

11.ThrottleFirstFrame

示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
*****/  
  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{
```

```
public class UniRxThrottleFirstFrame : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
        Observable.EveryUpdate()
            .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))
            .ThrottleFirstFrame(30)
            .Subscribe(_ => Debug.Log("clicked"));
    }
}
```

运行结果为，每 30 帧内的第一次点击事件输出 clicked。