

40.前述《分储存位置是在 Call stack,与随则是在 beep Call stack是呼叫地量,是信格 有關正做在執行的子程式的堆 量,每一層 遞迴都必須在呼叫地 叠上增加一條位址,因此如果程式 出現無限遞迴(或只是過多的號 迴層次),呼叫堆疊就會產生堆叠落 它。 keep/筆欠以及 pointer 有關,用來存 pointer 指向的位置。

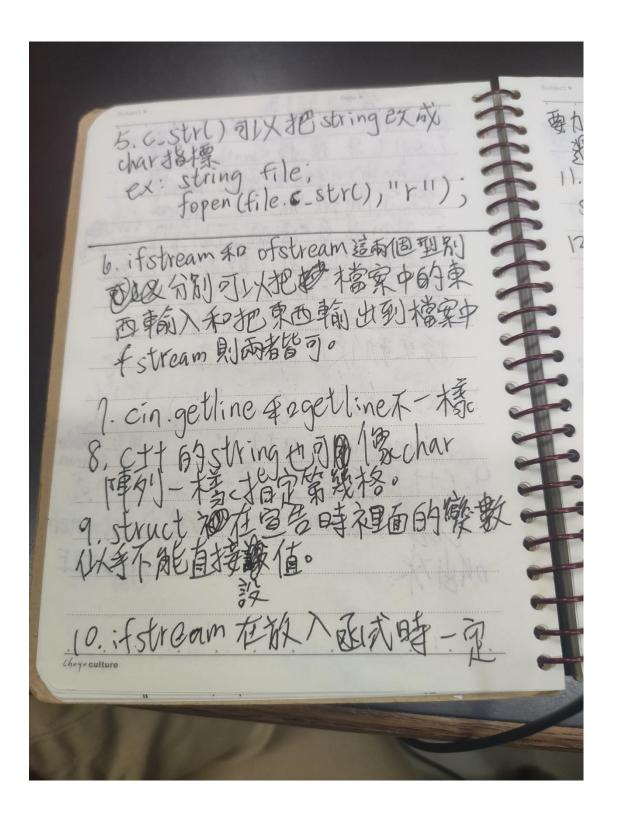
CH 篇:

1. sqrt是建设Cmath.h)或
<c. math / 得到的成式, 海色把
数字開展號 ex: 如如如
1. 3到的面式, 海色把字形。
整字 ex: num= atoi Lsth)。
3. 知果把函式中宫回(事的值百 接更新使用似乎不行

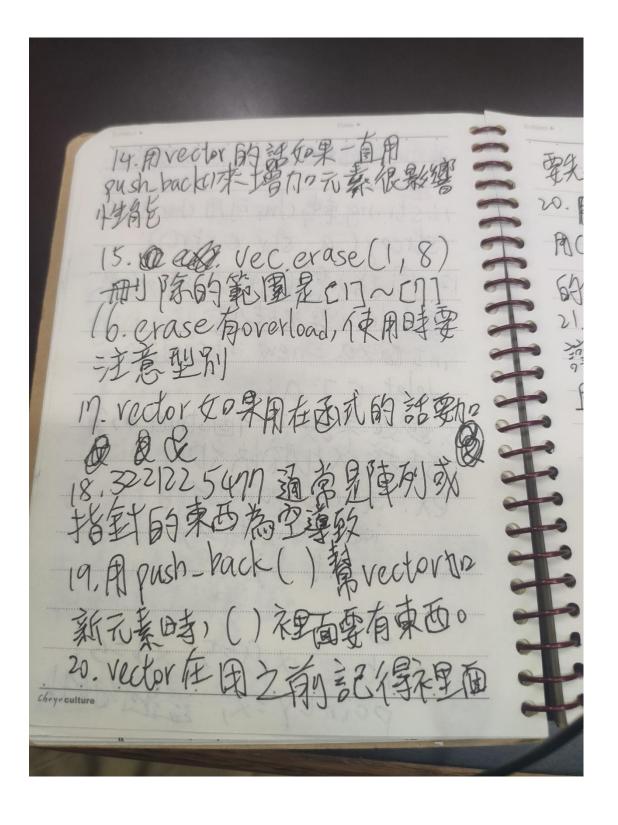
ex: o function (int &a)
function (at1);

1. C++ 開放有客可用fopen, open 或
ifstream
4. C++ 開放有客可用fopen, open 或
ifstream
4. C++ 開放有客可用fopen, open 或
ifstream
4. C++ 用放布客可用fopen, open 或
ifstream

HEPLE



要力。促(給口位址)!不然編譯不會 過!
11. string 轉 char 可用 char a[50]; stropy (a, str. c_str()); 12. 用指標指向陣列時如果 要Jelete要這樣寫: int 做 X a = new int (20); Jelet [] a; B. 如如果没了一個struct中海 3首接ex比较快XDI ex: struct point ? int bi Point X, X, Q-5; X, b=5;
Point Y=X, 通知何何



要先為東西(尤其是 20. 廣編譯 時可 用C的函式 這愛了 Cttl 的值(新舊實) b 21. 使用物件導向(clase) 意義等個面式 另位 要先有東西(尤其是二維的)。 DC的函式言愛了C++函式產生 21. 使用物件導向(class) 時,要惠可能 課等個域表及做一件事(高內緊), 且盡量讓他門猴(低耦合)以 **利更维**: 菱。