

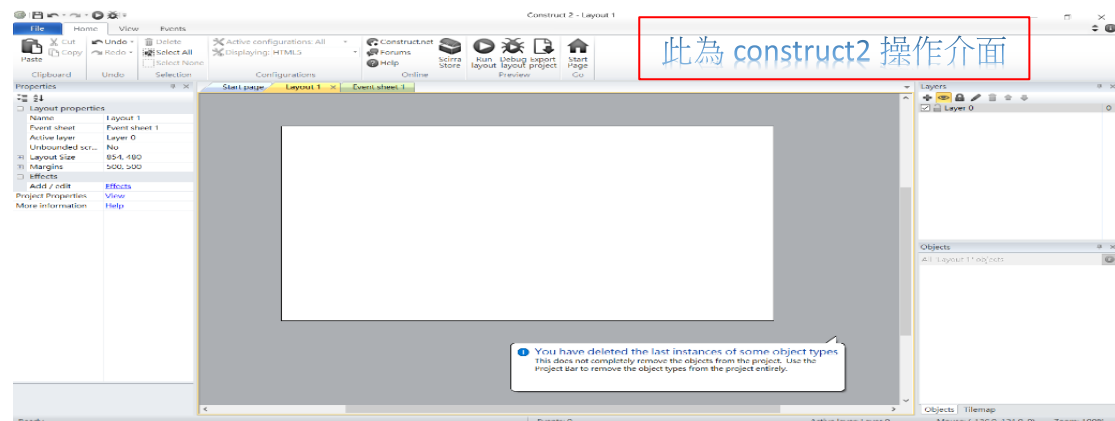
IOS APP 期中之前的第五週 word 作業

組員：109021337 陳璽凱、109021011 簡克宇、109021353 臧睿煜

題目：使 construct2 用設計 touch 打磚塊

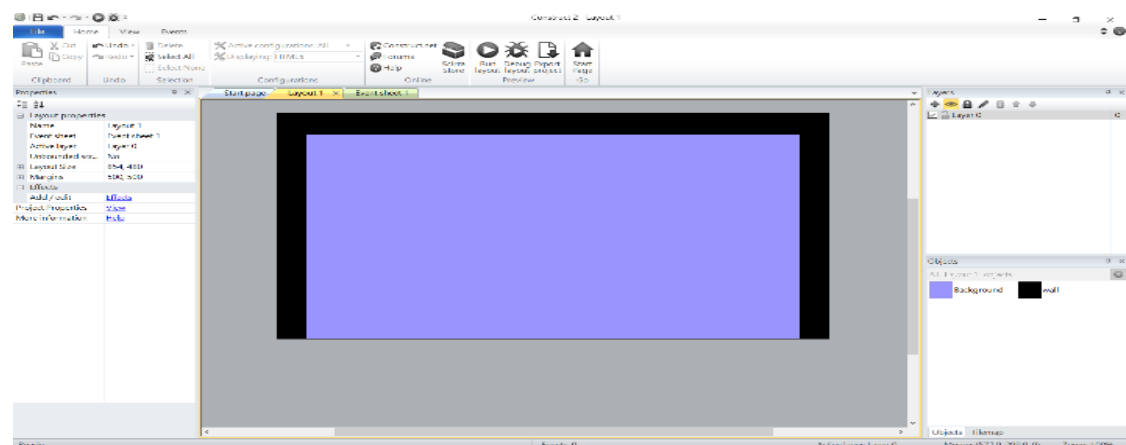
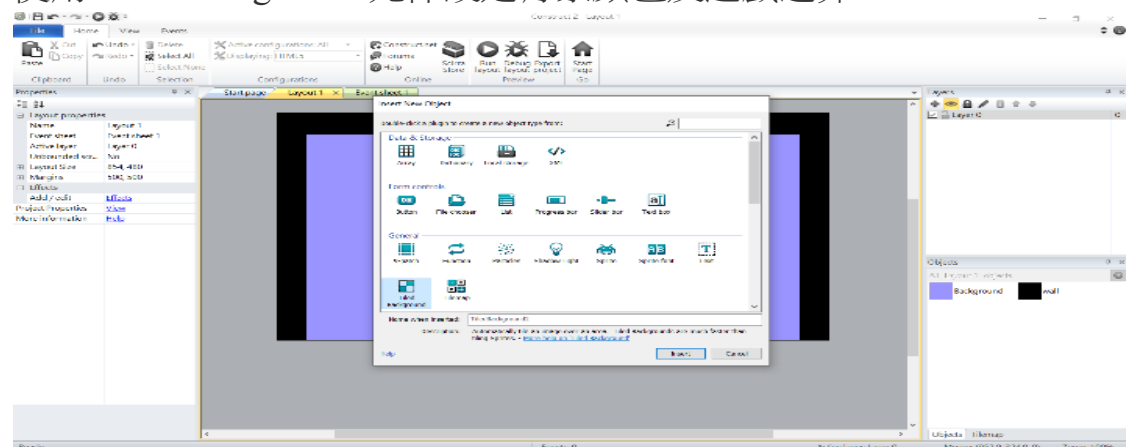
第 1 步:

安裝 construct2 並將畫面大小設定為 854*480



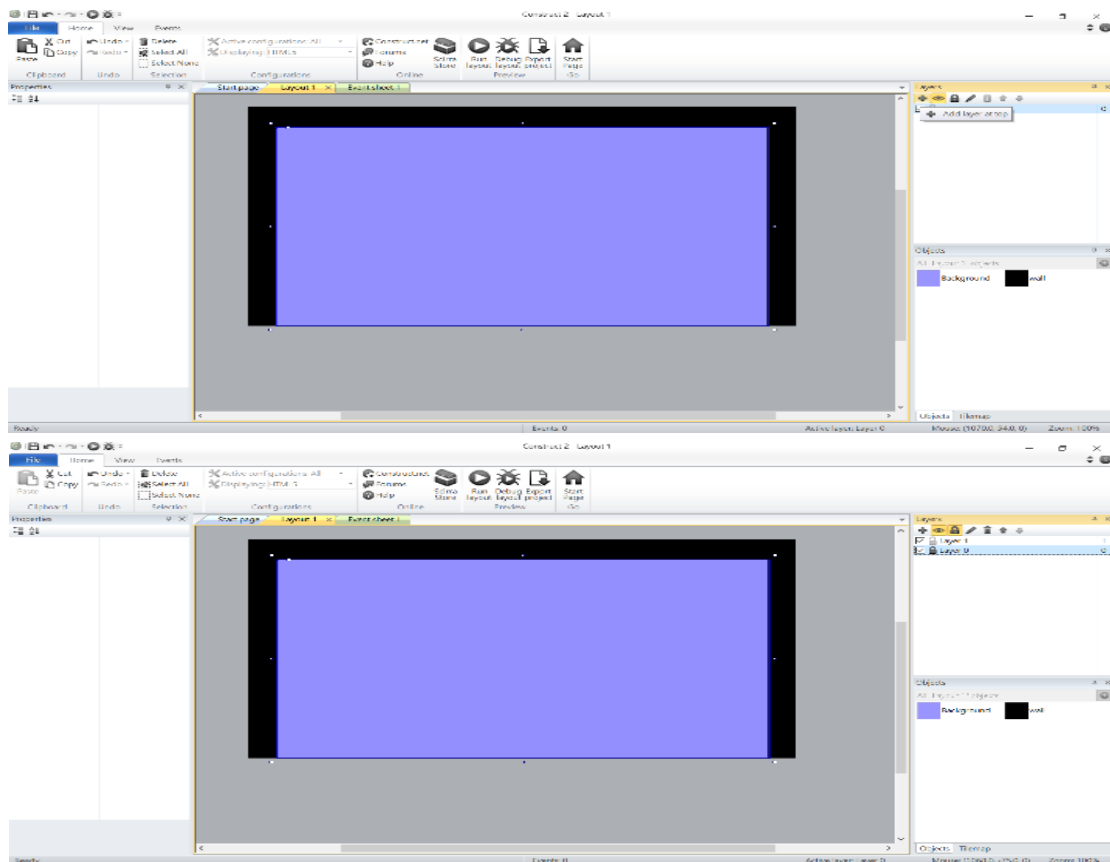
第 2 步:

使用 TiledBackground 元件設定背景顏色及遊戲邊界



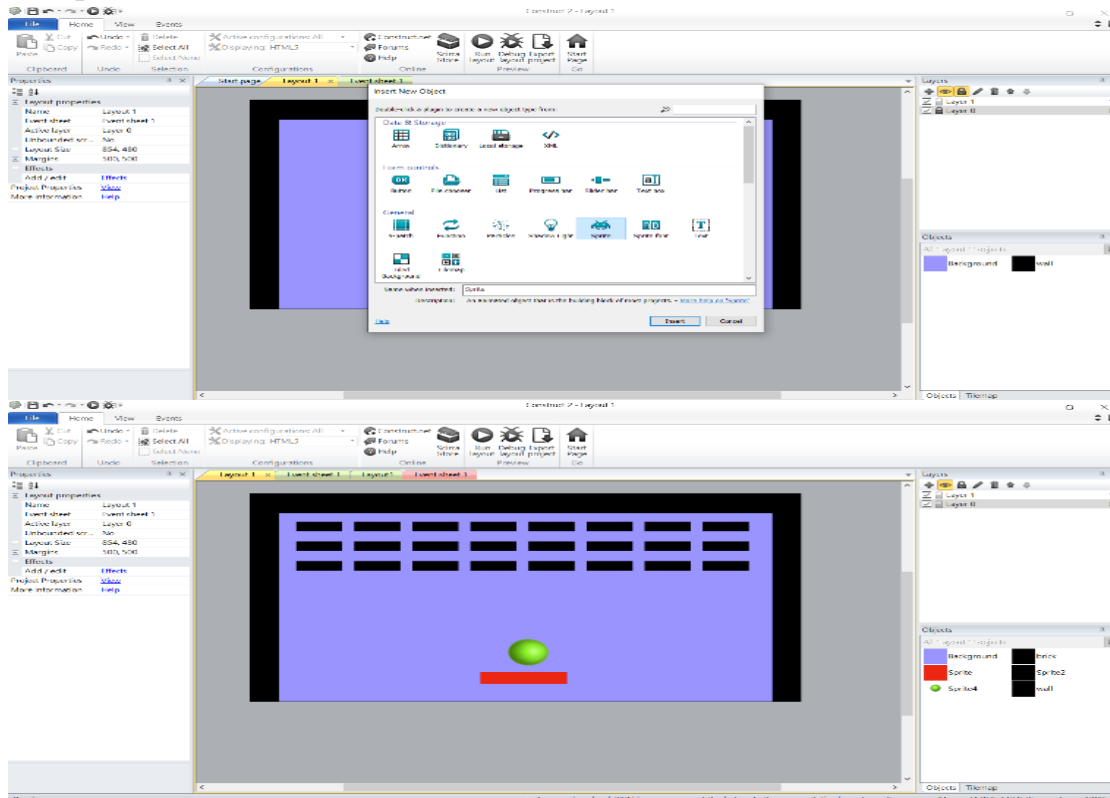
第 3 步:

新增一個新的 Layer，並把放置背景及邊界 Layer 0 鎖住

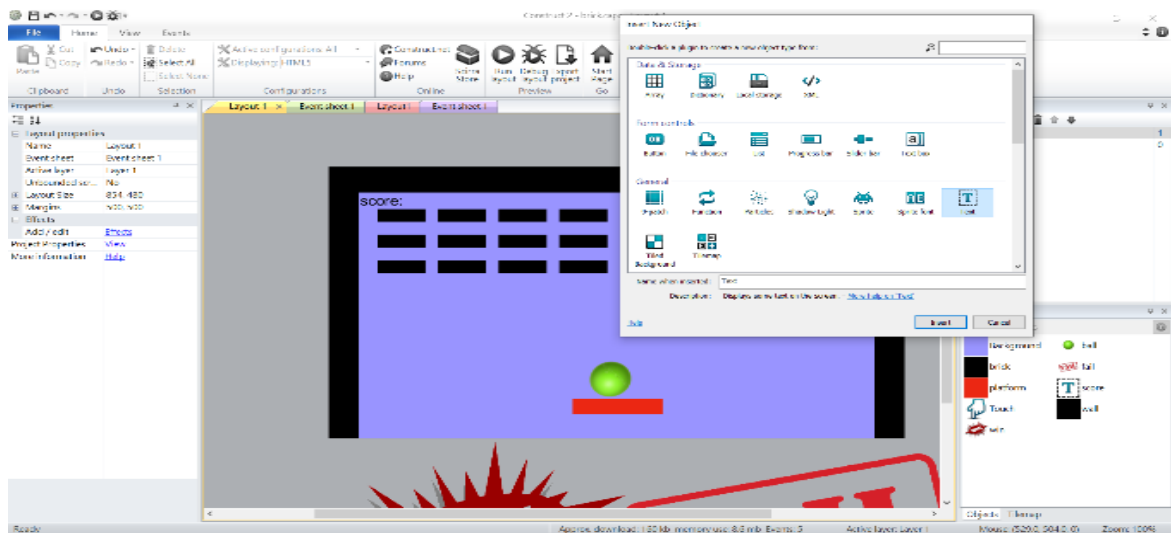
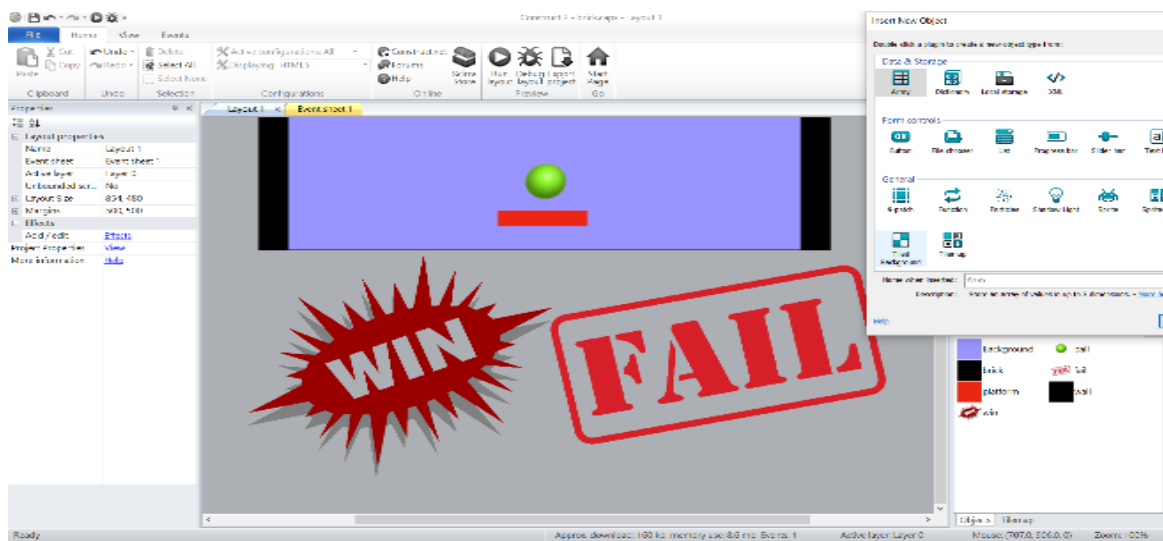


第 4 步:

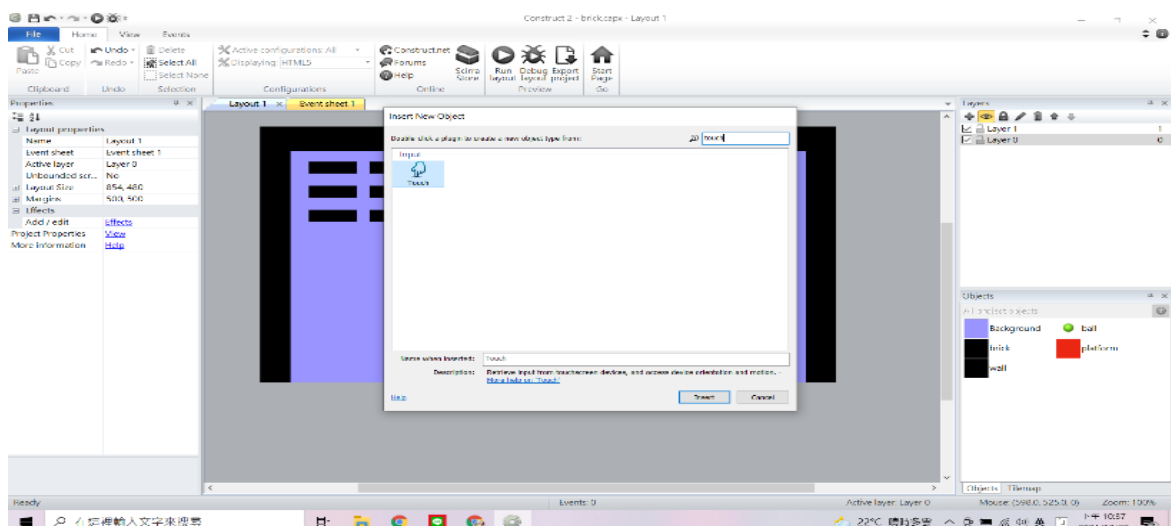
用 Sprite 元件製作磚塊,球及推動平台



第 5 步: 放置勝利和失敗的畫面及使用 Text 元件做計分



第 6 步: 新增 Touch 元件來進行遊玩



第 7 步:
設定物件行為功能

3. 放完之後可以開始設定物件的 Behavior

Block 用 solid

球用 bullet

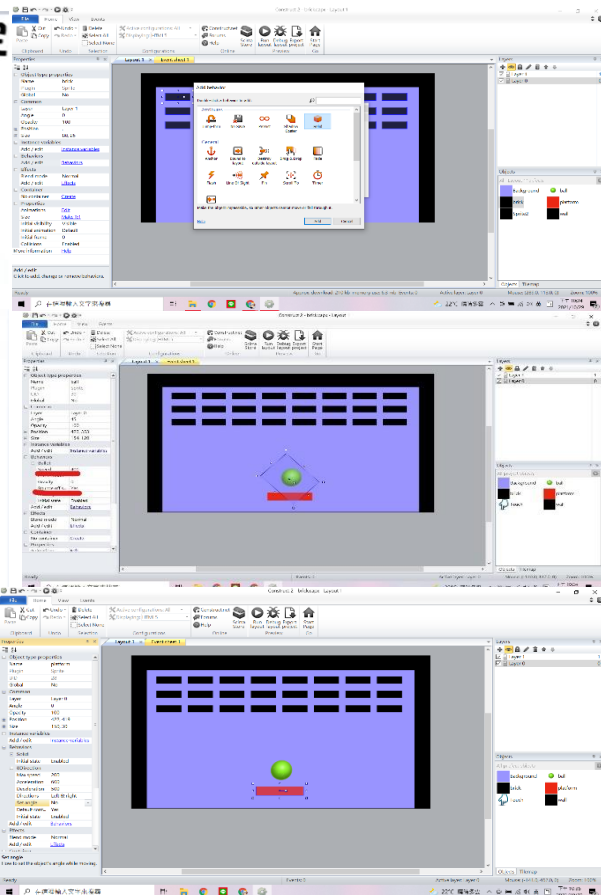
平台用 solid & 8direction

牆壁用 solid

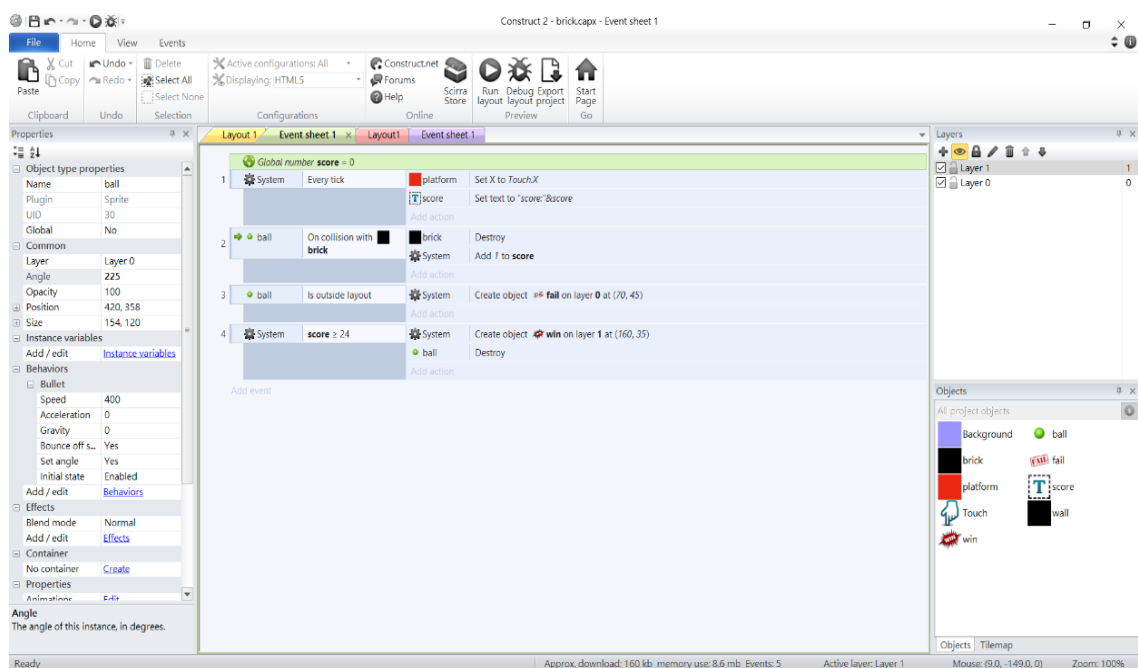
4. Behavior 設定完之後把球的 bullet 和平台的 8direction 修改一下

球的 bullet 要調成撞到物體會反彈(速度隨個人喜好調整)

平台的 8direction 要把 direction 調成只能左右移動; set angle 調成 no



第 8 步:
撰寫程式



construct2 用設計 touch 打磚塊 - Video

- Youtube 網址：<https://www.youtube.com/watch?v=kusELsFUu0w>
- 影片錄製

