

1. 使用案例名稱
 - 集點獎勵
2. 行動者 (actor, 應登載於所屬開發組之使用案例圖中)
 - 使用者(user)
3. 使用案例簡述
 - 使用者完成行程規畫之項目給予獎勵
4. 前置條件 (optional)
 - 使用行程規劃 > 把完成或未完成的項目自行勾選。
5. 後置條件
 - 如有定時根據行程規劃完成或是半完成等等，輸入該事物完成度，給予獎勵
6. 基本流程 (basic flow)
 1. 打開 app
 2. 查看行程規劃安排事情
 3. 使用者完成、半完成、失敗該事項，且輸入完程度
 4. 根據使用者完成度給予獎勵
 5. 集星星可以在排名榜上看到自己的位階，獎勵頭貼可以有其他裝飾，位階上面會有專屬造型。
7. 替代流程 (alternative flow)
 1. 於行程中步驟 3 請自行根據該事物真實狀態填入，且需先輸入完程度。
 2. 輸入該事情完成度時，跳出確定 or 否按鈕讓使用者警惕，因本軟體是自發

管理自己的正向軟體，所以如果開使用者欺騙此完成度，則此軟體也就沒

有太大用途。

3. 排名榜是跟好友、其他所有使用者，但會先顯示好友排名。

8. 其他非功能需求 (optional)

- 無