

10.Sample

Sample 示意图

定期发射 Observable 最近发射的数据项



sample

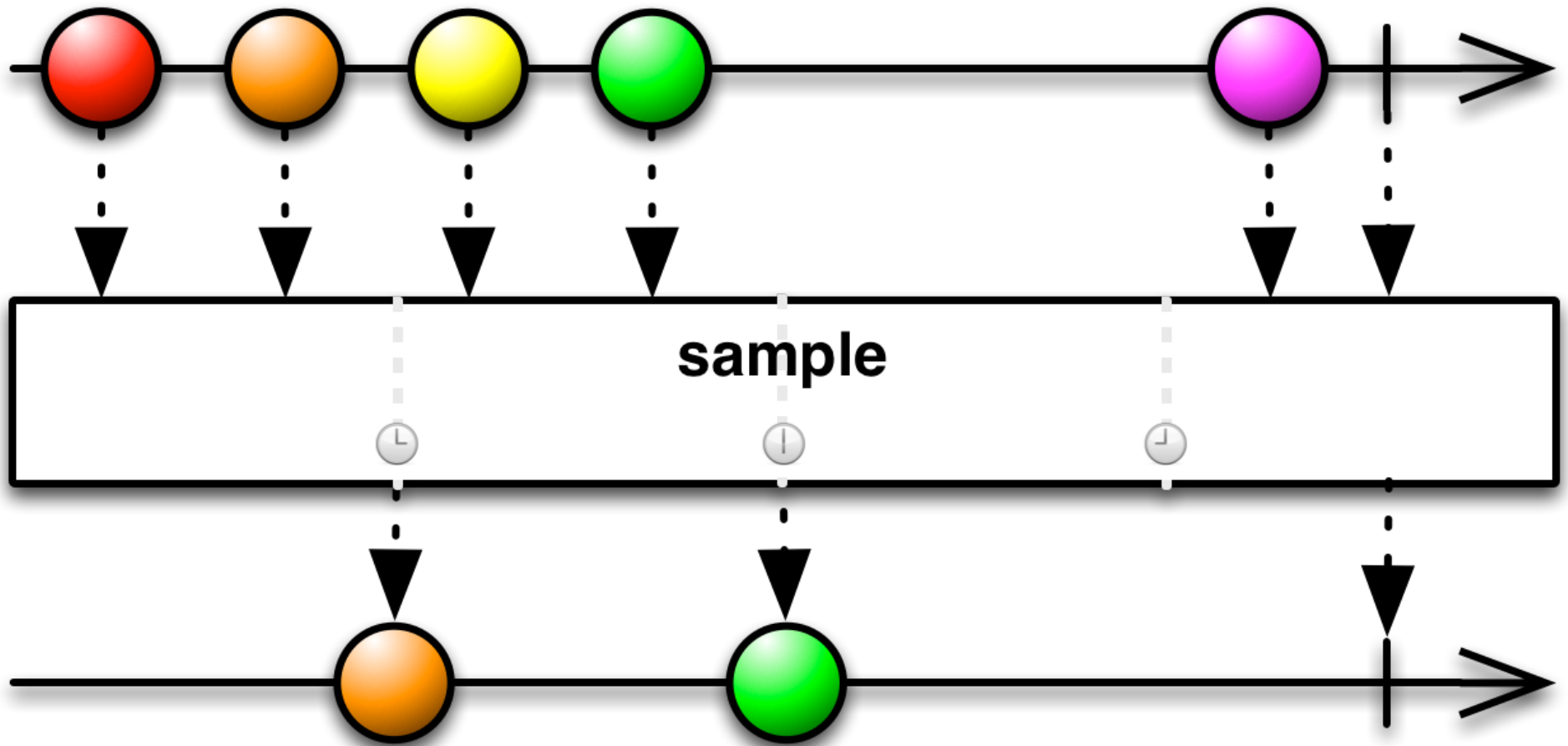


Sample 操作符定时查看一个Observable，然后发射自上次采样以来它最近发射的数据。

在某些实现中，有一个ThrottleFirst操作符的功能类似，但不是发射采样期间的最近的数据，而是发射在那段时间内的第一项数据。

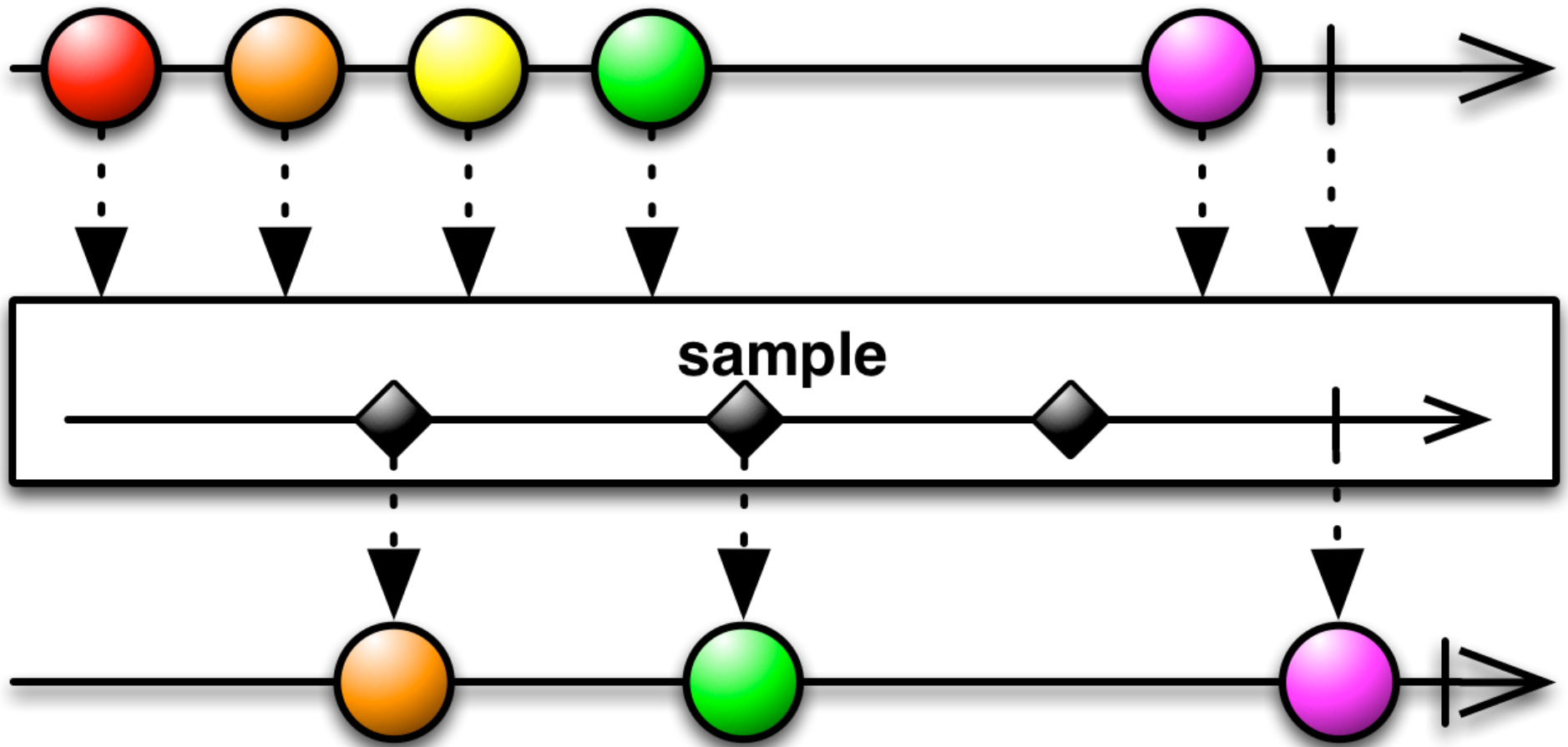
RxJava将这个操作符实现为sample和throttleLast。

注意：如果自上次采样以来，原始Observable没有发射任何数据，这个操作返回的Observable在那段时间内也不会发射任何数据。



`sample`(别名`throttleLast`)的一个变体按照你参数中指定的时间间隔定时采样（`TimeUnit`指定时间单位）。

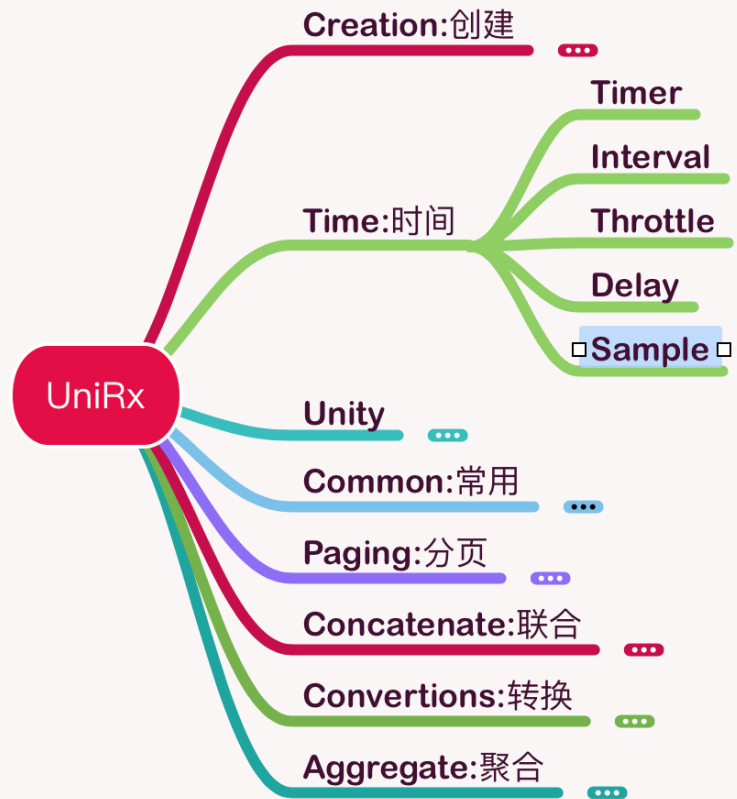
`sample`的这个变体默认在`computation`调度器上执行，但是你可以使用第三个参数指定其它的调度器。



`sample`的这个变体每当第二个Observable发射一个数据（或者当它终止）时就对原始Observable进行采样。第二个Observable通过参数传递给`sample`。

`sample`的这个变体默认不在任何特定的调度器上执行。

Sample 在知识地图中的位置



Sample 示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class SampleExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.Interval(TimeSpan.FromMilliseconds(50))  
                .Sample(TimeSpan.FromSeconds(1))  
        }  
    }  
}
```

```
        .Subscribe(_ => { Debug.Log(DateTime.Now.Second); })  
        .AddTo(this);  
    }  
}
```

输出结果为

```
52  
53  
54  
...
```

今天的内容就这些