首先我要感謝我們的指導老師-林宏仁老師，在開會時，若有任何想法都能夠提出來討論，老師不但會給予很多的建議及方向讓我們修改，也會想辦法提供資訊或資源來幫助我們解決問題。因為在這次的專題，光決定主題就耗掉我們非常多的心思，在方向思考題目，經過4個月漫長的討論，才終於決定製作與控管相關的主題。

專題是一個非常適合各種學科的練習與應用的時刻，繪製UML真的是非常考驗我，是否有將課堂所學融會貫通，但實際上對於所學內容還是有些懞懂，因此每次繪製時，總是要翻閱課堂筆記，並不停參考不同範例才能繪製出來，但這還沒結束，為確認邏輯是否正確，必定會請老師過目，老師的指點真是讓我獲益良多，也釐清不少疑惑，同時也讓我看到一些沒留意的細節。感謝我的專題成員，非常信任我，將全組的UML讓我一手包辦，也讓我能藉此更加了解UML。

我很榮幸有這麼棒的專題成員，大家都有各自傑出的一面，不論是程式撰寫、美術設計與編排，都令我讚嘆不已，也深刻的體會到自己有許多不足之處有待加強，在此很感謝和我同組的成員，大家都盡量配合且都完成自己的工作範圍，也都努力地製作這項系統。

很高興大家各自分工、團隊合作完成了這次的專題，各自的工作都很重爾且又辛苦，但還是在時間內成功做出了規模不算小的系統，真的很有成就感，大家都辛苦了！