








Diseño de Experiencia																
Semana 5				Introducción al pensamiento computacional								16/9				
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue muy interesante y me gustó mucho ya que hicimos ejercicios muy gráficos y de lógica que realmente me gustaron y me enseñaron.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Introducción a grafos				2. Pensamiento algorítmico								
				3. Abstracción				4. Prueba y error								
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Actividad 1		→	Actividad 2		→	Actividad 3		→	Actividad 4		→	Actividad 5		→	Fin
	Se nos dio una introducción al tema que vimos en clase			Observamos un par de ejemplos en clase			Se nos introdujo a grafos			Hicimos una actividad de pociones mágicas			Actividad de buscar letras por bucles			