Class Assignment 3 Report

2019011449 이수빈

**i. Implementation**

2. Requirement

A. Manupulate the camera

ClassAssignment1의 viewer를 사용

B. Load a bvh file and render it  
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

i. 드래그 앤 드롭 시 전역 변수인 g\_bvh에 정보를 넣어서 한 번에 한 파일만 렌더링될 수 있게 하였다.

ii. 파일 핸들시에 g\_toggle\_animate 변수를 False로 설정하여, 파일이 열릴 시 t-pose가 그려질 수 있게 하였다.

iii. Animate the loaded motion  
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

스페이스바를 누르면 g\_toggle\_animate변수가 toggle되며, MOTION section 데이터를 파싱해 주어진 Fps에 맞게 렌더링하였다.  
iv. stdout으로 console에 다음과 같은 5가지 파일 정보 출력텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**ii. Hyperlink to the video**

<https://youtu.be/M_oOpnc-odI>