讀書會:

成員:林家楷 沈宸諺 張晏笙

地點:宿舍20918

時間:12月10號晚上

經過這次練習，我學會使用結構語法來使自己的程式碼更具可讀性以及簡便性，也能大概了解到結構語法記憶體分配是如何運作，以及一些其他的小技巧。

差異討論:homework5為建立一個空白陣列定隨機指定一元素給予發牌，而這次的為建立一空白陣列並依照花色、大小進行排序，最後再進行隨機排交換排序。

流程圖:

開始

typedef struct card Card;

void fillDeck(Card \* const wDeck, const char \* wFace[], const char \* wSuit[]);

void shuffle(Card \* const wDeck);

void deal(const Card \* const wDeck);

int main(void)

{

Card deck[52];

const char \*face[] = { "Ace", "Deuce", "Three", "Four", "Five", "Six", "Seven", "Eight",

"Nine", "Ten", "Jack", "Queen", "King" };

const char \*suit[] = { "Hearts", "Diamonds", "Clubs", "Spades" };

srand(time(NULL));

fillDeck(deck, face, suit);

shuffle(deck);

deal(deck);

system("pause");

return 0;

}

void fillDeck(Card \* const wDeck, const char \* wFace[], const char \* wSuit[])

{

int i;

for (i = 0; i <= 51; i++)

{

wDeck[i].face = wFace[i % 13];

wDeck[i].suit = wSuit[i / 13];

}

}

void shuffle(Card \* const wDeck)

{

int i;

int j;

Card temp;

for (i = 0; i <= 51; i++)

{

j = rand() % 52;

temp = wDeck[i];

wDeck[i] = wDeck[j];

wDeck[j] = temp;

}

}

void deal(const Card \* const wDeck)

{

int i;

for (i = 0; i <= 51; i++)

{

printf("%5s of %-8s%s", wDeck[i].face, wDeck[i].suit, (i + 1) % 4 ? " " : "\n");

}

}

宣告撲克牌的花色和牌值

結束

呼叫函數deal將撲克牌資料印出

呼叫函數filldeck將撲克牌資料順序排序

呼叫函數shuffle將撲克牌資料隨機排序