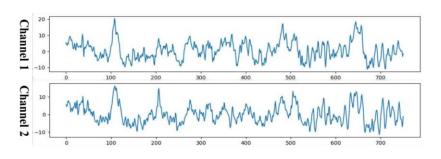
Lab2: EEG classification

系級:智能系統 學號:312581006 姓名:張宸瑋

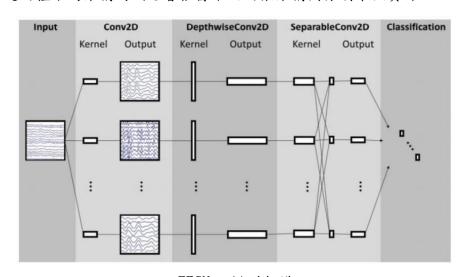
1. Introduction

這次 lab 要實作出 EGGNet 以及 DeepConvNet 來分類 EEG 訊號,並且在這兩種不同結構的網路中,使用不同的激活函數,並且展示兩種結構的模型在不同的激勵函數下的最高準確率,並且為了更清出的看到訓練中準確率變化的趨勢,我們必須可視化在訓練階段以及測試階段,每個 epoch 的準確率曲線。



訓練資料為 BCI dataset

這兩種不同架構的網路會根據下面兩張架構圖分別來做實作



EEGNet 模型架構

Layer	# filters	size	# params	Activation	Options
Input		(C, T)			
Reshape		(1, C, T)			
Conv2D	25	(1, 5)	150	Linear	mode = valid, max norm = 2
Conv2D	25	(C, 1)	25 * 25 * C + 25	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 25		epsilon = 1e-05, momentum = 0.1
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	50	(1, 5)	25 * 50 * C + 50	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 50		epsilon = $1e-05$, momentum = 0.1
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	100	(1, 5)	50 * 100 * C + 100	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 100		epsilon = $1e-05$, momentum = 0.1
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Conv2D	200	(1, 5)	100 * 200 * C + 200	Linear	mode = valid, max norm = 2
BatchNorm			2 * 200		epsilon = 1e-05, $momentum = 0.1$
Activation				ELU	
MaxPool2D		(1, 2)			
Dropout					p = 0.5
Flatten					
Dense	N			softmax	$\max \text{ norm} = 0.5$

DeepConvNet 模型架構

2. Experiment setups

A. The detail of your model 下面兩張圖是我在程式中實現的網路架構

```
EEGNet(
  (firstconv): Sequential(
     (0): Conv2d(1, 16, kernel_size=(1, 51), stride=(1, 1), padding=(0, 25), bias=False)
     (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  )
  (depthwiseConv): Sequential(
     (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1), groups=16, bias=False)
     (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
     (2): None
     (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 4), stride=(1, 4), padding=0)
     (4): Dropout(p=0.25, inplace=False)
  )
  (separableConv): Sequential(
     (0): Conv2d(32, 32, kernel_size=(1, 15), stride=(1, 1), padding=(0, 7), bias=False)
     (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
     (2): None
     (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 8), stride=(1, 8), padding=0)
     (4): Dropout(p=0.25, inplace=False)
  )
  (classify): Sequential(
     (0): Linear(in_features=736, out_features=2, bias=True)
  )
}
```

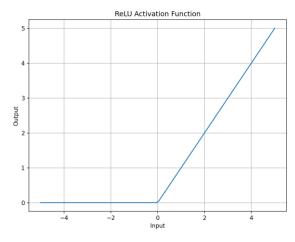
EEGNet 實現細節

```
DeepConvNet(
(layers): ModuleList(
(0): Sequential(
(0): Conv2d(25, 50, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
(1): BatchNorm2d(50, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(2): None
(3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
)
(1): Sequential(
(0): Conv2d(50, 100, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
(1): BatchNorm2d(100, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(2): None
(3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
)
(2): Sequential(
(0): Conv2d(100, 200, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
(1): BatchNorm2d(200, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(2): None
(3): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(4): Dropout(p=0.5, inplace=False)
)
)
(firstconv): Sequential(
(0): Conv2d(1, 25, kernel_size=(1, 5), stride=(1, 1))
(1): Conv2d(25, 25, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1))
(2): BatchNorm2d(25, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
(3): None
(4): MaxPool2d(kernel_size=(1, 2), stride=(1, 2), padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
(5): Dropout(p=0.5, inplace=False)
)
(classify): Sequential(
(0): Linear(in_features=8600, out_features=2, bias=True)
```

DeepConvNet 實現細節

B. Explain the activation function(ReLU, Leaky ReLU, ELU) ReLU 函數:

ReLU是一個簡單且廣泛使用的激活函數。它將所有負數的輸入值設置為 0,而保留所有非負數的輸入值不變。數學表示為: f(x) = max(0, x)。ReLU 的優點是計算高效,且能夠解決梯度消失的問題。然而,它存在一個稱為"神經元死亡"的問題,即某些神經元可能在訓練過程中永遠不會被激活,導致其梯度始終為 0,無法更新權重。

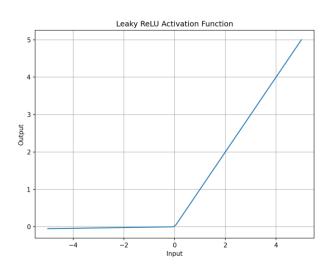


ReLU Function 示意圖

Leaky ReLU 函數:

為了解決 ReLU 的"神經元死亡"問題,Leaky ReLU 被提出。Leaky ReLU 在輸入值為負時引入一個小的斜率,使得當輸入值為負時,其梯度不再為 0。數學表示為:f(x) = max(ax, x),其中 a 是一個小

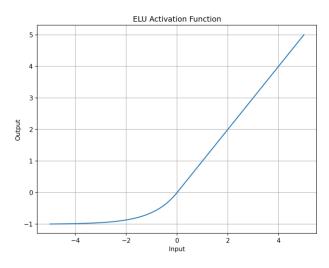
的正數,通常很小,比如 0.01。Leaky ReLU 在 ReLU 的基礎上增加了一個超參數 a,可以部分解決"神經元死亡"問題。



Leaky ReLU Function 示意圖

ELU 函數:

ELU 是另一種解決"神經元死亡"問題的激活函數。ELU 在輸入值為負時引入了一個負指數項,使得當輸入值為負時,其梯度不僅不會為 0,還會保持平滑。數學表示為: $f(x)=x\ (x>=0)$; $f(x)=\alpha\ (e^x-1)\ (x<0)$,其中 α 是一個可選的超參數,控制輸入值為負時的曲率。ELU 的主要優點是它能夠解決"神經元死亡"問題,並且在一些情況下可能比 ReLU 和 Leaky ReLU 表現更好,但計算成本較高。



ELU Function 示意圖

3. Experimental results

A. The highest testing accuracy

```
The performance of the DeepConvNet model with different activation functions is as follows:

•leaky_relu Activation

Accuracy: 85.74%

•relu Activation

Accuracy: 85.19%

•elu Activation

Accuracy: 85.83%

The performance of the EGGNet model with different activation functions is as follows:

•leaky_relu Activation

Accuracy: 88.70%

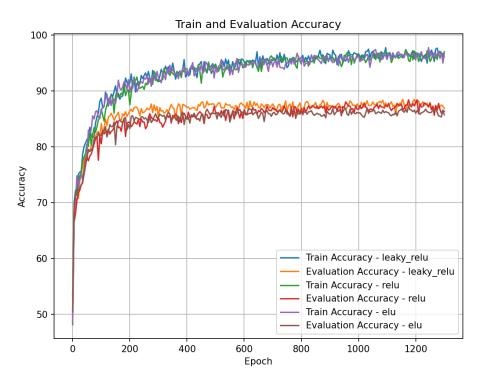
•relu Activation

Accuracy: 88.61%

•elu Activation

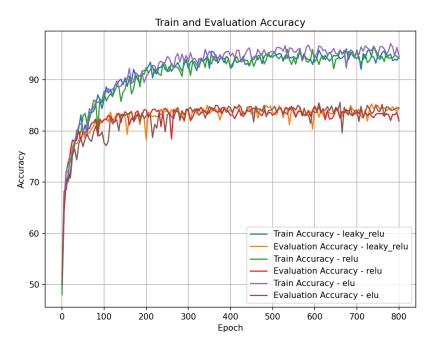
Accuracy: 87.31%
```

B. Comparison figures EGGNet:



設定參數:epoch:1300, learning rate:0.001, batch size:256, Optimizer: Adam, Loss function: torch.nn.BCEWithLigitsLoss()

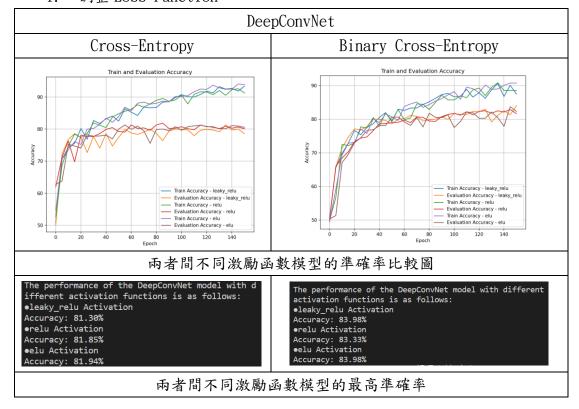
DeepConvNet:

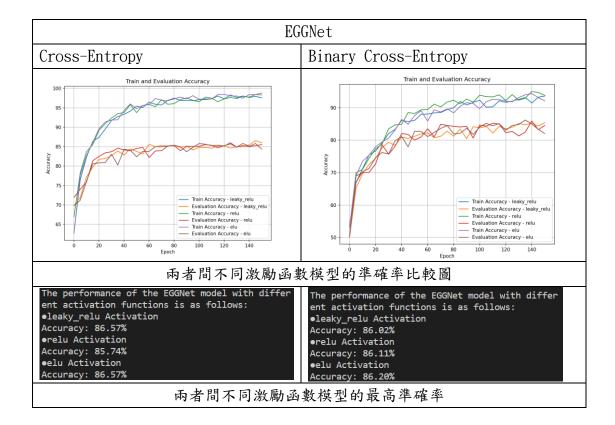


設定參數:epoch:800, learning rate:0.001, batch size:256 Optimizer: Adam, Loss function: torch.nn.BCEWithLigitsLoss()

4. Discussion

1. 調整 Loss Function

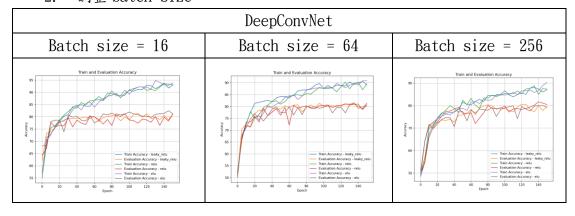




討論:

這裡我將損失函數做了更換,將原本的 Cross-Entropy 更改為 Binary Cross-Entropy,會有這個想法是因為網路的輸出僅僅是 1 跟 0,因此相當於我可以把它看成一個二分類問題,因此我認為 Binary Cross-Entropy 在做法上比較直觀,而這裡我們可以觀察到,再像 DeepConvNet 這樣複雜的網路中,Binary Cross-Entropy 的表現是更好的,我認為是 Binary Cross-Entropy 只需要計算兩個類別之間的交叉熵,而不需要對所有類別進行計算,因此在計算效率上更高。尤其是當網路比較複雜。這裡要注意的是,因為改成二分類問題,所以在nn. Linear()的 out_features 是要更改成 1 的,並且也要對 labels 的 shape 做轉換才行。

2. 調整 batch size



不同 batch size 的準確率比較圖 ●leaky_relu Activation Accuracy: 82.04% Accuracy: 81.76% Accuracy: 81.76%

●relu Activation
Accuracy: 81.20%

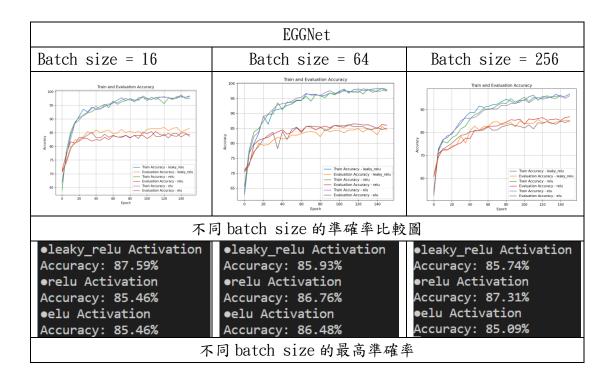
●elu Activation
Accuracy: 81.30%

Accuracy: 82.50%

●clu Activation
Accuracy: 81.30%

●leaky_relu Activation Accuracy: 80.83% ●relu Activation Accuracy: 81.67% ●elu Activation Accuracy: 81.11%

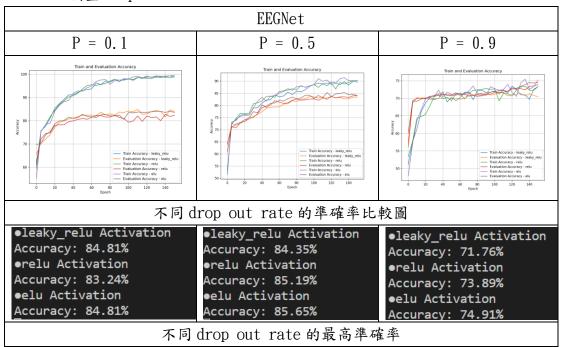
不同 batch size 的最高準確率

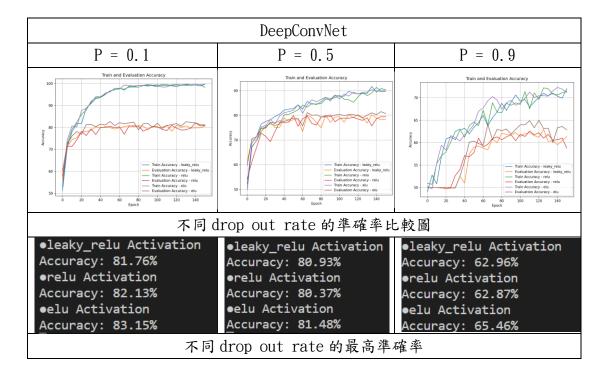


討論:

這裡我們可以看到,當 betch size 較小時,其準確率的表現看起來比較好,而原因我認為是較小的 batch size,使更新頻率更高,可以更及時的更新模型參數,使模型更快收斂,但也有可能因為較小的 batch size 造成更不穩定的梯度估計,造成訓練過程不穩定。而 batch size 較大,會加快訓練速度,因為每一次迭代處理的樣本數量更多,能更有效利用運算資源,但也不是越大越快,如果太大的話可能會導致內存空間不夠,出現記憶體不足的問題,因此根據狀況選擇一個適合的 batch size 是很重要的

3. 調整 drop out





討論:

這裡我們可以看到,如果 drop out rate 太大,代表大部分的神經元都關閉,可能會導致模型更難訓練複雜的模型,導致欠擬合,而如果 drop out rate 太小,代表用大多數的神經元來訓練模型,這樣可能會造成模型過擬合,泛化能力會比較差,因此選擇適當的 drop out rate 是很重要的。

總結:

這此實驗我們實作兩個應用於腦電圖(EEG)信號分類的兩個網路,從架構上來看 DeepConvNet 是一個相對較深的神經網路,由多個卷積層跟池化層交錯組成,最後透過全連結層進行分類,而 EEGNet 是一個相對較簡單的網路架構,只由一個混合卷積層,和深度可分離卷積層組合而成,並使用短時間平均池化(STAP)來獲得特徵,而在訓練的資源消耗上,DeepConvNet 因為架構較為複雜,參數量較大,需要更多的計算資源以及時間訓練。

而在足夠的訓練次數下,我們可以看到 EGGNet 相對於 DeepConvNet 表現更好,那是因為 EGGNet 架構較為簡單,參數量較少,可以避免過度擬合的問題,但我認為這也是取決於具體的數據集跟任務,在某些方面 DeepConvNet 可能因為複雜的架構,造成它的表現能力更好。

而我們也可以看到,對於各個不同的網路,其參數的調整是很重要的,參數 的調整會直接影響到模型的性能和效果,因此仔細調整參數,找到最適合的配置, 也是很重要的一環。