알튜비튜 스택, 큐, 덱



오늘은 STL에서 제공하는 container adaptor인 stack과 queue 그리고 sequence container인 deque에 대해 알아봅니다. 가장 대표적이면서 가장 중요하기도 한 자료구조들 입니다.







り、

い

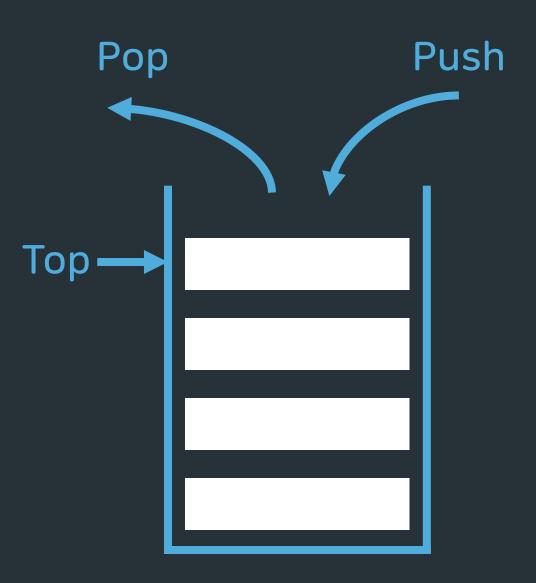
品





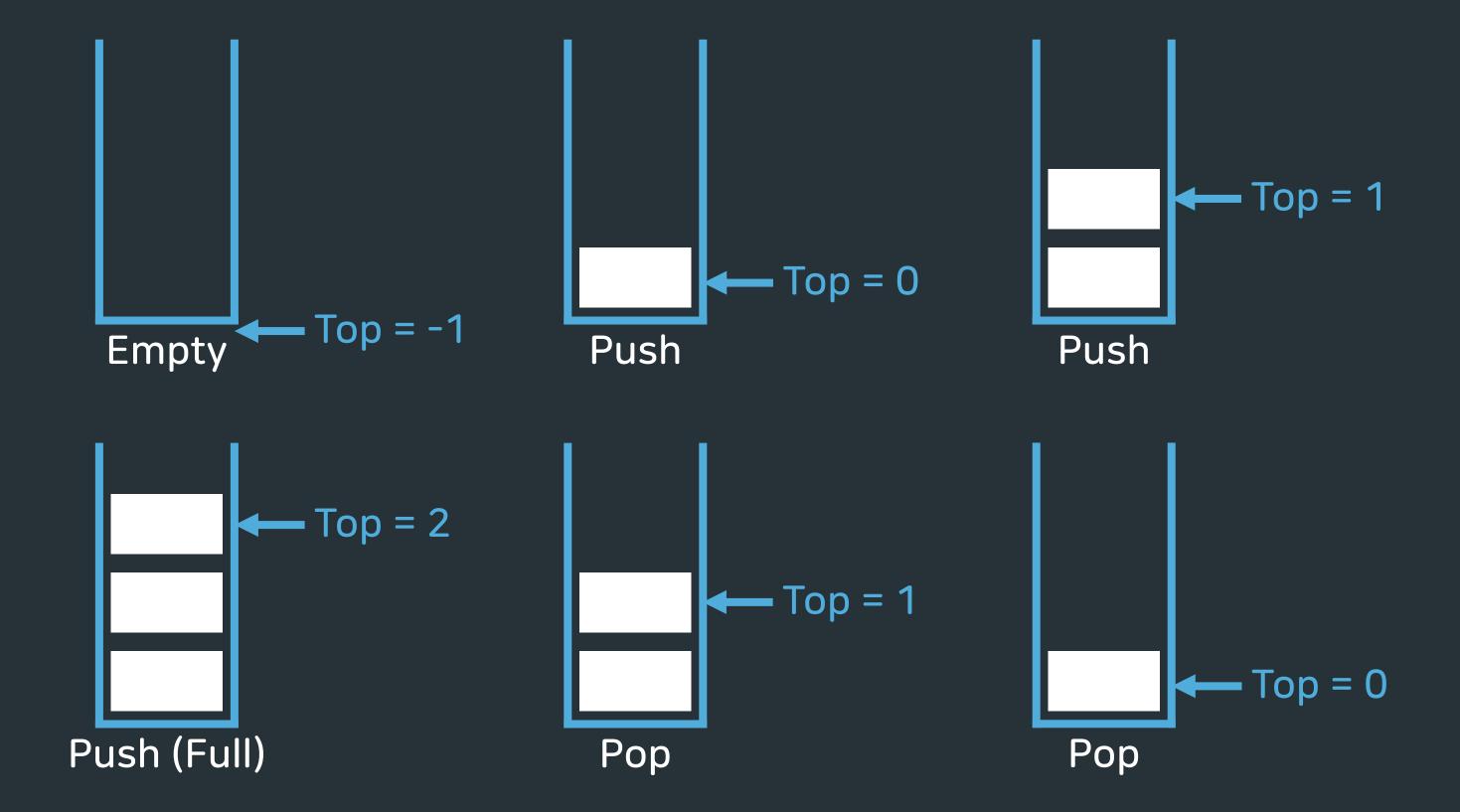
Stack

- LIFO (Last In First Out)
- 자료의 맨 끝 위치에서만 모든 연산이 이루어짐
- 모든 연산에 대한 시간 복잡도는 O(1)
- 연산이 이루어지는 위치를 top이라고 부름
- 삽입은 push, 삭제는 pop



배열로 크기 3인 스택 구현하기





기본 문제



/<> 10828번 : 스택 - Silver 4

문제

- 다음의 명령을 처리하는 스택 프로그램 만들기
 - 1. push X : 정수 X를 스택에 삽입
 - 2. pop: 스택에서 가장 위에 있는 정수를 빼고, 출력. 스택이 비었다면 -1 출력
 - 3. size: 스택에 들어있는 정수의 개수 출력
 - 4. empty: 스택이 비었으면 1, 아니라면 0을 출력
 - 5. top: 스택의 가장 위에 있는 정수를 출력. 스택이 비었다면 -1 출력

제한 사항

- 명령의 수 N의 범위는 1 <= N <= 10,000
- 명령과 함께 주어지는 정수 k의 범위는 1 <= k <= 100,000



예제 입력1

```
14
push 1
push 2
top
size
empty
pop
pop
pop
size
empty
pop
push 3
empty
top
```

예제 출력1

```
2
2
0
2
0
0
3
```

스택을 쓸 일이 얼마나 많은데…!





std∷stack



std∷stack

- push(element): top에 원소를 추가
- pop(): top에 있는 원소를 삭제
- top(): top에 있는 원소를 반환
- empty(): 스택이 비어있는지 확인 (비어있으면 true)
- size(): 스택 사이즈를 반환

파이썬은요…?



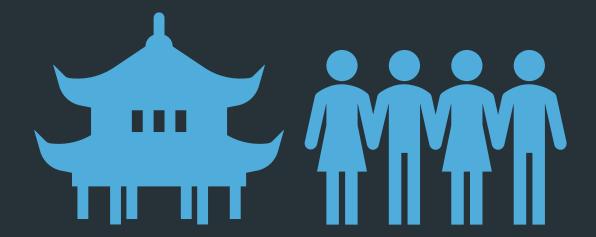
- 파이썬은 따로 Stack 자료구조를 제공하지 X
- 이미 list에 모두 구현되어 있음

list()

- stack = list() 일 때…
- stack.append(element): top에 원소를 추가
- stack.pop(): top에 있는 원소를 반환하고 삭제
- stack[-1]: top에 있는 원소
- len(stack): 스택 사이즈를 반환
- len(stack) == 0: 스택이 비어있는지 확인

일상 속 큐





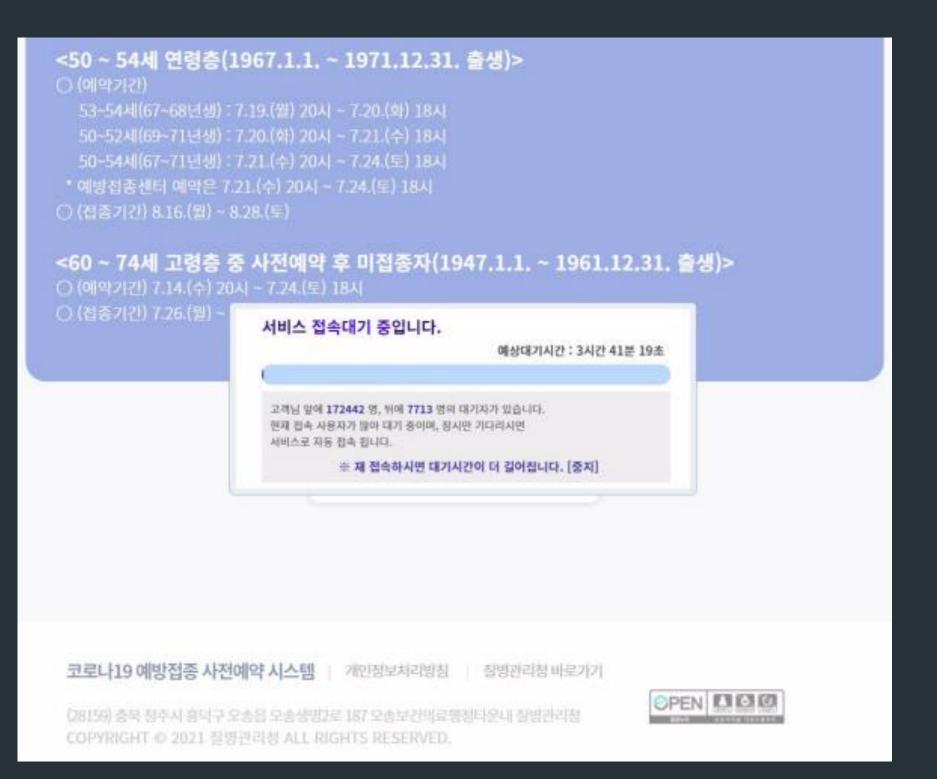
서비스 접속대기 중입니다.

예상대기시간 : 1초

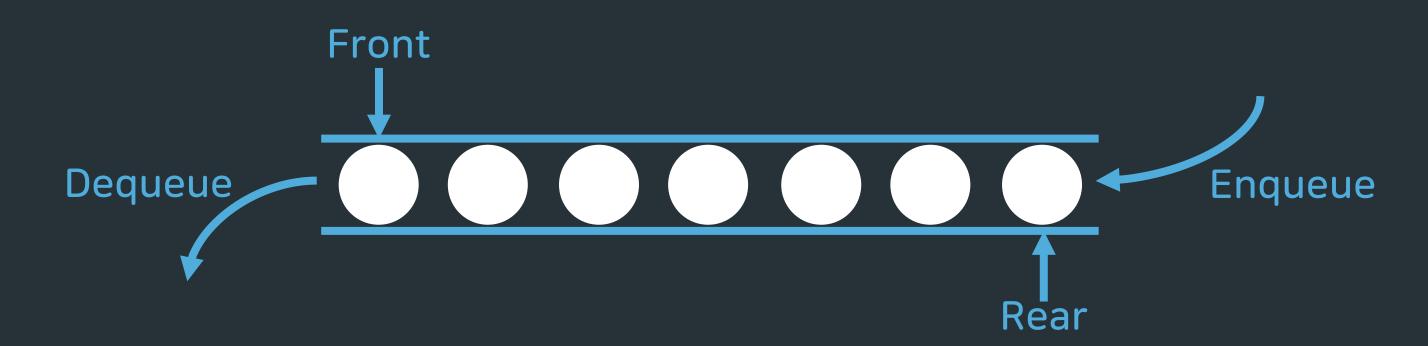
앞에 1명, 뒤에 1명의 대기자가 있습니다. 현재 접속 사용자가 많아 대기 중이며, 잠시만 기다리시면 서비스로 자동 접속 됩니다.

※ 재 접속하시면 대기시간이 더 길어집니다. [중지]







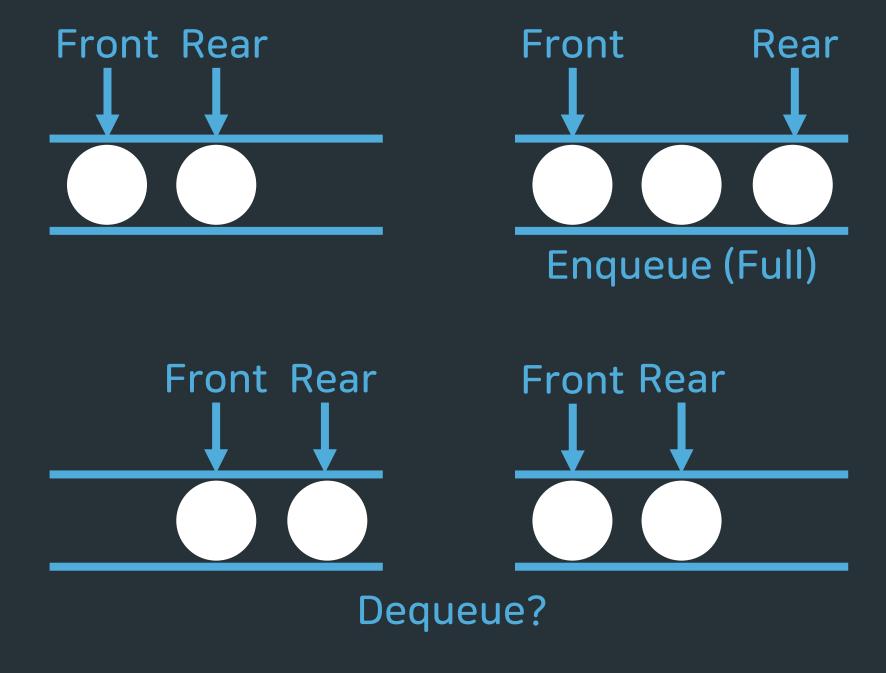


Queue

- FIFO (First In First Out)
- 자료의 왼쪽 끝 위치에서 삭제, 오른쪽 끝 위치에서 삽입 연산이 이루어짐
- 모든 연산에 대한 시간 복잡도는 O(1)
- 삭제가 이루어지는 위치를 front, 삽입이 이루어지는 위치를 rear라고 부름
- 삭제는 dequeue, 삽입은 enqueue

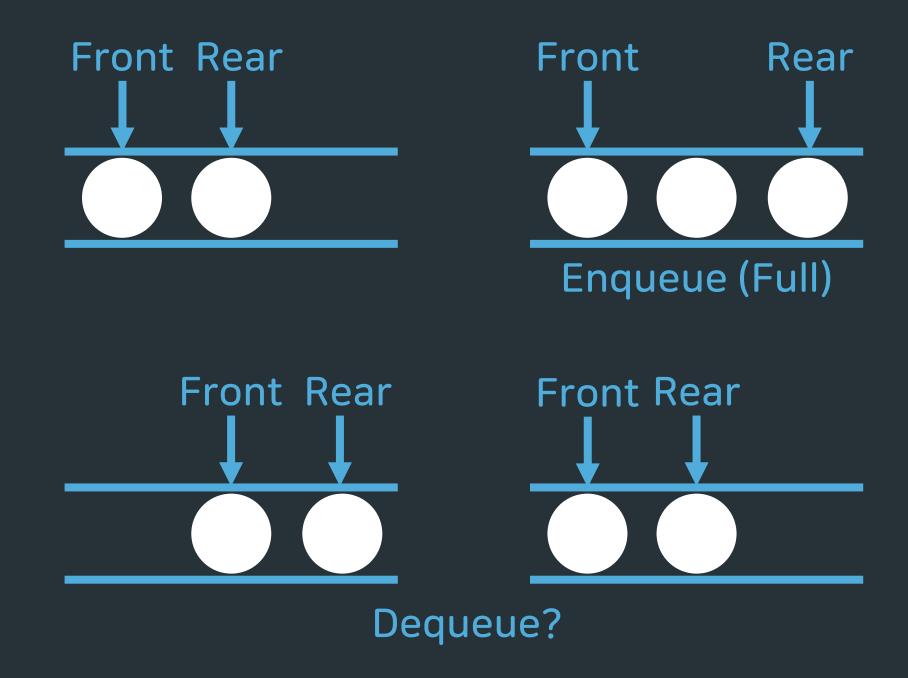
배열로 크기 3인 큐 구현하기?





배열로 크기 3인 큐 구현하기?



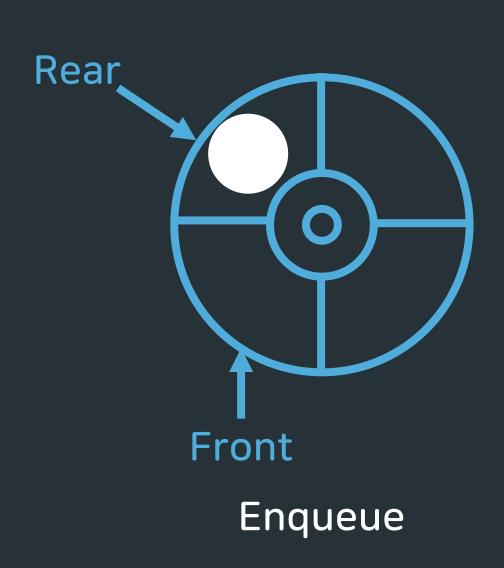


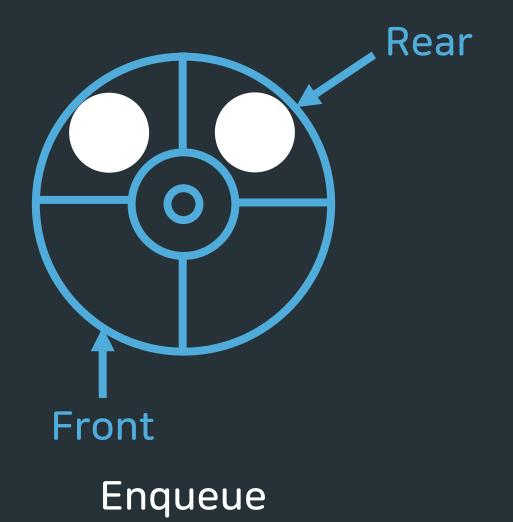
Dequeue 연산마다 배열의 모든 원소를 한 칸씩 옮기는 건 비효율적이다!

배열로 크기 3인 큐 구현하기





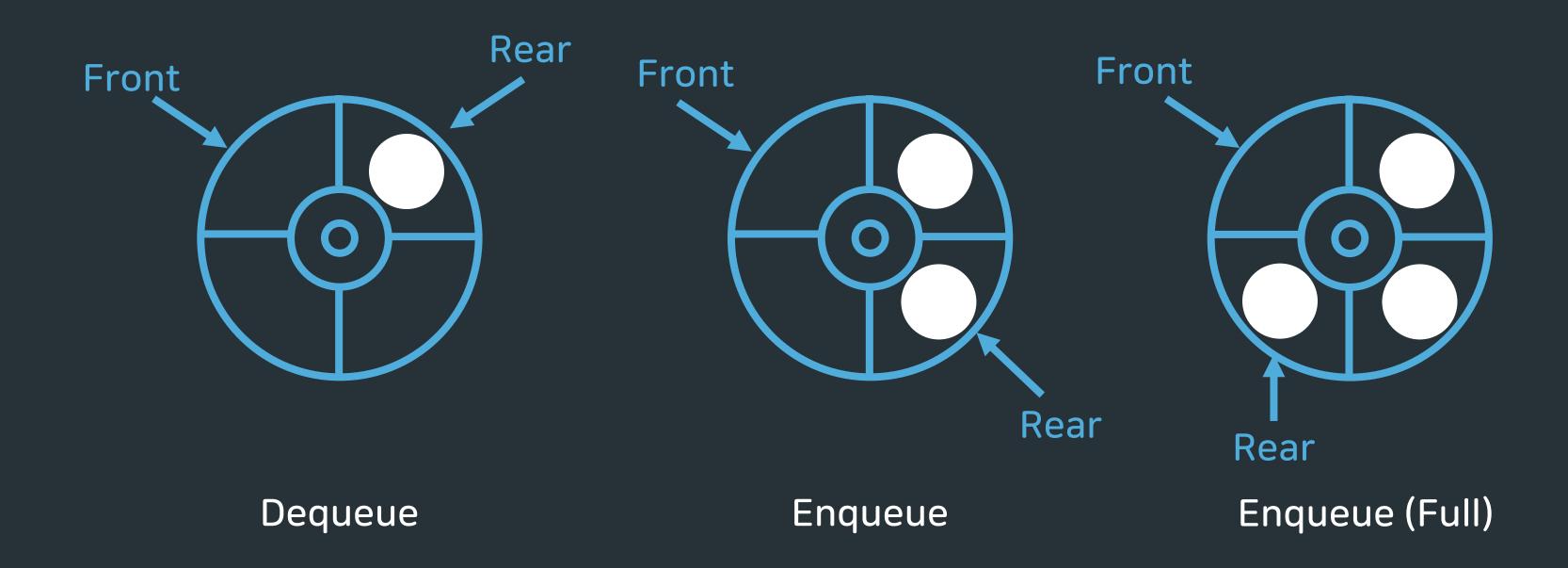




Rear == Front : Empty

배열로 크기 3인 큐 구현하기





(Rear + 1) % SIZE == Front : Full

기본 문제



10845번 : 큐 - Silver 4

문제

- 다음의 명령을 처리하는 큐 프로그램 만들기
 - 1. push X : 정수 X를 큐에 삽입
 - 2. pop: 큐에서 가장 앞에 있는 정수를 빼고, 출력. 큐가 비었다면 -1 출력
 - 3. size: 큐에 들어있는 정수의 개수 출력
 - 4. empty: 큐가 비었으면 1, 아니라면 0을 출력
 - 5. front : 큐의 가장 앞에 있는 정수를 출력. 큐가 비었다면 -1 출력
 - 6. back : 큐의 가장 뒤에 있는 정수를 출력. 큐가 비었다면 -1 출력

제한 사항

- 명령의 수 N의 범위는 1 <= N <= 10,000
- 명령과 함께 주어지는 정수 k의 범위는 1 <= k <= 100,000

예제



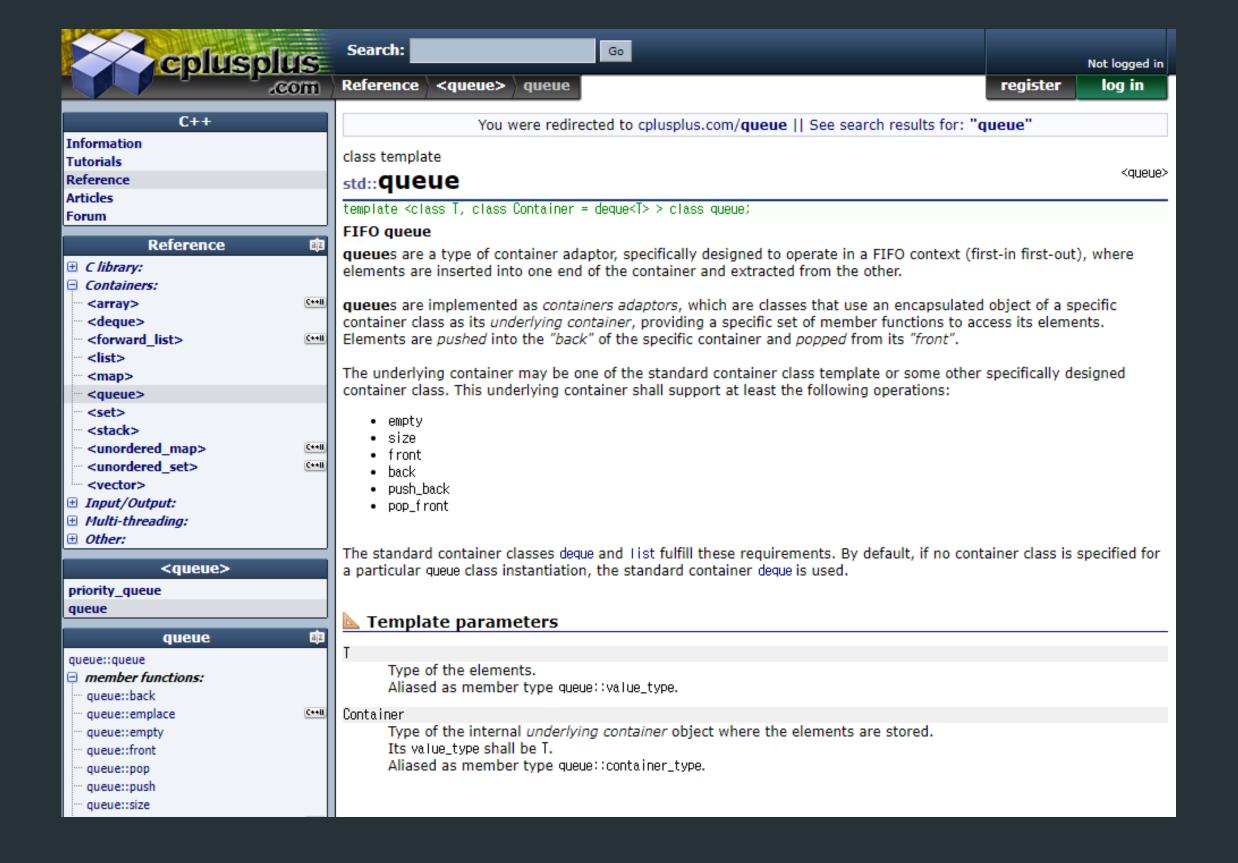
예제 입력1

15 push 1 push 2 front back size empty pop pop pop size empty pop push 3 empty front

예제 출력1

큐를 쓸 일도 정말 많죠…!





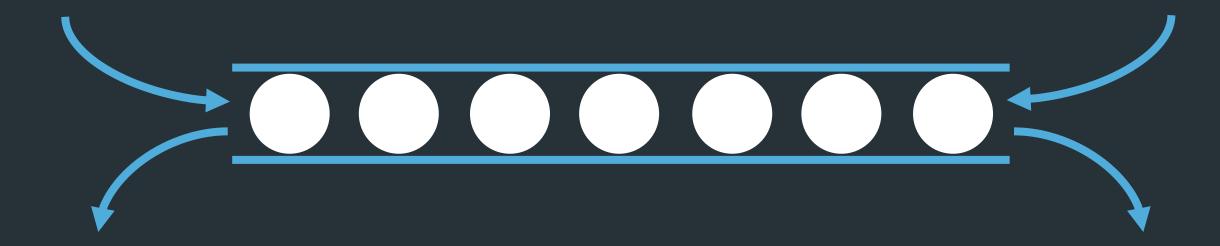
std∷queue



std∷queue

- push(element): 큐의 뒤에 원소를 추가
- pop(): 큐의 앞에 있는 원소를 삭제
- front(): 큐의 제일 앞에 있는 원소를 반환
- back(): 큐의 제일 뒤에 있는 원소를 반환
- empty(): 큐가 비어있는지 확인 (비어있으면 true)
- size(): 큐의 사이즈를 반환





Deque

- Double-Ended Queue
- Stack + Queue
- 자료의 양 끝에서 연산이 이루어짐
- 모든 연산에 대한 시간 복잡도는 ○(1)

std∷deque



std::deque

- push_front(element): 덱의 앞에 원소를 추가
- push_Back(element): 덱의 뒤에 원소를 추가
- pop_front(): 덱의 앞에 있는 원소를 삭제
- pop_back(): 덱의 뒤에 있는 원소를 삭제
- front(): 덱의 제일 앞에 있는 원소를 반환
- back(): 덱의 제일 뒤에 있는 원소를 반환
- empty(): 덱이 비어있는지 확인 (비어있으면 true)
- size(): 덱의 사이즈를 반환

그럼 파이썬은요…?



deque objects

class collections. deque([iterable[, maxlen]])

Returns a new deque object initialized left-to-right (using append()) with data from iterable. If iterable is not specified, the new deque is empty.

Deques are a generalization of stacks and queues (the name is pronounced "deck" and is short for "double-ended queue"). Deques support thread-safe, memory efficient appends and pops from either side of the deque with approximately the same O(1) performance in either direction.

Though List objects support similar operations, they are optimized for fast fixed-length operations and incur O(n) memory movement costs for pop(0) and insert(0, v) operations which change both the size and position of the underlying data representation.

If *maxlen* is not specified or is None, deques may grow to an arbitrary length. Otherwise, the deque is bounded to the specified maximum length. Once a bounded length deque is full, when new items are added, a corresponding number of items are discarded from the opposite end. Bounded length deques provide functionality similar to the tail filter in Unix. They are also useful for tracking transactions and other pools of data where only the most recent activity is of interest.

```
import collections
deq = collections.deque()
```

or

from collections import deque
deq = deque()

collections.deque



collections.deque

- deq = collections.deque() # 덱을 정의
- .appendleft(element): 덱의 앞에 원소를 추가
- .append(element): 덱의 뒤에 원소를 추가
- .popleft(): 덱의 앞에 있는 원소를 반환하고 삭제
- .pop(): 덱의 뒤에 있는 원소를 반환하고 삭제
- deq[0]: 덱의 제일 앞에 있는 원소
- deq[-1]: 덱의 제일 뒤에 있는 원소
- len(deq): 덱의 사이즈를 반환
- len(deq)==0: 덱이 비어있는지 확인

queue.Queue가 따로 있지만, 이는 스레드 프로그래밍을 위한 것으로 일반적으로 collections.deque보다 느리다!

따라서, collections.deque의 .append()와 .popleft()로 큐를 사용하자.

기본 문제



10866번 : 덱 – Silver 4

문제

- 다음의 명령을 처리하는 덱 프로그램 만들기
 - 1. push_front X : 정수 X를 덱의 앞에 삽입
 - 2. push_back X : 정수 X를 덱의 뒤에 삽입
 - 3. pop_front : 덱에서 가장 앞에 있는 정수를 빼고, 출력. 덱이 비었다면 -1 출력
 - 4. pop_back : 덱에서 가장 뒤에 있는 정수를 빼고, 출력. 덱이 비었다면 -1 출력
 - 5. size : 덱에 들어있는 정수의 개수 출력
 - 6. empty: 덱이 비었으면 1, 아니라면 0을 출력
 - 7. front : 덱의 가장 앞에 있는 정수를 출력. 덱이 비었다면 -1 출력
 - 8. back: 덱의 가장 뒤에 있는 정수를 출력. 덱이 비었다면 -1 출력

제한 사항

- 명령의 수 N의 범위는 1 <= N <= 10,000
- 명령과 함께 주어지는 정수 k의 범위는 1 <= k <= 100,000



예제 입력1

15 push_back 1 push_front 2 front back size empty pop_front pop_back pop_front size empty pop_back push_front 3 empty front

예제 출력1

응용 문제



/<> 4949번 : 균형잡힌 세상 - Silver 4

문제

● 문자열이 주어졌을 때, 괄호의 짝이 잘 맞는지 판단

제한 사항

● 문자열의 길이는 100글자보다 작거나 같다

예제



예제 입력1

So when I die (the [first] I will see in (heaven) is a score list). [first in] (first out).

Half Moon tonight (At least it is better than no Moon at all].

A rope may form)(a trail in a maze.

Help(I[m being held prisoner in a fortune cookie factory)]. ([(([([]) ())())]))]).

•

•

예제 출력1

yes
yes
no
no
no
yes
yes

몰래 보세요



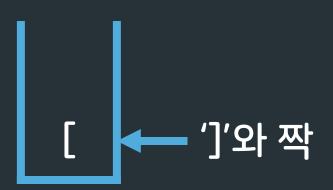
Hint

- 1. 띄어쓰기까지 포함해서 입력을 받으려면 어떻게 해야 할까요?
- 2. ((([])))



[



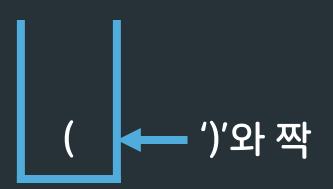






(



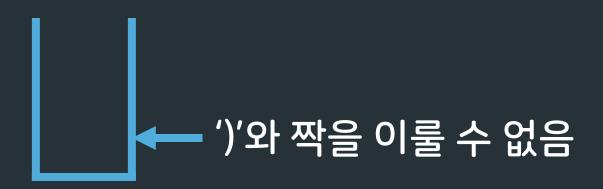




[first in] (first out).

Empty Stack





A rope may form)(a trail in a maze

Empty Stack



(

Help(I[m being held prisoner in a fortune cookie factory)].



[(

Help(I[m being held prisoner in a fortune cookie factory)].



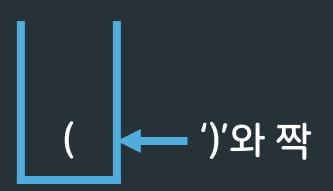
Help(I[m being held prisoner in a fortune cookie factory)].



(

()(















(

()(

Not Empty

마무리



정리

- 스택, 큐, 덱 모두 연산에서의 시간 복잡도가 ○(1)인 자료구조
- 효율성을 보는 문제에 사용되는 경우가 많음
- 순회는 벡터보다 불편함
- 무한 루프 (pop을 하지 않음), 런타임 에러 (empty 체크 안하고 조회 or 삭제 시도) 조심!!

이것도 알아보세요!

● 재귀 함수로 짠 알고리즘은 스택으로 구현할 수도 있는 경우가 많아요. 예습 할 겸 찾아보세요!

과제



필수

- /<> 10757번 :큰 수 A+B Bronze 4
- 1158번 : 요세푸스 문제 Silver 4
- /<> 4949번 : 균형잡힌 세상 Silver 4

도전

- /<> 1918번 : 후위 표기식 Gold 2
- ▶ 코딩테스트 연습 > 스택/큐: 기능개발 Level 3

과제 마감일



코드리뷰 마감

~ 2월 28일 화요일 수업 전

추가제출 마감

~ 3월 2일 목요일 밤 12시 (2일에서 3일로 넘어가는 자정)