

# Laboratorio de Computación IV

## Segundo Parcial

### Tema 1:

Un club deportivo importante necesita un sitio web para llevar información acerca de sus actividades, socios, pago de cuotas, entre otras cosas. El sitio web debe tener un portal público donde en la pantalla principal se vea información general del club, publicidades y que además tenga un enlace a un portal de noticias del club. Las noticias deben estar relacionadas a las actividades del club y deben poder ser filtradas por las mismas. Es decir, que el usuario pueda navegar todas las noticias seleccionando una actividad y que se filtren las correspondientes a la misma.

Cada socio puede inscribirse a una o más actividades, cada una de las cuales tiene un precio preestablecido. Al pagar la cuota societaria, la misma se calcula como la suma de los precios de todas las actividades a las que el socio se inscribió.

El sitio debe tener una sección para administradores, a la cual se acceda mediante autenticación, en donde existan las siguientes opciones:

- Carga de publicaciones. Las mismas deben poder ser habilitadas o deshabilitadas. Las publicaciones habilitadas son las que se mostrarán en el portal de noticias del sitio.
- ABMC (ALTA BAJA MODIFICACIÓN CONSULTA) de actividades (por ejemplo escuela de fútbol, pileta, etc)
- ABMC de socios
- Registrar el pago de cuotas de los socios
- Inscripción y desinscripción de socios a actividades
- Sección reportes:
  - Monto total de ganancias en cuotas
  - Nombre y total de ganancias de las 3 actividades con mayor ganancia total.
  - Listado de socios inscriptos a una actividad en particular
  - Seleccionar un socio y ver un listado de sus cuotas pagas