

12.OfType

LINQ OfType 简介:

根据指定类型筛选 IEnumerable 的元素。

LINQ OfType 代码示例:

```
/*
*****
* http://sikiedu.com liangxie
*****
*/

using System.Collections;
using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQOfTypeExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            var list = new ArrayList {30, 30.0f, "test"};

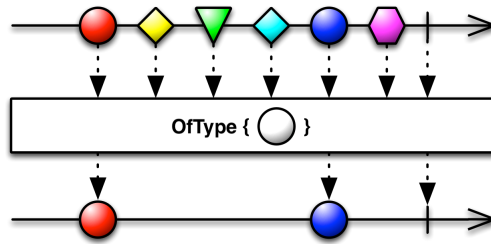
            var filterList = list.OfType<float>();

            foreach (var obj in filterList)
            {
                Debug.Log(obj);
            }
        }
    }
}
```

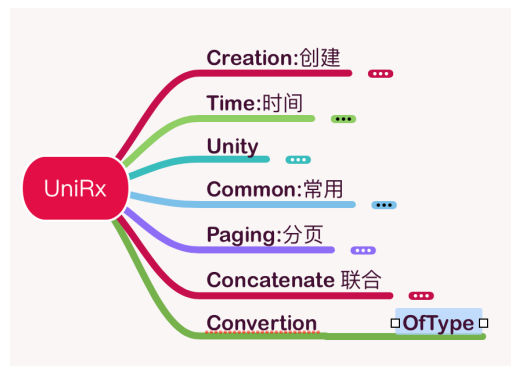
输出结果为:

30

UniRx ofType 示意图



UniRx ofType 在知识地图中的位置



UniRx ofType 示例代码

```
/*
 * http://sikiedu.com liangxie
 */

using UniRx;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class UniRxOfTypeExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            // 创建一个 Subject(Observable)
            var objects = new Subject<object>();

            // 订阅该 Observable, 进行类型过滤
        }
    }
}
```

```
objects.OfType<object, string>()
    .Subscribe(Debug.Log);

// 手动发送数据
objects.OnNext(1);
objects.OnNext(2);
objects.OnNext("3");
objects.OnNext(4);

// 手动结束
objects.OnCompleted();
    }
}
```

输出结果为:

3

今天内容就这些。