

# 第2次作業-作業-HW2

學號：109111139

姓名：繆昊廷

作業撰寫時間：90mins

最後撰寫文件日期：2022/10/6

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

下段程式碼則為使用後結果：第一段是將10個索引值放入ia\_MIndex，然後建立10\*10的二維陣列，然後將每一格代入字串0。第二段是將ia\_MIndex的左上角，判斷是否大於等於0，然後+1。第三段是將ia\_MIndex除以10直的取整數，橫的取餘數，然後宣告為地雷。第四段是將每一格的a和b輸出，b執行完就換行，然後重複10次。

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 96 };
    char[,] ia_Map = new char[10, 10];

    for (int a = 0; a < 10; a++)
    {
        for (int b = 0; b < 10; b++)
        {
            ia_Map[a, b] = '0';
        }
    }

    for (int Ct = 0; Ct < 10; Ct++) //a上下 -上 +下 b左右 -左 +右
    {
        int a = ia_MIndex[Ct] / 10;
        int b = ia_MIndex[Ct] % 10;

        if ((a - 1) >= 0 && (b - 1) >= 0) //左上
        {
            int i_tmp = Convert.ToInt32(ia_Map[a - 1, b - 1]);
            i_tmp++;
            ia_Map[a - 1, b - 1] = Convert.ToChar(i_tmp);
        }
    }
}
```

```
}

}

for (int Ct = 0; Ct < 10; Ct++)
{
    int a = ia_MIndex[Ct] / 10;
    int b = ia_MIndex[Ct] % 10;
    ia_Map[a, b] = '*';
}

for (int a = 0; a < 10; a++)
{
    for (int b = 0; b < 10; b++)
    {
        Response.Write(ia_Map[a, b]);
    }
    Response.Write("<br />");
}

}
```

下段程式碼則為使用後結果：無

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head runat="server">
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
```

```
<title></title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form id="form1" runat="server">
```

```
<div>
```

```
</div>
```

```
</form>
```

```
</body>  
</html>
```

# 個人認為完成作業須具備觀念

---

一開始看老師的影片，然後自己做作業的時候，執行結果都不會加一，後來才發現是從上執行到下面，所以把輸出移到最後一段，也因為這樣，我把地雷的宣告移到第三段，因為在加一的時候，有一個地方是地雷旁邊還有地雷，如果加一會出問題，所以加一完再宣告地雷。