

測試环境：

1) Android Studio

2) java&Kotlin

電子三甲

裘翀皓

108360150

心得：

LAB14:

lab14我們了解了如何在Androidstudio中使用Google Maps。其中用到的MapsSDK會自動處理對谷歌地圖的伺服器存取，資料下載，地圖顯示以及地圖手勢的回應，並提供新增的標記或線段至地圖，甚至是移動至特定位置供使用者觀看。

使用Maps SDK需要申請API金輪。

lab15:

lab15教我們使用了SQLite的使用，基本邏輯和我之前學過的MYSQL語言很類似。在我們的專案中是非常重要的一个部分

java 的程式在上課有寫, 下面是他們的對比:

java: `googleMap.setMyLocationEnabled(true);`

kotlin: `map.isMyLocationEnabled = true`

java:

```
Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "欄位請勿留空",  
                Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

kotlin: `showToast(text: "欄位請勿留空")`

java:

```
"新增書名"+ ed_book.getText().toString() | + "價格"+ ed_price.getText().toString(),
```

kotlin: `新增:${ed_book.text}, 價格:${ed_price.text}"`

參考資料:

Github:

lab14:

kotlin程式碼:

https://github.com/108360150-Qiuchonghao/Android_project_108360150/tree/master/1225/Lab14

lab15:

kotlin程式碼:

https://github.com/108360150-Qiuchonghao/Android_project_108360150/tree/master/1225/Lab15

