








Diseño de Experiencia																
Semana 1				Técnicas de Resolución de Problemas									20 de Agosto 2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Tuve una experiencia agradable ya que he podido aprender de la forma en la que se me hace más fácil, que es por medio de hacer ejercicios o por juegos.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Estructura de árbol					2. Recursión							
				3.Descomposición					4. Pensamiento crítico							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Antecedentes – Prueba Corta			Repaso de los Antecedentes			Actividad 5 – Clasificar animales en estructuras de árbol			Reto 1 – Blockly.games – Tortuga y Figuras				Fin		
	Se realizó un corto.			Se aprendió de nuestros errores			Se realizaron diagramas de árbol			Jugamos aprendiendo de algoritmos						