

01--Flutter环境搭建ForMac



关于Flutter的介绍我这里就不多说（看官网），如果你已经了解过了，那么这篇文章正好针对移动开发者，开启Flutter之旅。

本次版本：

电脑系统：Mac OS X 10.15.6

FlutterSDK 2.2.3

Flutter的配置其实越来越简单了。尤其刚出来的时候，需要配置的东西太多，万事开头难。这里选择使用 **Android Studio** 作为开发Flutter的工具，后续更新VC

01安装Flutter

这里的步骤其实和官方的差不多，大家也可以直接参考[官网 <https://flutter.dev/>](https://flutter.dev/)

1.1 下载Flutter的SDK

1.1.1 进入[官网 <https://flutter.dev/>](https://flutter.dev/)

Docs Showcase Community 🔍 🐦 📺 🌐 [Get started](#)

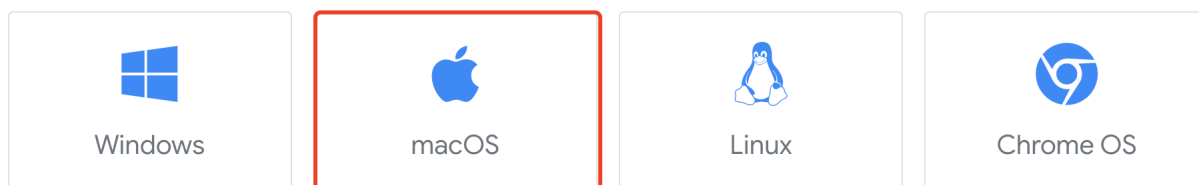
1.1.2 选择对应系统

Install

📖 🏠

[Docs](#) > [Get started](#) > Install

Select the operating system on which you are installing Flutter:



1.1.3 选择最新版本压缩包下载

Get the Flutter SDK

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

flutter_macos_2.2.3-stable.zip

1.2.4 解压SDK包

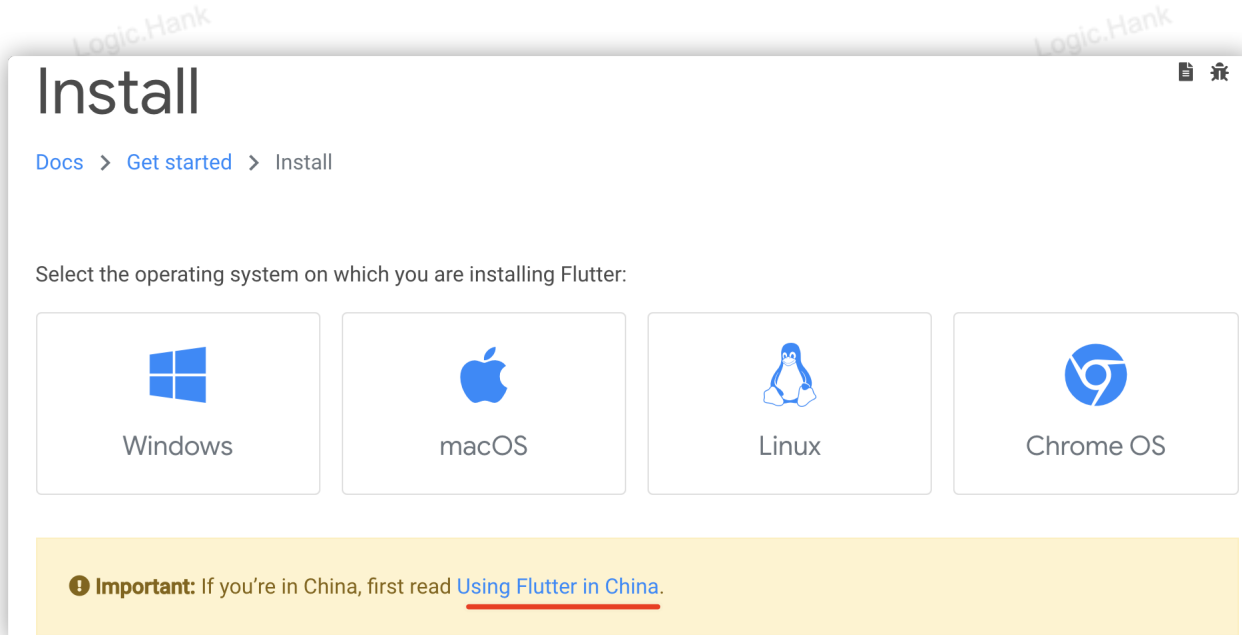
下载完成后，那么接下来就是安装路径了。

因为Flutter的SDK中包含了很多**命令行工具**。我们需要配置**环境变量**，所以建议你安装到你平时放**命令行工具**程序的地方！我这里放在了家目录下 `~/flutter`（仅供参考，安装在哪里看你自己的习惯）

1.2 配置环境变量

1.2.1 配置镜像

因为Flutter 在运行的时候,需要去官方下载所需要的资源.那么没有“梯子”的伙伴你会需要镜像服务器，以下是官方文档的友情提示。



来到你对应Shell的配置文件进行配置。

如果你使用默认的**bash**那么配置 `~/.bash_profile`

如果你使用**zsh**（Mac新系统默认是zsh）那么配置 `~/.zshrc`

Bash | 复制代码

```
1 #Flutter 镜像配置
2 $ export PUB_HOSTED_URL=https://pub.flutter-io.cn
3 $ export FLUTTER_STORAGE_BASE_URL=https://storage.flutter-io.cn
```

1.2.2 配置Flutter环境变量

接下来，将Flutter命令行工具的路径配置一下。还是对应Shell的配置文件中

Bash | 复制代码

```
1 #Flutter 配置
2 $ export FLUTTER=~/.flutter
3 $ export PATH=$FLUTTER/bin:$PATH
```

配置完成后，重新打开终端或者输入命令载入配置

Bash | 复制代码

```
1 #bash则使用.bash_profile
2 $ source ~/.zshrc
```

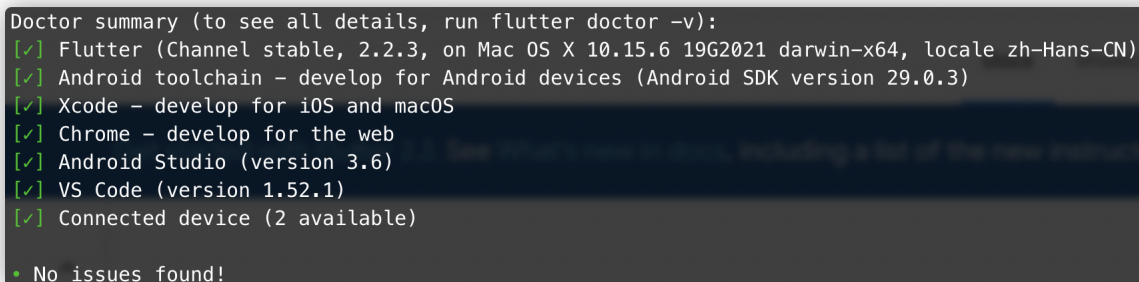
那么接下来!我们可以看看Flutter是否配置完成了。Flutter有一个**doctor**检测指令。专门用于检测你的Flutter环境的。

Bash | 复制代码

```
1 $ flutter doctor
```

打钩就是配置OK了。叉叉就是还没有配置好的。

我们最终要看到下图就...解决子差不多了。



```
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, 2.2.3, on Mac OS X 10.15.6 19G2021 darwin-x64, locale zh-Hans-CN)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 29.0.3)
[✓] Xcode - develop for iOS and macOS
[✓] Chrome - develop for the web
[✓] Android Studio (version 3.6)
[✓] VS Code (version 1.52.1)
[✓] Connected device (2 available)

• No issues found!
```

那么接下来.我们安装!Android Studio!

02配置安卓环境

2.1 安装Android Studio

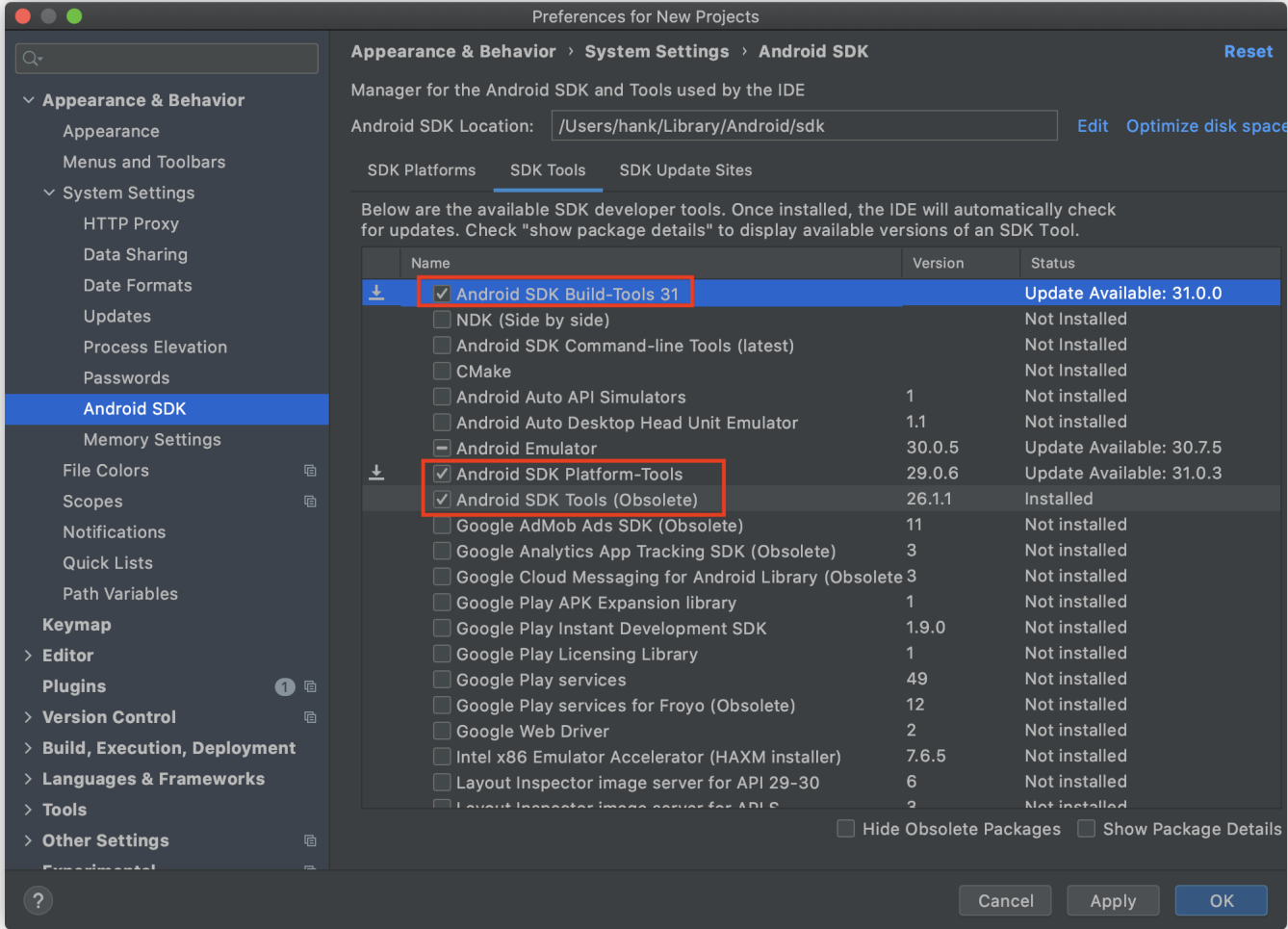
我们先安装Android Studio可以去国内[官网](https://developer.android.google.cn/studio) <<https://developer.android.google.cn/studio>> 下载



2.2 配置SDK

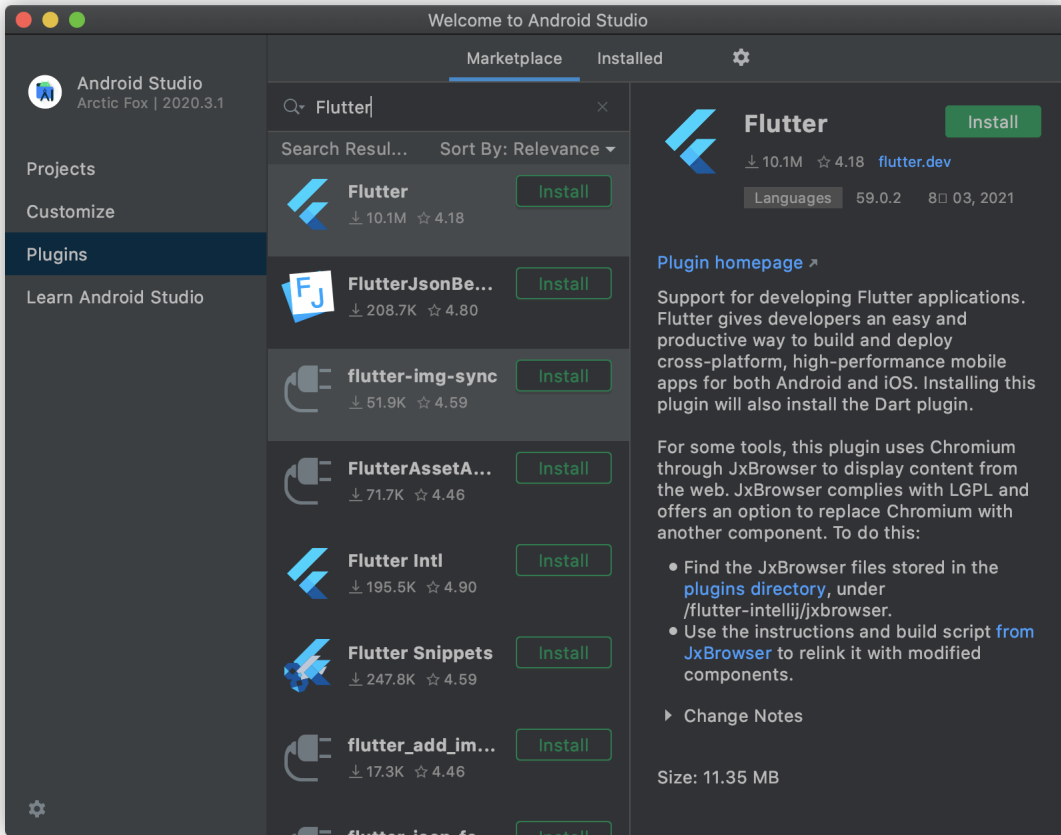
根据安装向导，我们需要安装Android SDK, Android SDK Command-line Tools, and Android SDK Build-Tools，安装过程无需翻墙。

我们也可以进入偏好设置 CMD + ⌘ , 如下图安装

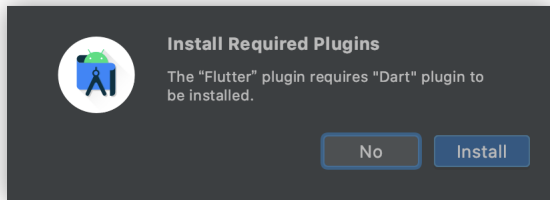


2.3 安装Android Studio的插件

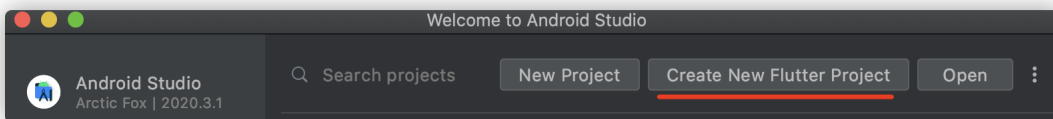
- 来到Studio的偏好设置里面。



当跳出安装Dart插件的界面时，也点击Install进行安装。



- 安装完成后重启Android Studio。可以看到有这样的界面



2.4 解决JDK的问题

```
1 cd /Applications/Android\ Studio.app/Contents/jre
2 ln -s ../jre jdk
3 ln -s "/Library/Internet Plug-Ins/JavaAppletPlugin.plugin" jdk
4 flutter doctor -v
```

Plain Text | 复制代码

2.5 解决许可证问题

- 再次进行Flutter的检测 `$ flutter doctor` 会发现许可证问题!

```
[!] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 29.0.3)
    ✗ Android license status unknown.
      Try re-installing or updating your Android SDK Manager.
      See https://developer.android.com/studio/#downloads or visit
      https://flutter.dev/setup/#android-setup for detailed instructions.
```

- 打开Iterm（终端）输入下列命令
然后一顿y

```
1 $ flutter doctor --android-licenses
```

Bash | 复制代码

2.6 配置安卓的模拟器

我发现安卓自带的模拟器不好用。原因主要是因为....太丑。选择了一款国内的“夜神”模拟器，其实类似的安卓模拟器有很多，选择它主要是因为它有Mac版本。



 NoxAppPlayer

没有那么多麻烦事，安装就能用。装好了启动！你会看到Studio上面有显示了。



2.7 解决Gradle卡主问题

那么在首次运行的时候，你会发现卡在这不动了。原因是Gradle的Maven仓库在国外..... 然后你就懂了。

Bash | 复制代码

```
1 Running Gradle task 'assembleDebug'...
```

解决它比较简单的操作就是镜像。配置如下：

2.7.1 修改项目下的 build.gradle文件

- 文件路径：项目 --> Android --> build.gradle 文件
- 修改内容：找到buildscript 和allprojects 将里面的：

Plain Text | 复制代码

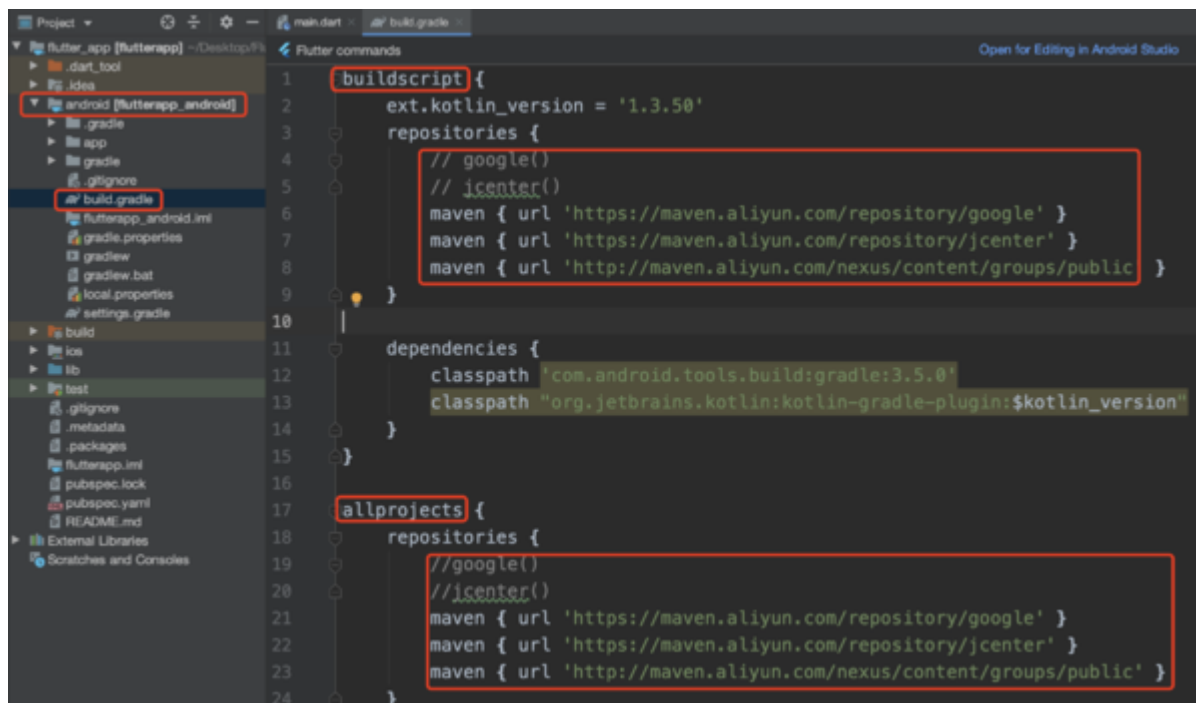
```
1 google()
2 jcenter()
```

修改为阿里云镜像

Plain Text | 复制代码

```
1 maven { url 'https://maven.aliyun.com/repository/google' }
2 maven { url 'https://maven.aliyun.com/repository/jcenter' }
3 maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public' }
```

如下图



2.7.2 修改Flutter安装目录中的flutter.gradle文件

- 文件路径：flutter/packages/flutter_tools/gradle/flutter.gradle
- 修改内容（加入阿里镜像）：

```
1  buildscript {
2      repositories {
3          // google()
4          // jcenter()
5          maven { url 'https://maven.aliyun.com/repository/google' }
6          maven { url 'https://maven.aliyun.com/repository/jcenter' }
7          maven { url 'http://maven.aliyun.com/nexus/content/groups/public' }
8      }
9      dependencies {
10         classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.5.0'
11     }
12 }
```

Plain Text

复制代码