

第一周

一、关于竞培营的说明

欢迎各位加入 HITCRT 视觉组竞培营!工欲善其事,必先利其器。本周的任务是了解视觉组日常任务和了解常用工具的使用。

竞培营课程的两条主线是计算机视觉(Computer Vision, 简称 CV)和编程, 竞培营的任务则以知识学习、工具使用和能力培养为目的开展。

竞培营学习内容较为庞杂,采用自学资料+定期答疑的模式。每周一会发布任务文档,先按任务文档要求完成各项学习内容,然后完成作业。根据各位同学的学习情况,会在周中或周末安排一到两次答疑,对普遍性问题进行解答并对资料进行补充。一次任务的周期通常为一周,会根据实际完成情况适当调整时间。

学习内容并不要求第一次就完全掌握,课程会尽量将内容拆分,遵从学习规律,每周的最低要求是掌握到能够完成任务且不影响后面进度的水平。作业要求独立完成,如发现有不加修改的大段 copy 或雷同作业,当次作业记 0 分,发现两次永久取消入队资格。作业的质量要求高于时效要求,可以适当调整截止日期,但不能减低完成质量。入队时会以竞培营任务完成质量和时效作为首要考量因素,能力突出的同学可以尝试完成进阶任务。

遇到问题先自行使用搜索引擎或到论坛上找答案,如仍不能解决,则按照question_template.md模板书写文档后找指导解决,没有文档的提问不予以回复。 收到回复并解决问题后,整理问题解决过程并完善文档,问题具有代表性且文档 书写规范的会在入队时增加印象分。

每个人的学习模式不同,很多同学喜欢从头到尾匀速地规划学习进度。根据 我自己的经验看,不建议大家针对每项内容都线性地学。我个人比较喜欢的方式 是先找一段时间把要看的内容粗略过一遍,找出最重要的几个点,然后花大量时 间先把这些看会,然后再看重要程度略低的部分。为了减轻大家的学习负担,第 一周资料文档中都会规定出每项任务的最低标准(如必会指令、必会项目)。大 家可以先把这些内容掌握好,然后去完成作业,之后再回来看其他的扩展内容, 也许效率上要更高。

二、任务内容

第一周的内容较为琐碎,关于工具的配置和使用不要求第一次就熟练掌握,但一定要按要求走一遍留个印象,难掌握的内容可以在群中提出来,答疑时会统一处理。具体内容如下:

- 1. <u>内部视频课第一讲</u>0~45min,包含视觉组简介,环境配置,git 和 linux 终端操作。
- 2. 环境配置 (阅读 01 环境配置.pdf 及相关教程)

- 3. Shell 命令学习(阅读 02 linux primary.md 及相关教程)
- 4. Visual Studio Code 配置 (阅读 03 vscode config.md 及相关教程)
- 5. Git 使用 (阅读 04 git primary.md 及相关教程)
- 6. Markdown 语法学习(阅读 05_markdown_primary.md 及相关教程) 建议学习顺序:

内部课, git 和 Linux 部分先跳过->配环境,等待安装时看 Markdown 语法文档,记录配置过程->读 vscode 配置文档,配置编辑器->读 Linux 入门文档->内部课 Linux 操作->读 git 入门文档->内部课 git 概念

三、注意事项

- 1. Mat**b 请自行搜索资源,会在课程后半段相机标定时使用,在 Windows 环境下安装即可
- 2. Openvino 和 Pytorch 竞培营前期不使用,暂时无需安装
- 3. 相机驱动现已能支持高版本内核,无需进行退内核操作,线上课阶段无需安装
- 4. 安装 Ubuntu 时建议用户名 hitcrt, 密码 0

四、任务安排

- 1. 安装 Ubuntu 系统(要求 20.04),配置相关环境和 vscode 编辑器设置,用 Markdown 书写文档记录过程
- 2. 安装 vscode 配置文档中的教程写一个"Hello World!"程序,利用 Code Runner 插件在 Linux 环境下编译运行
- 3. 编写一个 shell 脚本,功能如下:查看后台运行的进程 1 次,并将所有进程信息写入 result.txt。从后台进程中找到 hello world 程序对应进程号,并将该进程杀死

提示: top-n 可以指定查看后台进程的次数

4. 以"名字缩写+学号"在 <u>Gitee</u>上建立仓库,如"fsa1180100614",将此次验收内容放到仓库下 week01 文件夹内,并将仓库 url 提交到在线群文档中。注:仅接受以此方式提交的作业,提交压缩包或其他零散文件视作未完成

五、验收内容

- 1. Gitee 仓库网址
- 2. 配环境总结文档
- 3. Hello world 程序(clang-format 格式化的,包含 Doxygen 注释)
- 4. 杀死进程 shell 脚本及运行结果