

19.Zip (.Net 4)

Zip 是在 .Net4 支持的操作符。

LINQ Zip 简介

将指定函数应用于两个序列的对应元素，以生成结果序列。

LINQ Zip 示例

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQZipExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            int[] numbers = { 1, 2, 3, 4 };
            string[] words = { "one", "two", "three" };

            var numbersAndWords = numbers.Zip(words, (first, second) => first + " " +
second);

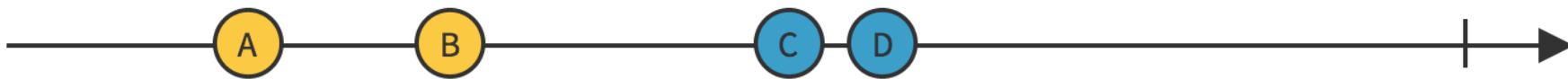
            foreach (var item in numbersAndWords)
                Debug.Log(item);
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

输出结果为:

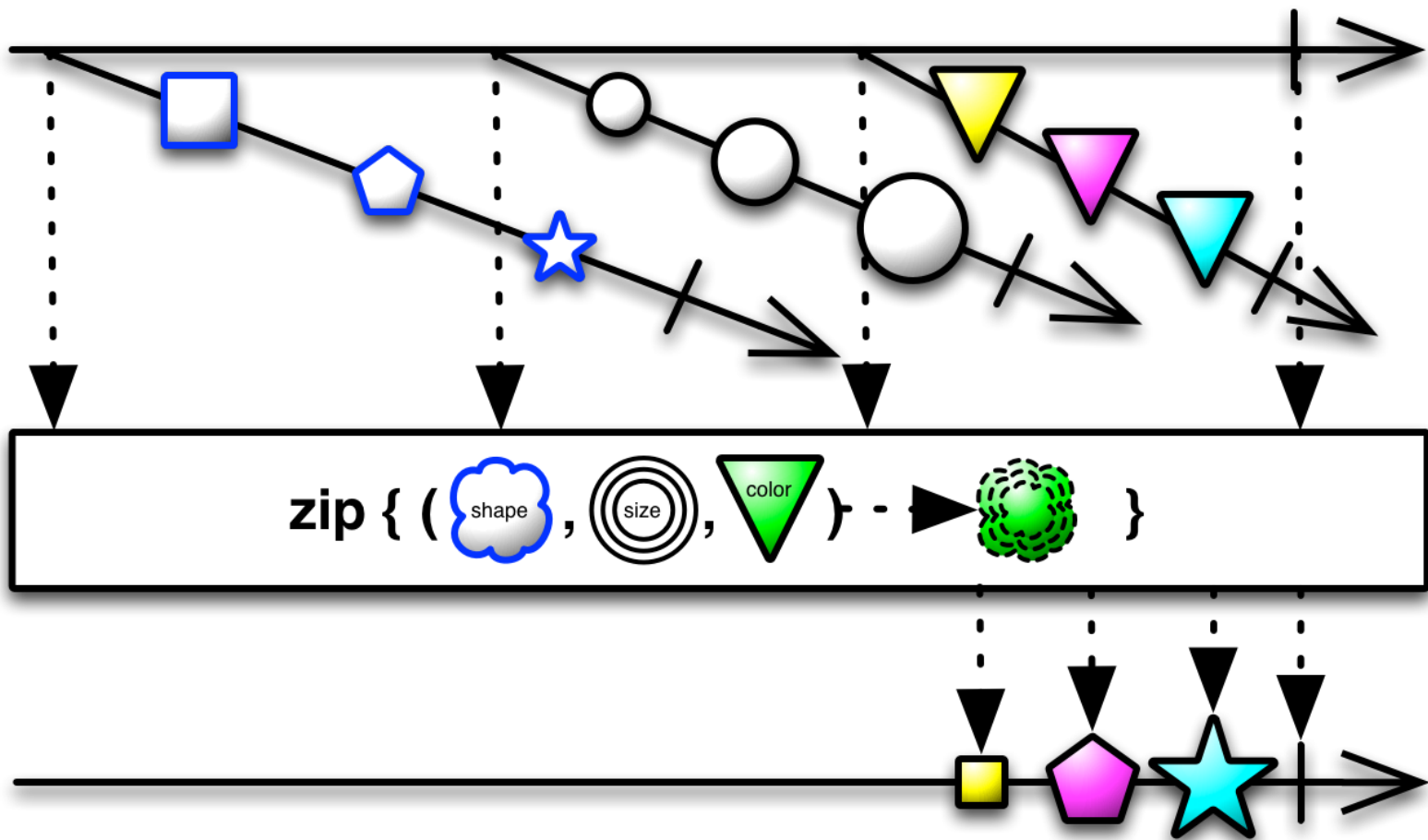
```
1 one  
2 two  
3 three
```

UniRx Zip 示意图

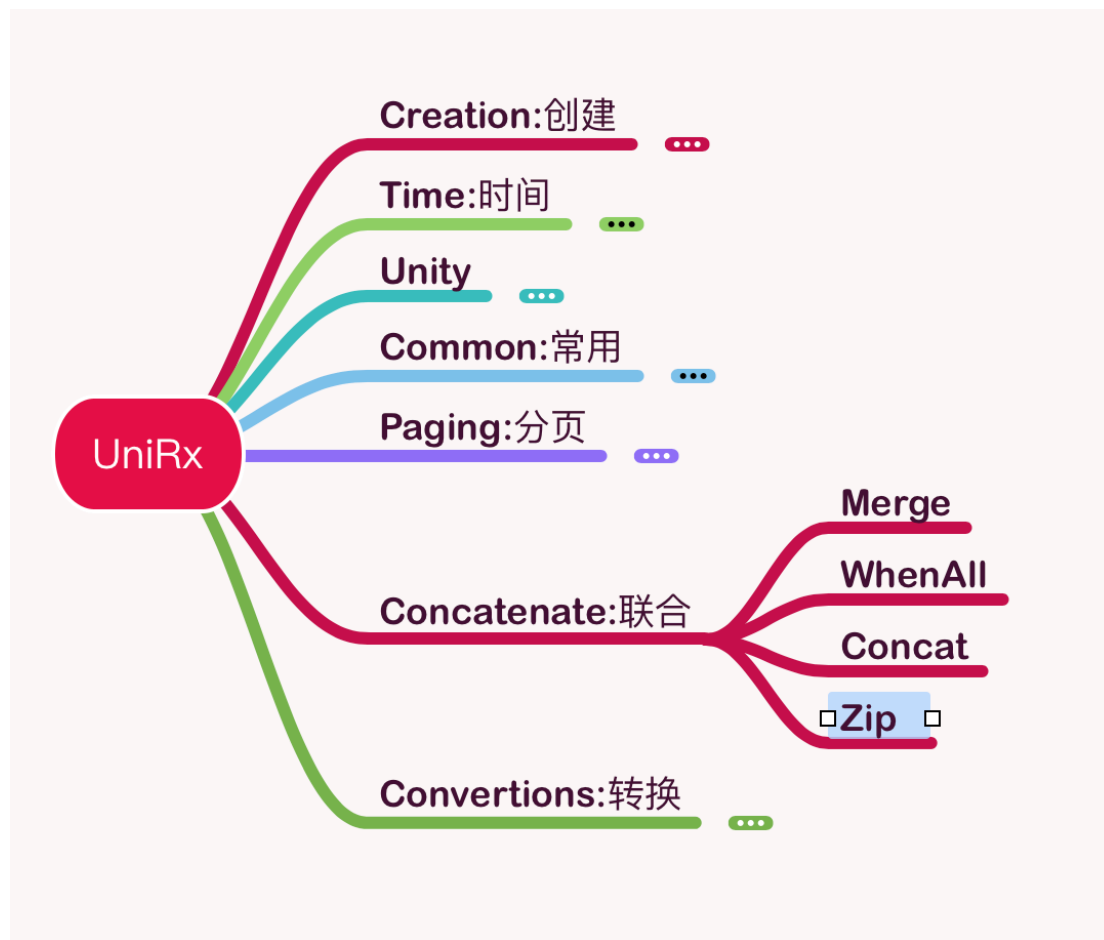


zip





UniRx Zip 在知识地图中的位置



UniRx Zip 示例代码

```
/******  
 * http://sikiedu.com liangxie  
******/  
  
using UniRx;  
using UniRx.Triggers;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class ZipExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            var rightStream = this.UpdateAsObservable().Where(_ =>  
Input.GetMouseButtonDown(0));
```

```
        var leftStream = this.UpdateAsObservable().Where(_ =>
Input.GetMouseButtonDown(1));

        leftStream
            .Zip(rightStream, (l, r) => Unit.Default)
            .Subscribe(_ => { Debug.Log("ok"); });
    }
}
```

运行之后，点击鼠标的顺序为, 左->右->左->右->左->左->左->右->右->右
输出的结果为:

```
// 左
ok // 右
// 左
ok // 右
// 左
// 左
```

// 左
ok // 右
ok // 右
ok // 右

今天的内容就这些