第1次隨堂-隨堂-QZ1

學號:109111133 姓名:林雨璇

作業撰寫時間:60 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2022/10/14

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

☑說明內容

☑個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明,該說明需說明想法,並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現,若需引用程式區則使用下面方法,若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外,還需使用語法 ```csharp程式碼```,下段程式碼則為使用後結果:

```
protected void Page Load(object sender, EventArgs e)
string[,] ia_Map = new string[10, 10];
int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 90
for (int Q = 0; Q<ia_MIndex.Length; Q++)</pre>
{
     int X = ia_MIndex[Q] /ia_MIndex.Length;
     int Y = ia MIndex[Q] %ia MIndex.Length;
     ia Map[X, Y]="*";
}
for (int R = 0; R<ia Map.GetLength(0);R++)</pre>
{
    for (int E = 1; E<ia Map.GetLength(1); E++)</pre>
     {
         if (ia_Map[R, E]!="*") ia_Map[R, E]="?";
         Response.Write(ia Map[R, E]+" ");
     Response.Write("<br>");
```

about:blank 1/2

Markdown Preview

若要於內文中標示部分.aspx檔,則使用以下標籤 ```html 程式碼 ```, 下段程式碼則為使用後結果:

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明,需要說明本次作業個人覺得需學會那些觀念 (需寫成文章,需最少50字,並且文內不得有你、我、他三種文字)

先設一個二維陣列,再設定一個一維陣列,存取炸彈的位置 For迴圈到相對應二維陣列的位置,並給予炸彈的符號,第二個迴圈將二維陣列列印,並美化它。

about:blank 2/2