

Preguntas

Andrea Rojas

August 15, 2019

- 1 ¿Qué es una clase?
Una clase es un ente abstracto y el objeto le pertenece.
- 2 ¿Cuál es la diferencia entre una clase y un objeto?
Un objeto es tangible y específico. La clase es intangible y más general.
- 3 Dar 3 ejemplos de clases y un par de objetos por cada clase.
 - a) Tenis:
 - * tenis Nike
 - * tenis Adidas
 - b) Balones:
 - * balón de básquetbol
 - * balón de voleibol
 - c) Flores:
 - * rosa
 - * orquídea
- 4 ¿Cuál es el propósito de la documentación?
La documentación posibilita el mantenimiento del programa ya sea para corregirlo o para adaptarlo.
- 5 ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar?
Permite un mejor desarrollo del programa ya que primero se detallan las instrucciones y luego se ejecutan.
- 6 ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en java?
java + nombre del programa + .java
- 7 ¿Qué comando se usa para compilar un programa en java?
javac + nombre del programa