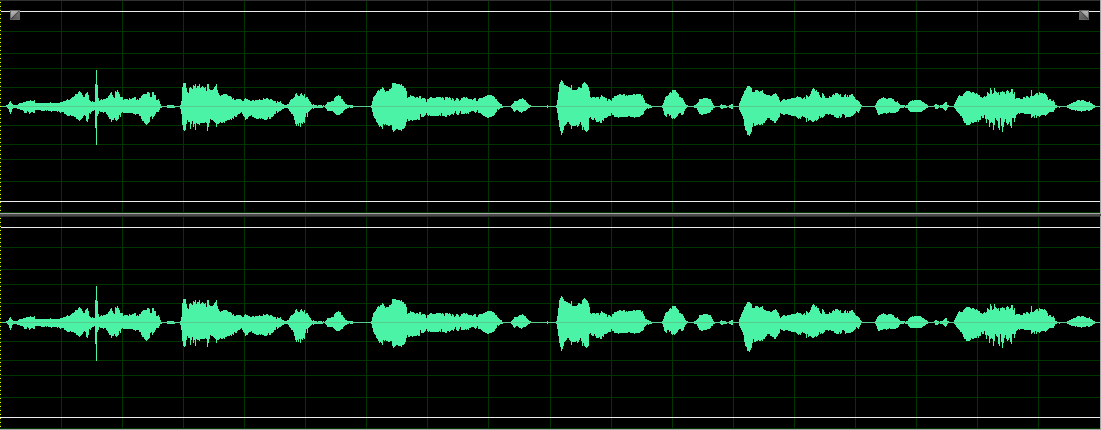
设备采集的音频的波形



原本的音频的波形

