

9. Take

LINQ Take 简介

从序列的开头返回指定数量的相邻元素。

LINQ Take 代码示例

```
/**
 * http://sikiedu.com liangxie
 */

using System.Linq;
using UnityEngine;

namespace UniRxLesson
{
    public class LINQTakeExample : MonoBehaviour
    {
        private void Start()
        {
            int[] grades = { 59, 82, 70, 56, 92, 98, 85 };

            var topThreeGrades = grades.OrderByDescending(grade => grade) // 根据分
数降序排序
                .Take(3);

            Debug.Log("分数前三名的是:");

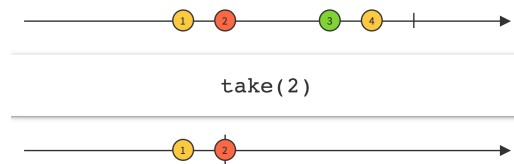
            foreach (var topThreeGrade in topThreeGrades)
            {
                Debug.Log(topThreeGrade);
            }
        }
    }
}
```

输出结果为:

分数前三名的是:

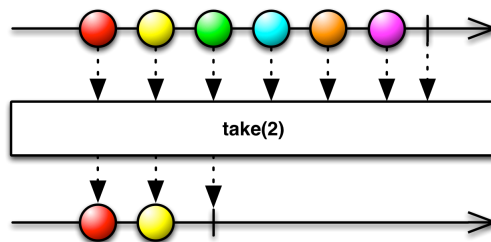
98
92
85

UniRx Take 示意图

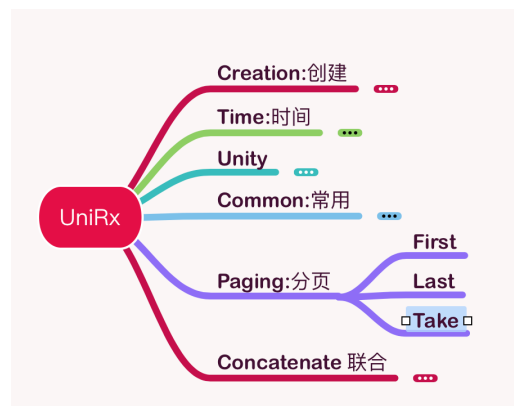


只发射前面的N项数据

使用 **Take** 操作符让你可以修改 Observable 的行为，只返回前面的N项数据，然后发射完成通知，忽略剩余的数据。



UniRx Take 在知识地图中的位置



UniRx Take 示例代码

```
/* *****  
 * http://sikiedu.com liangxie  
 * ***** */  
  
using UniRx;  
using UniRx.Triggers;  
using UnityEngine;  
  
namespace UniRxLesson  
{  
    public class UniRxTakeExample : MonoBehaviour  
    {  
        private void Start()  
        {  
            this.UpdateAsObservable()  
                .Where(_=>Input.GetMouseButtonDown(0))  
                .Take(5)  
                .Subscribe(_ => Debug.Log(1));  
        }  
    }  
}
```

输出结果为，只有前 5 次鼠标点击才会输出 1。

今天的内容就这些