

Kotlin Homework1

功課習題：

輕鬆學會 Android Kotlin 實作開發：精心設計 20 個 Lab 讓你快速上手(第二版)
使用 Kotlin 程式語言，實作以下兩個 Lab

|CHAPTER 02| 介面設計與元件佈局

2.1 版面配置

2.2 實戰演練：猜拳遊戲介面設計

|CHAPTER 03| 物件控制與事件監聽

3.1 綁定元件與監聽事件

3.2 實戰演練：猜拳遊戲程式設計

繳交期限：10/28 (四) 晚上 11:59 前

繳交格式：101360352_黃彥岳.zip

繳交內容：心得報告(包含 GitHub)

請務必重新自行設計，不能直接使用程式轉檔

請在心得報告，明確寫出 Java 和 Kotlin 語法的差異

例如

Java 語法

```
String name = "HKT, 侯光燦";  
System.out.println("從零開始學Kotlin, 講師: " + name + "。");
```

Kotlin 語法

```
var name = "HKT, 侯光燦";  
println("從零開始學Kotlin, 講師: " + $name + "。")
```

上傳位置：Homework\Upload\Upload-KL-HW1

帳號、密碼：java

也需要上傳到 Github

如無法上傳可 Mail 繳交的作業檔案(zip)至

林煜書 ben111497@gmail.com

陳哲偉 gunattack1120@gmail.com

王奕翔 seanwang0111@gmail.com

黃禹豪 jk21021011@gmail.com