概要设计

# 1．引言

## 1.1编写目的

进行初步的设计，进一步了解需求。

## 1.2项目背景

为了方便店员对自己的商品的管理，需要编写一个商品管理的小程序，能够对自己的库存进行管理。

# 2．任务概述

## 2.1目标

一个商品管理小程序，能够有较为合理化的界面。能够实现商品的信息查询，对库存的商品进行管理

## 2.2运行环境

操作系统：Microsoft Windows 2000 Advanced Server，Windows7.Windows8.1

支持环境：JAVA

数 据 库： MYSQL

## 2.3需求概述

商品信息的管理功能，能够对商品进行增加，删除，修改，查询

商品管理功能，记录进货、出货与库存。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 数据类型 | 含义 | 是否可以为空 | 备注 |
| Goods | varchar | 商品名 | 否 |  |
| In number | int | 入库量 | 否 |  |
| Out number | int | 出库量 | 否 |  |
| Sum | int | 库存 | 否 |  |
| In price | Int | 进价 | 否 |  |
| Out price | int | 售价 | 否 |  |
| Dif price | int | 毛利润 | 否 |  |
| Input | int | 总收入 | 否 |  |

模块：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **模块名称** | **功能** | **子功能** | **功能说明** |
| 商品统计模块 | 商品的入库出库和库存统计 | 1. 入库 2. 出库 3. 统计 | 商品简单的统计与管理。没有更为具体的分类等操作。 |
| 商品信息管理模块 | 商品信息的录入修改删除 | 1. 增加商品类型 2. 删除商品类型 3. 修改商品信息 | 商品信息的记录 |

# 3．总体设计

## 3.1处理流程

1.进入总界面

2.进入商品信息管理界面

3.选择操作：增删改查

4.返回并进入商品管理界面

5.选择商品并进行操作

6.入库、出库

9.退出

## 3.2功能分配

# 4．数据结构设计

## 4.1逻辑结构设计



## 4.2 E-R图设计

商品

商品信息

数量

编号

单价

名称

## 4.3物理结构设计



# 5．出错处理设计

## 5.1出错输出信息

数据库出错，程序无法访问

## 5.2出错处理对策

降低设备要求，重新启动

# 7.维护设计

可以再添加界面，添加数据库表，进行功能扩张