

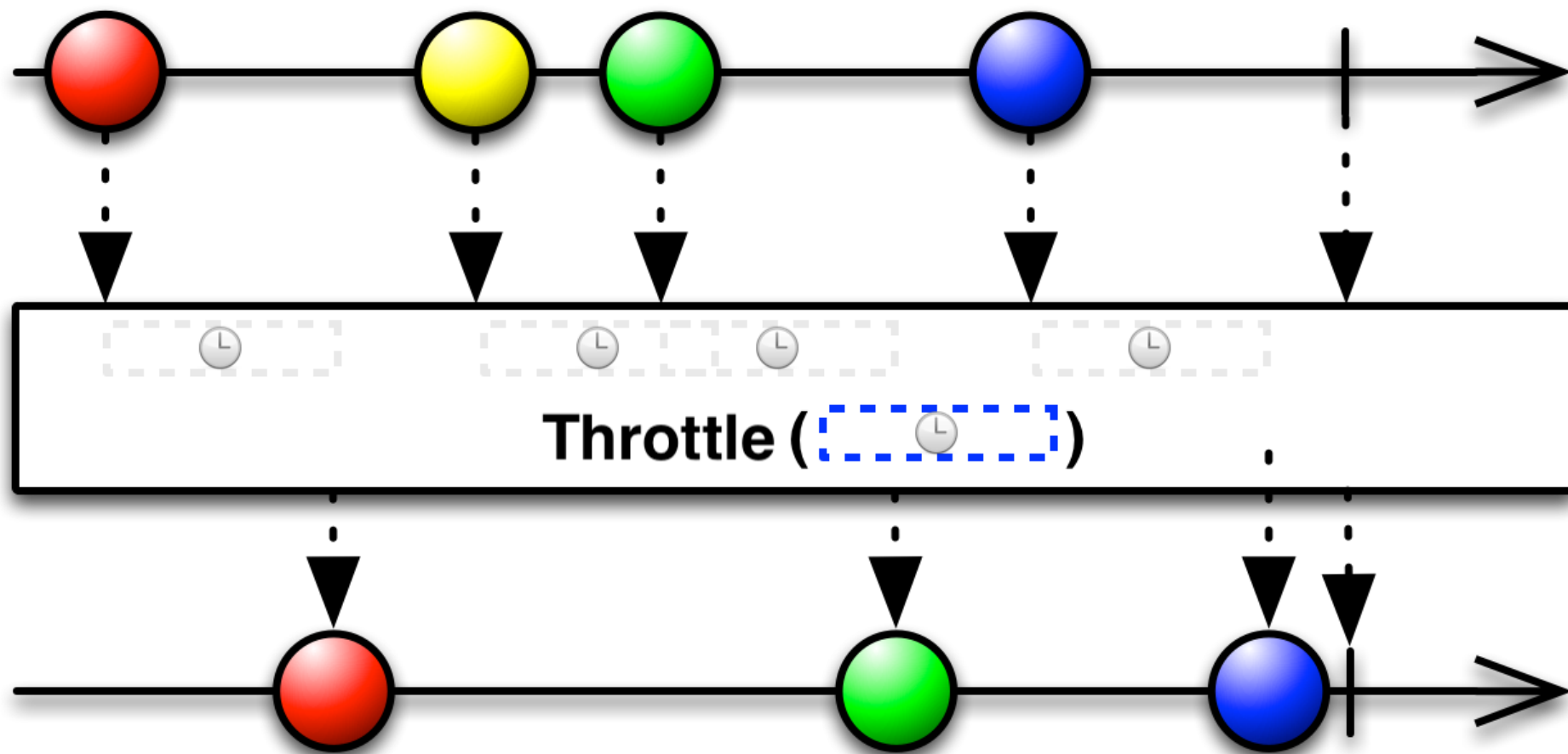
6.Throttle(节流阀)

Throttle 示意图



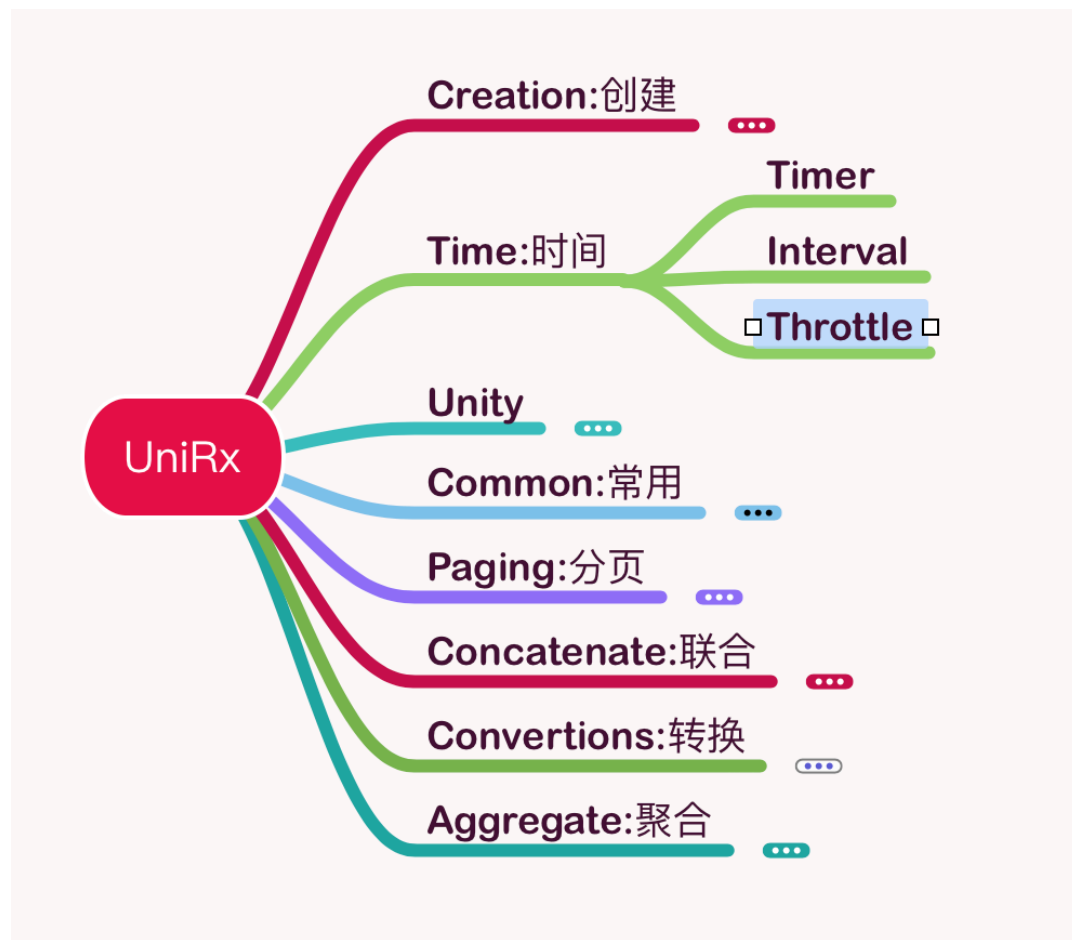
Throttle





仅在过了一段指定的时间还没发射数据时才发射一个数据

Throttle 在知识地图中的位置



Throttle 代码示例

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using System;  
using UniRx;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class ThrottleExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            Observable.EveryUpdate().Where(_ => Input.GetMouseButtonDown(0))  
                .Throttle(TimeSpan.FromSeconds(1))  
        }  
    }  
}
```

```
        .Subscribe(_ => Debug.Log("一秒过后"));  
    }  
}  
}
```

输出结果为，点击鼠标后 1 秒内不在点击则输出，如果有点击则中重新计时 1 秒再输出。