

12.OfType

LINQ OfType 简介:

根据指定类型筛选 IEnumerable 的元素。

LINQ OfType 代码示例:

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using System.Collections;
using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQOfTypeExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            var list = new ArrayList {30, 30.0f, "test"};

            var filterList = list.OfType<float>();

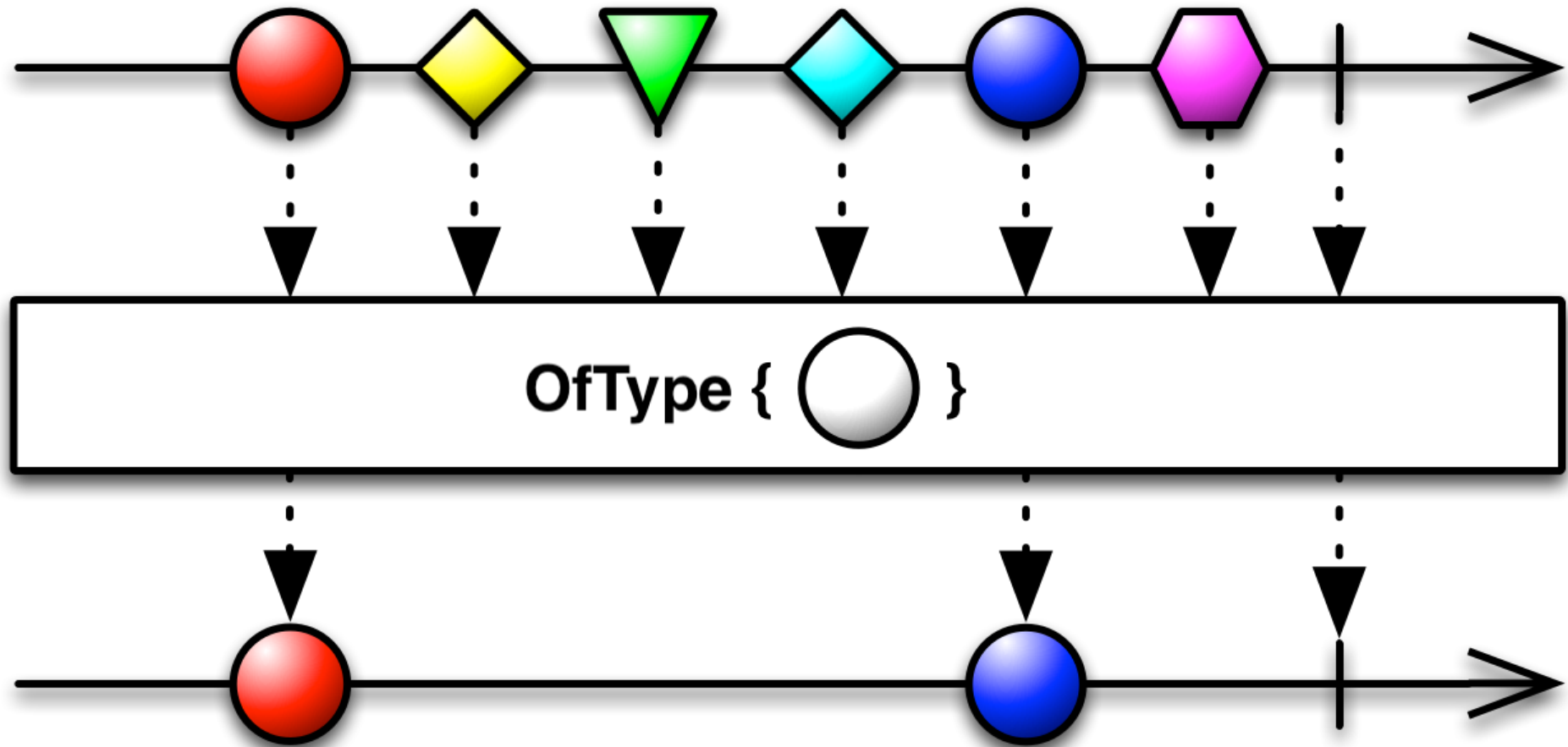
            foreach (var obj in filterList)
            {
                Debug.Log(obj);
            }
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

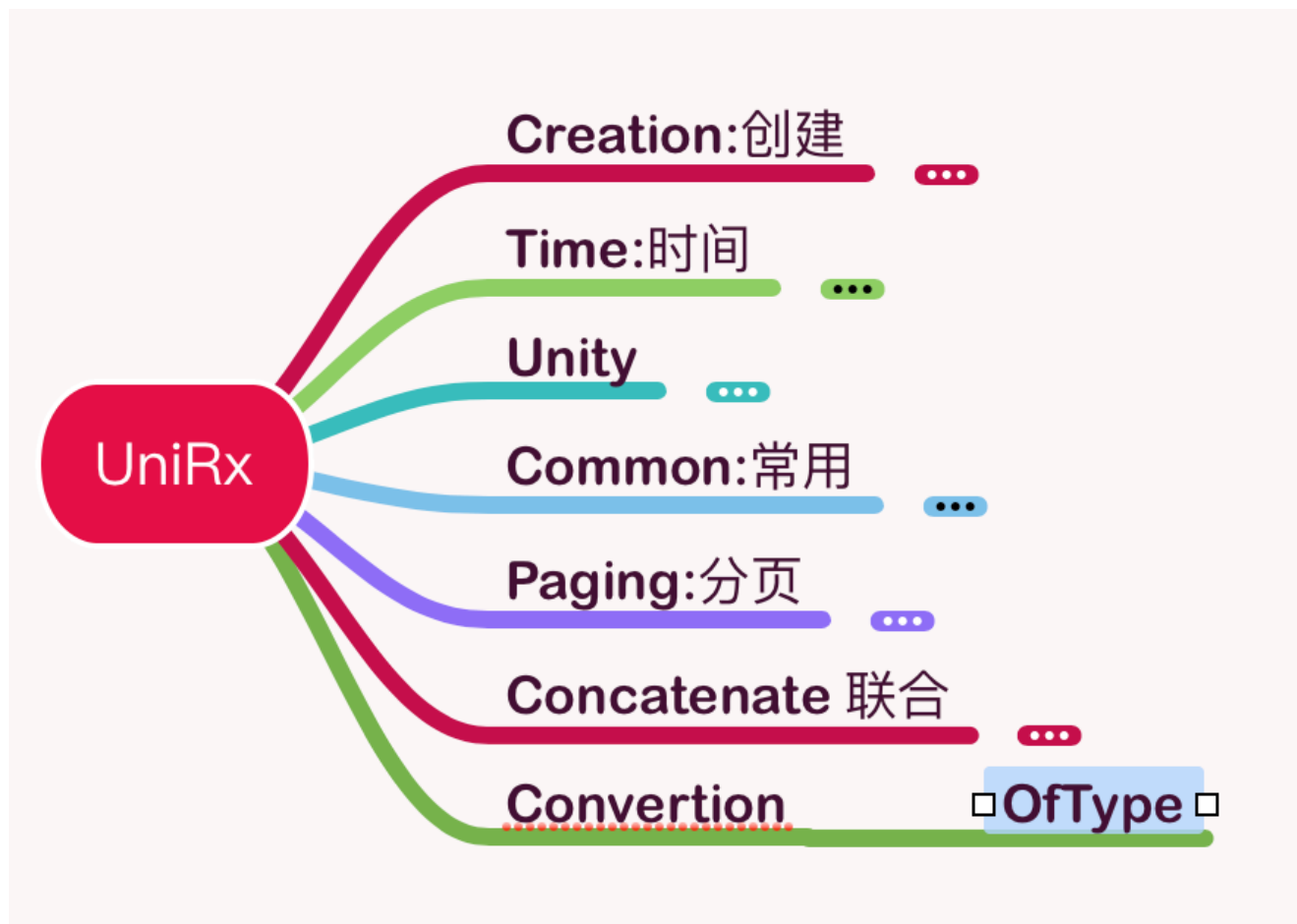
输出结果为:

30

UniRx OfType 示意图



UniRx ofType 在知识地图中的位置



UniRx OfType 示例代码

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using UniRx;  
using UnityEngine;
```

```
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxOfTypeExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            // 创建一个 Subject(Observable)  
            var objects = new Subject<object>();
```



```
        // 订阅该 Observable,进行类型过滤
        objects.OfType<object, string>()
            .Subscribe(Debug.Log);

        // 手动发送数据
        objects.OnNext(1);
        objects.OnNext(2);
        objects.OnNext("3");
        objects.OnNext(4);

        // 手动结束
        objects.OnCompleted();
    }
}
```

输出结果为:

3

今天内容就这些。