

16.Skip

LINQ Skip 简介

跳过序列中指定数量的元素，然后返回剩余的元素。

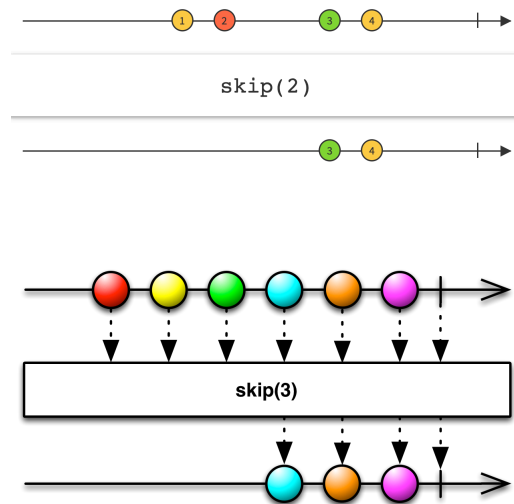
LINQ Skip 代码示例

```
/* *****  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 * ***** */  
  
using System.Linq;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class LINQSkipExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            int[] grades = {59, 82, 70, 56, 92, 98, 85};  
  
            var lowerGrades =  
                grades.OrderByDescending(g => g).Skip(3);  
  
            foreach (var grade in lowerGrades)  
            {  
                Debug.Log(grade);  
            }  
        }  
    }  
}
```

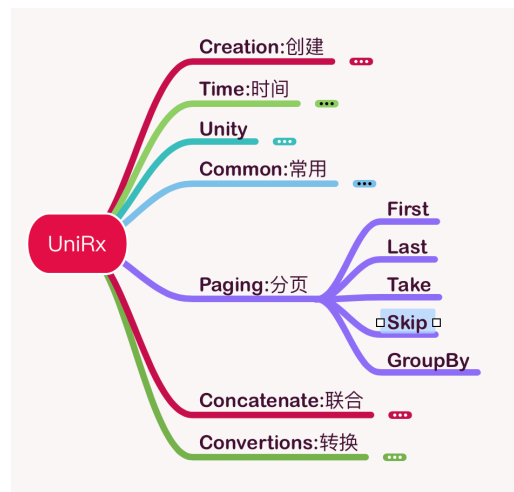
输出结果为

```
82  
70  
59  
56
```

UniRx Skip 示意图



UniRx Skip 在知识地图中的位置



UniRx Skip 代码示例

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using UniRx;
using UniRx.Triggers;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class UniRxSkipExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            this.UpdateAsObservable()
                .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))
                .Skip(5)
                .Subscribe(_ => { Debug.Log("mouse clicked"); });
        }
    }
}
```

输出结果为，鼠标点击第六次时，才开始输出“mouse clicked”。

今天的内容就这些。