火災逃生與防治

肝起來團隊

指導老師:張韶宸



發想

因錢櫃火災事件

發現很多人都沒有更新正確的逃生觀念

故而有此想法

希望大家都能在火災發生時活下來



Unity3D X

Google VR



- 2. 設立觸發物件
- 3. 環境設定
- 4.測試、DEBUG無限輸迴
- 5. 輸出





遊戲說明

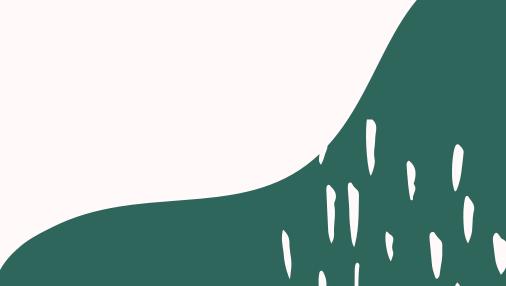
玩家須在時間內逃出火災現場 觸發物件→增加/減少逃生時間 在火災現場待的時間越長 煙霧會越大,影響玩家視線





展示時間





Thank you