| 學制 | 組別 | 簡報 |
| --- | --- | --- |
| 五專 | 107501 | 1. 承接學長姊的版本除了完成原有功能外，也要加上新的元素 2. 後端平台的介接也要規劃、定義更清楚一點 3. 可以想一些新的idea去研究使用者行為進而讓APP更棒 4. 闖關的規劃可以更細心去研究，會展現出非凡的意義與價值 |
| 五專 | 107502 | 1. 目前新的技術是要了解如何在不同需求的飲料中注入甜度或冰度的份量，減輕店員的操作錯誤 2. 進料的管理與預估可以加進去系統，有效率的控管進貨成本可以增加獲利 3. 可以尋找出與現行系統不同之處來切入 4. 商業模式在合作互利方面較少著墨，系統也可以考量更具體的商業模式整合 |
| 五專 | 107503 | 1. 因為未使用到手機的I／O，可在網頁使用RWD，同時支援iOS和Android 2. 與實際廠商合作，可以讓應用更符合實際 3. 後端資料庫或平台的介接要更清楚的定義 4. 要考量對團體及志工的使用情境 5. 太系統化，需要真的去增進「人與人之間」的聯絡 |
| 五專 | 107504 | 1. 面試模擬情境可先了解技術如何實作 2. 如何測量得知應徵者的緊張？ 3. 應徵者戴上VR會不會造成應徵者更不真實應付現場面試？ 4. 使用功能本身並無法解決面試問題 5. 目標設定太小，忽略人與人的互動，技術目標太遠大 |
| 五專 | 107505 | 1. 對Wii Controller和IR技術須深入了解 2. 「完成一個遊戲」與「教別人寫遊戲」兩者思考方向完全不一樣，要想清楚是要往哪一個方向去完成 3. 要明確地定位出發展方向 4. 有應用潛力，可以先研究市場已有的產品，再決定切入點 |
| 五專 | 107506 | 1. 簡報只強調便當，但文件卻有提到買書 2. 臉部辨識的技術如何能方便的應用到系統？ 3. 便當店沒時間掃便當的條碼，沒真的方便到店家 4. 店家的定位要再仔細考量 |
| 五專 | 107507 | 1. 記帳功能與零錢包功能如何區分？是否可以結合？ 2. 預警功能(收支不平衡的時候) 3. 要提出記帳的誘因並轉化成功能 4. 系統規劃算完整，但是要多考慮人的心理層面 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 學制 | 組別 | 簡報 |
| 五專 | 107508 | 1. 對談機器人的技術很艱深，需要投入更多的時間去了解 2. 情緒判讀是一個挑戰 3. 找出對害羞的人來說什麼是真正的障礙？ 4. 設計、視覺很完整，idea可行，雖然不確定實際使用時的效果 |
| 五專 | 107509 | 1. 動機和目的要更明確 2. 如何用程式機器人來顯現各個商家的特色？ 3. 手機APP為一個趨勢，所以如何跟APP結合也要思考一下 4. 可從更高層面去思考店家要的是什麼 5. 需要再強化「服務」的層面。如：故事、品牌包裝 |
| 五專 | 107510 | 1. 業配文的過濾是一大挑戰，想法很好，但需要更仔細的考慮作法 2. 可以多找出一些使用者會覺得有趣的事情 3. 系統規劃可再調整，並且增加趣味性 |
| 五專 | 107511 | 1. OCR、API的取得，使用者是否要另外購置？ 2. 系統架構完善，但iBeacon用在圖書館的應用比較少，若系統完成後，iBeacon在應用情境下如何呈現？ 3. 找出不讀書的誘因及簡化功能，去match實際上的使用習慣 4. 立意良好，但有些功能的實用性要考慮到 |
| 五專 | 107512 | 1. 數學符號的呈現可以參考Latex 2. 數學學習思考如何跟系統結合？ 3. 可以思考怎麼連結真實世界的問題與數學的算法 4. 可以考慮更具焦 |