

# 16.Skip

## LINQ Skip 简介

跳过序列中指定数量的元素，然后返回剩余的元素。

## LINQ Skip 代码示例

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQSkipExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            int[] grades = {59, 82, 70, 56, 92, 98, 85};

            var lowerGrades =
                grades.OrderByDescending(g => g).Skip(3);

            foreach (var grade in lowerGrades)
            {
                Debug.Log(grade);
            }
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

输出结果为

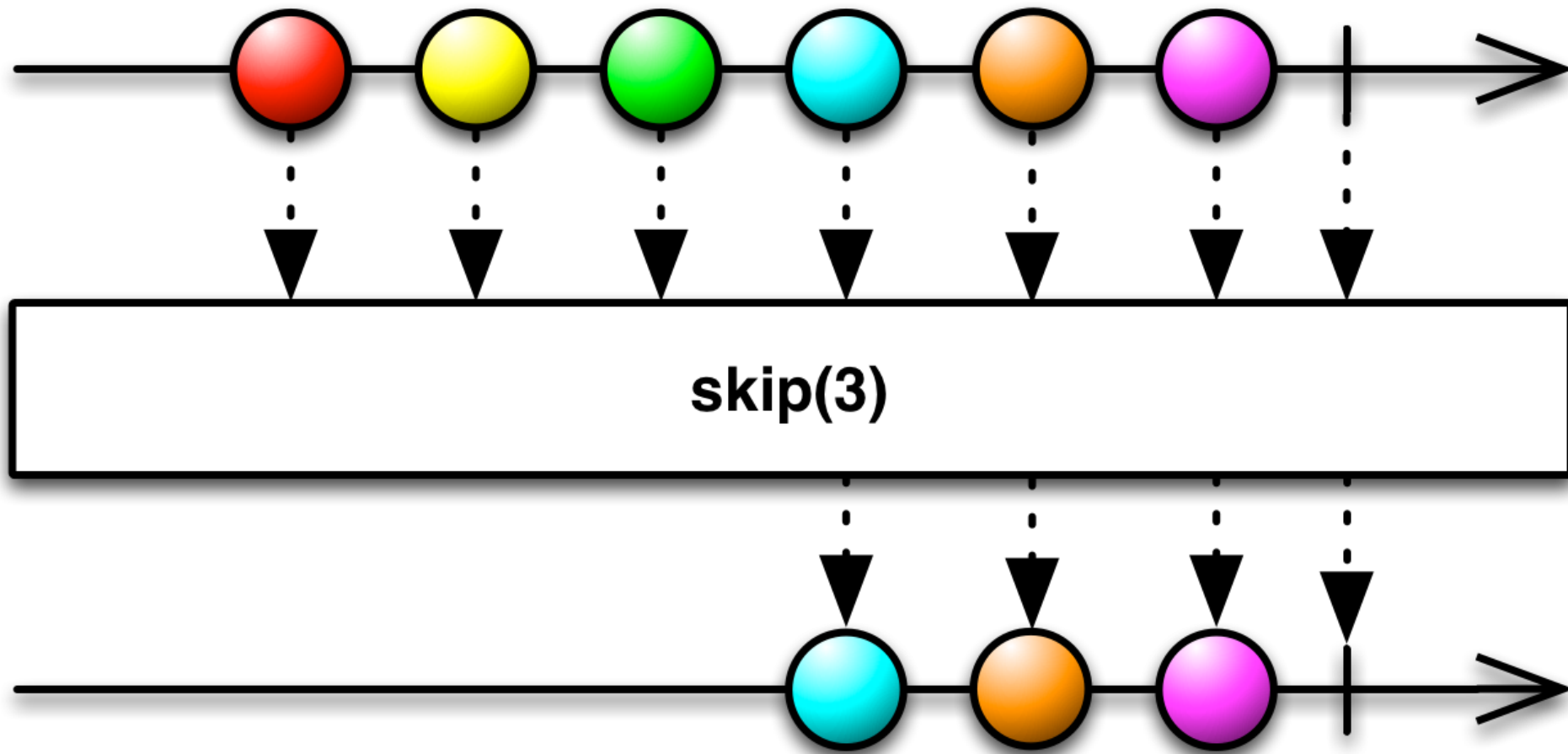
```
82  
70  
59  
56
```

## UniRx Skip 示意图

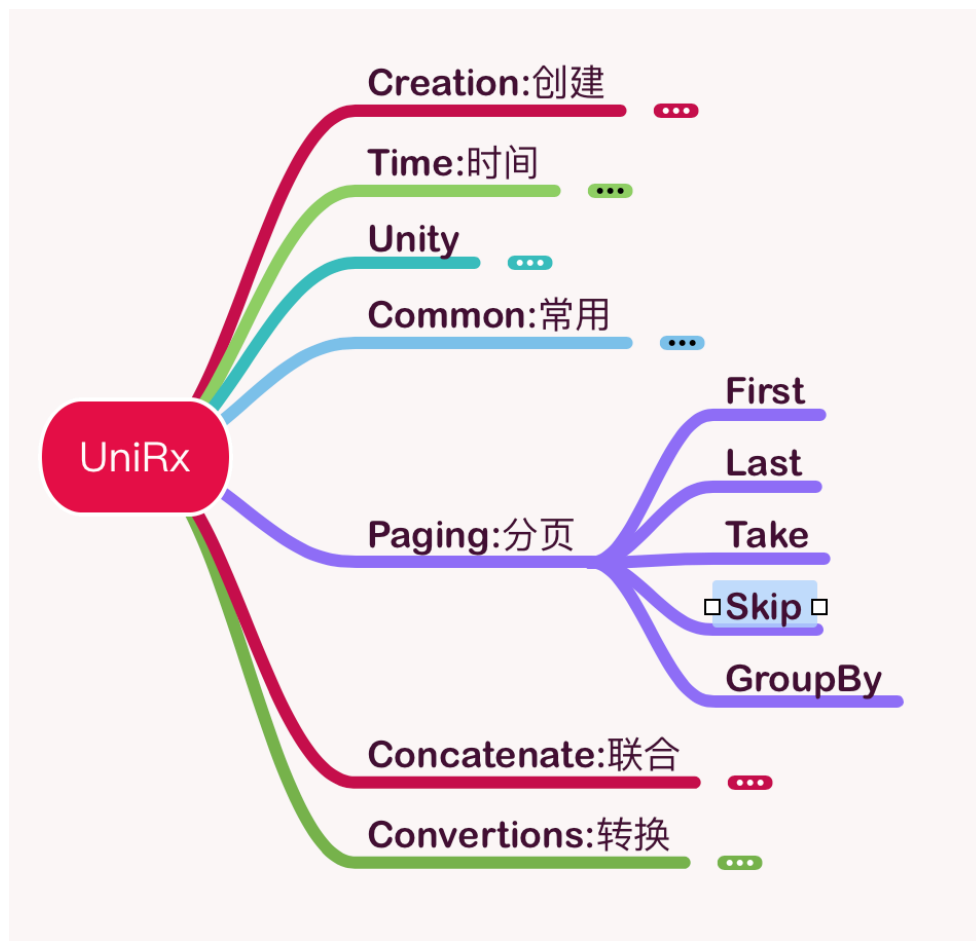


`skip(2)`





# UniRx Skip 在知识地图中的位置



# UniRx Skip 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
*****/  
  
using UniRx;  
using UniRx.Triggers;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxSkipExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            this.UpdateAsObservable()  
                .Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))
```



```
        .Skip(5)
        .Subscribe(_ => { Debug.Log("mouse clicked"); });
    }
}
```

输出结果为，鼠标点击第六次时，才开始输出“mouse clicked”。

今天的内容就这些。