

알튜비튜4

OT

안녕하세요! 알튜비튜 4기의 본격적인 시작에 앞서 여러 안내를 위해 제작한 OT 자료입니다.
PS(Problem Solving)를 위한 기본적인 개념을 배우고, 알튜비튜에서 활용할 다양한 플랫폼
사용법과 우리의 지켜야 할 규칙들을 알려드릴게요.

<https://github.com/Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4>

01

알튜비튜4 소개



이진경

컴퓨터 공학 19학번
사용 언어: c++
Github : dooli1971039
Baekjoon : lkh4317



최수정

컴퓨터 공학 19학번
사용 언어: c++, Swift
Github : sujeong000
Baekjoon : babeeboo2000



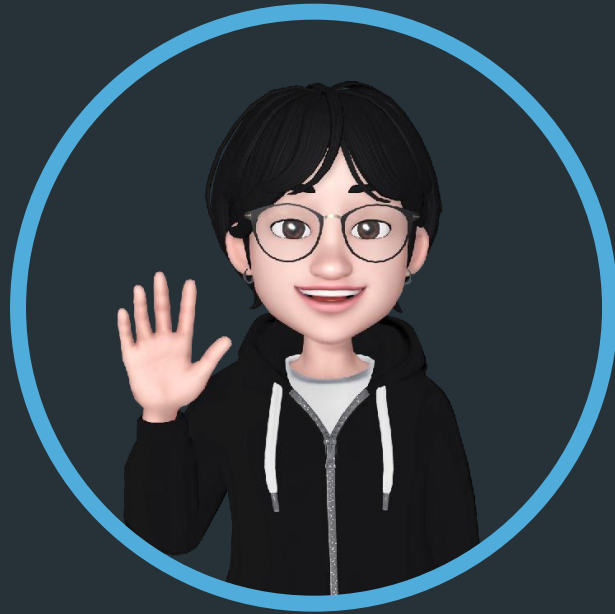
곽현정

컴퓨터 공학 21학번
사용 언어: python, c++
Github : kwakrhkr59
Baekjoon : kwakhj0205



기수민

뇌인지 과학 18학번
사용 언어: c++
Github : jk0527
Baekjoon : allegretto



배운주

사이버 보안 21학번
사용 언어: python3, c++
Github : dbswm
Baekjoon : dbs11



서동은

컴퓨터 공학 20학번
사용 언어: c++
Github :
tjehddms123@gmail.com
Baekjoon : fungod12



김유정

사이버보안 19학번
사용 언어: c++
Github : kimyu0218
Baekjoon : kimyu0218



김정원

컴퓨터 공학 20학번
사용 언어: c++
Github : grdnr13
Baekjoon : grdnr13

대면과 비대면의 혼합

- 금요일은 대면, 화요일은 비대면 실시간으로 주 2회 수업합니다.
- 주 2회 모두 참석해야 출결이 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 2번까지 결석 가능합니다.

| | 금요일 | 화요일 |
|-------|-----------------------------------|--------------------|
| 시간 | 저녁 7시 시작 (1시간 30분 ~ 2시간 진행 예정) | |
| 장소 | 아산공학관 124호 | Zoom 실시간 |
| 강의 내용 | 이론 설명 및 대표 문제 풀이 | 과제 문제 풀이 |
| 비고 | 수업 마지막에 과제 공개 | 수업 전까지 과제 제출 완료할 것 |

02

C vs C++

STL(Standard Template Library)

- 표준 C++ 라이브러리
- PS에 자주 사용되는 자료구조와 알고리즘 제공
→ vector, stack, queue, sort, etc.

입출력

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("int a = %d\n", a);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    int a;
    cin >> a;
    cout << "int a = " << a << endl;
}
```

C++

String

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char str[10] = "Hello";
    printf("%s\n", str);
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main() {
    string str = "Hello";
    cout << str << endl;
}
```

C++

Struct

```
#include <stdio.h>

typedef struct info {
    char name[20];
    int age, height, weight;
} info;

int main() {
    info i1;
}
```

C

```
#include <iostream>

using namespace std;

struct info {
    string name;
    int age, height, weight;
}

int main() {
    info i1;
}
```

C++

Time Complexity

- 알고리즘의 성능을 분석하는 방법 중 하나
- 일반적으로 최악의 경우를 가정하고 계산
- Big-O Notation 으로 주로 표기
- 시간 복잡도를 고려하지 않고 작성한 코드는 시간초과를 유발할 수 있음

```
int a = 1;
```

$O(1)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        a += (i + j);
    }
}
```

$O(n^2)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    a += i;
}
```

$O(n)$

```
int a = 0;
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        for (int k = 0; k < N; k++) {
            a += (i + j + k);
        }
    }
}
```

$O(n^3)$

```
int a = 0;
while (N > 0) {
    a += N;
    N /= 2;
}
```

$O(\log n)$

```
void function(int n) {
    if (n == 0)
        return;
    function(n - 1);
    function(n - 1);
}
```

$O(2^n)$

```
void function(int n) {
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        function(n - 1);
    }
}
```

$O(n!)$

정렬!!

$O(n \log n)$

03

백준 사용법

BAEKJOON

ONLINE JUDGE

bsa0322

설정

로그아웃

83

★

문제

문제집

대회

채점 현황

랭킹

게시판

그룹

블로그

강의

Q

2022 ICT멘토링 프로젝트 참여대학생 모집

ICT멘토링 취업백신으로
부스터샷맞고 취업성공까지
1차, 2차, n차까지 지원

ICT멘토링 백신으로

ICT취업
그린패스

Baekjoon Online Judge

프로그래밍 문제를 풀고 온라인으로 채점받을 수 있는 곳입니다.

[정보 수정](#)

[비밀번호 변경](#)

[학교/회사 정보](#)

[계정 연동](#)

[링크 설정](#)

solved.ac

[보기 설정](#)

[알림 설정](#)

[테마 설정](#)

[언어 설정](#)

[소스 코드 공개 설정](#)

[문의하기 / 탈퇴하기](#)

학교/회사 정보

| 학교/회사 | 이메일 | 삭제 |
|---------|--------------------|--------------------|
| 이화여자대학교 | bsa0322@ewhain.net | 삭제 |

검색이 되지 않는 학교/회사나, 학교/회사 이메일이 잘못된 경우, 초/중/고등학교, 회사 추가 요청, 이메일이 없는 경우 모두 문의하기를 이용해주세요. (학교/회사 도움말)

학교/회사 정보 추가

학교/회사 이름

이름

학교

주소

선택

학교/회사 이메일

이메일

추가

2023-1 SW학부 원스탑 튜터링 알튜비튜

Hello World 성공

5 브론즈 V

| 시간 제한 | 메모리 제한 |
|-------|--------|
| 1 초 | 128 MB |

문제

Hello World!를 출력하시오.

| |
|----------|
| 정보 수정 |
| 비밀번호 변경 |
| 학교/회사 정보 |
| 계정 연동 |
| 링크 |

solved.ac

| |
|--------|
| 언어 모드 |
| 보기 |
| 알림 |
| 에디터 테마 |
| 언어 |

solved.ac



solved.ac는 BOJ 유저 [shiftpsh](#)님이 만든 서비스입니다.

이 서비스는 Baekjoon Online Judge의 문제의 난이도를 보고, 유저의 티어를 볼 수 있습니다.

다음 데이터를 solved.ac에 제공해 lkh4317님의 티어를 계산 및 공개하려면 사용하기를 눌러주세요.

- 아이디
- 모든 채점 결과

제출한 소스 코드는 solved.ac에 **제공하지** 않습니다.

사용하기 눌러주세요

사용하기

정보 수정

비밀번호 변경

학교/회사 정보

계정 연동

링크 설정

solved.ac

보기 설정

알림 설정

테마 설정

언어 설정

소스 코드 공개 설정

문의하기 / 탈퇴하기

보기 설정

알고리즘 분류

☒ 보기
☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어
☐ 영어

문제 언어

☒ 한국어
☐ 영어
☐ 원문

문제 메모

☒ 메모 보기
☐ 메모 보지 않기

예제 공백 하이라이트

☐ 보기
☒ 보지 않기

solved.ac 티어

☒ 보기
☐ 성공 인 경우만 보기
☐ 성공 부분 성공 인 경우만 보기
☐ 보지 않기

solved.ac 티어 이름
(문제 제목 하단)

☒ 보기
☐ 보지 않기

알고리즘 분류

☐ 보기
☐ 성공 인 경우만 보기
☒ 성공 부분 성공 인 경우만 보기
☐ 보지 않기

알고리즘 분류 언어

☒ 한국어
☐ 영어

런타임 에러 이유

☒ 보기
☐ 보지 않기

문제 폰트

☒ Sans-serif
☐ Serif
☐ Cursive
☐ Monospace

변경

AC solved.ac 문제 기여 랭킹 정보

BOJ로 로그인

SOLVED AC

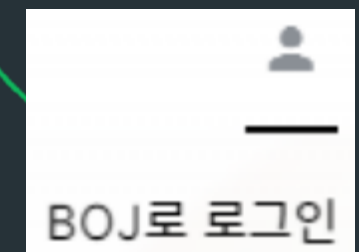
우리 모두가 만들어가는
알고리즘 문제해결 학습의 이정표

solved.ac는 Baekjoon Online Judge 문제들에 태그와 난이도를 붙이는 커뮤니티 프로젝트입니다.
현재 12,630개 문제에 난이도 정보를 제공하고 있습니다.

길라잡이 →

문제 둘러보기 →

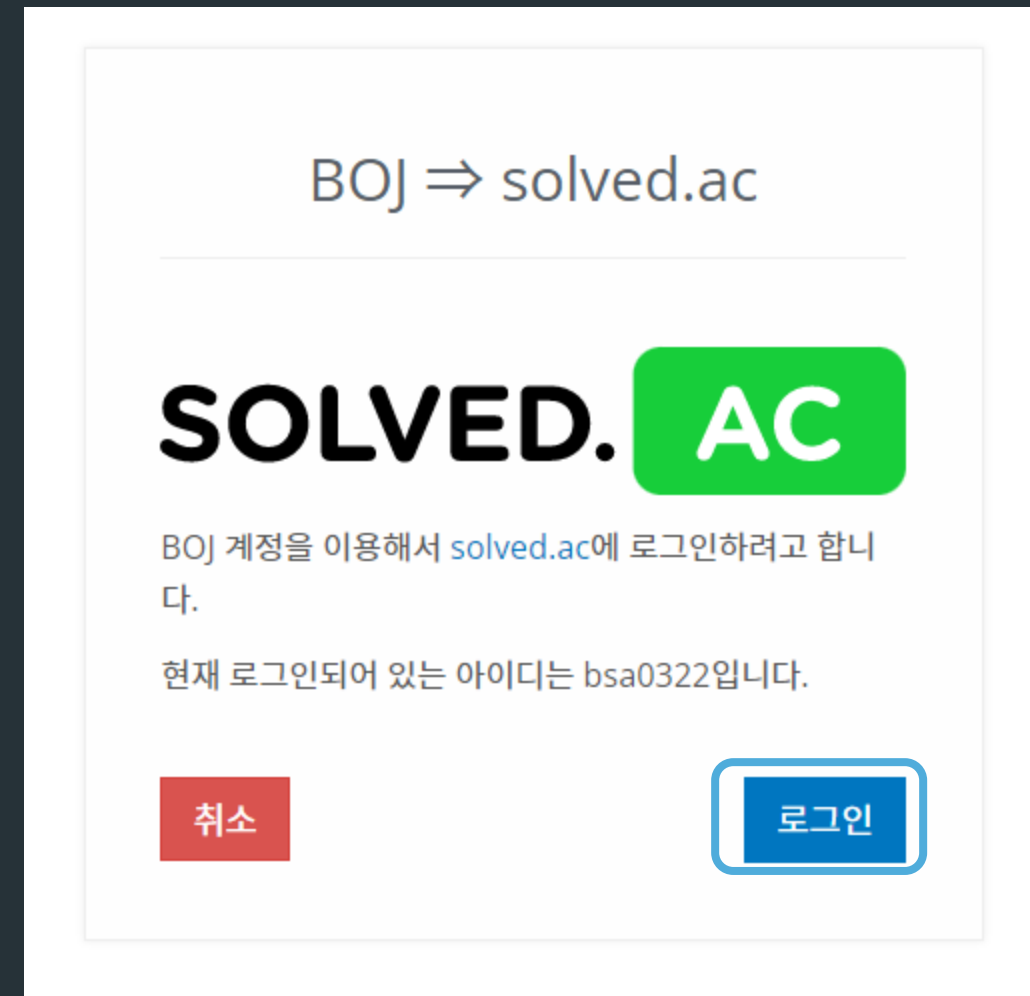
확장 프로그램은 지원이 종료되었습니다. 이제 BOJ에서 난이도를 확인할 수 있습니다.
BOJ 로그인 후, "설정 > 문제 보기 설정 > solved.ac 티어"에서 난이도 표시를 켜고 끌 수 있습니다.



BOJ로 로그인

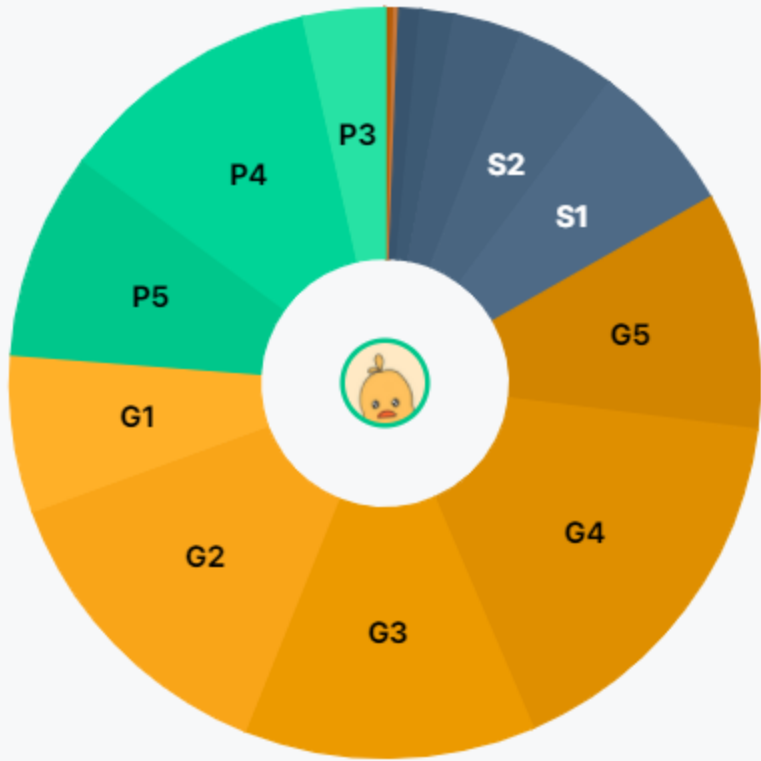


BOJ로 로그인



난이도 분포

경험치 11,649,087



| 레벨 | 문제 | | EXP | |
|----------|-----|-------|-----------|-------|
| BRONZE | 61 | 12.6% | 70,992 | 0.6% |
| SILVER | 237 | 49.0% | 1,881,150 | 16.1% |
| GOLD | 174 | 36.0% | 6,926,476 | 59.5% |
| PLATINUM | 12 | 2.5% | 2,770,149 | 23.8% |
| DIAMOND | 0 | 0.0% | 0 | 0.0% |
| RUBY | 0 | 0.0% | 0 | 0.0% |

5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

🔗 난이도 기여

강의▼

질문 검색

A+B

성공

다국어

☆

한국어 ▼

시간 제한

메모리 제한

제출

정답

맞힌 사람

정답 비율

2 초

128 MB

549301

230047

164834

42.490%

문제

두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 A와 B가 주어진다. ($0 < A, B < 10$)

출력

첫째 줄에 A+B를 출력한다.

백준 문제 제출 방법

5 1000번

제출

맞힌 사람

숏코딩

재채점 결과

채점 현황

내 제출

🔗 난이도 기여

강의▼

질문 검색

A+B

언어

C++17

언어 설정

언어

Python 3

or

언어

PyPy3

소스 코드 공개

☐ 공개

☐ 비공개

☒ 맞았을 때만 공개

소스 코드

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int a, b;
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9 }
```

제출


백준 문제 제출 방법

| 제출 번호 | 아이디 | 문제 | 결과 | 메모리 | 시간 | 언어 | 코드 길이 | 제출한 시간 |
|----------|---------|--|---------|---------|------|--------------------|--------|--------|
| 55259438 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 2094 B | 4시간 전 |
| 55259261 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1919 B | 4시간 전 |
| 55259112 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1891 B | 4시간 전 |
| 55258743 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1529 B | 4시간 전 |
| 55258720 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1900 B | 4시간 전 |
| 55258706 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1924 B | 4시간 전 |
| 55258208 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 (Clang) / 수정 | 1906 B | 4시간 전 |
| 55258018 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1912 B | 4시간 전 |
| 55257980 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 1906 B | 4시간 전 |
| 55257972 | lkh4317 |  2840 | 맞았습니다!! | 2020 KB | 0 ms | C++17 / 수정 | 1921 B | 4시간 전 |
| 55257598 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 2025 B | 4시간 전 |
| 55257249 | lkh4317 |  2840 | 틀렸습니다 | | | C++17 / 수정 | 2025 B | 4시간 전 |
| 49695762 | lkh4317 |  2840 | 시간 초과 | | | C++17 / 수정 | 938 B | 4달 전 |
| 49695709 | lkh4317 |  2840 | 시간 초과 | | | C++17 / 수정 | 1060 B | 4달 전 |

04

프로그래머스 사용법

프로그래머스 사용법

스쿨커리어커뮤니티스킬체크코딩테스트 연습코딩역량인증시험로그인회원가입기업서비스

성장하는 개발자를 위한 베이스캠프

개발자 맞춤
큐레이션을 찾아보세요.

코딩테스트스쿨커리어

어떤 코딩테스트 유형을 찾으세요?

프로그래밍 언어 선택난이도 선택

코딩테스트 보러 가기

콘텐츠웨이브

2023 Wavve
Tech Internship
채용연계형 / 23.01.20 ~ 23.02.08

웨이브
와봐요

AD

< 02 | 06 >

로그인

회원가입

이름

이름을 입력해 주세요

이메일

이메일을 입력해 주세요

비밀번호

영문자, 숫자, 특수문자 포함 최소 8~20자

비밀번호를 확인해 주세요

☐ 전체동의

☐ 이용약관 동의 *





☐ 프로그래머스 개인정보 수집 및 이용 동의 *

☐ [선택] 만 14세 이상입니다. ?

☐ [선택] 마케팅 활용 동의 및 광고 수신 동의 ?

회원가입

다른 계정으로 로그인 하기



프로그래머스 사용법

홈스쿨커리어커뮤니티

이진경님

programmers school

강의국비지원코딩테스트 연습MY 스쿨강사되기캠퍼스

모든 문제코딩테스트 입문코딩테스트 고득점 KitSQL 고득점 Kit과제테스트 연습코딩테스트 질문

채용 프로그램

Spring Coding







스타트업 인턴 프로그램

접수 마감 : 2.09.(목)
테스트 : 2.11.(토)

< 01 | 04 >

새학기 스타트업 인턴 프로그램

Spring Coding



상태▼난이도▼언어▼기출문제 모음▼

핀 문제 ×Lv. 2 ×초기화


8 문제정답률 높은 문제 ▼

| 상태 | 제목 | 난이도 | 완료한 사람 | 정답률 |
|----|---------------------------|-------|---------|-----|
| ✓ | 최댓값과 최솟값 연습문제 | Lv. 2 | 25,831명 | 78% |
| ✓ | JadenCase 문자열 만들기 연습문제 | Lv. 2 | 19,600명 | 77% |
| ✓ | 최솟값 만들기 연습문제 | Lv. 2 | 20,834명 | 75% |
| ✓ | 올바른 괄호 스택/큐 | Lv. 2 | 24,613명 | 75% |


이진경

순위14,680위점수1,339점해결한 문제126개

내 실력 향상을 위한 추천 코스 >

장고를 활용한 웹사이트 만들기

중급Python3

파이썬 프로그래머를 위한 러스트(Rust) 입문

중급

이진경님께 추천하는 포지션 >

두 수의 차

dark light sublime vim emacs C++

문제 설명

정수 `num1` 과 `num2` 가 주어질 때, `num1` 에서 `num2` 를 뺀 값을 return하도록 solution 함수를 완성해주세요.

제한사항

- $-50000 \leq \text{num1} \leq 50000$
- $-50000 \leq \text{num2} \leq 50000$

입출력 예

| num1 | num2 | result |
|------|------|--------|
| 2 | 3 | -1 |
| 100 | 2 | 98 |

입출력 예 설명

입출력 예 #1

- `num1` 이 2이고 `num2` 가 3이므로 $2 - 3 = -1$ 을 return합니다.

입출력 예 #2

- `num1` 이 100이고 `num2` 가 2이므로 $100 - 2 = 98$ 을 return합니다.

solution.cpp

```
1 #include <string>
2 #include <vector>
3
4 using namespace std;
5
6 int solution(int num1, int num2) {
7     return num1-num2;
8 }
```

실행 결과

실행 결과가 여기에 표시됩니다.

질문하기 (1)

테스트 케이스 추가하기

다른 사람의 풀이

초기화

코드 실행

제출 후 채점하기

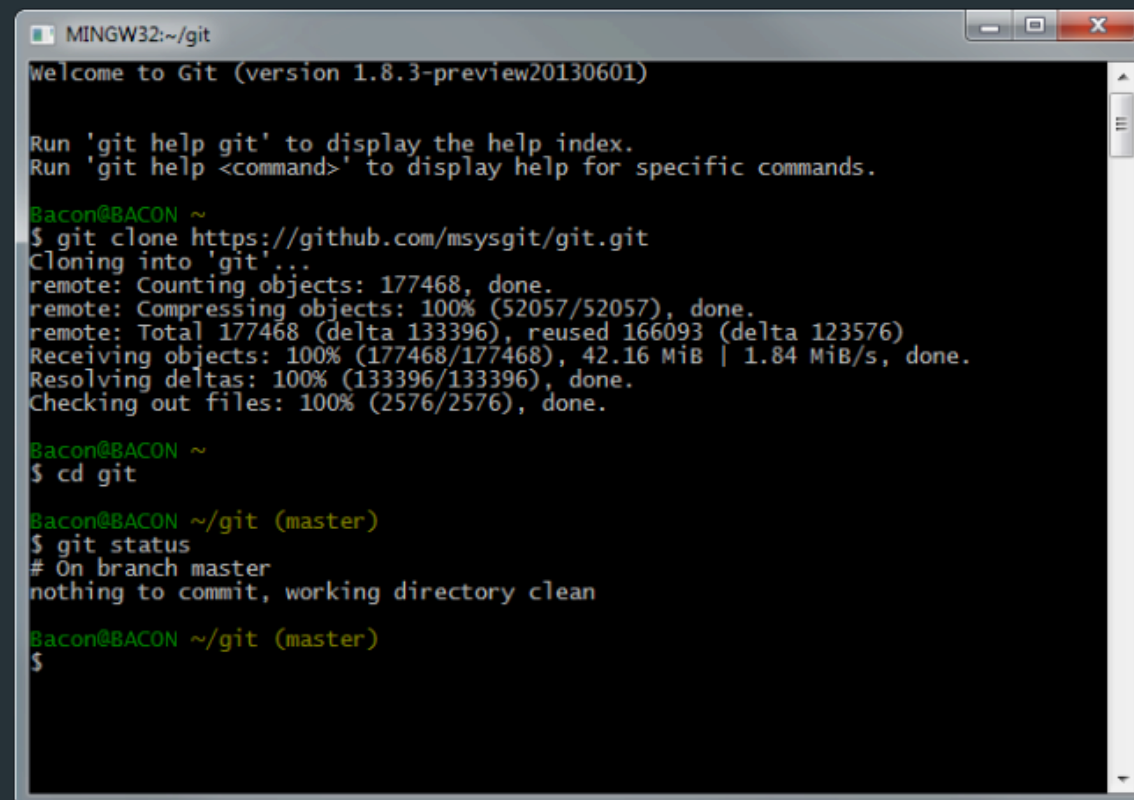
05

깃허브 사용법

Git과 GitHub는 다르다

- Git 작업이 겹치지 않도록 프로젝트의 변경을 관리하는 버전관리 소프트웨어
- GitHub 이러한 Git을 사용하여 원격 저장소에서 관리하도록 만든 사이트가 GitHub!

Git과 GitHub를 쉽게 사용하도록 해주는 소프트웨어



```
MINGW32:~/git
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

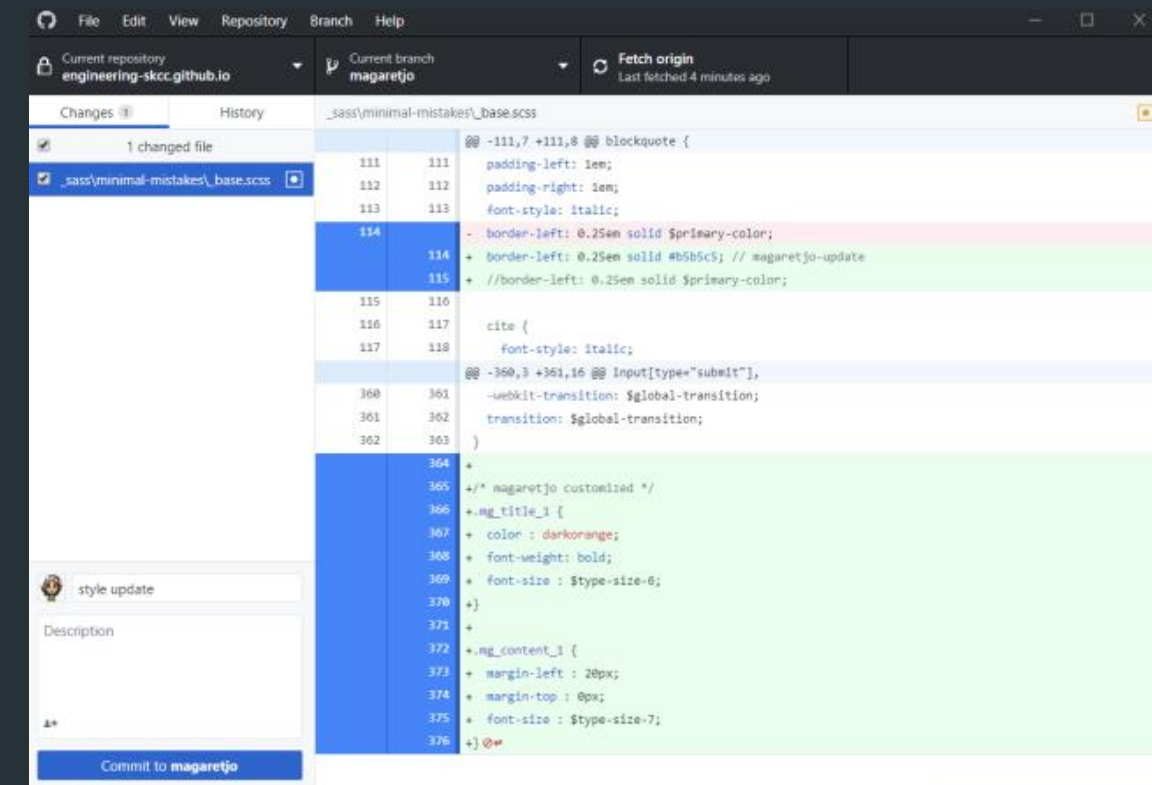
Bacon@BACON ~
$ git clone https://github.com/msysgit/git.git
Cloning into 'git'...
remote: Counting objects: 177468, done.
remote: Compressing objects: 100% (52057/52057), done.
remote: Total 177468 (delta 133396), reused 166093 (delta 123576)
Receiving objects: 100% (177468/177468), 42.16 MiB | 1.84 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (133396/133396), done.
Checking out files: 100% (2576/2576), done.

Bacon@BACON ~
$ cd git

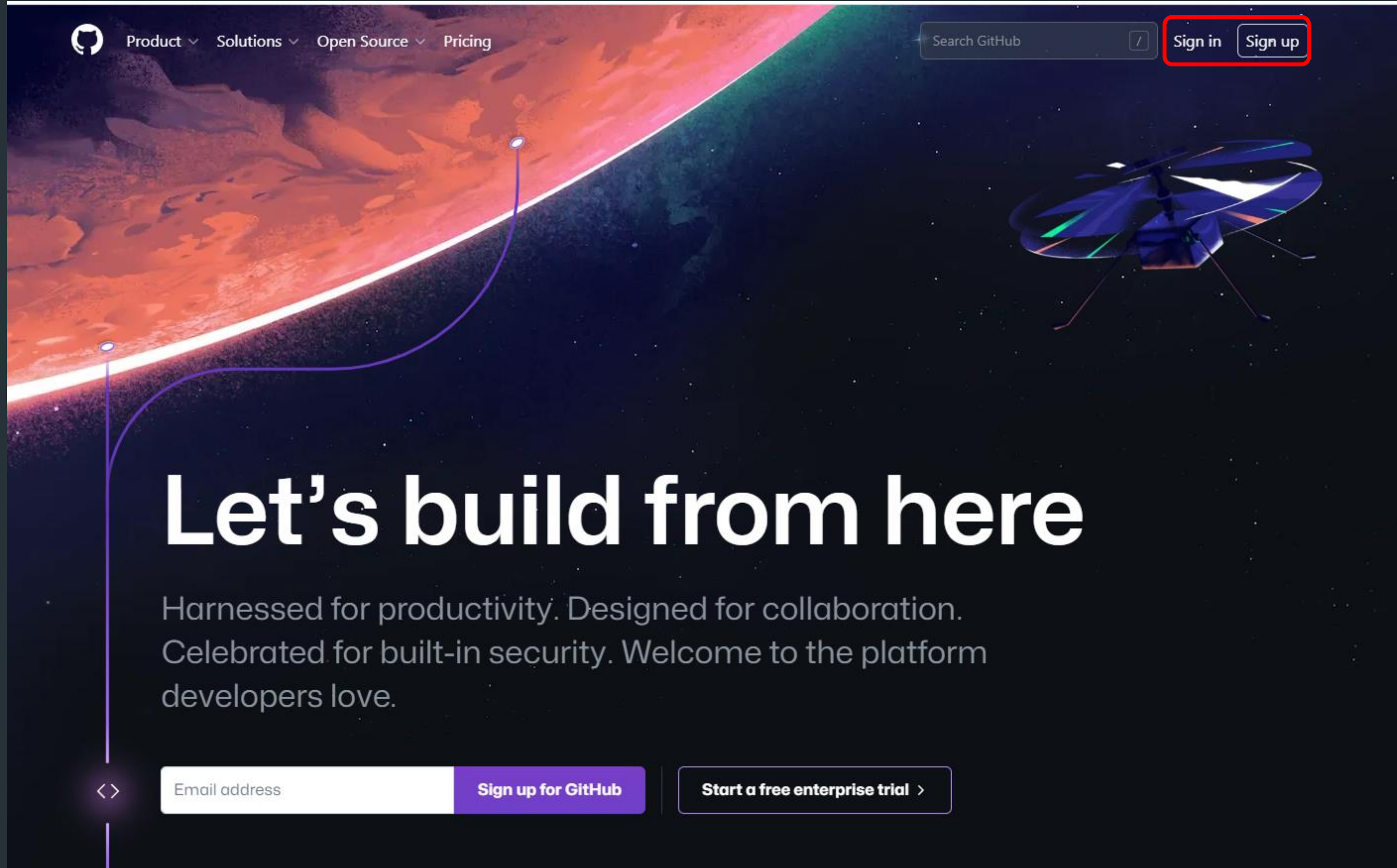
Bacon@BACON ~/git (master)
$ git status
# On branch master
nothing to commit, working directory clean

Bacon@BACON ~/git (master)
$
```

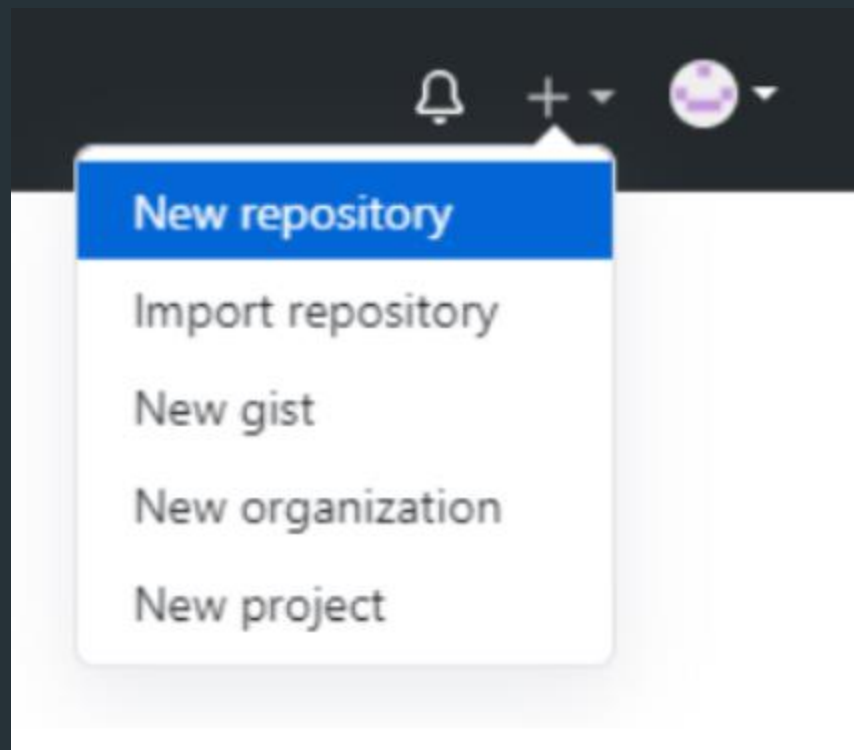
Git bash



GitHub Desktop



레파지토리 생성



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Repository template
Start your repository with a template repository's contents.

No template ▾

Owner * kho5420 ▾ / Repository name * git_test_repo ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [animated-eureka?](#)

Description (optional)

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

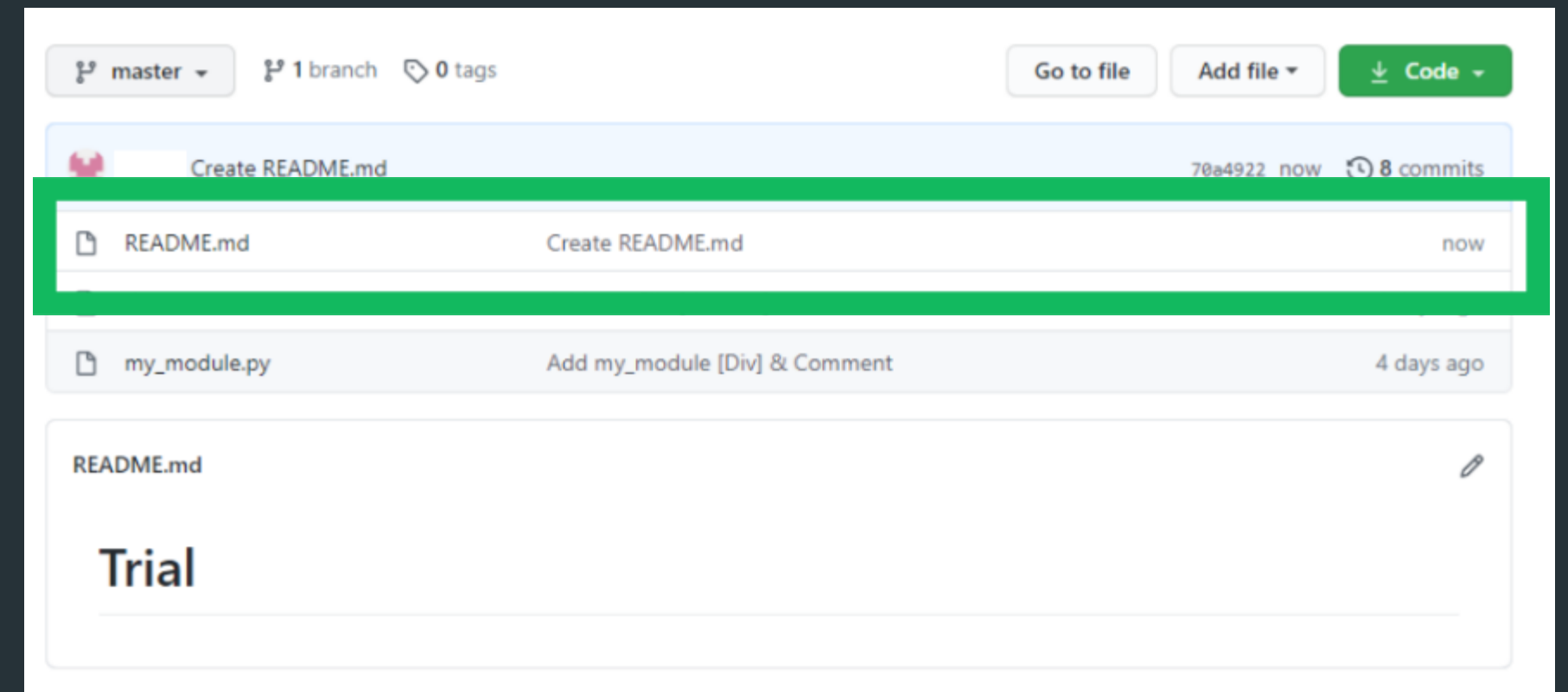
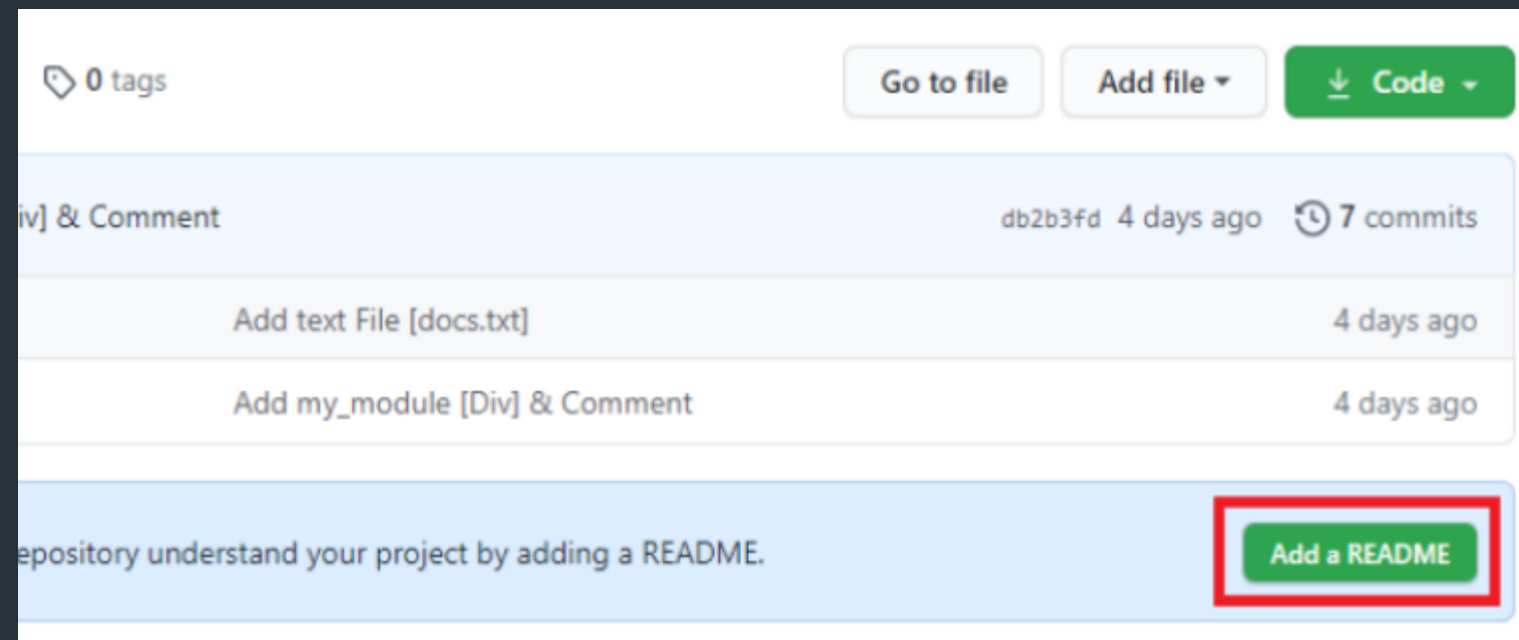
☐ Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

Create repository

리드미 작성

- 마크다운 문법을 익히자@



git add

- 새로운 파일 추가 (ex) git add 1000.app / git add . (변경 사항이 있는 모든 파일)

git commit

- 추가한 파일을 커밋 (ex) git commit -m "커밋 메시지 "

git push

- 커밋내역을 원격저장소에 push

git fetch

- 원격 저장소의 branch와 commit들을 로컬 저장소와 동기화

git pull

- 원격 저장소의 변경사항을 작업 공간에 가져오기

git clone

- 프로젝트를 복제 (ex) git clone <프로젝트 주소>

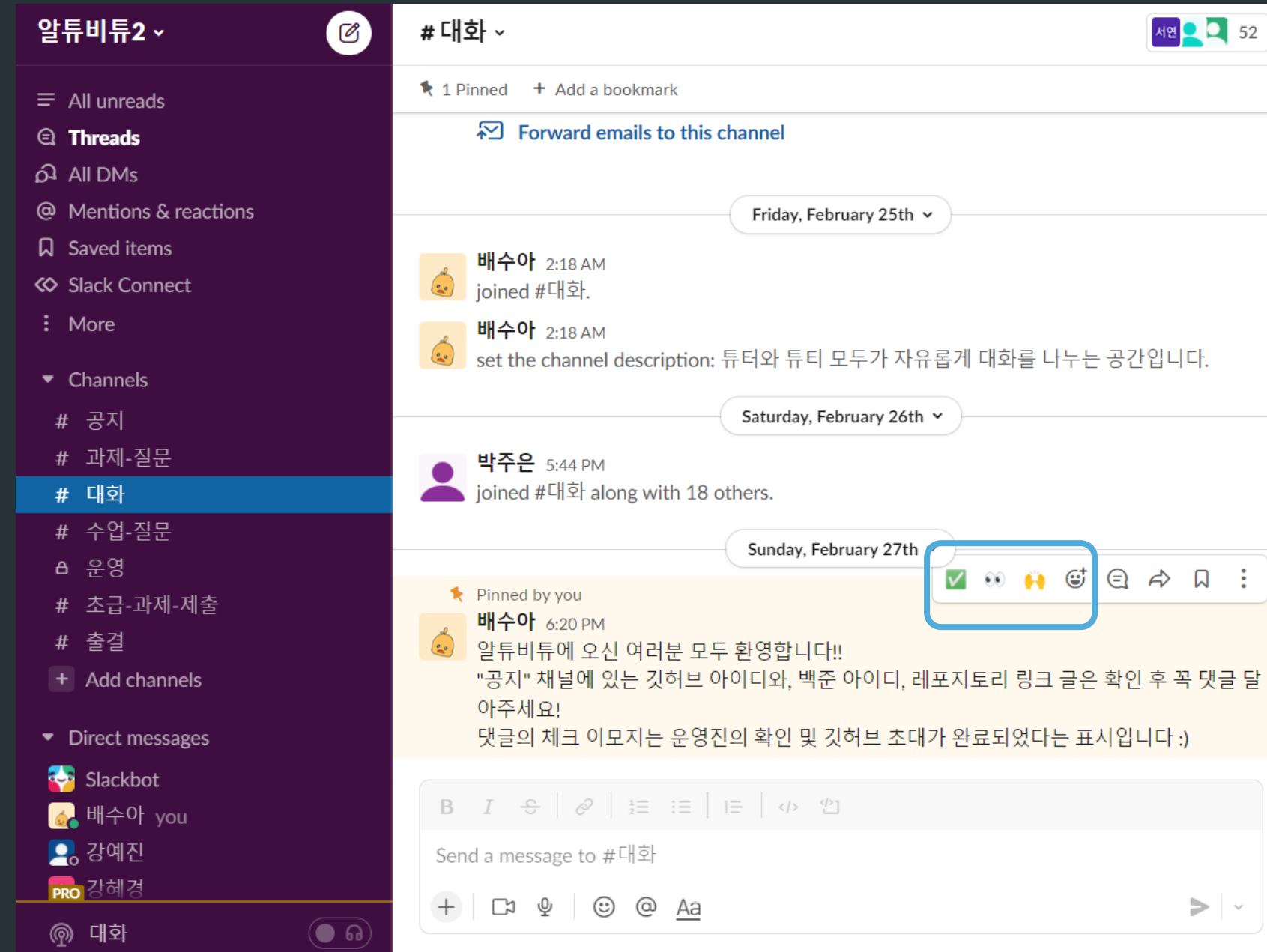
git checkout

- 해당 브랜치로 이동 (ex) git checkout <브랜치 이름>

06

슬랙 사용법

이모티콘 사용



The screenshot displays a Slack workspace named '알튜비튜2'. The left sidebar shows a list of channels, with '# 대화' (Channel) selected. The main area shows the channel's history. A pinned message from '배수아' (Baesooa) is highlighted, and a reaction menu is open, showing various emojis. The message text reads: '알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!! "공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달아주세요! 댓글의 체크 이모지는 운영진의 확인 및 깃허브 초대 완료되었다는 표시입니다 :)'

Left sidebar (Channels):

- All unread
- Threads
- All DMs
- Mentions & reactions
- Saved items
- Slack Connect
- More
- Channels
 - # 공지
 - # 과제-질문
 - # 대화 (selected)
 - # 수업-질문
 - # 운영
 - # 초급-과제-제출
 - # 출결
 - + Add channels
- Direct messages
 - Slackbot
 - 배수아 you
 - 강예진
 - 강혜경

Channel header: # 대화 (52 members)

Channel history:

- Friday, February 25th
 - 배수아 2:18 AM joined #대화.
 - 배수아 2:18 AM set the channel description: 튜터와 튜티 모두가 자유롭게 대화를 나누는 공간입니다.
- Saturday, February 26th
 - 박주은 5:44 PM joined #대화 along with 18 others.
- Sunday, February 27th
 - Pinned by you
 - 배수아 6:20 PM 알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!! "공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달아주세요! 댓글의 체크 이모지는 운영진의 확인 및 깃허브 초대 완료되었다는 표시입니다 :)

Reaction menu (highlighted):

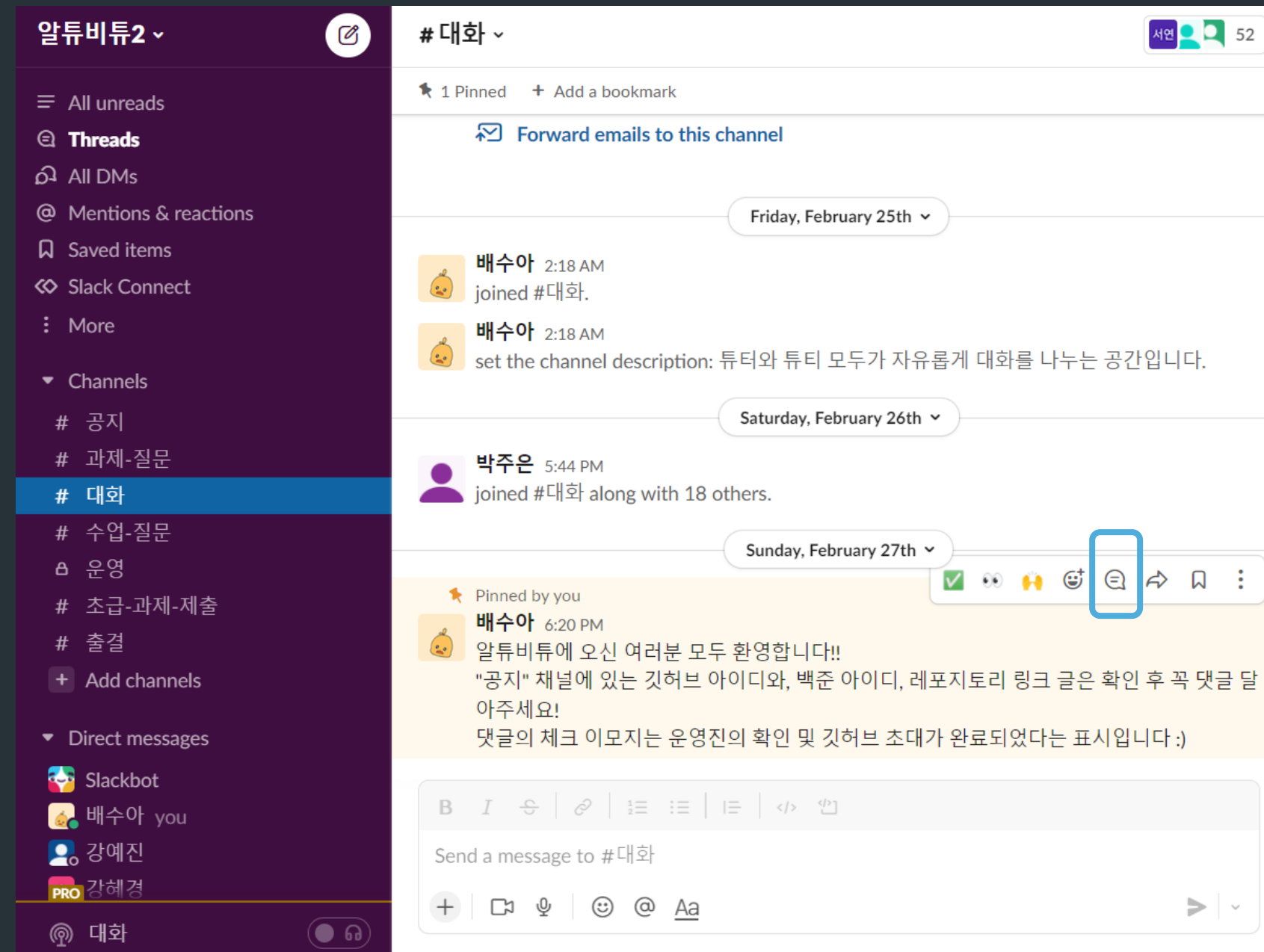
- Checkmark (checked)
- Eye with slash
- Yellow heart
- Smiling face with heart
- Reply
- Share
- Bookmark
- More options

Message input area:

Send a message to #대화

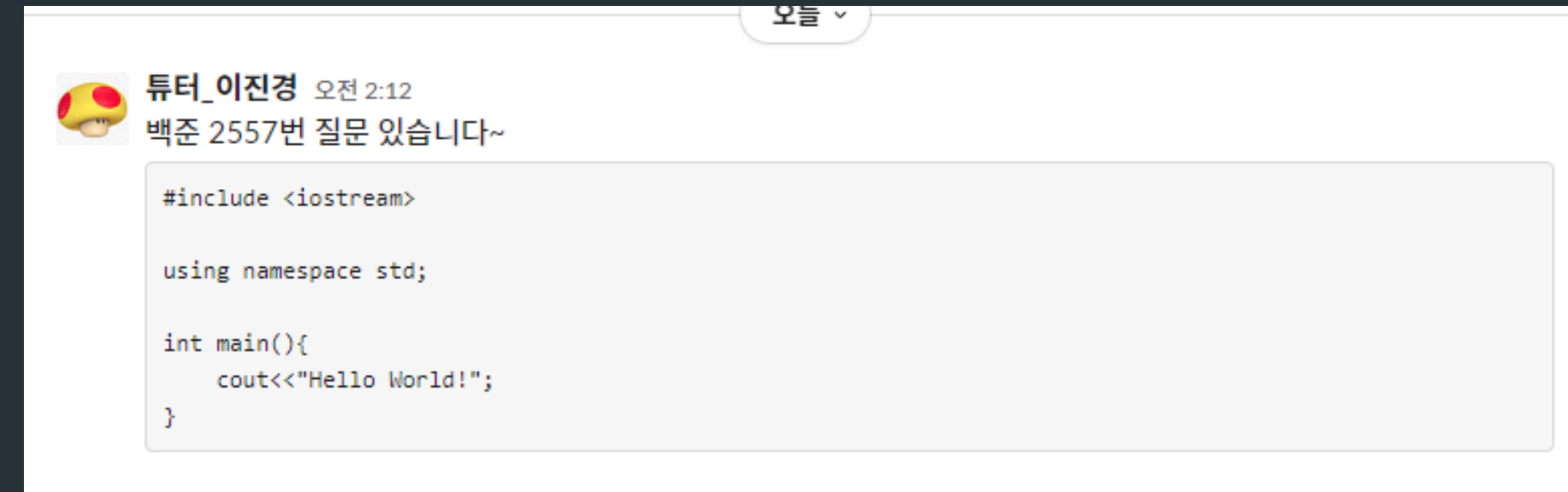
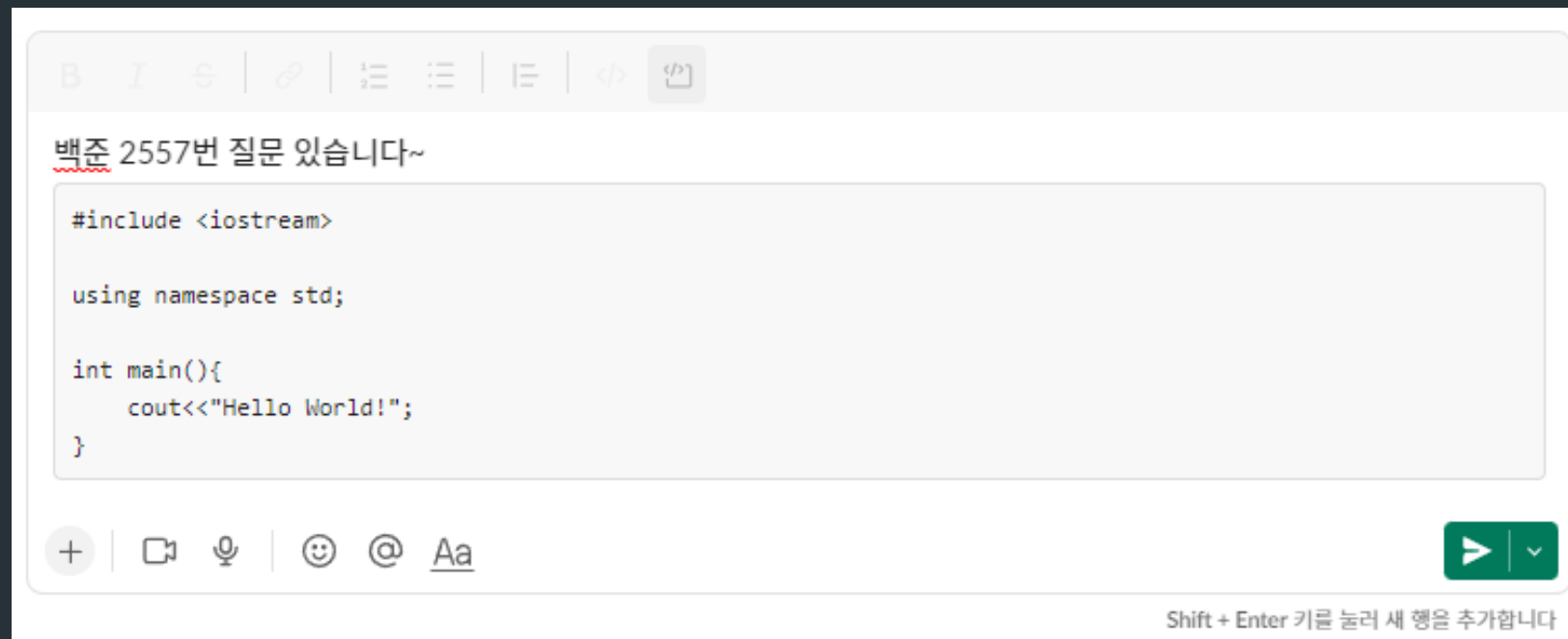
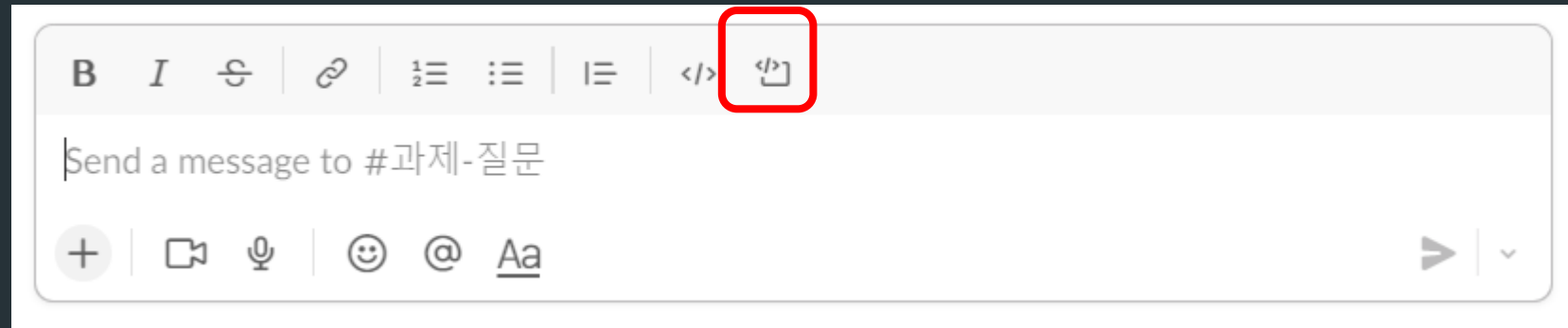
Input area icons: +, Attach, Voice, Emojis, Mentions, Text formatting, Send

메시지에 thread 달기

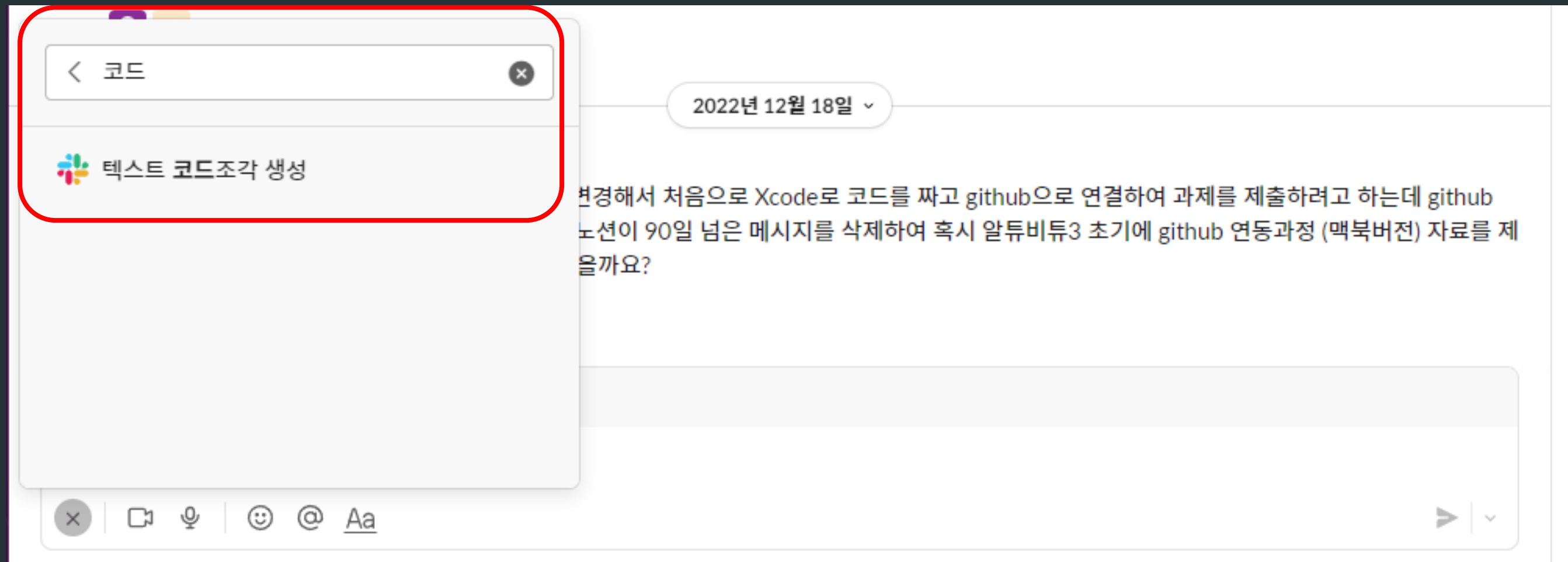


The screenshot shows a Slack interface for a channel named "#대화" (Channel). The left sidebar lists various channels and direct messages, with "#대화" selected. The main area displays a message from "배수아" (Baesooa) at 2:18 AM, which says "joined #대화." and "set the channel description: 튜터와 튜티 모두가 자유롭게 대화를 나누는 공간입니다." (A space where tutors and tutees can freely talk). Below this, a message from "박주은" (Park Ju-eun) at 5:44 PM says "joined #대화 along with 18 others." The bottom section shows a pinned message from "배수아" at 6:20 PM, which says "알튜비튜에 오신 여러분 모두 환영합니다!!" (Welcome everyone who joined Altyubeetoo!!) and "공지" 채널에 있는 깃허브 아이디와, 백준 아이디, 레포지토리 링크 글은 확인 후 꼭 댓글 달아주세요! (Please check the GitHub ID, Baekjoon ID, and repository link in the 'Notice' channel and leave a comment after confirmation!). The thread icon (a speech bubble with a downward arrow) is highlighted with a blue box, indicating how to start a thread.

코드 올리기



코드 올리기



코드 올리기

Create snippet

Title (optional)
1000.cpp

Type
C++

Content

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     cout << "Hello World!";
7 }
```

☐ Wrap Press Esc to stop editing.

B *I*

Add a message, if you'd like.

@ Aa

☒ Share this file

과제-질문

Create Snippet

질문 형식

[문제 번호]
질문 내용
(관련 링크)
1000.cpp ▼

1 코드 블록 (선택)

과제

[주제]
질문 내용
(관련 링크)

수업

- 위 형식에 맞춰서 “질문” 채널에 각각 올려주시면 튜터가 thread로 답변해드리겠습니다!

07

규칙

규칙

- 금요일(대면), 화요일(비대면) **모두** 참석해야 해당주차 출석 인정됩니다.
- 튜터에게 미리 알리고 2번까지 결석 가능합니다. (결석면제권)

과제 종류

- 필수 과제 3문제(알고리즘 2문제 + 구현 1문제)는 출결에 포함되는 과제입니다.
- 도전 과제 2문제는 더 풀어보시면 좋은 문제라, 풀어보시길 권장드립니다.

| | 필수 과제 3문제 | | 도전 과제 2문제 |
|---------------|---------------------|----------------|---------------------|
| 출결 반영 | O | | X |
| | 해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개 | 구현&코너케이스 문제 1개 | 해당 주차 알고리즘 관련 문제 2개 |
| 코드리뷰 | O | O | X |
| 화요일날 문제 해설 | X | O | O |

기한

- 과제가 나가는 **금요일부터 화요일 수업 전까지!** (화요일 오후 6:59까지)
- 화요일 문제 해설 강의 전까지 제출한 과제에 대해 코드리뷰가 진행됩니다.
- 과제 기준을 다 채우지 못했다면...? → 우선 제출하고, **추가제출하기**

추가제출이란?

- 샘플코드의 **모든 라인에 주석**을 달아서 제출하는 것!
- 기한: 다음 알고리즘 강의 날 전까지! (즉, 목요일 자정까지 제출)
- 기준: **제공되는 필수 문제 3개 중에 2개 이상 풀어야 추가제출 가능**

해당 주차를 인정받으려면?

강의 출석 + 과제 제출

- 강의를 2번 다 출석하고, 과제도 제출해주셔야 그 주차를 인정받을 수 있습니다
- 강의는 2번까지 빠질 수 있고, 과제도 추가제출이라는 대안이 있으니 참고해주세요.
- 만약 인정받지 못하면 그 주차는 OUT이 됩니다.
- 제명의 조건은 3 OUT 이므로 유의해 주세요

코드카피

- 과제 코드카피가 발견되었을 경우 제명입니다.

알튜비튜 4기에서 제명 or 중도하차 시 다음 알튜비튜 5기 지원이 불가능합니다.

만약

- 금요일 정수론 이론 강의 결석
- 화요일 정수론 문제 풀이는 참석
- 과제는 필수 3문제를 정상 제출함

정수론 주차 OUT

(만약, 결석 면제권이 있어 금요일 강의 전에 튜터에게 미리 불참을 알렸다면 정수론 주차 IN)

- 금요일 정수론 이론 강의 참석
- 화요일 정수론 문제 풀이도 참석
- 과제는 필수 2문제, 도전 2문제 제출

정수론 주차 OUT

- 도전문제는 출결에 반영되지 않습니다.
(만약, 필수 1문제에 대해 추가제출을 해주신다면 정수론 주차 IN)

코드 작성법

- 변수: 스네이크 표기법
- 함수: 카멜 표기법
- 상수: 대문자

```
int hello_world; //변수  
int helloWorld() //함수  
const int HELLO_WORLD //상수
```

클린 코드 작성법

- 전역 변수 최대한 사용 ✕
- 함수의 용도는 명확하게, 가능한 메인은 짧게
- 인덴테이션은 최대 3-depth 까지만 (삼중 for문까지 가능)
- 구현이 까다로운 부분은 주석으로 보충 설명

폴더 구조

폴더 구조

```
01_정렬
<!-- (번호)_(알고리즘명) -->
├── 필수
├── (과제 분류) -->
├── 1886.cpp
└── (문제 번호).cpp -->
```

커밋 메시지

커밋 메시지









```
[정렬] 3월 4일
<!--[(알고리즘명)] (제출 날짜)-->
[정렬] 3월 6일 - Update
<!--수정시-->
[정렬] 3월 6일 - ing
<!--풀고 있는 중-->
[정렬] 3월 9일 - 추가 제출
<!--추가 제출-->
```

풀리퀘 메시지

- 제목: [<알고리즘 명>] 학번 이름
 - (ex). [정렬] 1971039 이진경
- 내용: 인적사항과 제출하는 문제 번호 기입

[OT] 1971039 이진경

Write Preview

H B I       @  

인적사항
학번: 1971039
이름: 이진경
</br>

과제 제출
기존 제출 : 28337, 1050, 4333
추가 제출 :

</br>

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

☒ Allow edits by maintainers ?

Create pull request

[OT] 1971039 이진경

Write Preview

인적사항
학번: 1971039
이름: 이진경

과제 제출
기존 제출 : 28337, 1050, 4333
추가 제출 :

☒ Allow edits by maintainers ?

Create pull request

Altu-Bitu-4 레포를 fork 하여 사용하기

- Altu-Bitu-Official 조직 안의 Altu-Bitu-4 레포지토리를 fork합니다.
- 본인의 레포지토리에서 알고리즘마다 브랜치를 파서 코드를 업로드합니다.
- 이후 풀리퀘스트를 열어야 하는데, Altu-Bitu-official의 Altu-Bitu-4 레포에서 **본인의 학번-이름으로 된 브랜치**를 선택하여 주세요.
- 풀리퀘스트의 제목은 **[알고리즘] 학번 이름** 으로 통일해 주세요.
- 튜터의 코드 리뷰가 모두 끝난 이후, 머지가 가능합니다.

* OT가 끝난 후, 실제 하는 방법을 담은 영상을 드릴 예정입니다!

과제 제출 방법 - 초기 세팅



Altu-Bitu-Official / Altu-Bitu-4 Public

Edit Pins Watch 0 Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

main Go to file Add file Code

dooli1971039 Initial commit 2 weeks ago 1

README.md Initial commit 2 weeks ago

Altu-Bitu-4

About
No description, website, or topics provided.

Readme
0 stars
0 watching
0 forks

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)

Terms Privacy Security Status Docs Contact GitHub Pricing API Training Blog About

© 2023 GitHub, Inc.

Altu-Bitu-Official / Altu-Bitu-4 Public

Edit Pins Watch 0 Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

Create a new fork

A fork is a copy of a repository. Forking a repository allows you to freely experiment with changes without affecting the original project.

Owner * Repository name *

dooli1971039 / Altu-Bitu-4 ✓

By default, forks are named the same as their upstream repository. You can customize the name to distinguish it further.

Description (optional)

☒ Copy the `main` branch only
Contribute back to Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4 by adding your own branch. [Learn more.](#)

i You are creating a fork in your personal account.

체크하고 create fork 누르기

Create fork

과제 제출 방법

dooli1971039 / Altu-Bitu-4 Public

forked from Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4

<> Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags

Go to file

Add file

<> Code

About

No description, website, or topics provided.

Readme

0 stars

0 watching

1 fork

Releases

No releases published

[Create a new release](#)

Packages

No packages published

[Publish your first package](#)

This branch is up to date with Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4:main.

Contribute

Sync fork



dooli1971039 폴더 세팅

4de9c2a 2 minutes ago

2 commits

| | | |
|--------------|-------|---------------|
| 00_OT | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 01_정렬, 맵, 셋 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 02_스택, 큐, 덱 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 03_정수론 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 04_브루트 포스 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 05_우선순위 큐 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 06_그리디 알고리즘 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 07_동적 계획법 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 08_DFS & BFS | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 09_백트래킹 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |
| 10_이분 탐색 | 폴더 세팅 | 2 minutes ago |

main

2 branches

0 tags

Switch branches/tags

Find or create a branch...

Branches

Tags

✓ main

default

00-OT

[View all branches](#)

반드시 알고리즘별로 브랜치 나누어 작업할 것

과제 제출 방법

dooli1971039 / Altu-Bitu-4 Public

forked from Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4

<> Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

00-OT had recent pushes 2 minutes ago [Compare & pull request](#)

main 2 branches 0 tags [Go to file](#) [Add file](#) [Code](#)

Your main branch isn't protected
Protect this branch from force pushing or deletion, or require status checks before merging. [Learn more](#) [Protect this branch](#)

This branch is up to date with Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4:main. [Contribute](#) [Sync fork](#)

dooli1971039 폴더 세팅 4de9c2a 11 minutes ago 2 commits

00_OT 폴더 세팅 11 minutes ago

base repository: Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4 base: main head repository: dooli1971039/Altu-Bitu-4 compare: 00-OT

✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.

[OT] 1971039 이진경

Write Preview H B I E <> Link List Table @ Attach

필수: 2557, 2000, 10575
도전: 3333
과제 제출합니다.

<질문>
2557번 문제를 풀 때,
``c++
using namespace std;
...
뜻이 뭔가요?

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

☒ Allow edits by maintainers [?](#) [Create pull request](#)

base repository: Altu-Bitu-Official/Altu-Bitu-4 base: 1971039-LeeJingyong head repository: dooli1971039/Altu-Bitu-4 compare: 00-OT

✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.

[OT] 2557

Write Preview H E

Leave a comment

Choose base ref

Find a branch

Branches Tags

main default

✓ 1971039-LeeJingyong

과제 제출 방법



Altu-Bitu-Official / Altu-Bitu-4Public

Edit PinsWatch 0Fork 1Star 0

<> CodeIssuesPull requests 1ActionsProjectsWikiSecurityInsightsSettings

[OT] 1971039 이진경 #2Edit<> Code

Opendooli1971039 wants to merge 1 commit into Altu-Bitu-Official:1971039-LeeJingyong from dooli1971039:00-OT

Conversation 0Commits 1Checks 0Files changed 1+5 -0

dooli1971039 commented nowMember

필수: 2557, 2000, 10575
도전: 3333
과제 제출합니다.

<질문>
2557번 문제를 풀 때,

using namespace std;

뜻이 뭔가요?

[OT] 255797a9aad

Add more commits by pushing to the 00-0T branch on dooli1971039/Altu-Bitu-4.

Require approval from specific reviewers before merging
Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged.
Add rule

Continuous integration has not been set up
GitHub Actions and several other apps can be used to automatically catch bugs and

Reviewers
No reviews
Still in progress?Convert to draft

Assignees
No one—assign yourself

Labels
None yet

Projects
None yet

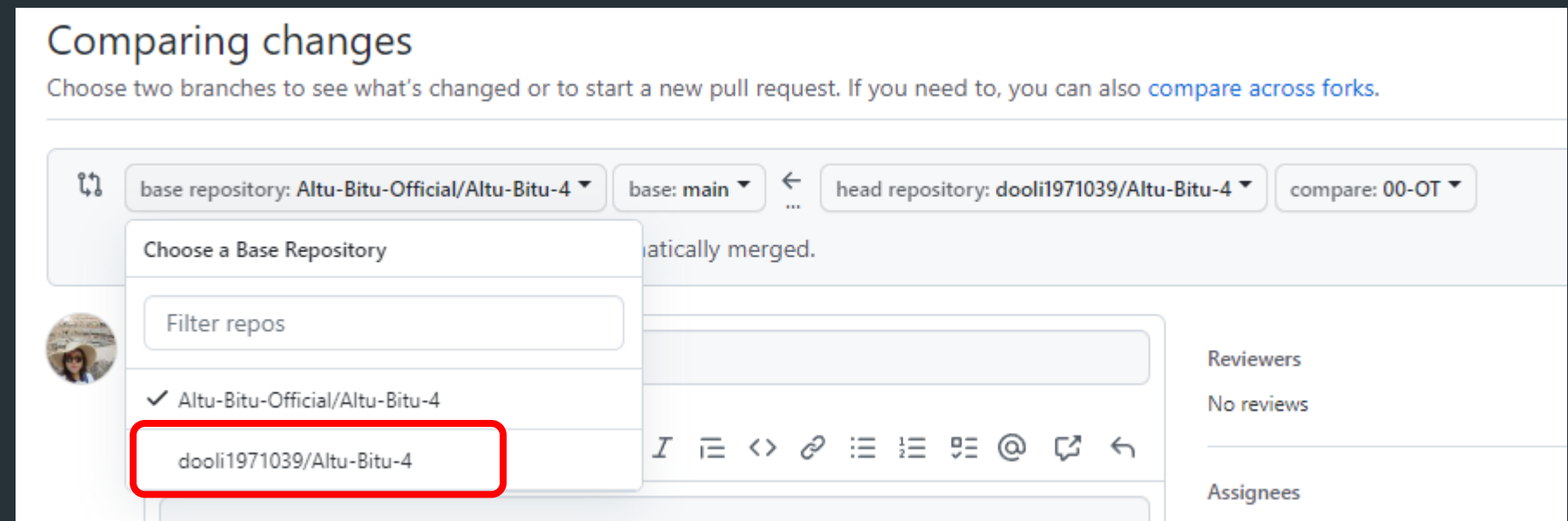
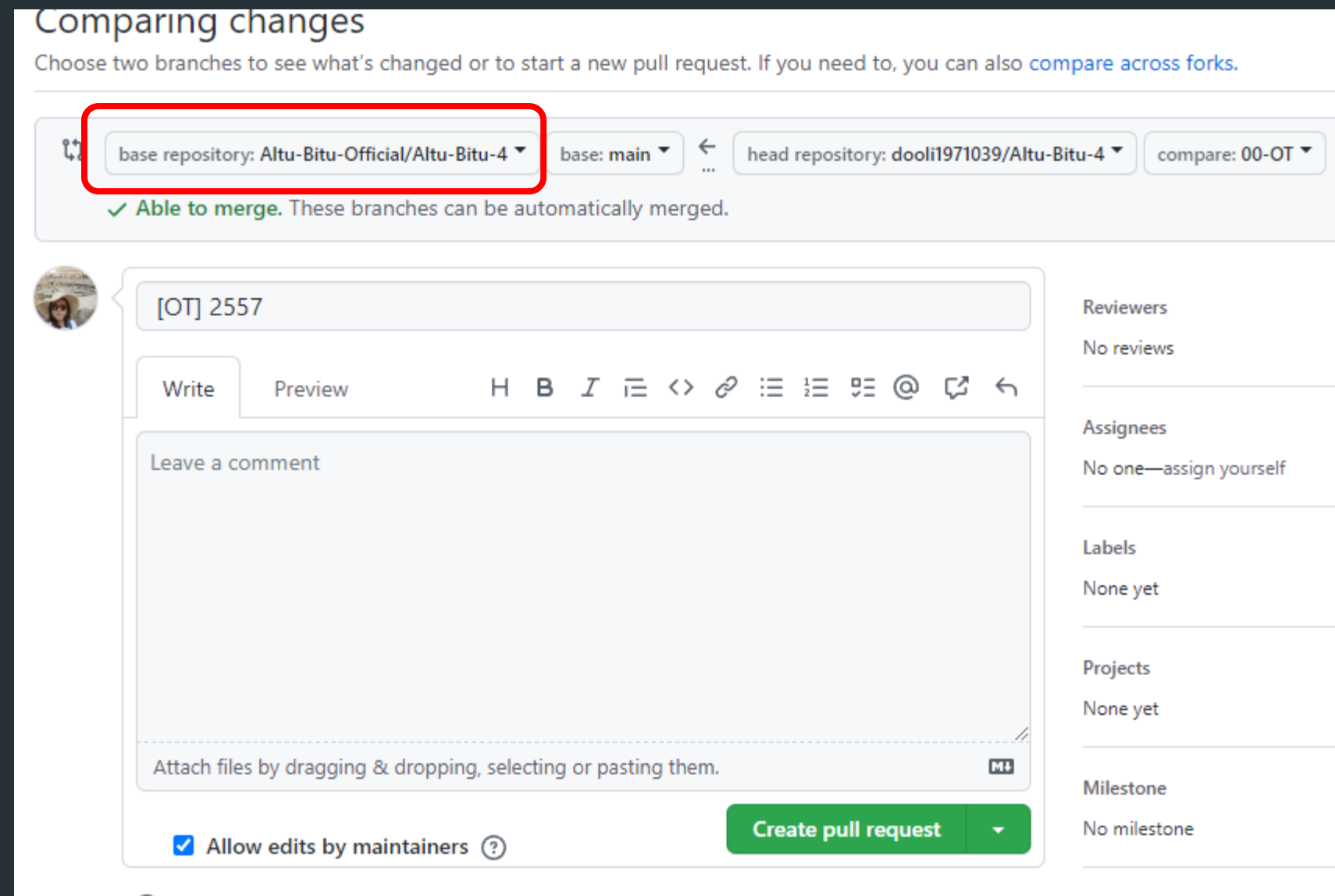
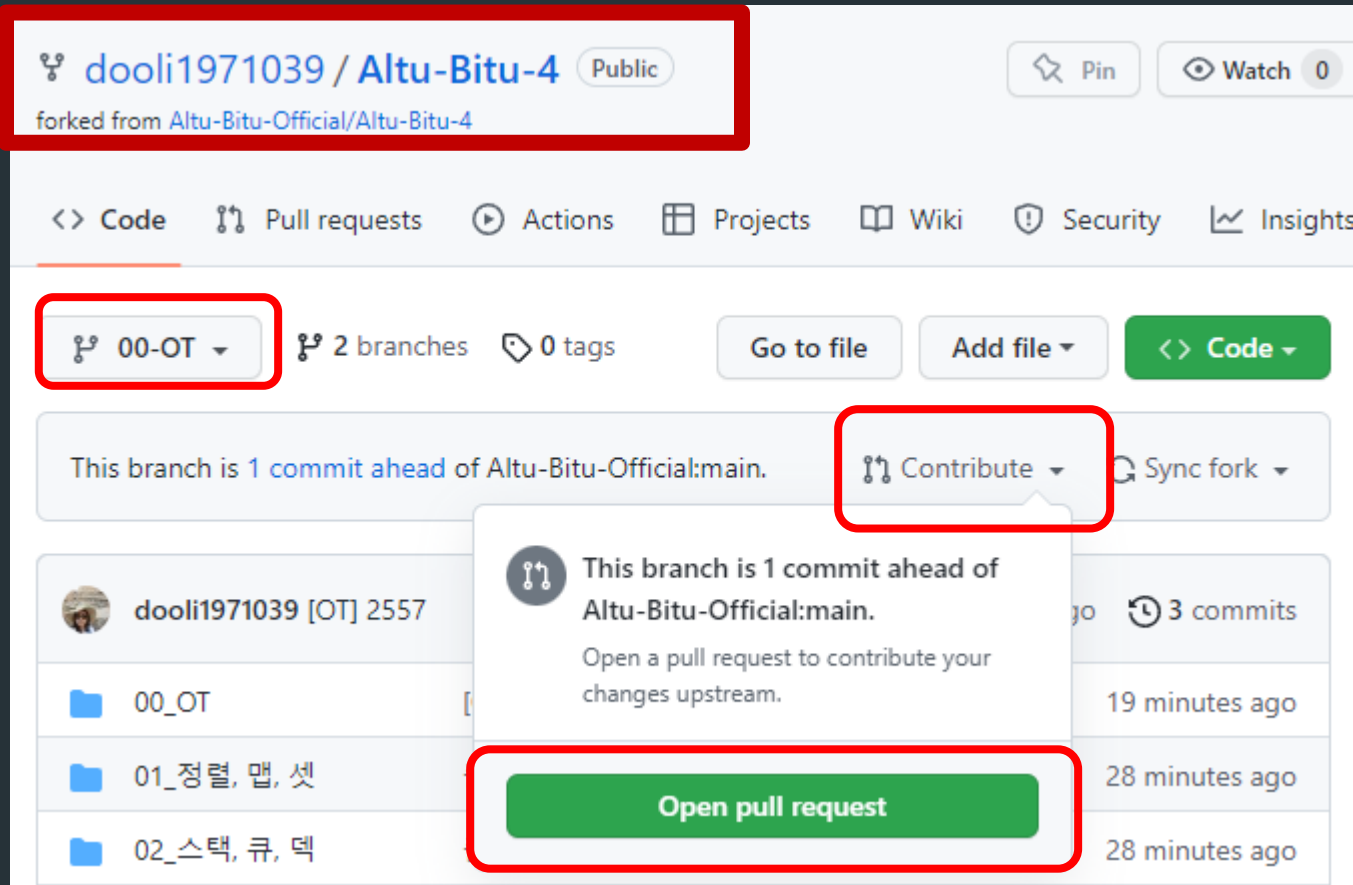
Milestone
No milestone

Development
Successfully merging this pull request may close these issues.
None yet

NotificationsCustomize

과제 제출 방법 - 코드리뷰 이후

개인 레포지토리어서!



튜터의 코멘트는 이런 뜻이에요

p1 꼭 반영해주세요: 코드가 잠재적인 버그 가능성을 내포하고 있을 때

p2 고려해 주세요: 좀 더 효율적인 코드로 작성할 수 있을 때

p3 사소한 의견: 가독성 면에서 수정할 만한 부분이 있을 때

- P1을 제외하고는 튜터의 코멘트를 받은 후, 수정 없이 머지 가능합니다~!

커리큘럼

| 날짜 | 주제 | 담당 튜터 | 강의 자료 | 문제 |
|------------|-----------|---------------|----------------------|----------------------|
| 2023.02.14 | OT | @dooli1971039 | 바로가기 | - |
| 2023.02.17 | 정렬, 맵, 셋 | @jk0527 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.02.24 | 스택, 큐, 덱 | @kimyu0218 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.03.03 | 정수론 | @kwakrhkr59 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.03.10 | 브루트 포스 | @Dong-droid | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.03.17 | 우선순위 큐 | @dbswm | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.03.24 | 그리디 알고리즘 | @grdnr13 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.03.31 | DFS & BFS | @kimyu0218 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.04.07 | 백트래킹 | @sujeong000 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.04.14 | 동적 계획법 | @sujeong000 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.05.05 | 이분 탐색 | @grdnr13 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.05.12 | 투 포인터 | @kwakrhkr59 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.05.19 | 트리 | @dbswm | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.05.26 | 최단 경로 | @Dong-droid | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.06.02 | 유니온 파인드 | @bsa0322 | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.06.02 | 최소 신장 트리 | @ZERO-black | 바로가기 | 바로가기 |
| 2023.06.02 | 위상 정렬 | @bsa0322 | 바로가기 | 바로가기 |

알튜비튜4

OT



감사합니다!