112-1 OOP Case Study-1

- 學習目的: 物件導向程式(00P)已學習一段時間,老師希望透過一個情境, 讓同學實際運用學過的技巧,試試自己的解題能力。總共3個題目。
- 完成後,請將程式(J01. java~J03. java)上傳到GitHub,並在 Tronclass 作業上貼上連結.

題目前後相關,請閱讀完這個題組的五個題目之後再作答,每題答案皆能獨立題目前後相關,請閱讀完這個題組的五個題目之後再作答,每題答案皆能獨立 題目前後相關,請閱讀先是過去過過五十段撰寫成函式,以供在類別中呼叫使執行。請將需要重複或共同使用的程式片段撰寫成函式,以供在類別中呼叫使 用,避免在不同的類別中重複寫相同的程式碼,否則將酌量扣分。

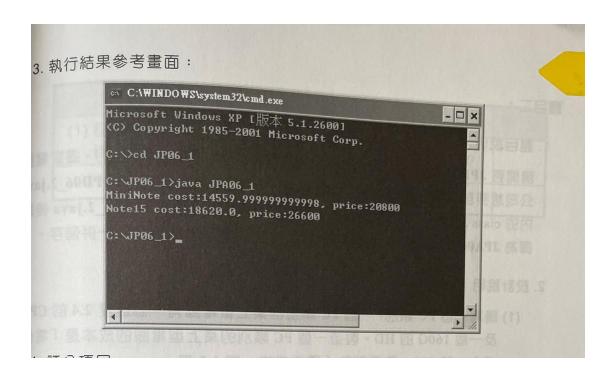
題目一:

1. 題目說明:

請開啓 JPD06_1.java,設計「電腦零件設計」程式。為電腦零件設計一個 類別架構,請依下列題意完成作答。將 JPD06_1.java 内的 class JPD06 1 修 改為 class JPA06_1,將檔案另存為 JPA06_1.java 後編譯為 JPA06_1.class, 所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

2. 設計說明:

- (1) 請撰寫一個 LCD 類別。10 时的成本是 2000 元, 15 时的成本是 2500 元,17 时的成本是3000元。
- (2) 請撰寫一個 CPU 類別。速度 1.66 的成本是 6000 元,速度 2.2 的成本 是8000元,速度2.4的成本是11000元。
- (3) 請撰寫一個 HD 類別。120G 的成本是 2400 元,160G 的成本是 2800元。
- (4) 請使用以上的零件,撰寫以下的類別。
- (5) 請撰寫一個 MiniNote 類別。MiniNote 類別的筆電有一個 10 时的 LCD, 一個速度 1.66 的 CPU 及一個 120G 的 HD。
- (6) 請撰寫一個 Note15 類別。Note15 類別的筆電有一個 15 时的 LCD, 一個速度 2.2 的 CPU 及一個 160G 的 HD。
- (7) 這兩型筆電的成本是其零件成本的 1.4 倍。定價則是其零件成本的 2倍。
- (8) 請分別製造一個 MinitNote 筆電及一個 Note15 筆電,呼叫其 getCost 方法及 getPrice 方法,印出其成本及定價的傳回值。



題目二:

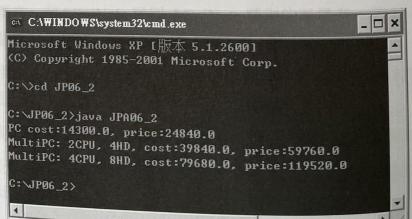
1. 題目說明:

請開啓JPD06_2.java,使用第一小題的零件組裝「桌上型電腦」。這家電腦 請用台 JPD00_2.java 公司想要計算電腦的成本與售價,請依下列題意完成作答。將 JPD06_2.java 内的 class JPD06_2 修改為 class JPA06_2,將檔案另存為 JPA06_2.java 後編 譯為 JPA06_2.class, 所有題目中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

2. 設計說明:

- (1) 請寫一個 PC 類別,一個 PC 類別的桌上型電腦有一個速度 2.4的 CPII 及一個 160G 的 HD。製造一個 PC 類別的桌上型電腦的成本是「零件 成本」加500,售價則為「零件成本」的1.8倍。
- (2) 另請寫一個 MultiPC 類別,一個 MultiPC 的超級電腦,可以有多顆 2.4G 的 CPU 及多顆 160G 的 HD。 MultiPC 的成本為其「零件成本」的 1.2 倍,售價為其「零件成本」的 1.8 倍。
- (3) 請製造一個 PC 類別的桌上型電腦,一個 2 顆 CPU 及 4 顆 HD的 MultiPC 及一個 4 顆 CPU 及 8 顆 HD 的 MultiPC。
- (4) 分別呼叫其 getCost 方法及 getPrice 方法, 印出其傳回值。

3. 執行結果參考畫面:



題目三:

1. 題目說明:

請開啓 JPD06_3.java,這家工廠為了計算成本,必須比較兩款電腦何者較 清開台 JPD06_3.java 内的 class JPD06_3 修改為 class JPA06_3,將檔案另存為 JPA06_3.java 後編譯為 JPA06_3.class,所有題目 中有使用到的類別也請編譯後一併儲存。

2. 設計說明:

- (1) 請比較一台 Note15 的筆電和一個 PC 類別的桌上型電腦何者售價較貴。
- (2) 請新增一個名為 AllPC 的類別,於此類別中撰寫 is Expensive 方法,此 方法能夠比較何者的售價較貴,並傳回一個布林值,顯示如執行結果

3. 執行結果參考畫面:

