



Integrantes del equipo:

Laura Calderón

<div>Etapas de la resolución de problemas que se aplicó</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan.</div>	<div>Técnicas aplicadas</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Reflexión.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Análisis.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Diseño.</div> <div><input type="checkbox"/> Programación.</div> <div><input type="checkbox"/> Aplicación.</div>	<div>Actitudes aplicadas</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Experimentación.</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Creatividad.</div>	<div>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</div> <div><div><div>CONVERGENTE</div><div>SOLUCIÓN</div></div><div><div>DIVERGENTE</div><div>PROBLEMA</div></div></div>
<div>¿Qué aprendieron?</div> <div>Aprendí del programa visual</div> <div>¿Qué fue interesante?</div> <div>Nada</div> <div>¿Qué dudas quedan?</div> <div>Ninguna</div>	<div>¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?</div> <div>Pensamiento computacional</div>		