

# 火災逃生與防治

肝起來團隊  
指導老師：張韶宸

# 發想

因錢櫃火災事件

發現很多人都沒有更新正確的逃生觀念

故而有此想法

希望大家都能在火災發生時活下來

# Unity3D

# X

# Google VR

1. 設立場景
2. 設立觸發物件
3. 環境設定
4. 測試、DEBUG無限輪迴
5. 輸出



# 遊戲說明

玩家須在時間內逃出火災現場  
觸發物件→增加/減少逃生時間  
在火災現場待的時間越長  
煙霧會越大，影響玩家視線

The image features a light gray background with four stylized watermelon slices in the corners. The top-left and bottom-right slices are dark green with white seeds. The top-right and bottom-left slices are pink with dark green seeds. The text "展示時間" is centered in the middle of the image.

展示時間



**Thank you**