

33.Throw

Throw 示意图

Throw



创建一个不发射数据以一个错误终止的 Observable

示例代码

```
/*  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 */
```

```
using System;
using UniRx;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class UniRxThrowExample : MonoBehaviour
    {
        void Start()
        {
            Observable.Throw<string>(new Exception("error"))
                .Subscribe(_ => Debug.Log("不会输出"), e => Debug.LogFormat("发现
异常:{0}", e.Message));
        }
    }
}
```

输出结果:

发现异常:error