這次的作業也是要用kotlin寫java的作業，語法也是有一些不一樣的地方，像是在宣告變數的時候要在private後面加lateinit，讓它晚點再判斷變數的值，這樣就不用先給初始值。然後type名稱要放後面、不用加分號的部份上次也都練習到了。這次比較不一樣的是原本在java用的switch case條件式，在kotlin用的是when。我覺得when的用法比switch簡單很多，java的switch要寫三行的東西kotlin用when一行就寫完了，用switch的時候如果沒有加break，程式就會不管什麼條件都把所有敘述執行一次，而when就算不加也只會執行滿足條件的敘述。然後這次我上網仔細查了一下?跟!!的差異，只要數值可能為空就要加?判斷不是空再執行，而!!是告訴程式不會為空，可直接執行，所以用!!有時候會出錯，用?就可以了。