，基本上 UniRx 可以全部替代 Unity 的 Coroutine 了。

本章操作符一览

- NextFrame
- DelayFrame
- FrameInterval
- BatchFrame

- `ForEachAsync`
- `FrameTimeInterval`
- `SampleFrame`
- `RepeatUntilDestroy`
- `SubscribeOnMainThread`
- `DelayFrameSubscript`
- `ThrottleFirstFrame`
- `ThrottleFrame`
- `TakeUntilDestroy`
- `TakeUntilDisable`
- `RepeatUntilDisable`

前两这些操作符看起来就非常实用，我们开始学习吧！