首先我要感謝我們的指導老師宏仁老師，在開會時，有任何想法都能夠提出來討論，老師不但會給予很多的建議及方向讓我們修改，也會想辦法提供資訊或資源來幫助我們解決問題。因為在這次的專題，光決定主題就耗掉我們非常多的心思，在尚未確定主題的情況下，老師讓我們先學習程式技術，從寒假的CPE練習到開學的基本概念，讓我們為接下來的專題做足準備。在專題準備開始的期間，我的爸爸因為二次中風而住院了5個月，宏仁老師以及我的組員也上前關心，也在專題上盡可能的幫我分擔，宏仁老師甚至跟我說先把家裡的事情處理好，再回歸到專題上。智皓(組長)也分配最輕鬆簡單的工作給我，謝謝他們，很貼心的體諒我，因為他們知道我每天通車，回家後也要一邊跑醫院一邊做家務一邊做專題，怕我沒有時間休息。

我的負責的部分為設計與文件方面，因為自己寫程式的能力不足，所以組員們把我分配到我相較之下更拿手的設計上，真的是一個非常燒腦的工作，在設計時，我總是猛刷網頁找靈感，電腦不僅常常開好幾個視窗，還各十幾個分頁，但無論逛了多少網頁，甚至看到想睡，仍然毫無頭緒，想做卻做不出來的無奈感令人想哭。而我雖然設計方面不錯，但終究還是一個 Illustrator 初學者，很多的軟體沒有使用過，所以我必須在有限的時間內盡快上手，而不影響整體的進度，歷經了好幾個月的修修改改，才變成如今的成品，整體的設計風格也因此偏向手繪風。文件方面總歸來說應該是邊學邊做吧!對於UML的了解其實不是很深，在畫UML圖的期間，其實很不確定畫的是不是正確的，因此讓我跟翊婷非常的苦惱，在這裡特別謝謝奇彥老師，是老師解決了我們的疑惑，甚至教我們如何修改以及為我們解說。在第一次的報告中，評審老師特別提出希望每個組員都可以參與到程式方面，這對我來說非常得吃力，雖然只是小小的更改css的配色，但也花了我不少得時間，大家也一直為我加油打氣，有問題也會馬上引導我該怎麼如何解決。簡報部分也很順利地做完，雖然因為要配合大家報告的順序而做調整花了不少時間修改了，但成品大家很滿意。

專題即將進入尾聲，首先面對我們的是一堆的文件的繳交以及最後的專題發表，海報的設計也讓我下了不少的苦心，由馥瑜和我一起討論出海報的草圖，直到後來成果，宏仁老師似乎還滿滿意的。最後謝謝我的組員們，大家都很厲害也很努力，從一開始我跟翊婷的文件配合、跟智皓一起設計網頁到馥瑜的輔助、學易的建議讓我成長不少，雖然我在程式方面不如他們很多但在設計方面我也盡了最大的努力，只要最後的成果我們都滿意，我們就是最好的!