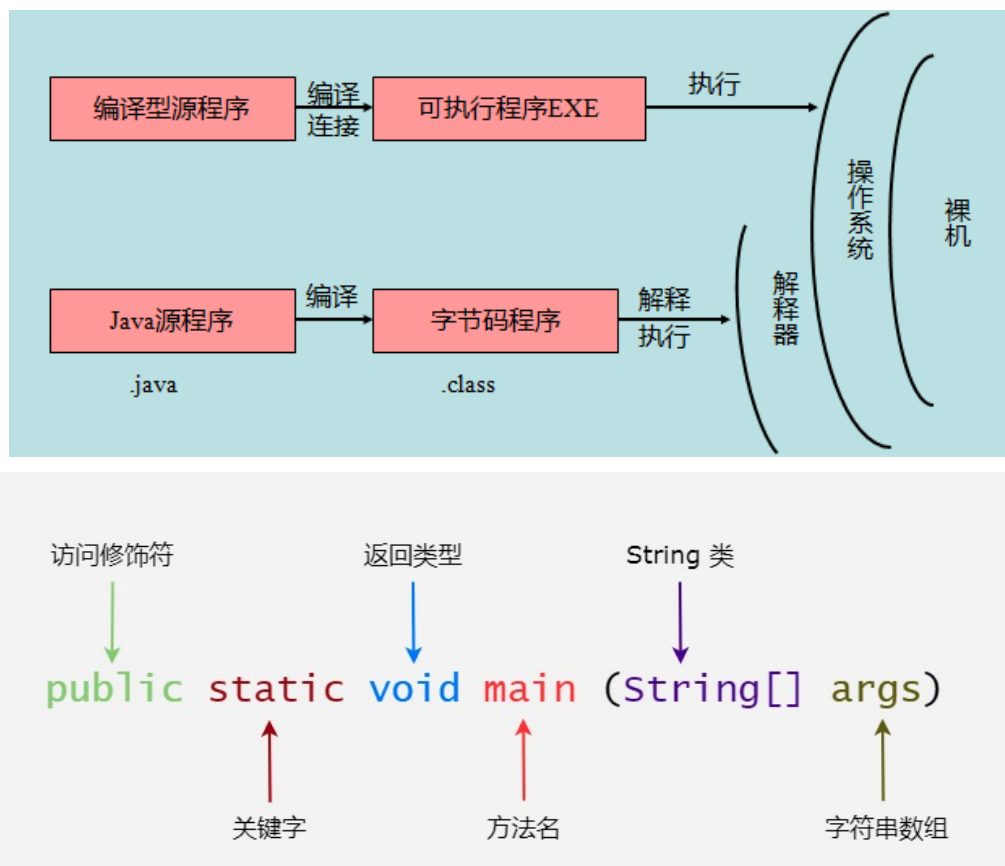


測試環境：

1) java

2) IDEA

電子三甲
裘翀皓
108360150



對於**static**我不太瞭解，在網上查閱資料後瞭解到：**static**方法一般稱作靜態方法，靜態方法中不能訪問非靜態成員方法和非靜態成員變數，但是在非靜態成員方法中是可以訪問靜態成員方法/變數。

args是**arguments**的縮寫，是形參的代號，可以寫別的，但是基於行業規範一般寫**args**。

一個字元可以“輸出，字符串必須用“”，數字可以直接輸出。

```
System.out.println('A');  
System.out.println("歡迎使用java!");  
System.out.println(123);
```

這print會輸出在同一行，println輸出在不同行。

println的時候，如果要做運算，需要加上括號：

| | |
|--|---|
| <pre>System.out.println(1+1); System.out.println("test---"+1+1); System.out.println("test---"+1+1+"---test"); System.out.println("test---"+(1+1)+"---test");</pre> | <pre>2 test---11 test---11---test test---2---test</pre> |
|--|---|

因為在java中，單引號，雙引號和反斜杠都有意義，所以要print出這三種符號，需要在前面加上一個反斜杠：

| | |
|---|----------------------------------|
| <pre>System.out.println("顯示出反斜線：\\"); System.out.println("顯示出單引號：'");</pre> | <pre>顯示出反斜線：\ 顯示出單引號：'</pre> |
|---|----------------------------------|

\後面寫八進制數表示對應的八進制字元

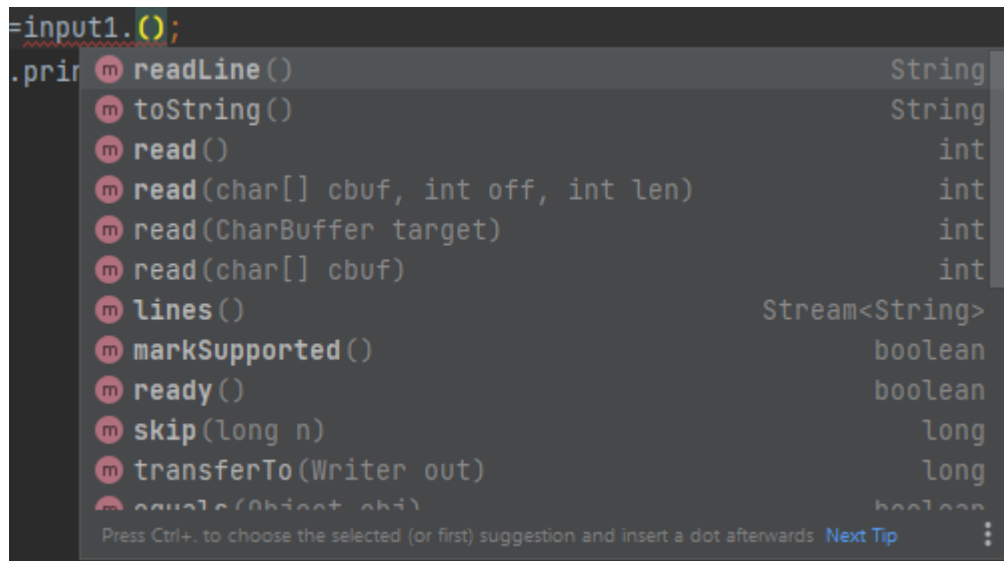
\u後面寫十六進制數表示對應的十六進制字元

`Integer.parseInt` 將str轉換成int。

在操作過程中我發現，要在terminal輸入字符并讀取，除了import **BufferedReader**還需要**IOException**和**InputStreamReader**。具體實現的程式需要記憶。

```
import java.io.BufferedReader;  
import java.io.IOException;  
import java.io.InputStreamReader;
```

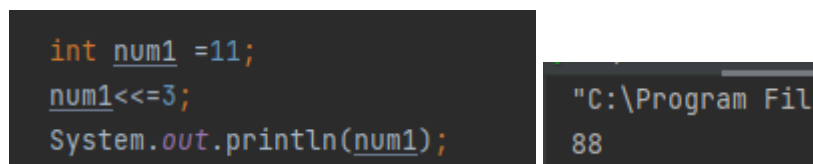
String str1 = br1.readLine(); 除了readline還有許多別的:



需要注意readLine的L是大寫的。

| 指定運算子 | 說明 |
|-------|-----------------|
| += | 加法後指定數值給變數 |
| -= | 減法後指定數值給變數 |
| *= | 乘法後指定數值給變數 |
| /= | 除法後指定數值給變數 |
| %= | 求餘後指定數值給變數 |
| &= | 邏輯AND後指定數值給變數 |
| ^= | 邏輯XOR後指定數值給變數 |
| = | 邏輯OR後指定數值給變數 |
| <<= | 位元左移後指定數值給變數 |
| >>= | 位元右移後指定數值給變數 |
| >>>= | 位元右移並補零再指定數值給變數 |

在運算符中，左移和右移較為陌生，測試后明白了：



因為十進制11的二進制表示是1011

十進制88的二進制表示是1011000，也等於 $11 \times 2^3 = 88$ 。右移同理