**信手拈來**

*軟體需求規格書*

組員:  
D0721275 鄧斯漢  
D0721289 關智聰  
D0782838 孫苡菱  
D0782868 張瑋珊  
D0729524 胡凱童  
D0746306 楊珽郁  
  
中 華 民 國 一零八 年 十 月

**簡介**

**1.1系統目的**

本系統設立的目的是希望客戶在使用軟體時可以不需要思考太多便可從中獲取自信心，透過跟客製化自己的虛擬角色互動，有效且循序漸進使現實生活中的自信心也一同養成。

**1.2系統描述**

此軟體為一養成遊戲，藉由完成任務使角色有所成長，並有一自信心成長曲線。當虛擬角色自信心的成長曲線達到一個標準後，就可以獲得獎勵。

軟體設有貼身助理，會提醒目前虛擬角色的需求，並有額外的記帳功能，不會讓使用者感到孤單。

**一般說明**

**2.1遠景**

1. 當使用者看著自己的虛擬角色成長時，促使使用者自我成長。
2. 使用者透過連線系統互相認識，藉由此軟體結交到朋友。

**2.2系統功能**

1. 主系統：為一個軟體介面，集結各個系統，讓使用著選擇要使用什麼功能。
2. 登入登出系統：加入並填入個人的基本資料，並隨時可修改、更動某些資料。
3. 互動系統：客製化虛擬角色，並能夠
   1. 新增或修改角色外表
   2. 設定每日任務的內容及發放時間
   3. 計算自信心數值
   4. 在完成任務後達到標準可以得到獎勵
4. 連線系統：可以跟其他玩家比拚。
5. 提醒系統：提醒使用者虛擬角色目前有什麼需求，並且提醒記帳(早上、中午、晚上)。
6. 資料庫管理系統：軟體內部的資料全都儲存在這裡(例如：會員資料、虛擬角色資料、記帳資料…等)。

**2.3功能分配表**

|  |  |
| --- | --- |
| 系統 | 負責人 |
| 主系統 | 張瑋珊 |
| 登入登出系統 | 胡凱童 |
| 互動系統 | 楊珽郁 |
| 連線系統 | 鄧斯漢 |
| 提醒系統 | 孫苡菱 |
| 資料庫管理系統 | 關智聰 |

**2.4使用者特性**

**登入/登出**

**編輯個人資料**

**建立虛擬角色**

**尋找其他虛擬角色**

**記帳**

**使用者**

圖 1 使用者 Use Case 圖

**系統**

**3.1系統架構**