








Diseño de Experiencia																
{{Semana 6}}				{{pensamiento computacional}}								{{30/9}}				
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Esta semana en teoría vimos pensamiento computacional y en laboratorio descargamos herramientas que nos servirán a programar												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Evaluación de problemas						2. Visual						
				3. Github						4. Pensamiento computacional						
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	{{Actividad 1}}		➡	{{Actividad 2}}		➡	{{Actividad 3}}		➡	{{Actividad 4}}		➡	{{Actividad 5}}		➡	Fin
	Teoría en teórica			Vimos un video de introducción			Vimos un tutorial para descargar programas			Descargamos visual			Descargamos github			