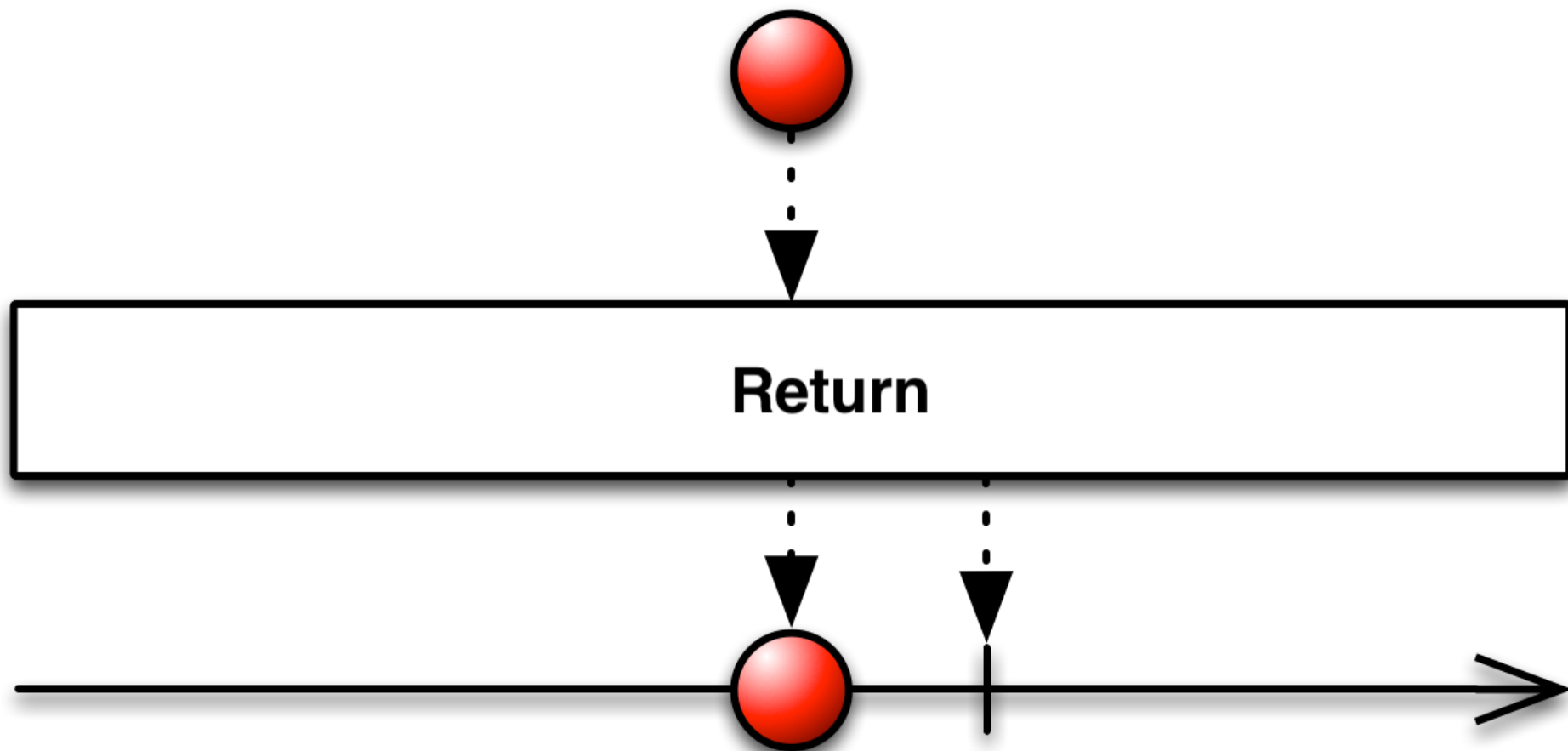
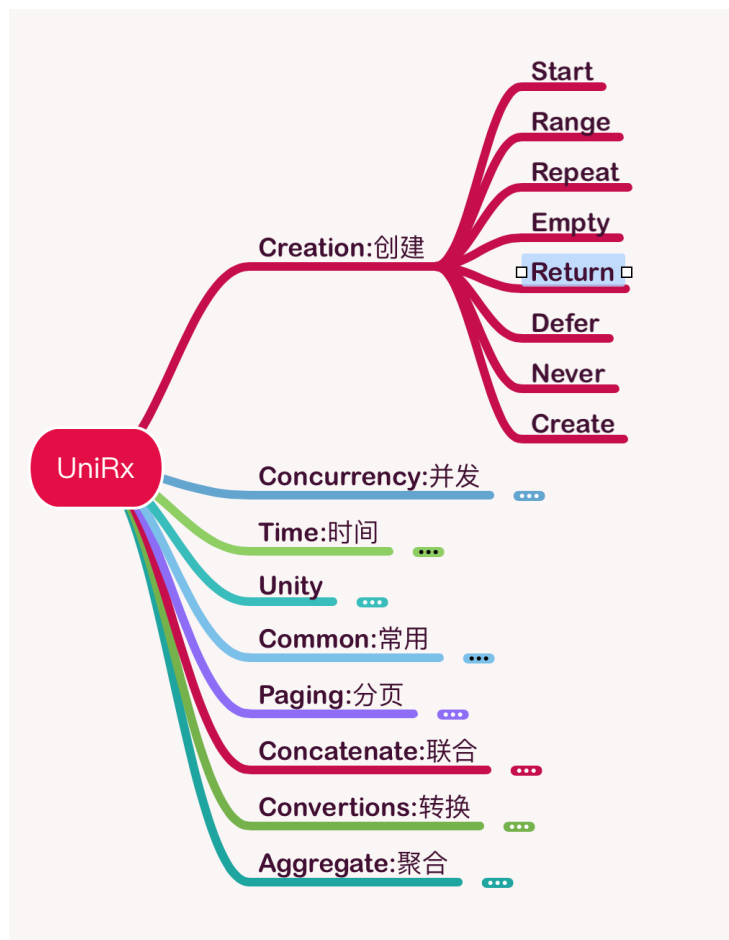


8.Return

Return 示意图



Return 在知识地图中的位置



Return 示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
*****/  
  
using UnityEngine;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class ReturnExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            // 就执行一次, 类似 set  
            Observable.Return("hello")  
                .Subscribe(Debug.Log);  
        }  
    }  
}
```

```
}  
}  
}
```

输出结果为

```
hello
```

今天的内容就这些