

測試环境：

1) java

2) IDEA

電子三甲
裘翀皓
108360150

這次作業主要學了以下幾個部分：2.1條件處理 2.2迴圈敘述 2.3陣列。

2.1 條件處理：

學習了if語句和switch語句，還有關係運算子的使用，和大一學習的C語言語法類似。

switch語句一定不能忘記寫break，否則會把本不執行的代碼也執行。

charAt類別方法只會取出輸入的第一個字母，如下圖所示：

```
請輸入a或b  
abc  
輸入的是a
```

下面兩塊代碼等效：

```
char ans=(res==1)?'A':'B';
```

```
if(res==1)  
    ans='A';  
else  
    ans='B';
```

2.2迴圈敘述：

```
for(起始值; 判斷是否要重複執行的條件式; 遞增或遞減運算){  
    程式敘述句 ;  
    ...  
}
```

```
do {  
    程式敘述1 ;  
    ...  
}while (條件式);
```

```
while (條件式) {  
    程式敘述 ;  
    ...  
}
```

要注意dowhile的while後面有分號。

對於迴圈中的continue，我比較不熟悉，通過程式結果明白了，continue會暫停目前動作，繼續做下一個迴圈。

要跳過第幾次的處理呢？（1~10）

```
5  
第1次的處理  
第2次的處理  
第3次的處理  
第4次的處理  
第6次的處理  
第7次的處理  
第8次的處理  
第9次的處理  
第10次的處理
```

2.3陣列：

java的陣列定義與C語言不同。

下圖是一維陣列的定義方法：

```
int size = 10;  
double[] myList = new double[size];
```

一維陣列還可以用下圖方式定義：

```
int[] test={80,60,22,50,75};
```

下圖是二維陣列的定義方法：

```
int[][] test=new int[2][5];
```

以上定義方法都可以先定義陣列，再給陣列賦值。

更高維度的陣列定義方式雷同，但是一般在寫程式的時候不會寫很高維度的陣列，不利於資料的維護與運用。

參考資料：

<https://www.runoob.com/java/java-array.html>

GitHub：

https://github.com/547320328/Homework_software/tree/main/2