








Diseño de Experiencia																				
{{Semana 7}}				{{Al lenguaje de programación}}									{{30/09/2022}}							
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Este laboratorio se me hizo un poco más difícil ya que empezamos con lenguaje de programación, sin embargo se me hizo interesante.																
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Análisis previo a ejecución					2. Familiarización con visual studios											
				3. Lenguaje de programación					4. Pseudocódigo											
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																				
																				
Inicio	{{Familiarización}}			➡	{{Programa de aritmética}}			➡	{{Ejecución}}			➡	{{Jerarquía de operaciones}}			➡	{{Billetes}}		➡	Fin
	Conocimos visual studios, como funciona y su lenguaje.				Analizamos como realizar un programa que realice operaciones aritméticas.				Con lo analizado se construyó un programa en visual.				En el programa agregamos una sección en donde se operaban 3 variables de forma jerárquica.				Realizamos un programa que aceptara una cantidad y diera la cantidad de diferentes billetes necesarios.			