# 系統簡介

組 別:第107204組 專題名稱: Playgroup

專題學生:許立璇、 許凱茜、王欣慈、蔡青沄

## 一、前言

現今的教育不再局限於只是在學校學習,翻轉教育逐漸變為主流。因此我們創造了一個親子共學的 APP: Playgroup,提供給想讓小孩學習各種才藝、幫小孩找到玩伴及希望讓親子的關係能夠更融洽的家長,讓親子們能夠利用周末或是空閒時間來培養感情。Playgroup 希望把教育主導權還給孩子,家長可以透過平台揪團開課,且具備完善的報名與付款機制,讓家長放心的選擇適合孩子的多元課程,讓同年齡層的小孩一起學習,也讓家長能夠陪伴孩子一起成長。

## 二、系統功能簡介

### 1. 揪團開課

家長可以開課,替孩子找到學習夥伴,也同時分擔學費。

### 2. 主題性搜尋

家長可以透過特定的課程分類尋找到想要的課程。

#### 3. 報名與繳費

家長找到適合的課程後透過完整的報名機制,並選擇付費方式,可以同時保障家長及開課者的權益。

### 4. 活動提醒

透過手機推播的方式提醒已報名的課程。

#### 5. 教師評分

可以在完成課程後,對該課程的老師進行評分。

## 三、系統使用對象

Playgroup 的使用對象有兩種,一種是家中有 12 歲以下的孩童家長,另一種則是老師。老師可以在 Playgroup 上開設課程,而家長則是可以在上面揪團開課,或是報名上課。

### 四、系統特色

大部分的親子共學平台都是在 Facebook 成立社團,因此我們是第一個整合所有資訊的 App,並提供搜尋主題功能,讓找尋課程功能能夠更加方便、輕鬆,也增加了教師評分功能,讓家長能夠更安心的報名。

# 五、系統開發工具

| 系統開發環境 |   |
|--------|---|
| 作業系統   | Windows 7 · Windows 8.1 · Mac OSX 10.10 |

| 資料庫 | SQL server · SQLite |
|-----|---------------------|
| 伺服器 | Apache              |

| 程式開發技術 |                |
|--------|----------------|
| 前端技術   | Android studio |
| 後端技術   | PHP            |

| 美工軟體 |  |
|------|--|
| 設計插圖 | Sketch Adobe PhotoShop CS6 Adobe Illustrator CS6 |

# 六、系統使用環境

| 硬體需求 |                     |
|------|---------------------|
| 作業系統 | Android 系統的智慧型裝置    |
| 版本   | Android4.4.0以上(含)版本 |

| 網路需求 |           |
|------|-----------|
| ナン   | 3G/4G行動網路 |
| 方式   | 無線網路      |

### 七、結論及未來發展

在共學這項活動變得越來越普遍的時候,能夠有個方便、容易使用的平台就顯得非常重要了。即使大多數使用者已經習慣使用 Facebook 這些共學社團,但只要 APP 操作能更簡單容易,客源足夠穩定,便能吸引諸多使用者來使用我們的 APP 並享受我們的服務。

而在未來,我們期許能夠增加更多的功能,像是整合場地租借資訊、 擴大課程類型、進階篩選等功能,讓使用者能夠更輕鬆快速地找到符合他 們的需求。同時也跨足 iOS 平台,讓更多使用者能夠使用 Playgroup。