A Project Tracking System

Software Design Document (SDD)

Version: 1.1

Team 8

Name	ID	E-mail	
王詠瑞	98598004	abe_i81189@msn.com	
蕭登益	98598010	htyb74@gmail.com	
吳燾佑	98598025	<u>Y00608@gmail.com</u>	
王宣皓	98598041	maxislover@msn.com	

Department of Computer Science & Information Engineering National Taipei University of Technology

Table of Contents

版次變更記錄 (Change Log)	1
Section 1 System Models/System Architecture	2
1.1 Decomposition of the Functional Requirement to Subsystem Requirement and Interface	es 2
1.1.1 Functional Requirement	2
1.1.2 System Interfaces	3
1.2 Establish Technical Solution Criteria	4
1.3 Describe Alternative Solution	4
1.4 Select System Solution	6
1.5 System Internal/External Interface	7
Section 2 Design Issues and Solutions	8
2.1 User Acount and Group Management Subsystem	8
2.1.1 Subsystem Characteristics	8
2.1.2 Establish Technical Solution Criteria	8
2.1.3 Selected Subsystem Solution	9
2.1.4 Error Detection and Recovery	9
2.2 Project Management Subsystem	10
2.2.1 Subsystem Characteristics	10
2.2.2 Establish Technical Solution Criteria	10
2.2.3 Selected Subsystem Solution	11
2.2.4 Error Detection and Recovery	11
2.3 Report SubSystem	12
2.3.1 Subsystem Characteristics	12
2.3.2 Establish Technical Solution Criteria	12
2.3.3 Selected Subsystem Solution	12
2.3.4 Error Detection and Recovery	13
Section 3 Detailed of Subsystem and Interface Description	14
3.1 Detailed System	14
3.1.1 Use Cases Analysis	14
3.1.2 User Interfaces Analysis	34
3.1.3 Static Model	42
3.1.4 Dynamic Models	46
3.2 Subsystem Internal/External Interface Requirement and Design	
3.2.1 Internal Interface Requirements	
3. 2.2 External Interface Requirements	54
3.3 Traceability Matrix – Requirements vs Components	
Glossary	57

References	58
Appendices	59
A. Tracebility Matrix Use Cases v.s. Classes	59
B. Tracebility Matrix Classes v.s. Classes	60

版次變更記錄 (Change Log)

Revisions

Version	Primary Author(s)	Description of Version	Date Completed
1.0	王詠瑞、蕭登益、 吳燾佑、王宣皓	初期設計	09/12/09
1.1	王詠瑞、蕭登益、 吳燾佑、王宣皓	依照 Demo 的 Feedback 修改(修正架構圖、操作示意圖、Sequence Diagram、介面圖片、Reference 等)	09/12/10

Section 1 System Models/System Architecture

1.1 Decomposition of the Functional Requirement to Subsystem Requirement and Interfaces

1.1.1 Functional Requirement

專案追蹤系統 (Project Track System) 是為了協助專案開發,方便專案工作與成員的管理。本系統共分為三個子系統:

- 1. 專門管理所有帳號以及權限相關的系統
- 2. 針對專案進行中各項資料紀錄的專案管理系統
- 3. 藉由專案紀錄的資訊產生各種報表檢視的系統
- 三個系統整合,達到有效的專案追蹤並呈現。

PTS 的 Functional Requirement 如下:

需求編號	優先順序	需求描述
PTS-F-01	1	提供帳戶管理及權限辯識功能。
PTS-F-02	1	提供專案操作與管理功能。
PTS-F-03	1	提供報表產生管理功能。
UGMS-F-01	1	提供 Administrator 建立帳號功能。
UGMS-F-02	1	提供使用者登入,進行身份辯識。
UGMS -F-03	1	使用者可以設定/修改自己的個人資訊。
UGMS-F-04	1	提供帳號管理功能,包括帳號的新增、修改、刪除和查詢。
UGMS-F-05	1	設定帳戶權限。
UGMS-F-06	1	每組帳號在不同的專案中扮演不同的角色。
UGMS-F-07	1	安全認證機制(密碼加密)
PMS-F-01	1	使用者必須先註冊帳號才可修改資料。
PMS-F-02	1	提供專案管理功能,包括專案的新增、修改、刪除和查詢。
PMS-F-03	1	提供專案工作管理,包括工作的新增、修改、刪除和查詢。
PMS-F-04	1	設定專案工作的相關性、開始結束時間。
PMS-F-05	1	追縱專案工作狀態,確認專案目前完成狀態、工作完成狀態。
PMS-F-06	1	記錄每個對工作的操作紀錄,可供使用者觀看變動紀錄。
PMS-F-07	1	提供圖形描述專案中的工作狀態。
PMS-F-08	1	提供專案 WBS 管理,包括開始日期、結束日期等。
PMS-F-09	1	提供建立 WBS 專案工作階層的關聯性。
PMS-F-10	1	提供建立/編輯專案的里程碑。
RSS-F-01	1	使用者必須有專案權限才可瀏覽該專案資料。
RSS-F-02	1	產生專案工作 WBS。
RSS-F-03	1	產生 WBS 所定義的 Gantt Chart。
RSS-F-04	1	顯示專案工作統計摘要。
RSS-F-05	1	顯示任務統計數據。
RSS-F-06	1	提供使用者篩選報表專案資料。

1.1.2 System Interfaces

圖 1-1 為 PTS 的系統架構圖,說明了 PTS 與其包含的數個子系統間的互動關係,及其資料的傳遞關係。

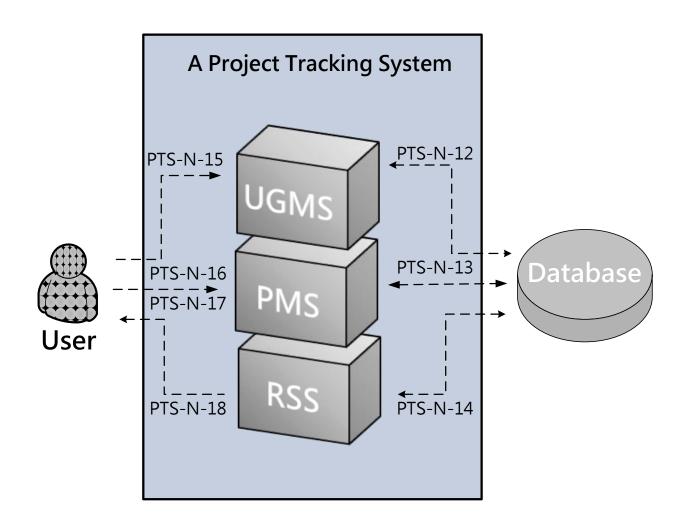
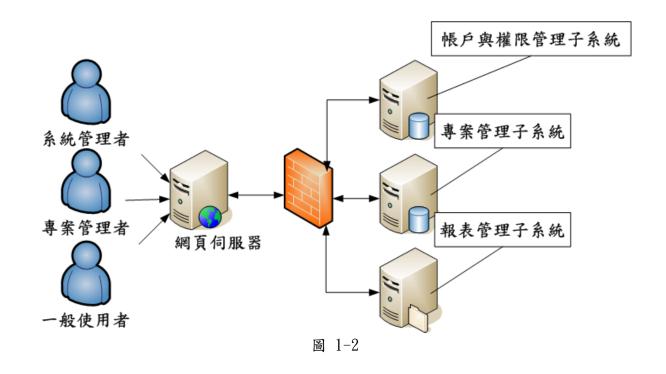


圖 1-1



本系統主要分為三個部份,分別為使用者帳號與群組管理子系統(UGMS, User Acount and Group Management Subsystem)、專案管理子系統(PMS, Project Management Subsystem)、報表產生與管理系統(RSS, Report SubSystem),子系統間彼此沒有依靠關係,僅存取使用資料庫資料,再由主系統整合。

1.2 Establish Technical Solution Criteria

有關Solution Criteria 這方面,專案針對PTS擬定了將來會遇到的各種限制,包括:

- 易學性:考慮選擇的應用軟體是否容易上手。
- 可攜性:考慮能否在各個OS上執行。
- 安全性:考慮應用軟體設計上的安全保密性。
- 擴充性:考慮後續的擴充是否容易。
- 廠商支持程度:考慮是否有廣泛的使用者。
- 維護性:考慮後續的維護是否容易。

上述的限制問題,基本上與系統所用的軟體是否有關。

1.3 Describe Alternative Solution

在本系統設計前,要考慮各種可能影響系統架構的因素,包括系統架構、程式設計架構、 資料庫軟體系統、與程式語言等的選擇。

(一)由本專案的系統架構,開發者提供了可行的系統架構,分別為單機系統、 主從系統、與網頁系統 架構,以下列出與上述限制比較表:

單機系統	主從系統	網頁系統

易學性	高,開發時間較短	低,開發需要較長時	低,開發需要較長時
		間	問
可攜性	低,必需因應每個平	中,必需額外開放使	高,使用Browser連
	台而修改	用	上即可
安全性	高,單機資料保護較	中,有被盜取資料的	中,有被盜取資料的
	容易	風險	風險
擴充性	彈性小,不能完全符	彈性大,可完全符合	彈性大,可完全符合
	合使用者需求	使用者需求	使用者需求
廠商支持程度	低,客户(老師)不允	低,客戶(老師)不允	高,客戶(老師)的要
	許	許	求
維護性	高,由開發者自行維	高,由開發者自行維	低,由供應商提供維
	護,且發展也極為不	護。安裝較為複雜	護作業。安裝容易
	易。安裝較為簡單		

(二) 可用來開發本系統的程式語言約有 C#、Java、C++ :

	C #	Java	C++
易學性	高,現代物件導向語	高,現代物件導向語	中,需自行管理記憶
	言,易學	言,易學	體釋放問題,較難使
			用
可攜性	低,僅支援MS環境	高,JVM可支援各個平	高,最早成熟的語
		台	言,有豐富的資源
安全性	中,物件導向語言可	中,物件導向語言可實	中,物件導向語言可
	實現資料封裝	現資料封裝	實現資料封裝
擴充性	彈性中,部份符合開	彈性大,可完全符合開	彈性小,不能完全符
	發者需求	發者需求	合開發者需求
廠商支持程度	中,僅ASP可採用C#	高,JavaScript、JSP	低,支援度較低
	語言,支援度不高	均採用JAVA語言作為	
		腳本語言,支援度較高	
維護性	高,物件結構較易維	高,物件結構較易維護	中,需考量記憶體釋
	護		放問題

(三) 系統的 User Interface 所使用 AJAX 框架目前有三種選擇,分別為 Prototype、JQuery、EXT,以下列出與上述限制比較表:

	Prototype	JQuery	Ext JS
易學性	中,使用率最高,範	高,每個API都有完整	低,大量的UI框架,
	例好找	的例子	較為複雜
可攜性	無,無可攜性需求	無,無可攜性需求	無,無可攜性需求
安全性	無,無安全性考量	無,無安全性考量	無,無安全性考量

擴充性	低,無相關Plug-in	高,有大量用戶開發的	高,模塊化實現,可
		Plug-in可供使用	擴展性強
廠商支持程度	中,雖然實現跨瀏覽	高,jQuery有相關的	低,EXT為商業使
	器代碼,但對瀏覽器	Plug-in去支援Comet,	用,需付費
	要求較高	使瀏覽器端的接口很	
		簡單	
維護性	高,每個Action都由	高,簡潔架構和簡短的	高,100%面向對象和
	單一檔案發佈	語法,容易維護	組件化的思想,較易
			維護

1.4 Select System Solution

(一) 系統架構選擇

	單機系統	主從系統	網頁系統
易學性	4	2	2
可攜性	2	3	4
安全性	4	2	3
擴充性	2	4	4
廠商支持程度	0	0	5
維護性	4	4	2
加總	16	15	20

Priorities {Scale: 1= Most bad(differcult), 5= Most good(easy), 0= Not necessary }

(二) 開發語言選擇

	C #	Java	C++
易學性	4	5	2
可攜性	3	5	4
安全性	3	3	3
擴充性	5	5	2
廠商支持程度	3	5	1
維護性	4	4	3
加總	22	27	15

Priorities {Scale: 1= Most bad(differcult), 5= Most good(easy), 0= Not necessary }

(三) User Interface AJAX框架選擇

	Prototype	JQuery	Ext JS
易學性	4	5	2
可攜性	0	0	0
安全性	0	0	0

擴充性	2	4	4
廠商支持程度	3	5	2
維護性	4	4	4
加總	13	18	12

Priorities {Scale: 1= Most bad(differcult), 5= Most good(easy), 0= Not necessary }

因為Ext 需要付費,所以可能的選擇只有 Prototype 和 JQuery, 而其中 JQuery 為輕量級的開發,追求簡潔和高效,所以 jQuery 適合於快速開發,因此選擇 JQuery。

因此本系統將其特性來採用網頁系統的架構,並使用 JSP 開發 GUI 介面,並用 Struts 分離系統介面與邏輯。

1.5 System Internal/External Interface

需求編號	優先順序	需求描述
PTS-N-01	1	UGMS 與資料庫間必須能傳送與接收使用者資料。
PTS-N-02	1	PMS 與資料庫間必須能傳送與接收專案工作資料。
PTS-N-03	1	RSS 與資料庫間必須能傳送與接收專案資料但不能更改。
PTS-N-04	1	UGMS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-N-05	1	UGMS 允許使用者登入,更改帳戶資料。
PTS-N-06	1	UGMS 提供透過網路來傳送資料。
PTS-N-07	1	PMS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-N-08	1	PMS 允許使用者新增或檢視既有的專案資訊。
PTS-N-09	1	PMS 允許特定使用者可即時操作專案工作。
PTS-N-10	1	PMS 提供透過網路來傳送資料。
PTS-N-11	1	RSS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-N-12	1	RSS 需產生專案報表可供使用者查詢。
PTS-N-13	1	RSS 提供透過網路來傳送資料。
PTS-N-14	1	資料庫存取部份使用 My SQL 介面。

Section 2 Design Issues and Solutions

2.1 User Acount and Group Management Subsystem

2.1.1 Subsystem Characteristics

使用者帳號與群組管理子系統(UGMS, User Acount and Group Management Subsystem) 是系統管理者用來驗證登入者、管理使用者帳號等。其主要的功能如下:

- 1. 帳號管理(Account Management)之功能為帳號建立、帳號新增、刪除、修改等功能。
- 2. 群組管理(Group Management)之功能為可建立、修改、刪除專案成員,以及讓專案管理員可以透過群組來管理及監看不同負責成員的專案。
- 3. 登入管理(Login Management)提供使用者登入驗證、防止重複登入等功能。

2.1.2 Establish Technical Solution Criteria

使用者驗證方法比較表:

使用者的驗證機制有「以角色為基礎的存取控制(Role-based access control, RBAC)」和直接實作兩種方法,以下為其特性。

	RBAC	直接實作登入驗證機制
易學性	低,RBAC使用較為複雜	高,直接實作角色權限不需
		另外學習
可攜性	中,必須處理安置Session	高,沒有需要額外負擔的處
	Key的儲存位置	理
安全性	高,RDBC控制權是直接賦予	低,直接實作控制權限,漏
	角色較安全	洞很多
擴充性	中,必須依靠RBAC內建功能	高,不足部份直接實作即可
	來擴充	
廠商支持程度	高,由美國國家標準局提出	中,自行撰寫的權限控制方
	的一種新的存取控制機制	法
維護性	高,RDBC的角色權限較易維	中,定義一個新的角色必須
	護	撰寫新的權限功能

2.1.3 Selected Subsystem Solution

使用者驗證方法選擇:

	RBAC	直接實作登入驗證機制
易學性	2	4
可攜性	3	5
安全性	5	2
擴充性	3	5
廠商支持程度	4	3
維護性	4	3
加總	21	22

Priorities { Scale : 1 = Most bad (difficult), 5 = Most good (easy) }

由於專案開發時間較短,因此決定放棄使用雖然較安全,且功能也較完善的 Role-based access control 方法,而採用較簡潔開發也較快速的方法當作 PTS 的登入、權限驗證機制。

2.1.4 Error Detection and Recovery

Error	Detection & Recovery
使用者輸入密碼錯誤	跳出警告視窗,並警告使用者只有三次失敗機會
使用者輸入密碼長度錯誤	由系統檢測到不足/過長的密碼長度,將會警告使用
	者,並使其重新輸入
使用者輸入資料錯誤	於使用者輸入資料錯誤的項目顯示訊息以供更正
資料不一致(資料庫端)	本系統的主程式將於使用者新增資料的時候自動檢查
	(1) 帳號資料與群組資料的一致性與(2) 專案資料與
	開發人員帳號的一致性。當系統偵測出不一致性時,
	會顯示相關訊息,且使用者無法新增任何資料
資料不一致(使用者輸入端)	於前端的資料送至伺服端的應用程式時,再進行檢查。
	當子系統一偵測出不一致性時,相關的訊息將由本子
	系統由前端通知使用者。
資料庫損毀	資料庫的偵錯:使資料庫具偵錯機制,並定期產生 LOG
	檔,供系統管理員查核
	資料庫的備份:定期備份所有資料,確認資料庫安全
	不被入侵
	資料庫的復原:系統發生問題、資料損毀時,可由之
	前備份的資料進行還原修復

2.2 Project Management Subsystem

2.2.1 Subsystem Characteristics

專案管理子系統(PMS, Project Management Subsystem)是針對專案進行中各項專案資料紀錄的專案管理系統。其主要的功能如下:

- 1 專案管理(Project Management)之功能為建立、修改、刪除使用者自訂專案。
- 2 工作管理(Task Management)之功能為建立、修改、刪除使用者的專案工作。
- 3 WBS 管理(WBS Management)之功能為修改工作日期、關聯工作的使用者專案 WBS。
- 4 資料庫(Database)可儲存專案資料,包含各項屬性(Attribute)。

2.2.2 Establish Technical Solution Criteria

資料庫系統儲存的比較表:

目前資料庫常見的有 Access、Microsoft SQL Server 與 MySQL 等。Access 的應用較偏重於個人使用,且執行速度並不佳; Microsoft SQL Server 與 MySQL 都屬於較大型的資料庫系統,兩者差別主要是在 MySQL 是免費的,而 Microsoft SQL Server 不是。

	Access	Microsoft SQL Server	MySQL
易學性	中,原來的使用者 已有基礎,但仍需 再訓練	中,原來的使用者已有基 礎,但仍需再訓練	
可攜性		低,MS SQL與.NET整合 ,必須使用.NET FrameWork才能使用到完 整的功能	高,為企業用免 費的系統,容易 安裝
安全性	低,個人使用資料 容易外洩	高,MS會定期提供安全性 更新	中,My SQL安全 性目前無重大漏 失
擴充性	用的資料庫系統,	高,資料量大,其SQL Server 在重負載下表現 特別突出	
廠商支持程度	低,不支援企業應 用	低,需付費	高,免費
維護性	高,不需自行維護	高,不需自行維護	低,需要自行維護

2.2.3 Selected Subsystem Solution

資料庫系統儲存的選擇:

	Access	Microsoft SQL Server	MySQL
易學性	2	2	4
可攜性	1	4	3
安全性	1	4	3
擴充性	1	4	3
廠商支持程度	1	1	5
維護性	4	4	2
加總	10	19	20

Priorities { Scale: 1 = Most bad (difficult), 5 = Most good (easy) } 根據上表評估,決定採用 My SQL 作為 PMS 的儲存資料庫。

2.2.4 Error Detection and Recovery

Error	Detection & Recovery
使用者未登入	不執行使用者操作並且導入 UGMS 登入畫面
無權限使用者修改專案資料	依據UGMS權限功能劃分檢視權限,將無權限使用者
	無法檢視、修改專案資料
操作或修改超過期限的專案	顯示警告視窗提醒使用者專案已過期
使用者輸入資料錯誤	於使用者輸入資料錯誤的項目顯示訊息以供更正
資料不一致(資料庫端)	本系統的主程式將於使用者新增資料的時候自動檢查
	(1) 帳號資料與群組資料的一致性與(2) 專案資料與
	開發人員帳號的一致性。當系統偵測出不一致性時,
	會顯示相關訊息,且使用者無法新增任何資料
資料不一致(使用者輸入端)	於前端的資料送至伺服端的應用程式時,再進行檢查。
	當子系統一偵測出不一致性時,相關的訊息將由本子
	系統由前端通知使用者。
資料庫損毀	資料庫的偵錯:使資料庫具偵錯機制,並定期產生 LOG
	檔,供系統管理員查核
	資料庫的備份:定期備份所有資料,確認資料庫安全
	不被入侵
	資料庫的復原:系統發生問題、資料損毀時,可由之
	前備份的資料進行還原修復

2.3 Report SubSystem

2.3.1 Subsystem Characteristics

報表產生與管理系統(RSS, Report SubSystem)用來將專案紀錄的資訊以報表的方式檢視的系統。其主要的功能如下:

- 1 工作報表(Task Report)之功能為從資料庫抓取資料並列出所有專案任務的狀態, 再依需求即時產生使用者指定日期之報表。
- 2 WBS 報表(WBS Report)之功能為從資料庫抓取資料並列出所有專案 WBS 狀態,再依需求即時產生專案 WBS 工作與 Gantt Chart 之報表。

2.3.2 Establish Technical Solution Criteria

表格呈現的比較表:

RSS 的報表輸出可分為 HTML 表格和圖片來呈現。HTML 表格可直接使用 HTML 語法產生在網頁上輸出,而圖片則必須搭配使用 JFreeChart 等 Library 予以輸出。

	HTML表格	圖片
易學性	高,簡單的HTML語法	低,必須學習使用撰寫產生
		圖片報表的Library
可攜性	中,可能因為Browser不同,	高, 圖片不會因Browser而
	而使表格變形	改變
安全性	無,無安全性高量	無,無安全性高量
擴充性	高,使用者可對HTML表格做	低,使用者修改報表困難
	修改	
廠商支持程度	高,較容易配合HTML表格	中,較不易配合圖片
維護性	高,修改HTML表格較容易	中,必須重新配置圖片資料

2.3.3 Selected Subsystem Solution

表格呈現的選擇:

	HTML表格	圖片
易學性	4	2
可攜性	3	5
安全性	0	0
擴充性	5	1
廠商支持程度	4	2

維護性	5	3
加總	21	13

Priorities {Scale: 1= Most bad(differcult), 5= Most good(easy), 0= Not necessary } 根據上表評估,決定採用 HTML 表格作為 RSS 的報表呈現方式。

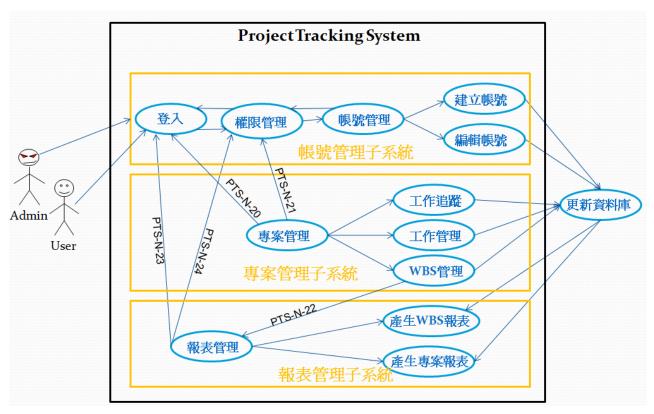
2.3.4 Error Detection and Recovery

Error	Detection & Recovery
使用者未登入	不執行使用者操作並且導入 UGMS 登入畫面
報表產生速度過慢	重新審視子系統中模組的取得資料庫資料的方式,加
	以改良。
使用者輸入資料錯誤	於使用者輸入資料錯誤的項目顯示訊息以供更正
資料不一致(資料庫端)	本系統的主程式將於使用者新增資料的時候自動檢查
	(1) 帳號資料與群組資料的一致性與(2) 專案資料與
	開發人員帳號的一致性。當系統偵測出不一致性時,
	會顯示相關訊息,且使用者無法新增任何資料
資料不一致(使用者輸入端)	於前端的資料送至伺服端的應用程式時,再進行檢查。
	當子系統一偵測出不一致性時,相關的訊息將由本子
	系統由前端通知使用者。
資料庫損毀	資料庫的偵錯:使資料庫具偵錯機制,並定期產生 LOG
	檔,供系統管理員查核
	資料庫的備份:定期備份所有資料,確認資料庫安全
	不被入侵
	資料庫的復原:系統發生問題、資料損毀時,可由之
	前備份的資料進行還原修復

Section 3 Detailed of Subsystem and Interface Description

3.1 Detailed System

因此本系統將其特性來採用網頁系統的架構來實作本系統,並且使用 UML Diagram 來描述其中的細部設計。

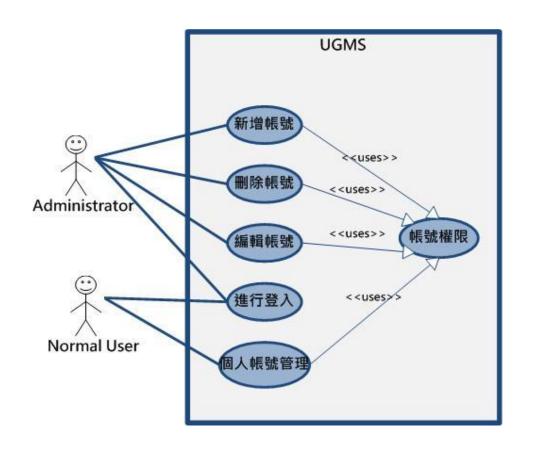


↑操作流程示意圖(非 Use Case)

3.1.1 Use Cases Analysis

在這小節中我們將以 Use case 來描述此子系統中各個元件的使用流程和反應。

■ User Acount and Group Management Subsystem



No	UGMS-UC01
Use Case	進行登入。
Summary	使用者可以登入系統。
Actors	All User •
Preconditions	連上 Internet。
Description	1. 輸入系統網址。
	2. 進入系統登入頁面。
	3. 輸入帳號。
	4. 輸入密碼。
	5. 點選登入。
	6. 成功登入系統。
Extensions	None
Exceptions	1. 帳號不存在。
	2. 密碼錯誤。
Postconditions	進入系統首頁。

No	UGMS-UC02
Use Case	建立帳號。
Summary	Administrator 可以建立新帳號。

Actors	Administrator °
Preconditions	UGMS-UC01
Description	1. 進入帳號管理頁面。
	2. 點選新增帳號。
	3. 進入新增帳號頁面。
	4. 輸入新帳號資料。
	5. 點選完成。
	6. 帳號新增完成。
Extensions	None •
Exceptions	1. 帳號重複
	2. 帳號長度不足
	3. 密碼長度不足
Postconditions	回到帳號管理頁面。

No	UGMS-UC03
Use Case	編輯帳號。
Summary	Administrator 可以建立編輯帳號資料。
Actors	Administrator •
Preconditions	UGMS-UC01
Description	1. 進入帳號管理頁面。
	2. 選擇帳號。
	3. 進入帳號編輯頁面。
	4. 編輯帳號資料。
	5. 點選完成。
	6. 帳號編輯完成。
Extensions	None •
Exceptions	None •
Postconditions	回到帳號管理頁面。

No	UGMS-UC04
Use Case	删除帳號。
Summary	Administrator 可以删除帳號。
Actors	Administrator °
Preconditions	UGMS-UC01
Description	1. 進入帳號管理頁面。
	2. 勾選帳號。
	3. 點選刪除。
	4. 删除前進行確認。

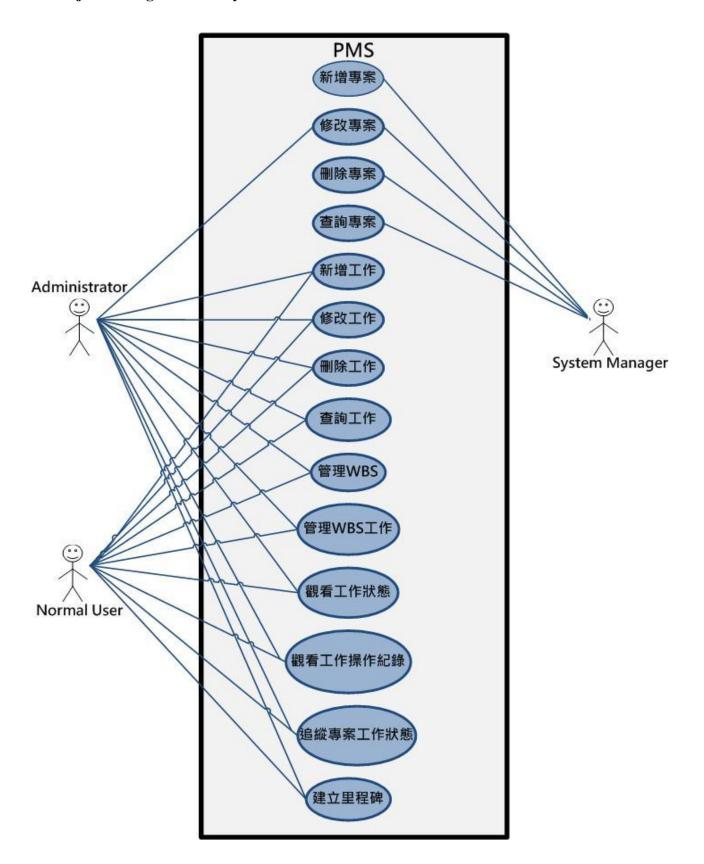
	5. 點選確定。
	6. 帳號刪除完成。
Extensions	None •
Exceptions	None •
Postconditions	回到帳號管理頁面。

No	UGMS-UC05
Use Case	個人帳號管理。
Summary	使用者可以修改本身的帳號資料。
Actors	擁有帳號之使用者。
Preconditions	UGMS-UC01
Description	1. 進入帳號管理頁面。
	2. 點選修改個人資料。
	3. 進入修改帳號資料頁面。
	4. 輸入帳號密碼。
	5. 進行個人資料修改。
	6. 點選完成。
	7. 個人資料修改完成。
Extensions	None •
Exceptions	None •
Postconditions	回到帳號管理頁面。

No	UGMS-UC06
Use Case	帳號權限。
Summary	使用者只能使用自身權限所及的功能。
Actors	所有使用者。
Preconditions	UGMS-UC01
Description	系統首頁:
	只能見到權限符合的專案。
	帳號管理頁面
	一般使用者只能編輯個人帳號資料。
	Administrator 可以進行新增、編輯、刪除。
	專案管理頁面:
	Project Manager 可以進行所有功能。
	Project Member 可以領取工作,改變工作狀態。
	報表管理頁面:
	只能產生權限符合專案報表。
Extensions	None •

Exceptions	權限不足。
Postconditions	None °

■ Project Management Subsystem



No	PMS-UC01
Use Case	新增專案
Summary	新增一個新的專案
Actors	系統管理者
Preconditions	系統管理者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 系統管理者選擇專案列表
	2. 系統回應系統管理者,列出系統中所有專案列表
	3. 系統管理者選擇新增專案
	4. 系統回應管理者,要求填入專案名稱、專案描述、專案期限等
	5. 系統管理者填入專案名稱、專案描述、專案期限等
	6. 系統驗證,若正確則儲存專案訊息
	7. 系統要求使用者填入此專案的系統管理者與專案參與者名單
	8. 系統管理者填入系統管理者與參與者名單
	9. 系統驗證,若正確則儲存專案名單
	10. 系統回到專案列表,並顯示已新增之專案訊息
Extensions	7a. 系統列出所有系統內使用者名單,提供選擇
	10a. 自動更新專案列表頁面
Exceptions	5a. 使用者未填入專案名稱或專案期限
	5b. 系統驗證系統管理者所填資料失敗
	5c. 系統重新要求系統管理者填入專案名稱與專案期限
	重覆直至系統驗證系統管理者所填資料正確
	8a. 使用者未填入專案管理者
	8b. 系統驗證系統管理者所填資料失敗
	8c. 系統重新要求系統管理者填入專案管理者
	重覆直至系統驗證系統管理者所填資料正確
Postconditions	專案資料庫上新增一筆專案資料,新增失敗則無

No	PMS-UC02
Use Case	修改專案
Summary	修改一個已存在之專案訊息
Actors	系統管理者、專案管理員
Preconditions	系統管理者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 使用者選擇專案列表
	2. 系統回應使用者,列出系統中所有專案列表
	3. 使用者選擇修改專案
	4. 系統顯示目前專案名稱、專案描述、專案期限
	5. 使用者填寫欲更改之訊息
	6. 系統驗證所填資料,正確則系統儲存修改專案訊息

	7. 系統顯示目前專案管理員、參與者名單
	8. 使用者填寫欲修改之專案名單
	9. 系統驗證所填資料,正確則系統儲存修改專案名單
	10. 系統回到專案訊息頁面,並顯示已修改之專案訊息
Extensions	7a. 系統列出所有系統使用者,提供選擇
	9a. 專案工作的關聯性仍然維持舊的專案人員
	10a. 自動更新專案訊息頁面
Exceptions	3a. 若無存在工作則無法進行修改
	5a. 系統管理者未在專案名稱上填入訊息或專案期限上填入非日期格式
	5b. 系統驗證系統管理者所填入資料失敗
	5c. 系統顯示更改專案失敗訊息
	8a. 系統管理者將專案管理者名單設為空白
	8b. 系統驗證系統管理者所填入資料失敗
	8c. 系統顯示更改專案名單失敗訊息
Postconditions	使用者所選擇之專案在資料庫中改為使用者所修改之訊息

No	PMS-UC03
Use Case	刪除專案
Summary	刪除一個已存在之專案
Actors	系統管理者
Preconditions	系統管理者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 系統管理者選擇專案列表
	2. 系統回應系統管理者,列出系統中所有專案列表
	3. 系統管理者選擇刪除專案
	4. 系統確認系統管理者是否真的要删除專案
	5. 系統管理者確認删除專案
	6. 系統刪除使用者所選擇之專案
	7. 系統回到專案列表,並顯示所選擇之專案已不存在
Extensions	6a. 系統刪除資料庫內使用者所選擇之專案與此專案底下所有專案工作
	7a. 回到專案列表時自動更新
Exceptions	3a. 若無存在專案則無法進行刪除
	5a. 使用者選擇取消
	5b. 系統不删除工作,並回到工作列表
Postconditions	資料庫中使用者所選擇之專案不存在,刪除失敗則仍存在

No	PMS-UC04
Use Case	查詢專案
Summary	查詢系統中所有的專案

Actors	系統管理者
Preconditions	系統管理者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 管理者選擇查詢專案
	2. 系統回應系統管理者,並要求填入專案名稱
	3. 使用者填入專案名稱,並確認
	4. 系統比對所有專案,列出包含使用者所輸入名稱之專案
Extensions	4a. 系統比對系統內所有專案名稱,顯示名稱包含使用者所輸入之專案
Exceptions	3a. 系統管理者不填入任何訊息
	3b. 系統顯示無相符專案
	4a. 若專案內沒有工作或無相符之工作
	4b. 系統顯示無相符專案
Postconditions	顯示使用者所查詢之專案列表,查詢失敗則顯示無此專案訊息

No	PMS-UC05
	7
Use Case	新增工作
Summary	在既有的專案上新增一個工作
Actors	專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 使用者選擇專案列表
	2. 系統回應使用者,列出所有使用者所參與的專案
	3. 使用者選擇專案
	4. 系統回應使用者,顯示使用者選擇的專案資料
	5. 使用者選擇專案工作列表
	6. 系統顯示此專案內所有工作
	7. 使用者選擇新增工作
	8. 系統要求使用者填入工作名稱、工作時間與重要性
	9. 使用者填寫工作名稱、工作時間與重要性
	10. 系統驗證使用者所填資料
	11. 若正確系統儲存新增之工作
	12. 回到工作列表,並顯示已新增之 工作
Extensions	2a. 系統搜尋資料庫內專案成員與專案管理員名單有使用者的專案
	3a. 使用者無法選擇未參與之專案
	6a. 若無任何專案顯示無專案
	12a. 回到工作列表時更新頁面
Exceptions	10a. 使用者未正確填入工作名稱、工作時間或重要性
	10b. 系統驗證使用者所填資料失敗
	10c. 系統重新要求使用者填入工作名稱、工作時間與重要性
	重覆直至系統驗證所填資料正確或使用者取消新增專案

NT	DMG TIGOC
No	PMS-UC06
Use Case	修改專案工作
Summary	修改一個已存在專案上的工作
Actors	專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 使用者進入工作列表
	2. 系統列出所有專案工作
	3. 使用者選擇修改已存在之工作
	4. 系統顯示目前工作訊息
	5. 使用者填寫欲更改之工作名稱、工作時間與重要性
	6. 系統驗證使用者所填資料
	7. 若正確系統儲存修改之工作
	8. 回到工作列表,並顯示已修改之工作
Extensions	7a. 資料庫刪除欲修改之舊資料,並寫上修改資料
	8a. 回到工作列表時更新頁面
Exceptions	3a. 若無存在工作則無法進行修改
	5a. 使用者未在工作時間填寫時期或重要性上未填寫數字
	5b. 系統驗證使用者所填入資料失敗
	5c. 系統顯示更改工作失敗訊息
Postconditions	工作資料庫上使用者所選擇之工作訊息修改為使用者所修改之工作訊
	息,修改失敗則不變更

No	PMS-UC07
Use Case	刪除專案工作
Summary	删除一個已存在專案上的工作
Actors	專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 使用者進入工作列表
	2. 系統列出所有專案工作
	3. 使用者選擇已存在的工作進行刪除
	4. 系統詢問使用者確認是否刪除工作
	5. 使用者選擇確認刪除
	6. 系統刪除使用者所選擇工作
	7. 系統回到工作列表,並顯示工作已刪除
Extensions	6a. 系統刪除資料庫中使用者所選擇工作,並且取消所有參照此工作的工
	作關聯

	7a. 回到工作列表時更新頁面
Exceptions	3a. 若無存在工作則無法進行刪除
	5a. 使用者選擇取消
	5b. 系統不刪除工作,並回到工作列表
Postconditions	工作資料庫上使用者所選擇之工作不存在,刪除失敗則工作仍然存在

No	PMS-UC08
Use Case	查詢專案工作
Summary	查詢專案內所有的工作
Actors	專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 使用者選擇專案列表
	2. 系統回應使用者,顯示所有使用者參與之專案
	3. 使用者選擇專案
	4. 系統回應使用者,顯示使用者選擇的專案資料
	5. 使用者選擇查詢工作
	6. 系統回應使用者,並要求填入工作名稱
	7. 使用者填入工作名稱,並確認
	8. 系統比對專案所有工作,列出工作名稱包含使用者所輸入名稱之工作
Extensions	8a. 系統比對專案內所有專案工作名稱,顯示名稱包含使用者所輸入之工
	作
Exceptions	7a. 使用者不填入任何訊息
	7b. 系統顯示無相符工作訊息
	8a. 若專案內沒有工作或無相符之工作
	8b. 系統顯示無相符工作訊息
Postconditions	系統顯示使用者所查詢之工作列表,查詢失敗則系統顯示無相符工作之訊
	息

No	PMS- UC09
Use Case	設定專案工作的相關性、開始結束時間
Summary	使用者得以將工作加入專案與之建立關係,並且預定此工作可能結束的時
	間
Actors	系統管理者、專案管理者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入
Description	1. 系統依據使用者 ID 判斷是否擁有控制工作的權限
	2. 使用者若有權限,顯示工作控管按鈕,並且可以點擊
	3. 使用者點擊工作控管按鈕
	4. 系統顯示此工作項目資訊以及目前所屬的專案

	5. 使用者修改、設定其加入成為某個專案的工作,以及設定可能預定的
	時間
	6. 系統將此工作以及專案關係加入資料庫紀錄,並且自動設定工作開始
	時間
	7. 系統回覆前頁面顯示目前此工作項目的資訊
Extensions	2a. 使用者無權限,無法點擊工作控管按鈕
Exceptions	2a. 系統權限設定判斷錯誤
	4a. 系統顯示的資料錯誤,或是所屬的專案錯誤
	5a. 使用者輸入不合法資料,如日期輸入字串
	6a. 系統資料儲存失敗,與資料庫連線失敗
	6b. 系統並未自動設定開始時間
	6c. 系統的當地時間有誤
	7a. 系統停頓,沒有自動回到前檢視頁面
Postconditions	使用者成功加入工作於專案,並且可以檢視此工作內容

No	PMS- UC10
Use Case	提供追縱專案工作狀態,包括確認專案目前完成狀態、工作完成狀態
Summary	使用者可以從圖形報表得知目前的專案以及工作的狀態,狀態有:new、
	assign、done 三種狀態,將以不同顏色顯示目前此狀態的工作量為何,藉
	此達到追蹤效果
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 使用者點選追蹤專案頁面
	2. 系統依據使用者點選的專案資料,收尋此專案在資料庫的資料
	3. 系統將目前此專案工作內容的狀態做紀錄
	4. 系統使用繪圖方式,將結果以圖表產出
	5. 使用者成功得到報表檢視
Extensions	2a. 資料庫收尋資料回傳給系統
Exceptions	1a. 沒有建立之專案
	2a. 系統無法取得使用者點選專案的資料
	2b. 系統無法取得資料庫的資料
	3a. 系統工作紀錄資料有錯誤
	4a. 系統無法產生正確的繪圖
Postconditions	系統成功顯示圖形報表

No	PMS-UC11
Use Case	觀看專案管理中工作操作紀錄

Summary	可以觀看記錄於系統中的工作狀態操作變更流程資訊
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 點擊進入專案管理
	2. 系統顯示專案列表
	3. 點擊進入工作變化流程圖
	4. 系統顯示工作變化流程圖
Extensions	4a. 使用者可選擇時間範圍,只顯示該時間範圍內的更動流程
	4b. 使用者選擇更動類型,只顯示該類型的更動流程
	4c. 使用者選擇圖表類型,系統以圖表呈現資料
Exceptions	1a. 沒有建立之專案
	2a. 沒有建立之專案
	3a. 沒有建立之工作
	4a. 系統無法產生正確的繪圖
Postconditions	系統成功顯示圖形報表

No	PMS-UC12
Use Case	觀看工作狀態。
Summary	使用者可以以圖形介面觀看專案中工作的狀態。
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 點擊進入專案管理
	2. 系統顯示專案列表
	3. 點擊進入工作管理
	4. 系統顯示工作狀態
Extensions	4a. 使用者可選擇時間範圍,只顯示該時間範圍內的更動流程
	4b. 使用者選擇更動類型,只顯示該類型的更動流程
	4c. 使用者選擇圖表類型,系統以圖表呈現資料
Exceptions	1a. 沒有建立之專案
	2a. 沒有建立之專案
	4a. 系統無法產生正確的繪圖
Postconditions	系統成功顯示圖形報表

No	PMS-UC13
Use Case	管理專案 WBS 的工作分包
Summary	可以設定專案 WBS 中每項工作與其它工作相依性、工作時程、需求技能

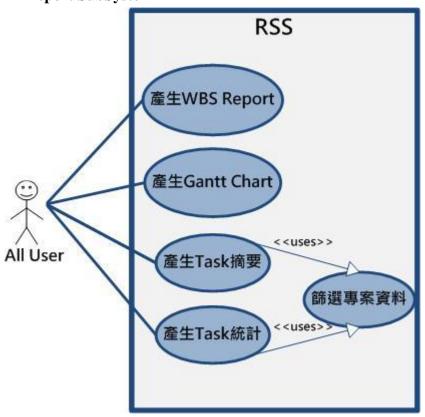
	與需求資源等
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 使用者選擇所要管理的專案
	2. 進入專案管理畫面後,選擇此專案的 WBS 工作分包選項
	3. 使用者可以:
	a. 選擇新增,建立新的工作分包
	b. 點選某一個工作分包再選擇移除,移除現有的工作分包
	c. 點選某一個工作分包再選擇編輯,維護現有的工作分包
	4. 當建立新的工作分包或移除現有工作分包後,系統會自動產生新的工
	作項目編號或動態調整工作項目編號(i.e. 工作分包的項目編號不會重
	複),並更新顯示新的工作項目編號在工作分包畫面上
Extensions	一份工作分包須包含以下資訊:
	1. 工作項目編號 (由系統自動產生)
	2. 工作名稱
	3. 工作內容說明
	4. 工作產品/格式
	5. 與其他工作的相依性
	6. 需求技能與知識
	7. 工作時程
	8. 需求資源 (e.g. 人力、硬體設備、材料與軟體工具等)
	9. 工作排程限制
	10. 備註
Exceptions	1a. 沒有建立之專案
	3a. 當使用者填寫工作分包時,若遺漏了必填欄位(e.g. 工作名稱與工作時
	程),則系統會在必填欄位旁提示使用者,且無法將工作分包送出
Postconditions	專案 WBS 工作分包設定完成之後,會將 WBS 中所有的工作分包資訊寫
	入到資料庫中

No	PMS-UC14
Use Case	管理專案的 WBS 圖
Summary	可以設定專案 WBS 工作之間的階層關係與關聯性
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 使用者選擇所要管理的專案

	2. 進入專案管理畫面後,選擇此專案的 WBS 圖選項
	3. 使用者可以:
	a. 選擇新增,建立新的工作
	b. 點選某一個工作再選擇移除,移除現有的工作
	c. 點選某一個工作再選擇編輯,設定工作名稱等
	d. 利用拖拉方式移動工作,修改工作之間的階層關係
	4. 當建立新的工作或移除現有工作後,系統會自動產生新的工作項目編
	號或動態調整工作項目編號(i.e. 工作的項目編號不會重複),並更新顯
	示新的工作項目編號在 WBS 圖上
Extensions	一個工作須包含以下資訊:
	1. 工作項目編號 (由系統自動產生)
	2. 工作名稱
	3. 工作時程
Alternative	1a. 沒有建立之專案
	3a. 當使用者填寫一份工作時,若遺漏了必填欄位(e.g. 工作名稱),則系
	統會在必填欄位旁提示使用者,且無法將工作送出
Postconditions	專案 WBS 工作階層關係設定完成之後,會將資訊寫入到資料庫中並更新
	專案 WBS 圖

No	PMS-UC15
Use Case	建立里程碑
Summary	可以在工作中建立里程碑
Actors	專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此專
	案的成員
Description	1. 點擊進入專案管理
	2. 點擊進入工作管理
	3. 使用者點選建立此工作的里程碑
	4. 輸入里程碑資訊進行建立
Extensions	4a. 使用者點選編輯里程碑
	4b 對里程碑資訊進行資料編輯送出
Exceptions	1a. 沒有建立之專案
	2a. 沒有建立之工作
	4a. 里程碑新增失敗
Postconditions	系統成功將工作加入一里程碑

■ Report SubSystem



No	RSS-UC01
Use Case	產生專案 WBS 報表
Summary	可以將專案的 WBS 圖與工作分包資訊匯出成檔案或者是直接進行列印
Actors	一般使用者、專案管理者、系統管理者
Preconditions	使用者或管理者必須輸入合法的帳號名稱與密碼
Description	5. 使用者選擇所要管理的專案
	6. 進入專案管理畫面後,選擇此專案的報表選項
	7. 系統從資料庫中抓取專案 WBS 資料
	8. 使用者可以:
	d. 依情形選擇不同的報表樣式
	e. 選擇報表的資料範圍
	f. 將報表匯出成 html、csv 或 jpg 檔案
	g. 列印報表
Extensions	報表須包含以下樣式:
	1. 概觀報表
	a. 專案摘要報告
	b. 里程碑
	c. 工作日

	d. 最高層級任務
	2. 現階段作業報表
	a. 尚未開始的任務
	b. 進行中的任務
	c. 已完成的任務
	3. 工作分派報表
	a. 誰在做什麼
	b. 誰在何時做什麼
	c. 每週待辦事項
	4. 工作量報表
	a. 任務分派狀況
	b. 資源使用狀況
Exceptions	3. 若沒有任何工作存在,則報表內容為空
Postconditions	若使用者選擇匯出檔案,則系統會將 WBS 報表紀錄在特定檔案中,並存
	放於指定目錄;使用者選擇直接列印,系統會將 WBS 報表傳送至印表機

No	RSS-UC02
Use Case	產生專案 WBS 的 Gantt Chart
Summary	可以將專案的 WBS 轉換成 Gantt Chart,並可選擇匯出檔案或者是直接
	進行列印
Actors	一般使用者、專案管理者、系統管理者
Preconditions	使用者或管理者必須輸入合法的帳號名稱與密碼
Description	1. 使用者選擇所要管理的專案
	2. 進入專案管理畫面後,選擇此專案的 Gantt Chart 選項
	3. 系統會從資料庫中抓取專案 WBS 資料
	4. 系統將專案的 WBS 轉換成對應的 Gantt Chart
	5. 此時,使用者可以再:
	a. 依情形設定 Gantt Chart 格式
	b. 將 Gantt Chart 匯出成 html、csv 或 jpg 檔案
	c. 列印 Gantt Chart
Extensions	可以設定的 Gantt Chart 格式:
	1. Gantt Chart 顯示資訊
	a. 標準
	b. 要徑
	2. Gantt Chart 長條線顯示任務資訊
	a. 資源
	b. 日期
	c. 資源與日期

	3. 是否顯示相關工作間的連結線
Alternative	3. 若沒有任何工作存在,則 Gantt Chart 內容為空
Postconditions	若使用者選擇匯出檔案,則系統會將專案的 Gantt Chart 紀錄在特定檔案
	中,並存放於指定目錄;使用者選擇直接列印,系統會將專案的 Gantt
	Chart 傳送至印表機

No	RSS-UC03
Use Case	節選專案資料
Summary	提供使用者篩選報表專案資料
Actors	一般使用者
	系統管理者必須正確登入
Preconditions	
Description	1. 篩選日期
	2. 篩選專案參與者
	3. 篩選重要性
Extensions	1a. 使用者選擇篩選日期
	1b. 系統詢問使用者欲篩選出的開始日期至結束日期
	1c. 使用者選擇開始日期與結束日期
	1d. 系統篩選出使用者所選擇日期之間的工作
	2a. 使用者選擇篩選專案參與者
	2b. 系統列出所有專案參與者,詢問使用者欲篩選名單
	2c. 使用者選擇專案參與者
	2d. 系統篩選出只有使用者所選擇之參與者所參與之工作
	3a. 使用者選擇篩選工作重要性
	3b. 系統詢問使用者欲篩選工作的重要性範圍
	3c. 使用者填入重要性範圍
	3d. 系統撰選出的工作僅在使用者所選擇出重要性範圍內
Exception	1c. 使用者輸入空白或結束日期大於開始日期
	1d. 系統認定不篩選日期
	2c. 使用者未選擇任何專案參與者
	2d. 系統認定不篩選專案參與者
	3c. 使用者輸入重要小於 0 或未填入
	3d. 系統認定不篩選工作重要性
Postconditions	定義出 SQL SELECT 指令,用以限制資料庫查詢範圍

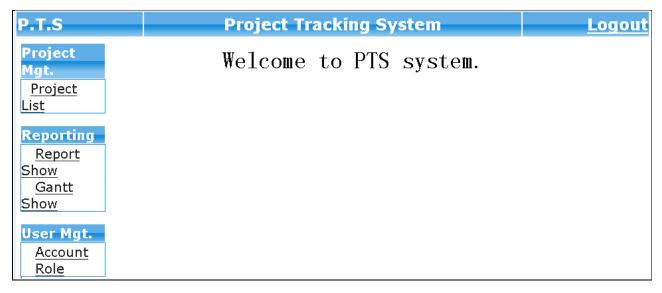
No	RSS-UC04
Use Case	觀看專案工作統計摘要
Summary	使用者可以觀看專案的工作狀態統計摘要
Actors	所有使用者
Preconditions	擁有該專案的使用權限
Description	1. 使用者登入系統
	2. 選擇想要編輯的專案,點擊進入專案管理畫面
	3. 點擊進入專案工作統計畫面
	4. 系統向資料庫取得專案資料
	5. 系統將資料轉換成圖表
	6. 使用者觀看專案工作狀態統計摘要
Extensions	6a 選擇日期範圍
	1. 使用 RSS-UC003 來利用日期範圍來過濾資料
	6b 選擇參與者
	1. 使用 RSS-UC003 來利用參與者資訊過濾資料
	6c 選擇重要性
	1. 使用 RSS-UC003 來利用重要性資訊過濾資料
Exceptions	1. 沒有已建立之專案
	2. 沒有工作狀態歷史資料
Postconditions	系統產生出專案工作狀態統計摘要供使用者觀看

No	RSS-UC05
Use Case	顯示任務統計數據
Summary	使用者可以從長條報表得知目前工作任務的數據資料
Actors	系統管理者、專案管理者與所有參與此專案的一般使用者
Preconditions	使用者必須擁有可登入此系統的帳號、密碼並且已登入,並且必須為此
	專案的成員
Description	1. 使用者點選任務統計頁面
	2. 系統依據使用者點選專案資料,收尋此專案在資料庫內的資料
	3. 將此專案工作內容的任務做統計從開始到今日的數據
	4. 使用繪圖表方式,將結果以長條圖表產出
	5. 使用者成功得到報表
Extensions	1a 選擇日期範圍
	1. 使用 RSS-UC003 來利用日期範圍來過濾資料
	1b 選擇參與者
	1. 使用 RSS-UC003 來利用參與者資訊過濾資料
	1c 選擇重要性

	1. 使用 RSS-UC003 來利用重要性資訊過濾資料
	2a. 資料庫回傳資料給系統做統計
Exceptions	2a. 系統無法取得使用者點選的專案的資料
	2b. 系統無法取得資料庫的資料
	3a. 系統當地日期錯誤
	3b. 系統在工作紀錄上錯誤
	4a. 系統無法產生正確的報表
Postconditions	系統成功顯示長條報表

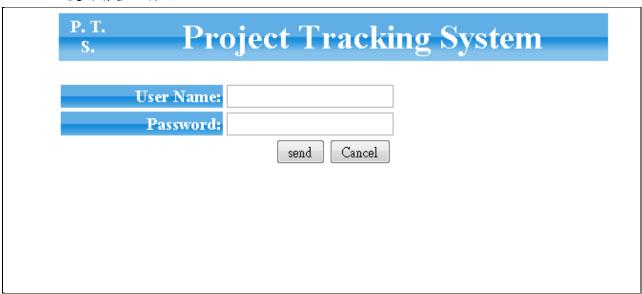
3.1.2 User Interfaces Analysis

一、 首頁



PTS系統個人首頁

二、 使用者登入介面



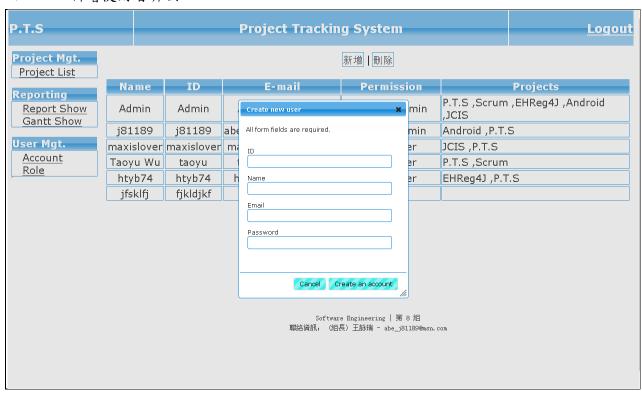
登入使用者帳號以便使用 PTS 系統完整的功能功能

三、 使用者管理介面

P.T.S	Project Tracking System			<u>Logout</u>		
Project Mgt. Project List	新增工制除					
	Name	ID	E-mail	Permission		Projects
Reporting Report Show Gantt Show	Admin	Admin	Admin@admin.tw	System Admin	P.T.S ,Scrum ,JCIS	,EHReg4J ,Android
Gante Show	j81189	j81189	abe_j81189@msn.com	Project Admin	Android ,P.T.S	5
User Mgt.	maxislover	maxislover	maxislover@msn.com	Developer	JCIS ,P.T.S	
Account	Taoyu Wu	taoyu	taoyu@gmial.com	Developer	P.T.S ,Scrum	
Role	htyb74	htyb74	htyb74@gmail.com	Developer	EHReg4J ,P.T.	.S
	jfsklfj	fjkldjkf	sdfdsf			
				e Engineering 第8組		
聯絡資訊: (組長) 王詠瑞 — abe_j81189@msn.com						

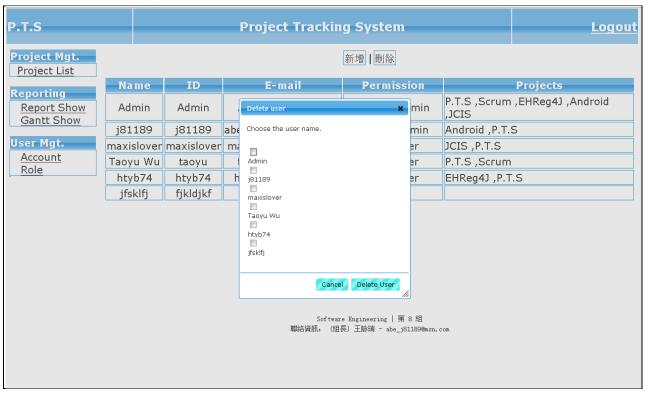
提供系統管理者去新增、修改、刪除等管理使用者帳戶功能

四、 新增使用者介面



提供系統管理者新增使用者帳戶功能

五、 删除使用者介面



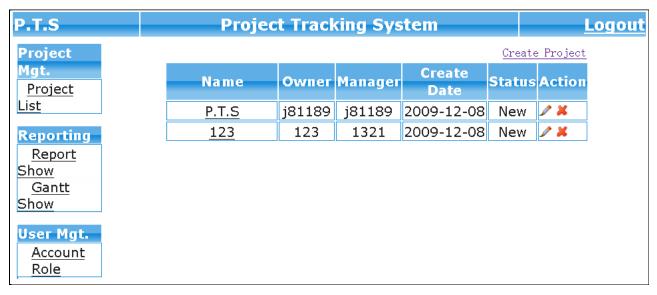
提供系統管理者刪除使用者帳戶功能

六、 使用者權限介面



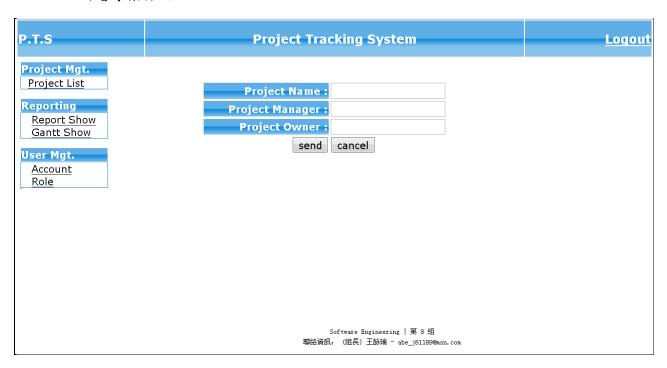
提供系統管理者去分配角色權限以及專案成員的功能

七、 專案管理介面



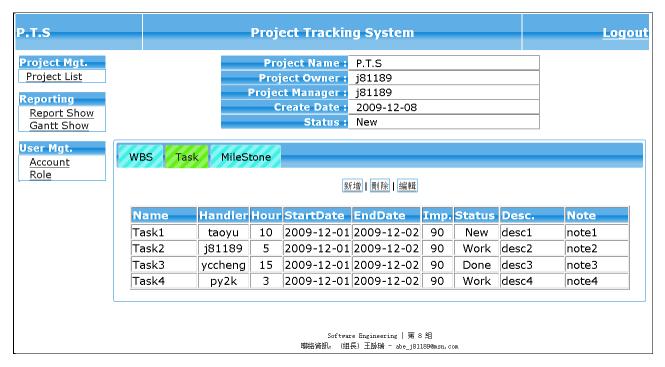
提供專案管理者去新增、修改、刪除專案的功能

八、 新增專案介面



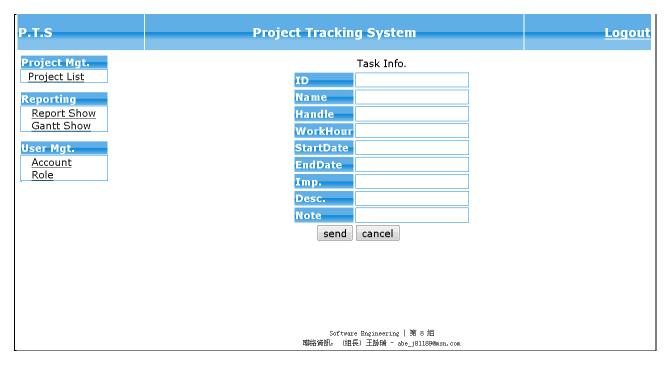
提供系統管理者新增新的專案並分配專案管理員的功能

九、 工作管理介面



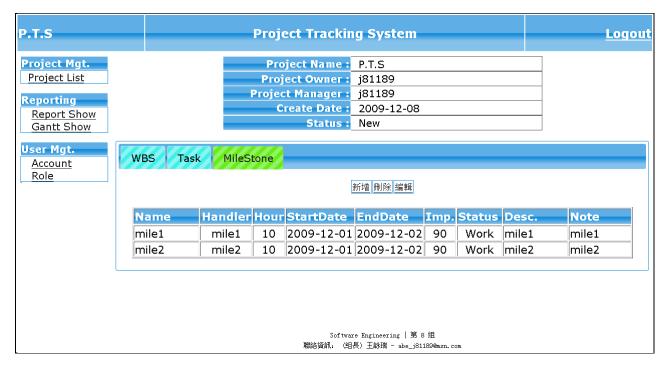
提供專案成員去新增、修改、刪除專案工作的功能

十、 新增工作介面



提供專案成員新增工作的功能

十一、 里程碑管理介面



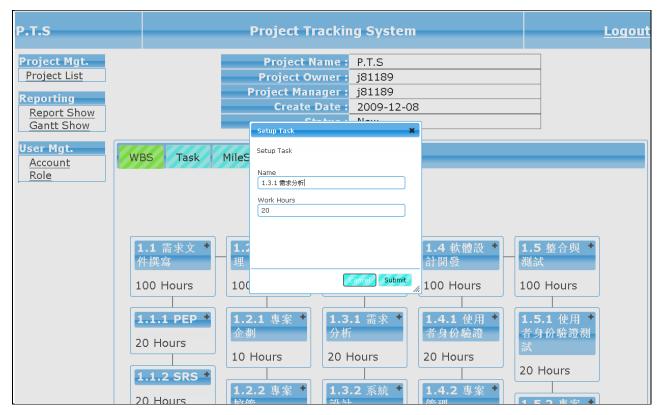
提供使用者管理新增、修改、删除等管理里程碑功能

十二、 WBS 管理介面



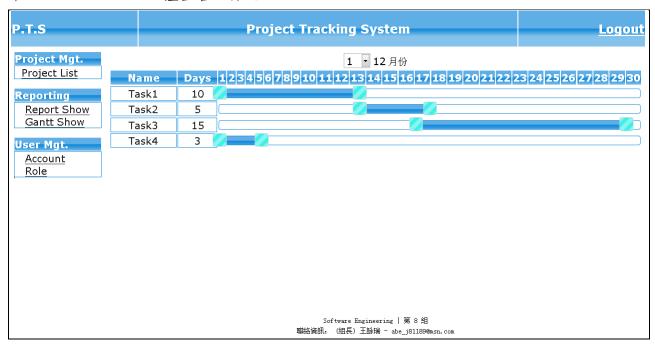
提供管理 WBS 工作的相關性的功能

十三、 WBS 修改介面



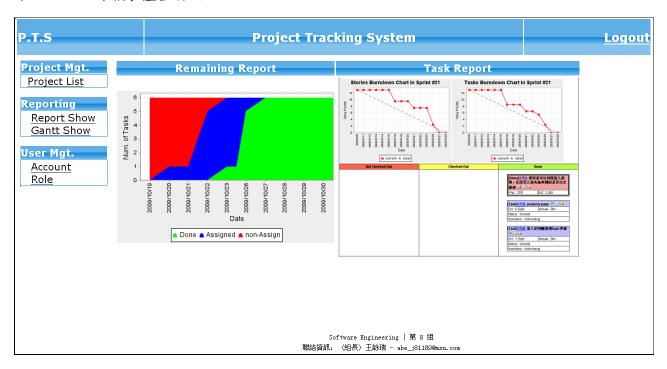
提供修改 WBS 工作訊息功能

十四、 Gantt Chart 產生管理介面



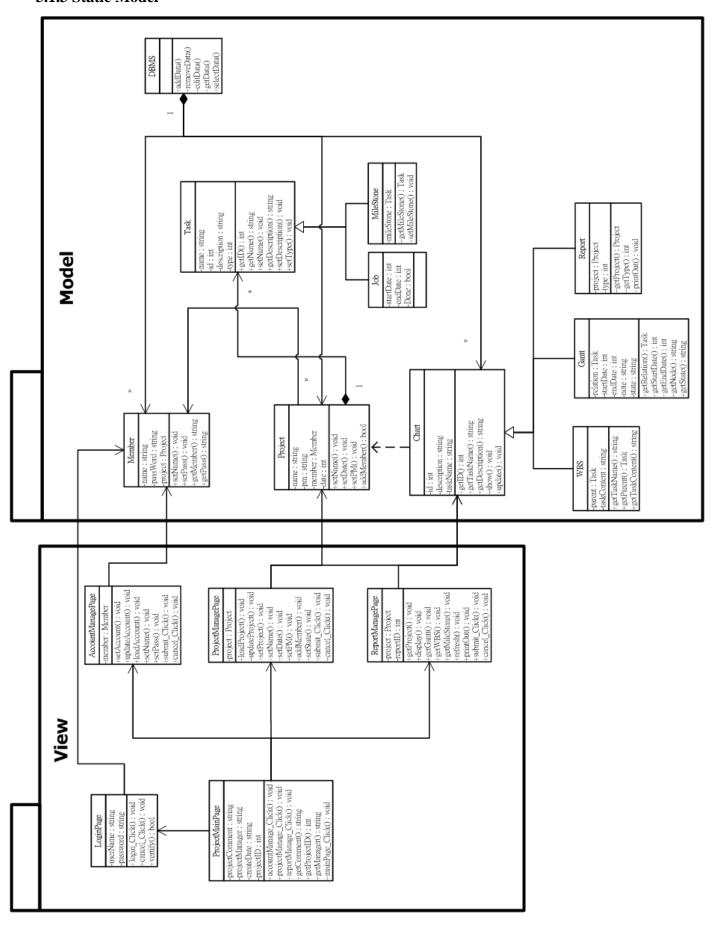
提供專案成員檢視以及管理 WBS Gantt Chart 的功能

十五、 工作報表產生介面



提供專案成員產生報表來追蹤工作進度的功能

3.1.3 Static Model



接著我們將用表格描述 Class diagram 中的物件,以幫助設計者瞭解與使用物件:

Class No.	PTS-CL01
Class Name	LoginPage
Responsibility	負責處理使用者登入系統的動作
Collaboration	Member
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module, UGMS Module

Class No.	PTS-CL02
Class Name	ProjectMainPage
Responsibility	負責提供一個頁面來讓使用者選擇帳戶管理、專案管
	理與報表管理
Collaboration	AccountManagePage, ProjectManagePage,
	ReportManagePage, LoginPage
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module, UGMS Module

Class No.	PTS-CL03
Class Name	AccountManagePage
Responsibility	負責提供一個頁面來讓使用者管理帳戶資訊
Collaboration	Member
Related Subsystem	UGMS Module

Class No.	PTS-CL04
Class Name	ProjectManagePage
Responsibility	負責提供一個頁面來讓使用者管理專案
Collaboration	Project, Chart
Related Subsystem	PMS Module

Class No.	PTS-CL05
Class Name	ReportManagePage
Responsibility	負責提供一個頁面來讓使用者閱讀與列印報表
Collaboration	Project, Chart
Related Subsystem	RSS Module

Class No.	PTS-CL06
Class Name	Member

Responsibility	負責處理 Member 的細節設定,如設定成員名稱與密碼 等
Collaboration	None
Related Subsystem	UGMS Module

Class No.	PTS-CL07
Class Name	Project
Responsibility	負責處理 Project 的細節操作與設定,如新增專案、編
	輯專案與設定工作等
Collaboration	Member, Task
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL08
Class Name	Chart
Responsibility	負責提供一個函式庫將 WBS、Gantt 與 Report 以圖表
	來呈現
Collaboration	Project
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL09
Class Name	WBS
Responsibility	負責處理 WBS 的細節設定與操作,如設定工作名稱、
	工作識別碼、工作描述與取得 WBS 圖表等
Collaboration	Chart
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL10
Class Name	Gantt
Responsibility	負責處理 Gantt 的細節設定與操作,如設定工作的開始
	時間、結束時間、工作狀態與取得 Gantt 圖表等
Collaboration	Chart
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL11
Class Name	Report

Responsibility	負責處理 Report 的細節設定與操作,如選擇要顯示的 報表外觀與列印報表等
Collaboration	Chart
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL12							
Class Name	Task							
Responsibility	負責提供一個工作實作介面							
Collaboration	None							
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module							

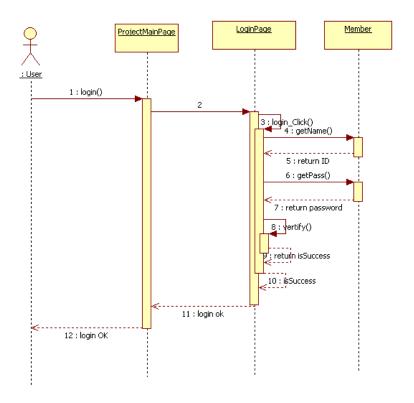
Class No.	PTS-CL13
Class Name	Job
Responsibility	負責處理 Job 的細節設定與操作,如設定起始日期、名
	稱、描述與取得特定 Job 等
Collaboration	Task
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

Class No.	PTS-CL14
Class Name	MileStone
Responsibility	負責處理 MileStone 的操作,如設定工作為里程碑與取
	得所有里程碑等
Collaboration	Task
Related Subsystem	PMS Module, RSS Module

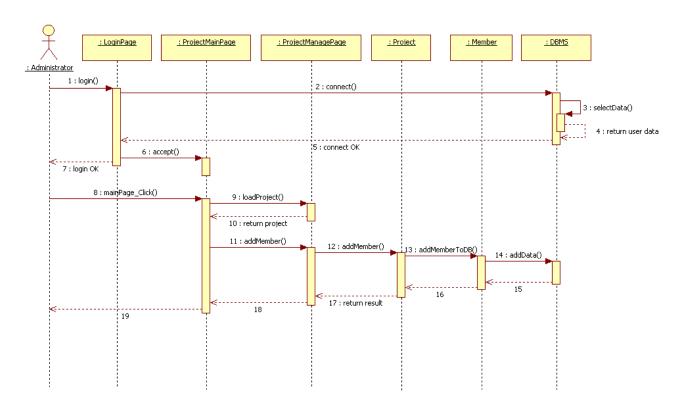
3.1.4 Dynamic Models

■ User Acount and Group Management Subsystem

使用者登入:

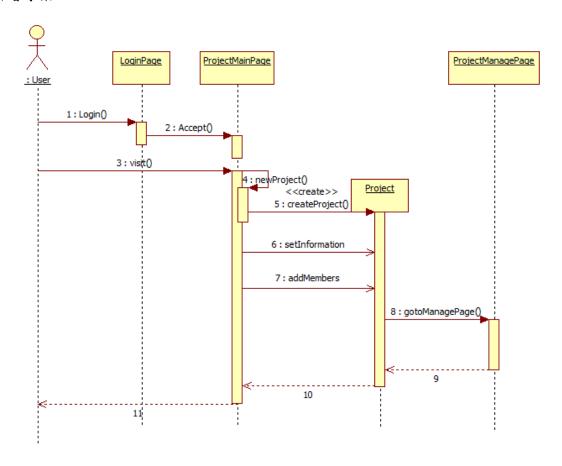


新增使用者:

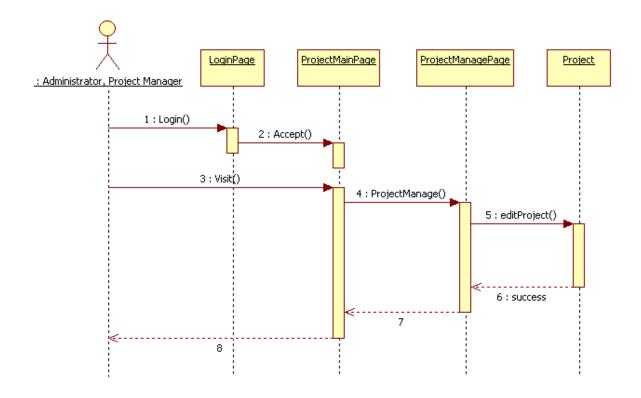


■ Project Management Subsystem

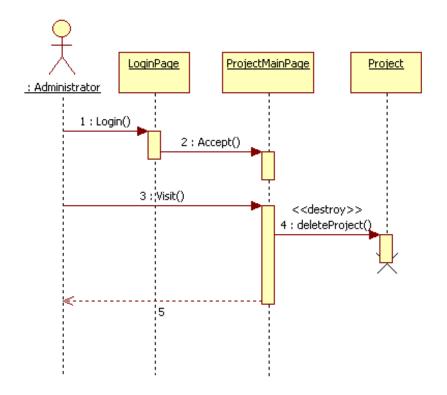
新增專案:



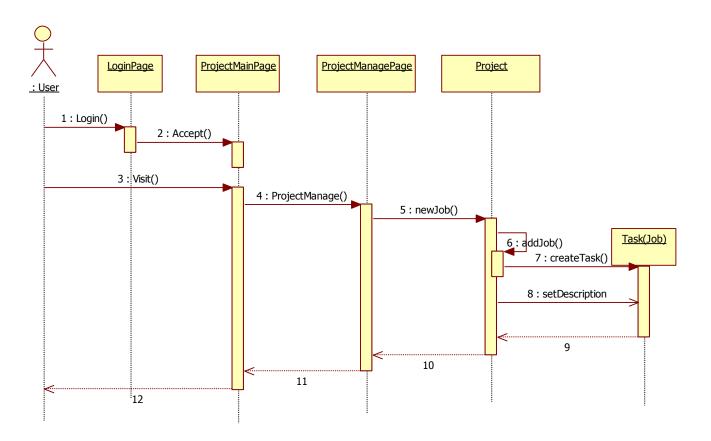
修改專案:



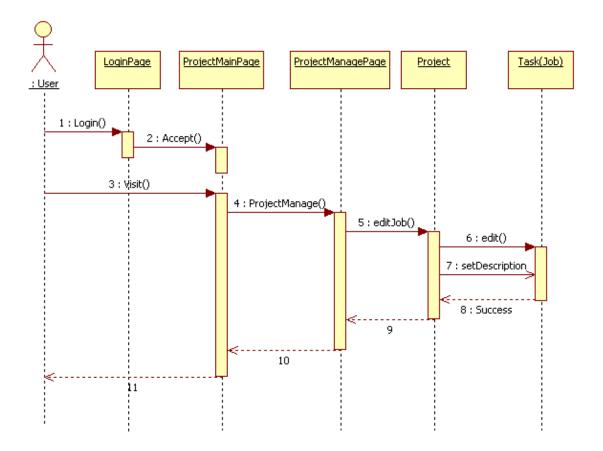
刪除專案:



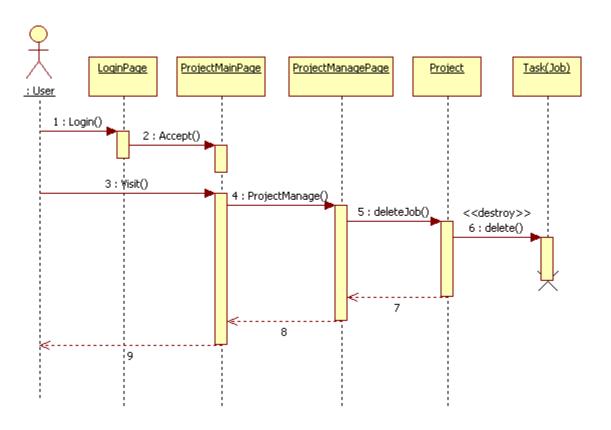
新增工作:



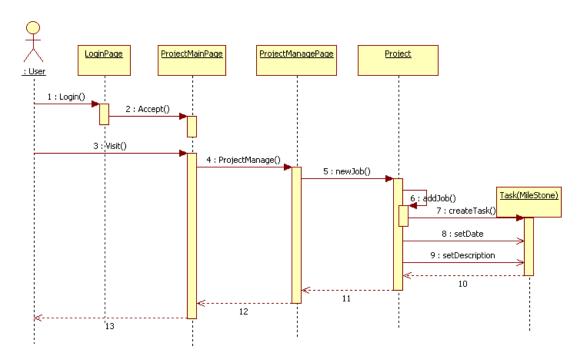
修改工作:



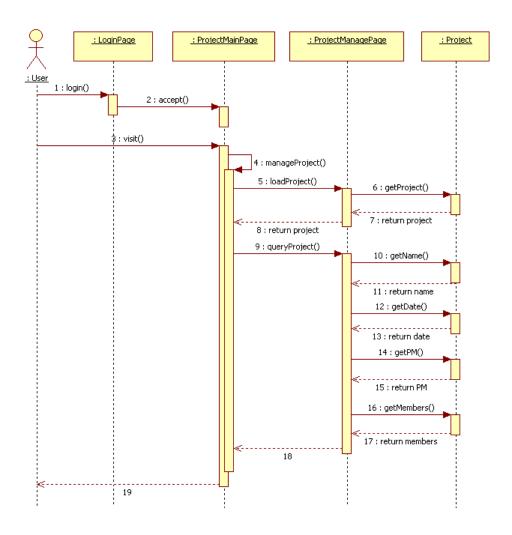
删除工作:



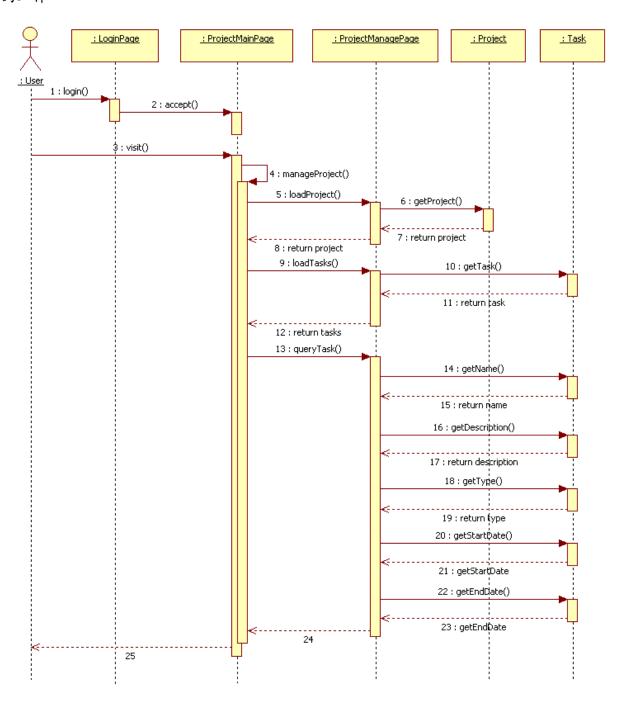
新增里程碑:



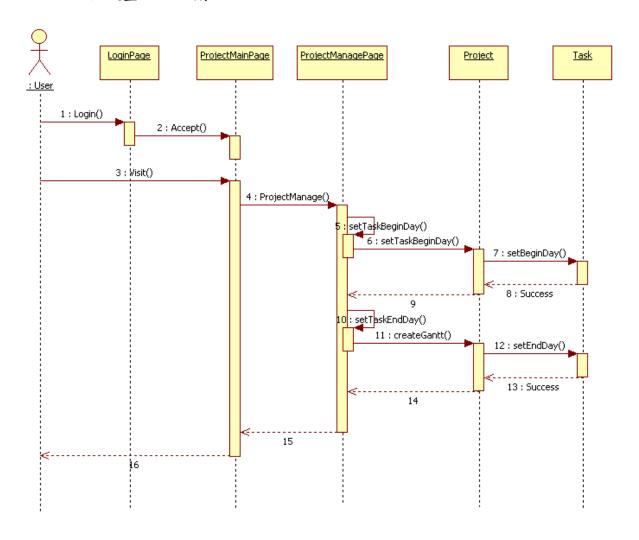
查詢專案:



查詢工作:

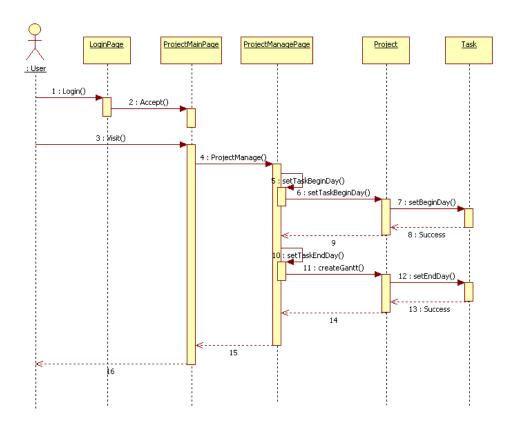


在 Gantt Chart 上設置 Task 日期:

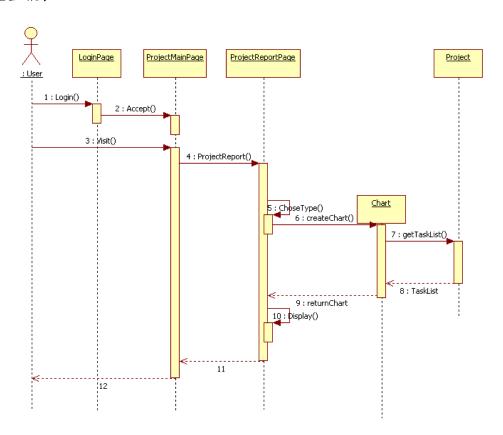


■ Report SubSystem

篩選專案資料:



產生報表:



${\bf 3.2~Subsystem~Internal/External~Interface~Requirement~and~Design}$

3.2.1 Internal Interface Requirements

需求編號	優先順序	需求描述
PTS-I-01	1	UGMS 與資料庫間必須能傳送與接收使用者資料。
PTS-I-02	1	PMS 與資料庫間必須能傳送與接收專案工作資料。
PTS-I-03	1	RSS 與資料庫間必須能傳送與接收專案資料但不能更改。

3. 2.2 External Interface Requirements

需求編號	優先順序	需求描述
PTS-E-01	1	UGMS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-E-02	1	UGMS 允許使用者登入,更改帳戶資料。
PTS-E-03	1	UGMS 提供透過網路來傳送資料。
PTS-E-04	1	PMS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-E-05	1	PMS 允許使用者新增或檢視既有的專案資訊。
PTS-E-06	1	PMS 允許特定使用者可即時操作專案工作。
PTS-E-07	1	PMS 提供透過網路來傳送資料。
PTS-E-08	1	RSS 提供圖形化介面供使用者操作。
PTS-E-09	1	RSS 需產生專案報表可供使用者查詢。
PTS-E-10	1	RSS 提供透過網路來傳送資料。

3.3 Traceability Matrix - Requirements vs Components

	PTS-													
	CL01	CL02	CL03	CL04	CL05	CL06	CL07	CL08	CL09	CL10	CL11	CL12	CL13	CL14
PTS-F	0	0	0			0	0							
01														
PTS-F 02	0			0			0					0	0	0
PTS-F	_													
03	0				0		0	0	0	0	0	0		
UGM			0			0								
S-F01 UGM														
S-F02	0		0			0								
UGM	0		0			0								
S -F03	•													
UGM S-F04			0			0								
UGM														
S-F05			0			0								
UGM			0			0	0							
S-F06														
UGM S-F07	0		0			0								
PMS-	_													
F01	0		0	0		0	0					0	0	0
PMS-				0			0							
F02														
PMS- F03				0			0					0	0	
PMS-							_					_		
F04				0			0					0	0	
PMS-				0			0					0	0	0
F05														
PMS- F06				0			0					0	0	0
PMS-							_					_		
F07				0			0					0		

PMS-		0	0	0	0		0				
F08		•	•	U	•		U				
PMS-		0		0	0		0				
F09		U	0	U	0		U				
PMS-											
F10		0		0					0		0
RSS-F											
01	0	0	0	0	0						
RSS-F											
02			0		0	0					
RSS-F											
03			0		0	0	0				
RSS-F											
04			0		0			0	0	0	
RSS-F											
05			0		0			0	0	0	
RSS-F											
06		0		0	0	0			0	0	

Glossary

Database

記錄資料的地方,提供新增、刪除、更新記錄的功能。

C#

發音為 C Sharp, 是由微軟公司所開發的一種物件導向, 且運作于.NET Framework 之上的高階程式語言。並且成為 ECMA 與 ISO 標準規範。 C#看似基於 C++寫成, 但又融入其它語言如 Delphi、Java、VB 等。

SVN

是一個版本控制系統,相對於的 RCS、CVS,採用了分支管理系統,它的設計目標就是取代 CVS。網際網路上免費的版本控制服務多基於 Subversion。

SQL

Structured Query Language,關連式查詢語言,用來定義資料庫的結構,或是利用SQL 對資料庫執行一些查詢、增加、刪除、更新記錄,到目前為止,SQL 是第一個,也是唯一的標準資料庫語言,受到廣泛的接受。

SDK

軟體發展套件(Software Development Kit)一般是一些被軟體工程師用於為特定的軟體包、軟體框架、硬體平台、作業系統等建立應用軟體的開發工具的集合。

.NET Framework

由微軟開發,一個致力於敏捷軟體開發(Agile software development)、快速應用開發(Rapid application development)、平臺無關性和網路透明化的軟體開發平臺。.NET 是微軟為下一個十年對伺服器和桌上型軟體專案邁出的第一步。.NET 包含許多有助於 Internet 和 Intranet 應用迅捷開發的技術。

UI

用戶介面(User Interface)是介於使用者與硬體而設計彼此之間互動溝通相關軟體,目的在使得使用者能夠方便有效率地去操作硬體以達成雙向之互動,完成所希望借助硬體完成之工作,用戶介面定義廣泛,包含了人機互動與圖形使用者介面,凡參與人類與機械的信息交流的領域都存在著用戶介面。

References

- [1] 洪肇奎, 郭耀煌, 李允中, Light-Weight Capability Maturity Model Integration (CMMI) for National Science Council (NSC) Open Source Project, CSIE Program, Department of Engineering and Applied Science, NSC, 2004.
- [2] 陳偉凱,林丁丙,林信標,尤信程,劉玉蓀,李文達,柯開維,吳和庭,楊士萱,劉傳銘,謝金雲,鄭有進,劉建宏, "WiMAX 無線通訊系統軟體與工具開發(II)",國科會自由軟體專案計畫,NSC 96-2218-E-224-014。

Appendices

A. Tracebility Matrix Use Cases v.s. Classes

	PTS-													
	CL01	CL02	CL03	CL04	CL05	CL06	CL07	CL08	CL09	CL10	CL11	CL12	CL13	CL14
UGMS-UC01	0					0								
UGMS-UC02			0			0								
UGMS-UC03			0			0								
UGMS-UC04			0			0								
UGMS-UC05			0			0								
UGMS-UC06			0			0								
PMS-UC01				0			0							
PMS-UC02				0			0							
PMS-UC03				0			0							
PMS-UC04				0			0							
PMS-UC05				0			0					0	0	0
PMS-UC06				0			0					0	0	0
PMS-UC07				0			0					0	0	0
PMS-UC08				0			0					0	0	0
PMS-UC09				0			0	0	0					
PMS-UC10				0			0	0	0					
PMS-UC11				0			0					0	0	0
PMS-UC12				0			0					0	0	0
PMS-UC13				0			0					0	0	0
PMS-UC14				0			0					0		0
RSS-UC01					0			0	0		0			
RSS-UC02					0			0		0	0			
RSS-UC03					0		0	0			0			
RSS-UC04					0		0	0			0	0		
RSS-UC05					0		0	0			0	0		

B. Tracebility Matrix Classes v.s. Classes

	PTS-													
	CL01	CL02	CL03	CL04	CL05	CL06	CL07	CL08	CL09	CL10	CL11	CL12	CL13	CL14
PTS-	0	0				0								
CL01														
PTS-	0	0	0	0	0									
CL02														
PTS-		0	0			0								
CL03														
PTS-		0		0			0	0						
CL04														
PTS-		0			0		0	0						
CL05														
PTS-	0		0			0	0							
CL06														
PTS-				0	0	0	0	0				0		
CL07														
PTS-				0	0		0	0	0	0	0			
CL08														
PTS-								0	0					
CL09														
PTS-								0		0				
CL10														
PTS-								0			0			
CL11														
PTS-							0					0	0	0
CL12														
PTS-												0	0	
CL13														
PTS-												0		0
CL14														