國立臺北商業大學 資訊管理系

112 資訊系統專案設計 系統手冊



組 別:第112403組

題 目:Trip Fun Chill | 趣放假

指導老師:李文毅老師

組 長:10946009 陳品茹

組 員:10946003 吳宇晞 10946010 劉姿妘

10946013 趙 晴 10946029 李嘉羚

中華民國 1 1 2 年 1 1 月 2 2 日

目錄

第	1	章	前言	. 1
		1-1	背景介紹	. 1
		1-2	動機	. 1
		1-3	系統目的與目標	. 1
		1-4	預期成果	. 1
第	2	章	營運計畫	.3
		2-1	可行性分析	. 3
		2-2	商業模式-Business model	. 7
		2-3	市場分析-STP	. 7
		2-4	競爭力分析	. 8
第	3	章	系統規格	10
		3-1	系統架構	10
		3-2	系統軟、硬體需求與技術平台	12
		3-3	使用標準與工具	12
第	4	章	專案時程與組織分工	13
		4-1	專案時程:甘特圖	13
		4-2	專案組織與分工	14
		4-3	專題成果工作內容與貢獻度表	15
第	5	章	需求模型	16
		5-1	使用者需求	16
		5-2	使用個案圖(Use case diagram)	17
		5-3	使用個案描述	18
		5-4	分析類別圖(Analysis class diagram)	24
		5-5	分析物件圖(Analysis object diagram)	25
第	6	章	設計模型	28
			循序圖(Sequential diagram)	
			設計類別圖 (Design class diagram)	
第	7		實作模型	
			佈署圖(Deployment diagram)	
			套件圖(Package diagram)	
			元件圖(Component diagram)	
			狀態機(State machine)	
第	8		資料庫設計	
			資料庫關聯表	
			表格及其 Meta data	
第	9		程式	
			元件清單及其規格描述	
1 .3-		_	其他附屬之各種元件	
第		0章	測試模型	
		1()-1	測試計書	48

10-2	測試個案與測試結果資料	49
第 11 章	操作手冊	54
第12章	使用手冊	55
第13章	感想	64
第 14 章	參考資料	65
附錄		66

圖目錄

啚	1-4-1	系統流程簡介圖	2
圖	2-1-1	性别問卷圖	3
圖	2-1-2	年龄問卷圖	4
圖	2-1-3	安排旅程時的困擾問卷圖	4
圖	2-1-4	現有系統最吸引之功能問卷圖	5
圖	2-1-5	最受哪項新功能吸引問卷圖	5
圖	2-1-6	人潮資訊排程演算法	6
圖	2-3-1	STP 分析圖	7
圖	3-1-1	系統架構圖	. 10
圖	3-1-2	系統功能架構圖	. 10
圖	4-1-1	甘特圖	. 13
圖	5-2-1	個案圖	. 17
圖	5-3-1	使用者登入活動圖	. 18
圖	5-3-2	詳細景點活動圖	. 19
圖	5-3-3	建立行程活動圖	. 20
圖	5-3-4	我的行程活動圖	21
圖	5-3-5	公開行程活動圖	. 22
圖	5-3-6	我的收藏活動圖	. 22
圖	5-3-7	管理者登入活動圖	. 23
圖	5-3-8	管理者管理帳號活動圖	. 23
圖	5-3-9	管理者管理景點活動圖	. 23
圖	5-4-1	分析類別圖	. 24
圖	5-5-1	詳細景點物件圖	. 25
圖	5-5-2	建立行程物件圖	. 26
圖	5-5-3	我的行程物件圖	. 26
圖	5-5-4	公開行程物件圖	. 27
圖	5-5-5	管理帳號物件圖	. 27
邑	5-5-6	管理景點物件圖	. 27
圖	6-1-1	使用者登入循序圖	. 28
圖	6-1-2	建立行程循序圖	. 29
圖	6-1-3	我的行程循序圖	. 29
圖	6-1-4	公開行程循序圖	. 30
圖	6-1-5	詳細景點循序圖	. 30
圖	6-1-6	我的收藏循序圖	. 31
圖	6-1-7	管理者登入循序圖	31
圖	6-1-8	管理者管理帳號循序圖	. 32
圖	6-1-9	管理者管理景點循序圖	. 32
圖	6-2-1	類別圖	
圖	7-1-1	佈署圖	
圖	7-2-1	各件 圖	34

圖	7-3-1	元件圖	34
置	7-4-1	使用者登入狀態機圖	35
圖	7-4-2	詳細景點狀態機圖	35
圖	7-4-3	公開行程狀態機圖	36
圖	7-4-4	建立行程狀態機圖	36
圖	7-4-5	我的行程狀態機圖	37
圖	7-4-6	我的收藏狀態機圖	37
圖	7-4-7	管理者登入狀態機圖	38
圖	7-4-8	管理帳號狀態機圖	38
圖	7-4-9	管理景點狀態機圖	38
圖	8-1-1	資料庫關聯圖	39

表目錄

表	2-4-1	SWOT-TOWS 分析表	8
表	2-4-2	五力分析表	
表	3-2-1	系統軟硬體需求表	12
表	3-3-1	開發標準與使用工具表	12
表	4-2-1	組員分工表	14
表	4-3-1	分工貢獻表	15
表	5-1-1	功能性需求表	16
表	8-2-1	User 資料表	40
表	8-2-2	UserClick 資料表	
表	8-2-3	Attractions 資料表	41
表	8-2-4	Crowd_Opening 資料表	41
表	8-2-5	Create_Travel 資料表	42
表	8-2-6	ChoiceDay_Ct 資料表	42
表	8-2-7	Attractions_Ct 資料表	43
表	8-2-8	AttractionsQuestion 資料表	43
表	8-2-9	AttractionsAnswer 資料表	43
表	8-2-10	AttractionsComment 資料表	44
表	8-2-11	AttractionsCommentFavorite 資料表	44
表	8-2-12	TravelComment 資料表	44
表	8-2-13	TravelCommentFavorite 資料表	44
表	8-2-14	Favorite 資料表	45
表	8-2-15	TravelFavorite 資料表	45
表	9-1-1	後端元件清單及其規格描述	46
表	9-1-2	網頁元件清單及其規格描述	47
表	9-2-1	其他附屬之各種元件	47
表	10-1-1	訪客項目測試表	48
表	10-1-2	使用者項目測試表	48
表	10-1-3	管理者項目測試表	48
表	10-2-1	註冊測試	49
表	10-2-2	登入測試	49
表	10-2-3	忘記密碼測試	49
表	10-2-4	查看已公開行程測試	
表	10-2-5	查看景點測試	49
表	10-2-6	登出測試	50
表	10-2-7	查看個人資料測試	50
表	10-2-8	編輯個人資料測試	50
表	10-2-9	查看景點測試	50
表	10-2-10	景點發問與回答測試	
表	10-2-11	景點評論測試	51
表	10-2-12	建立行程測試	51

表	10-2-13	編輯行程測試	. 51
表	10-2-14	排序景點測試	. 51
表	10-2-15	儲存行程測試	. 51
表	10-2-16	查看我的行程測試	. 52
表	10-2-17	查看公開行程測試	. 52
表	10-2-18	公開行程評論測試	. 52
表	10-2-19	使用者收藏測試	. 52
表	10-2-20	管理者登入測試	. 52
表	10-2-21	使用者列表測試	. 53
表	10-2-22	管理景點測試	. 53
表	11-1	管理者操作手册表	. 54
表	11-2	使用者操作手册表	. 54
表	12-1	使用者端登入、註册、忘記密碼	. 55
表	12-2	使用者端首頁	. 56
表	12-3	使用者端詳細景點	. 57
表	12-4	使用者端公開行程	. 57
表	12-5	使用者端建立行程	. 58
表	12-6	使用者端我的行程	. 60
表	12-7	使用者端我的設定	. 60
表	12-8	使用者端我的收藏	. 61
表	12-9	管理者端登入	. 62
表	12-10	管理者端管理帳號	. 62
表	12-11	管理者端管理景點	. 63

第1章前言

1-1 背景介紹

近年來,隨著旅遊風氣在臺灣蓬勃發展,除了人民經濟水準提高之外,交通也日益發達興盛,皆造就了旅遊觀念的風行,過去各種旅遊書和旅行社,便是旅遊行者們密不可分的最佳助力。到了科技化的時代,科技的力量無遠弗屆,一般人也能運用科技的力量,從不同的來源去收集信息,獨立完成旅遊的行前規劃。然而旅行計劃是一個複雜而耗時的過程(Souffriau、Vansteenwegen、Vanden Berghe 和 Van Oudheusden,2013),他們需要從網站、旅行指南等數據中收集信息,選擇符合他們個人興趣的景點進行參觀,且市場裡旅遊行者越來越傾向個性化選擇而非固定標準旅遊的路線(Hyde Lawson,2003)。因此,在旅遊風氣蓬勃發展的現代,如果能有一套系統,為人們合宜推薦旅遊景點,適當規劃旅遊路線,進而得到最佳旅遊體驗,必是旅遊行者最佳的輔助工具。

1-2 動機

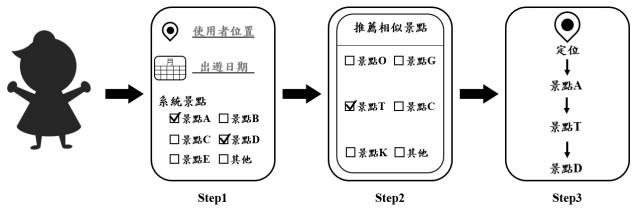
現今市面上的旅行系統仍缺乏景點推薦及交通規劃兼具以及考慮人潮資訊的人性化工具。雖然目前旅遊 APP 及網站千百種,但無論哪一個系統,均無法一氣呵成完成旅遊的所有需求。以 Funliday 為例,它能提供旅遊行者找尋合適的景點,計算交通時間,卻無法給出實際的交通方式及路線,難免紙上談兵;TimePipe Go 則導入Google Map 系統,完整提供交通建議,可惜景點推薦及景點資料庫相對薄弱,可參考度不高;TripFiddle 則人性化的能協助人們規劃出想去景點的最佳順序及路徑,但缺乏本身景點資料庫,只能稱為好的交通規劃優化工具。過去研究曾指出在旅行系統中,如有提供當地即時人潮資訊,也能夠增加系統的使用黏著度(Charlotte Wendt、Dominick Werner、Martin Adam 和 Alexander Benlian,2022)。因此,我們改進現有系統中不完善的功能,為旅遊行者提供最佳旅遊行程安排。

1-3 系統目的與目標

本次專題,為了滿足兼具景點推薦及導航與考慮人潮資訊的需求,我們開發了一套行程規劃系統,此系統不僅提供景點推薦與導航,並且在推薦景點時使用了自行設計的演算法,將人潮流量、評分、營業時間等資訊進行標準化,讓使用者在規劃旅遊行程時,能避開景點人潮擁擠的情形。我們還串接了中央氣象局 API,讓使用者能夠參考景點所在區域當天的降雨機率、溫度等資訊,能有更好的旅遊體驗。

1-4 預期成果

我們預期系統可完成景點推薦的功能,讓使用者選擇系統提供的推薦景點或自行輸入的景點,將所選的景點儲存下來,並讓使用者選擇是否加入其他推薦的相似景點。最後替使用者規劃路徑時,考慮景點的人潮情況,選擇合適的時間進行旅遊,減少在高峰期的等候和擁擠,提高旅遊體驗。



▲圖 1-4-1 系統流程簡介圖

Step1: 抓取使用者定位或輸入位置,並設定出遊時間。接著使用者勾選系統推薦景

點或自行輸入,系統會根據相對距離、景點評分、使用者習慣等進行推薦。

Step2: 系統根據類別、距離推薦相似景點,待使用者選擇完後,將景點資訊標準化,

依得分為使用者安排順序,標準化資訊包含人潮資訊、營業時間、評分等。

Step3: 顯示推薦景點順序的結果。

第2章 營運計畫

2-1 可行性分析

2-1-1 市場可行性

▶ 供給

旅遊涉及各種不同領域,住宿、交通、美食等都是旅遊的一部分,市場規模相當大,根據報導,全球旅遊產業價值持續增長,且目前疫情趨緩,國內旅遊也日益增長,這表示旅遊行業是個非常有潛力的市場。目前市面上有許多相似的旅遊網站,市場競爭相當激烈,例如:Timepipe Go 導入 Google Map 系統,提供完整交通資訊,但我們發現他的推薦系統不會提醒曾經加入過的景點,使用上有些許的不方便;Funliday 提供使用者找尋合適的景點,亦可以計算交通時間,但是無法選擇交通方式;LINE 旅遊遷入 Google Map 中的景點供使用者參考,但並無路線導航。所以我們在現有市場中找到獨特系統定位,並提供友善的用戶體驗。

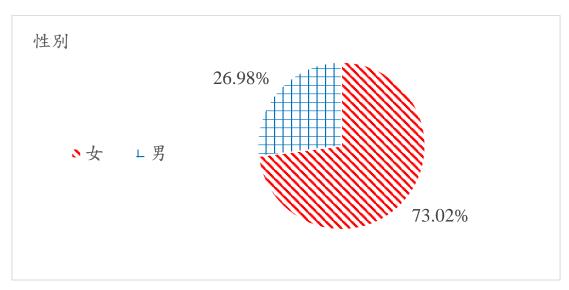
> 需求

我們發出 63 份問卷來了解潛在使用者對出遊的想法,發現多數人在安排行程時會被以下幾點所困擾,如圖 2-1-3 所顯示:

- 一、不知道要去哪些景點
- 二、想要避開景點人潮高峰期的時間
- 三、蒐集資料相當耗費時間

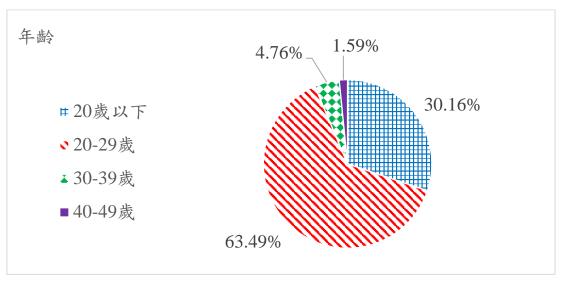
根據調查結果,潛在使用者對於同時結合景點推薦與導航的功能需求很高,次要需求是希望提供店家資訊,圖 2-1-5 所顯示。為此,我們想提供一個更全面的旅遊編輯系統,以滿足消費者的需求,還需要根據使用者的偏好進行個性化服務。

以下為我們問卷的相關圖表



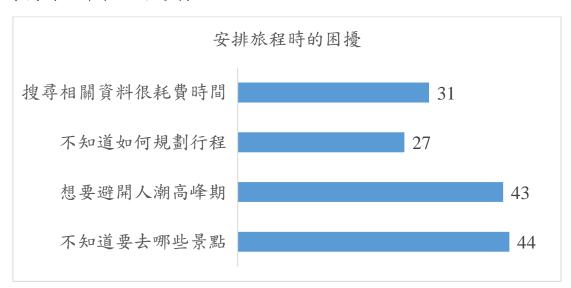
▲圖 2-1-1 性別問卷圖

根據圖 2-1-1,此問卷填寫的性別大多是女性。



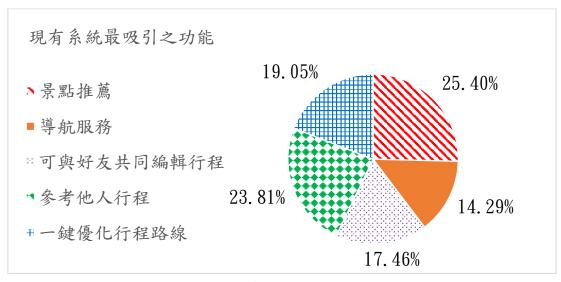
▲圖 2-1-2 年齡問卷圖

根據圖 2-1-2,了解填寫問卷的年齡落在哪些區間,以便我們鎖定客群。由於我們所能接觸到的族群大多為學生,所以年齡落在 20~29 最多,主要以這個年齡層的想法作為我們設計系統的建議。



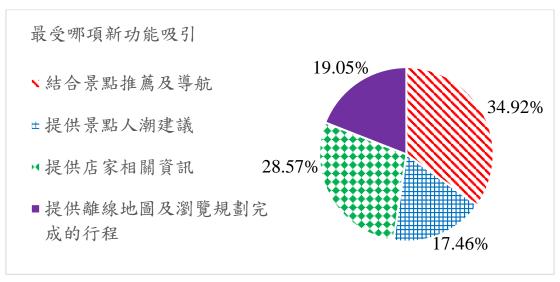
▲圖 2-1-3 安排旅程時的困擾問卷圖

根據圖 2-1-3,了解平時出遊前,大部分的人會受到哪些問題困擾,以便我們改善或新增功能。我們發現在安排旅程時,最主要會遇到不知道去那裡的困擾。因此,我們將以自己的演算法為使用者推薦景點,並提供景點的人潮資訊,以利使用者避開人潮高峰期。



▲圖 2-1-4 現有系統最吸引之功能問卷圖

根據圖 2-1-4,了解目前系統中,有哪些功能受大眾吸引,讓我們在設計系統時, 需要具備哪些功能。景點推薦是最吸引使用者的,所以在製作系統時,會著重在此項 服務上面。



▲圖 2-1-5 最受哪項新功能吸引問卷圖

根據圖 2-1-5,了解潛在使用者使用旅遊系統時,會受哪些新功能吸引。我們將 提供結合景點推薦與導航的服務,並提供目前市面上皆無的功能,景點人潮建議的服 務,作為我們的特色功能。

2-1-2 技術可行性

先使用 Google Map api 抓取景點相關資訊,例如:營業時間、熱門時段、位置。 我們基於 "Filter-first, tour-second"框架 (S. Kotiloglu、T. Lappas、K. Pelechrinis、P.P. Repoussis, 2017), 調整其演算法內容為「人潮資訊排程演算法」,應用在我們的系統,如圖 2-1-6。

> Filter-first

圖 2-1-6 (1-7 行), 首先, 由系統推薦或使用者自行輸入的景點作為 M 集合, 之後將被選擇的景點放入 o 集合, 再根據使用者是否同意系統推薦相似的景 點,可以得到新的 o 集合。

> tour-second

圖 2-1-6 (8-14 行),將 o 集合中的每個景點,透過 normalization 放入參數 o、mi、ti、si 來產生每個景點被推薦的機率,之後找出推薦機率最大的景點放入 x 集合,當全部的行程都被放入 x 集合後,最後輸出 x 作為我們替使用者安排的最佳路線。

 c_i :使用者所選的景點

M: 系統推薦或使用者輸入的景點集合

o:使用者選中的景點集合

y:使用者是否選擇系統推薦相似的景點,是的話為1,否為0

p:使用者選擇相似景點(與 o 集合相似)的集合

prob_i:第 i 個景點被系統推薦的機率

 m_i :第 i 個景點的人潮流量

 t_i :第 i 個景點的營業時間

 S_i :第 i 個景點的評分

k: prob 集合中推薦機率最高的索引值

x:存放最後景點推薦順序的向量

 $r_k: o$ 集合中推薦機率最高的景點

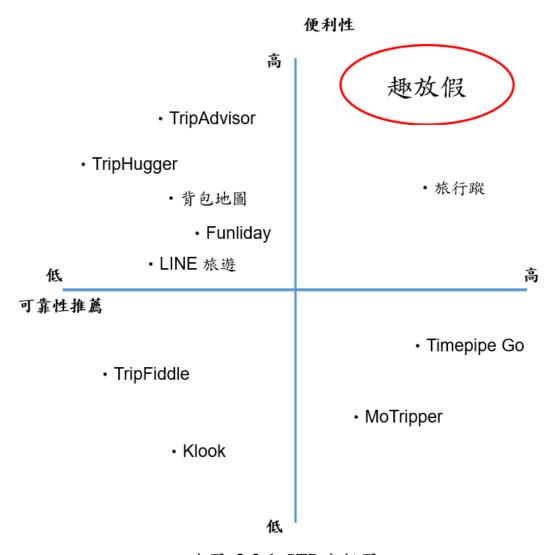
```
input c_i \in M
1
2
    for i \forall M:
3
          if (c_i == 1):
4
               o = c_i \cup o
5 if (y == 1):
6
          p = m入與o相似的景點
7
          o = p \cup o
   while (len(o) > 0):
8
9
          for i in range(0, len(o)):
               prob_i = normalization(o, m_i, t_i, s_i)
10
          k = \arg \max_{i} \{ prob \}
11
12
          x = x \cup r_k
          Remove r_k from o
13
14 \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} r_2 \\ r_3 \\ \vdots \end{bmatrix}
```

▲圖 2-1-6 人潮資訊排程演算法

2-2 商業模式—Business model

起初的短期目標,提供完整功能讓使用者了解系統實用性,增加網站使用率,並與 KOL (Key Opinion Leader,在互聯網上具有一定影響力的人)合作以快速提高知名度;中期目標拓展上游顧客,與店家或旅行社合作,提供相關優惠及廣告以增加收入;長期目標同時提供網頁版及 App,並將部分功能改為訂閱制,促使用戶對系統功能使用的必要性,以達到穩定收益。

2-3 市場分析 - STP



▲圖 2-3-1 STP 分析圖

上圖 2-3-1 為我們的 STP 分析。根據目前市面上的系統做了 STP 分析,我們將座標軸分為便利性及可靠性推薦,其中:

- ▶ 便利性:代表的是其介面操作、功能多寡及使用上是否滿足使用者的需求。
- 可靠性推薦:代表的是在推薦景點給使用者時,有無根據使用者的需求顯示出相應的選項。

根據圖 2-3-1 的顯示,我們發現目前可靠性推薦高與便利性高的區塊市場未達飽和,很少系統同時達到兩項標準,找到了進入市場的切入口,所以將我們的系統定位在高便利性及高可靠性推薦的位置。

2-4 競爭力分析

2-4-1 SWOT - TOWS 分析

▼表 2-4-1 SWOT-TOWS 分析表

		O機會	T威脅
		1. 喜愛個性化旅遊的遊客	1. 無法預測氣候
S	SWOT - TOWS 分析	增加	2. 平日人潮不需使用此
		2. 疫情解封旅遊盛行	系統
		3. 手機使用率愈發普遍	3. 相似行程規劃網站多
		SO 發展策略	ST 多角化策略
		1. 使用者藉由推薦景點快	1. 與旅遊業合作,增加
	 1. 結合 Google Map 導	速規劃行程,避開人潮	系統的吸引力,以提
S	航與景點推薦 2. 提供景點人潮資訊 3. 顯示建議停留時間	擁擠時段,可依建議停	升使用率
優		留時間安排行程	2. 行程規劃易,若被天
勢		2. 根據景點安排最佳路	氣打亂行程,仍可快
	3. 枫小是哦厅田叭问	線,讓使用者不會因為	速規劃新行程
		車程耽誤時間	3. 搜尋功能不需註冊即
			可使用,增加點擊率
		WO 補足策略	WT防禦策略
W	1. 需有網路才可使用	1. 增加功能提高收益	1. 與實體店家合作提供
劣	2. 無廣泛使用,限定	2. 擴展地區,讓使用者觸	優惠,以增加推廣
勢	雙北地區	及率上升	2. 無額外費用,對初期
			擴展市場有益

根據表 2-4-1, 從發展策略 (SO) 的角度來看, 旅遊本就是生活中的一項休閒活動,可以為人們帶來驚喜與歡樂, 但先前受疫情影響導致了民眾無法出遊, 而在疫情解封的現況下, 旅遊重回大眾的生活。由於假日及連續假期是出遊的好時機, 因此, 我們發現許多觀光景點在此時湧入大量遊客, 且個性化旅遊的風氣上漲, 所以我們想開發此項系統來滿足旅客的需求。

多角化策略(ST)方面,雖然目前市面上擁有多個類似的系統及軟體,對於本系統拓展市場可能相對困難,但我們提供差異性的特色功能,並採用網站模式,既不用額外下載程式,亦讓平時不善於使用手機的客群快速上手,以提升系統使用率。此外,我們提供景點建議停留時間,及相關店家資訊,例如營業時間,評價等,讓旅客可以節省蒐集資料的時間。

2-4-2 五力分析

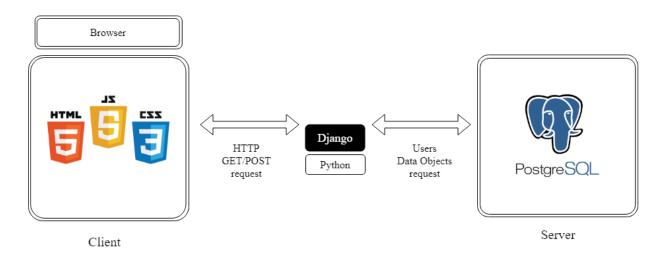
▼表 2-4-2 五力分析表

>4					
供應商議價能力	高等供應商議價能力				
	1. 獨佔的供應商				
	中等消費者議價能力				
消費者議價能力	1. 目前使用者數量不多				
仍貝有戰限肥力	2. 網路資訊蒐集容易				
	3. 系統具差異性				
	威脅力道高(旅行社)				
替代品威脅	1. 替代品轉換成本低				
	2. 替代品功能與此系統相似				
	中等的產業新進者力量				
潛在競爭者	1. 進入門檻能力高				
	2. 使用者忠誠度不一				
	強大的產業競爭力(Funliday、TimePipe Go)				
現有競爭者	1. 產品功能部分相似				
	2. 消費者轉換成本低				

表 2-4-2 是根據目前市場對我們系統的評估。旅遊安排系統最大的威脅者是旅行社,兩者皆是為旅人節省安排動線的時間,但就體驗感而言,旅行社無法自由選擇地點或是停留時間,對於喜愛個性化旅遊的遊客來說,便利的旅遊安排系統才是最佳工具;而目前市面上充斥著相似的系統,競爭相當激烈,但因轉換成本低,使用者忠誠度不一,所以提供差異化功能,使我們的系統還是有一定的競爭力。

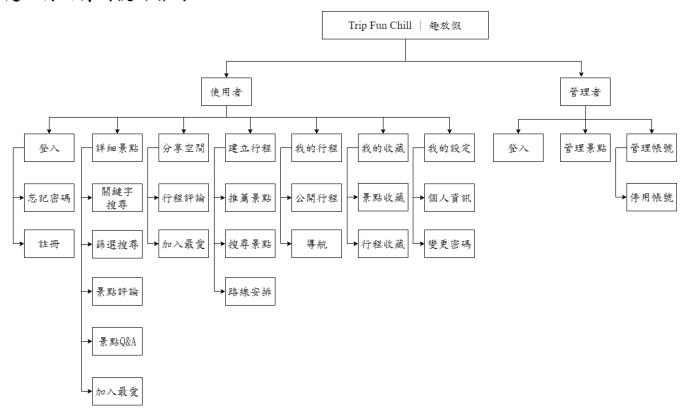
第3章系統規格

3-1 系統架構



▲圖 3-1-1 系統架構圖

根據圖 3-1-1,透過使用者從 Browser 發送的 request 到後端 (Django),再發送 request 到 PostgreSQL 抓取所需的 Data Objects,資料回傳到後端 (Django)後,進行處理再回傳到使用者的 Browser。



▲圖 3-1-2 系統功能架構圖

根據圖 3-1-2,以下敘述了此系統的功能介紹,分為使用者與管理者,使用者登入後包含登入前的功能:

▶使用者(登入前)

• 登入、註册、忘記密碼

若為首次進入系統,使用者可先進行註冊,再登入使用此系統完整的功能。若忘記密碼,使用者可以透過此功能,根據註冊時的 mail 驗證身分,再重新設定密碼。

• 詳細景點

透過詳細景點功能,使用者根據關鍵字或篩選景點標籤搜尋符合的景點。

• 分享空間

使用者可透過此查看已被公開的行程。

▶ 使用者(登入後)

• 詳細景點

透過詳細景點功能,使用者根據關鍵字或篩選景點標籤搜尋符合的景點。 並且對景點進行收藏、評論、O&A 問答。

• 分享空間

使用者可透過此查看已被公開的行程,並且進行收藏或評論。

• 建立行程

系統會透過演算法推薦景點,使用者可以選擇推薦的景點或自行輸入,最 後透過路線安排的功能,將景點設計為較佳的順序。

• 我的行程

建立好的行程會被存放在這邊,使用者可以針對各個行程進行刪除或修改,也可以透過公開行程將行程資訊公開。若要前往景點所在地,可以透過導航功能,系統將會替使用者導到 Google Map。

• 我的收藏

使用者可查看已收藏的景點或行程,也可以取消收藏。

• 我的設定

使用者可根據此功能修改個人資訊、變更密碼。

▶ 管理者

• 登入

管理者透過專用登入網址進行登入,系統會判斷此帳號是否擁有權限。

• 管理帳號

管理者可以在此管理使用者帳號,若使用者有不當行為可以透過停用帳號 功能將使用者停權。

• 管理景點

管理者可以透過此功能新增或修改景點。

3-2 系統軟、硬體需求與技術平台

▼表 3-2-1 系統軟硬體需求表

電腦設備						
中央處理器 CPU	Intel i5 8 代					
記憶體 RAM	8GB					
硬碟 HARD DISK	256G					
	行動設備					
Android 版本	Android 7.0 (Nougat)					
記憶體 RAM	8GB					
網路	4G 以上行動網路					
其他	支援 GPS 定位					

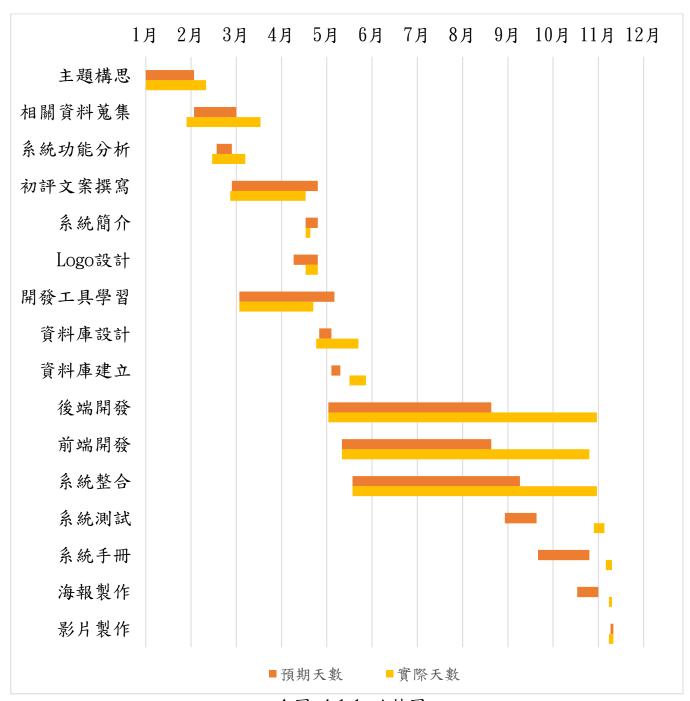
3-3 使用標準與工具

▼表 3-3-1 開發標準與使用工具表

▼衣 3-3-1 用發係华與使用工具衣 								
系統開發輔助工具								
作業系統	Ubuntı	ı 23.04	套件管理	poetry				
開發環境	Windo	ows 10	框架	Django				
資料庫	Postgi	reSQL	版本控制	GitHub				
		程式開	發技術					
程式語言		Python \ JavaScript \ HTML						
編輯器		Visual Studio Code						
		美工、カ	文件工具					
UML 工具	<u> </u>		Draw.io					
文件製作		Google 文件、Microsoft Word						
簡報製作		Microsoft PowerPoint						
美工工具			Photoshop)				

第4章專案時程與組織分工

4-1 專案時程: 甘特圖



▲圖 4-1-1 甘特圖

由圖 4-1-1 可得知,我們預計在現階段(一月到五月)完成主題構思、相關資料 蒐集、系統功能分析、初評文案撰寫、系統簡介、LOGO 設計以及開發工具學習。而 在此預期期間內,我們有如願達成所預期的工作項目。在暑期階段(五月到九月), 我們預計會先完成資料庫設計與資料庫建立而後再開始進行後端開發、前端開發以 及系統整合。而最後在四下階段(九月到十一月中),我們預計在完成系統測試與系 統手冊後,再著手進行海報製作與影片製作。而在此預期期間內,由於需要先將景點 資料匯入資料庫,才能著手進行演算法實做,且需手動篩選不符合的景點,導致系統 的開發速度較慢,最後還是有在時間內完成所有工作項目。

4-2 專案組織與分工

▼表 4-2-1 組員分工表

項目/組員		10946003 吳宇晞	10946009 陳品茹	10946010 劉姿妘	10946013 趙 晴	10946029 李嘉羚
	資料庫建置		\circ	•		
	伺服器架設		•	\circ		
	登入/註冊/忘記密碼		0	•		
後	詳細景點		•	\circ		
端	建立行程		\circ			
開	我的行程			\circ		
發	評論功能		•	0		
	公開行程			\circ		
	我的收藏		0	•		
	我的設定		•	\circ		
	首頁	0			•	0
	登入/註冊/忘記密碼	0			0	•
	詳細景點	0			0	•
	景點評論	0			0	•
前	景點詳細資訊	0			0	•
端端	建立行程	0			•	0
開	編輯行程	0			•	0
發	我的行程	0			•	0
12	行程評論	•			0	0
	我的收藏	•			0	0
	公開行程	•				
	行程詳細資訊	•			0	0
美	UI/ UX	0			0	•
術	Web/APP 介面設計	0			•	0
設	色彩設計	•			0	0
計	Logo 設計		0	0	•	
	素材設計		0		0	•
	統整		•	0		
文	第1章前言	•			0	0
件	第2章 營運計畫	0			•	0
撰	第3章 系統規格		0	0		
寫	第4章 專題時程與組織分工	0			0	•
	第5章 需求模型		0	•	0	
	第6章 設計模型	0	•	0		

項目/組員		10946003	10946009 陳品茹	10946010 劉姿妘	10946013 趙 晴	10946029 李嘉羚
	第7章 實作模型		0	•		
	第8章 資料庫設計		0	•	0	
	第9章 程式		0	•		
	第10章 測試模型		•	\circ	\circ	
	第11章 操作手册	•		\circ		\circ
	第12章 使用手册			\circ	•	\circ
報	簡報製作	0			•	
料 告	海報製作	•	0		0	
百	影片製作	•				

●:主要負責人 ○:次要負責人

4-3 專題成果工作內容與貢獻度表

▼表 4-3-1 分工貢獻表

序號	姓名	工作內容<各限 100 字以內>	貢獻度
1	組長 陳品茹	文件撰寫與編排、系統後端、抓取景點資料、海報電 子化	22 %
2	組員 劉姿妘	文件撰寫、文件 UML 圖、系統後端、資料庫關聯表	22 %
3	組員趙晴	文件撰寫、系統前端、簡報製作、Logo 與海報設計	20 %
4	組員 李嘉羚	文件撰寫、系統前端、頭貼設計、影片製作	20 %
5	組員 <u>吳宇晞</u>	文件撰寫、系統前端、海報設計、影片製作	16 %
			總計:100%

第5章 需求模型

5-1 使用者需求

▶功能性需求

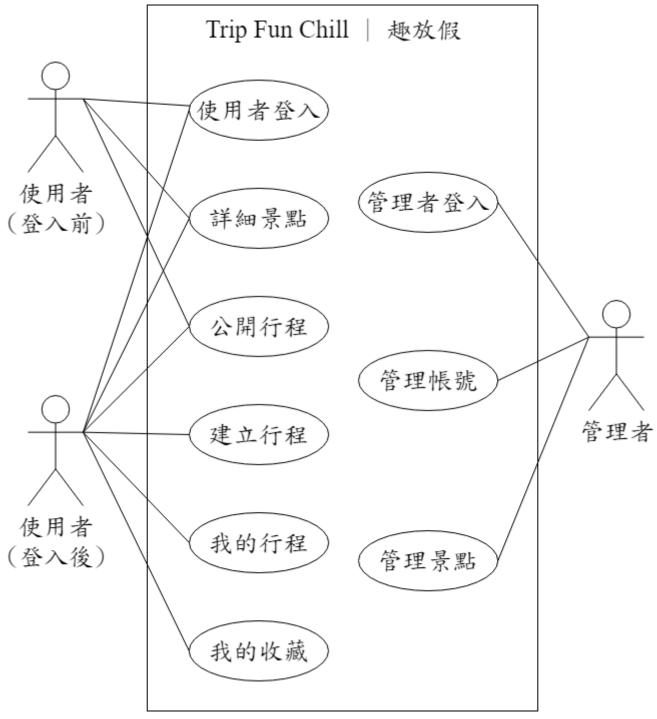
▼表 5-1-1 功能性需求表

身分	功能項目	說明
	登入	使用者首次登入需註冊會員 使用者登入系統 使用者忘記密碼可透過 mail 驗證再重新設定密碼
	詳細景點	使用者可透過關鍵字或篩選景點標籤的方式尋找景點透過收藏功能,將景點加入最愛透過評論功能,對景點進行評論透過 QA 功能,對景點進行提問或回答問題
使用者	公開行程	使用者已公開的行程提供給其他使用者參考 透過收藏功能,將公開行程加入最愛 透過評論功能,對公開行程進行評論
	建立行程	使用者建立行程,可根據系統推薦去選擇景點或自行輸入 透過路線安排功能,將景點設計為較佳的順序
	我的行程	使用者先前建立好的行程,可針對行程進行修改或删除 透過公開功能,將行程資訊公開 透過導航功能,根據所選景點替使用者導到 Google Map
	我的收藏	使用者可以根據此功能查看收藏的相關資訊 透過收藏功能,查看已收藏的行程或景點,並且可取消收藏
管理者	登入	管理者透過專用網址登入系統
	管理帳號	管理者可在此管理使用者帳號 透過停用帳號功能,若使用者有不當行為可以將其停權
	管理景點	管理者可在此管理景點 透過管理景點功能,能夠新增景點或修改景點資訊

▶非功能性需求

- 需要註冊後登入才能使用完整的系統功能
- 使用者須開啟定位
- 必須能上網 (Wi-Fi、行動網路)

5-2 使用個案圖 (Use case diagram)

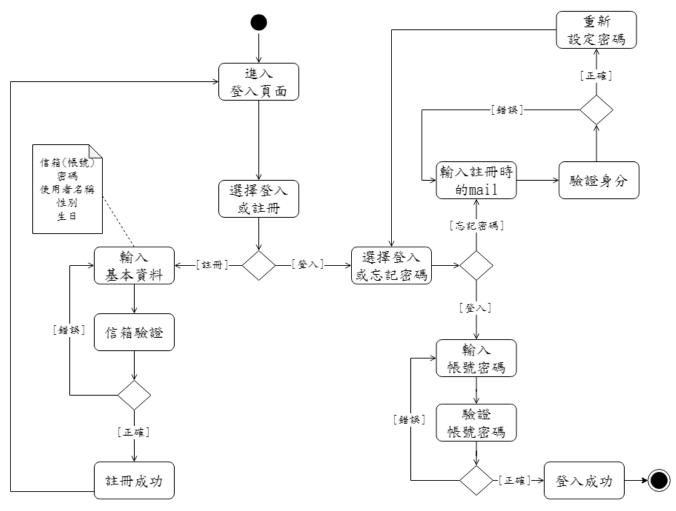


▲圖 5-2-1 個案圖

5-3 使用個案描述

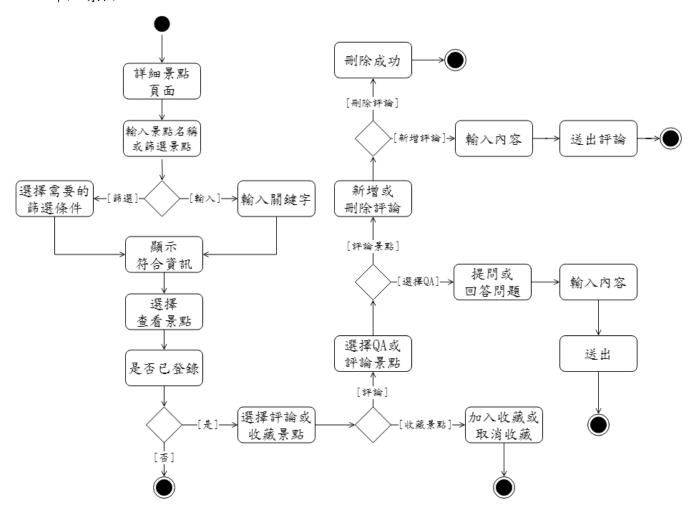
分為使用者與管理者兩個部分,以活動圖(Activity diagram)呈現。 5-3-1 使用者

使用者登入

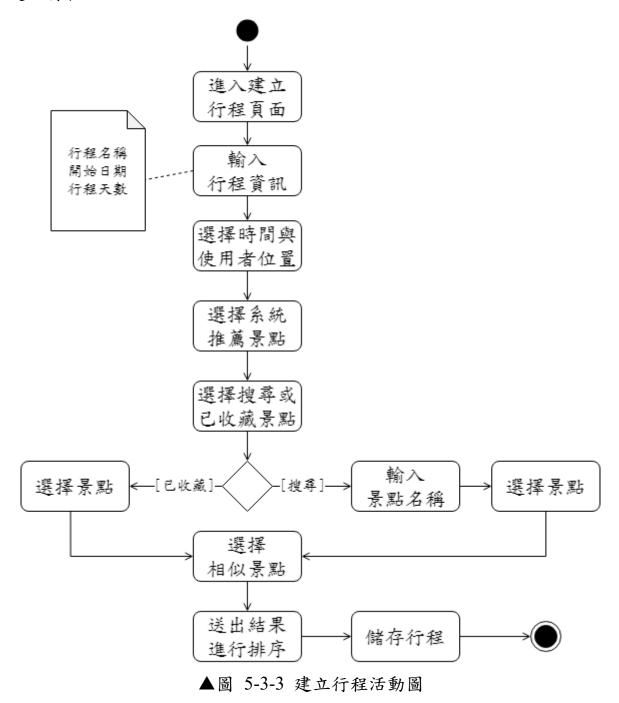


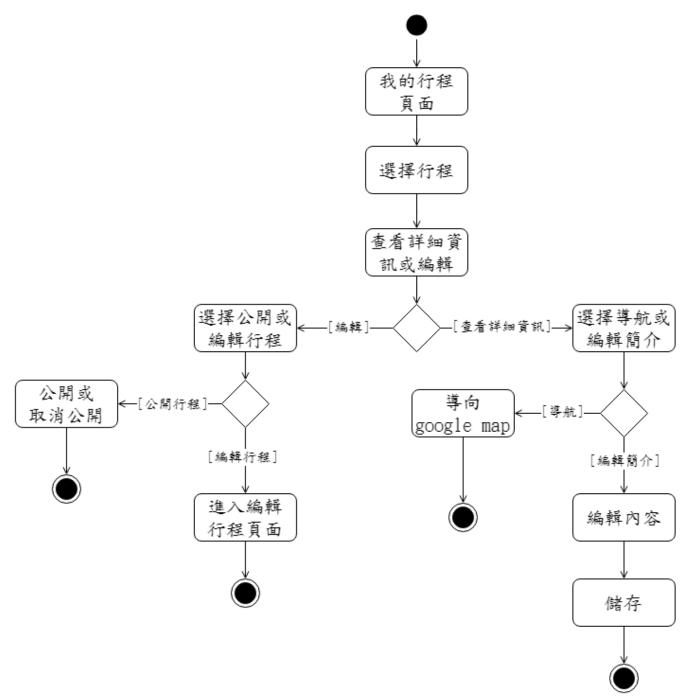
▲圖 5-3-1 使用者登入活動圖

詳細景點



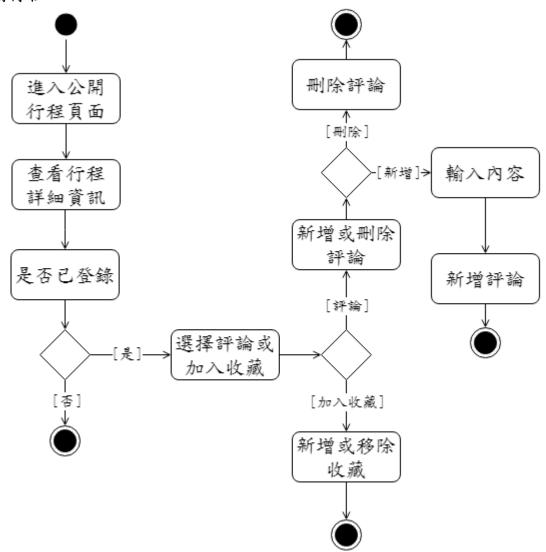
▲圖 5-3-2 詳細景點活動圖





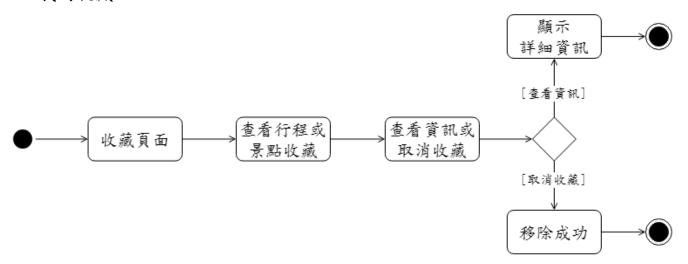
▲圖 5-3-4 我的行程活動圖

公開行程



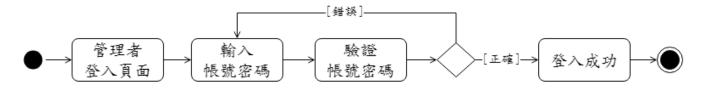
▲圖 5-3-5 公開行程活動圖

我的收藏



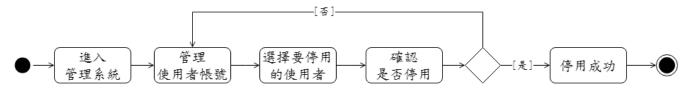
▲圖 5-3-6 我的收藏活動圖

5-3-2 管理者 管理者登入



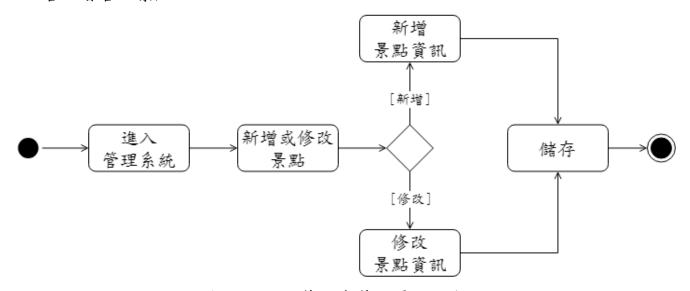
▲圖 5-3-7 管理者登入活動圖

管理者管理帳號



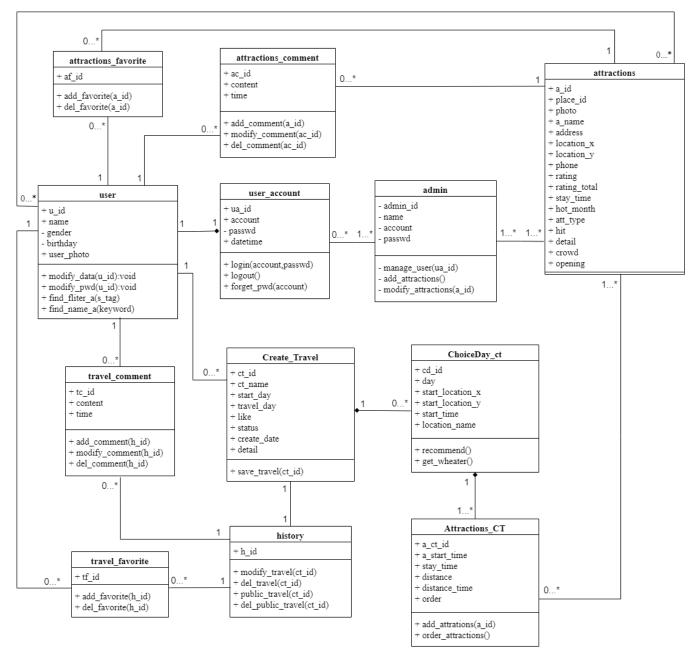
▲圖 5-3-8 管理者管理帳號活動圖

管理者管理景點



▲圖 5-3-9 管理者管理景點活動圖

5-4 分析類別圖 (Analysis class diagram)

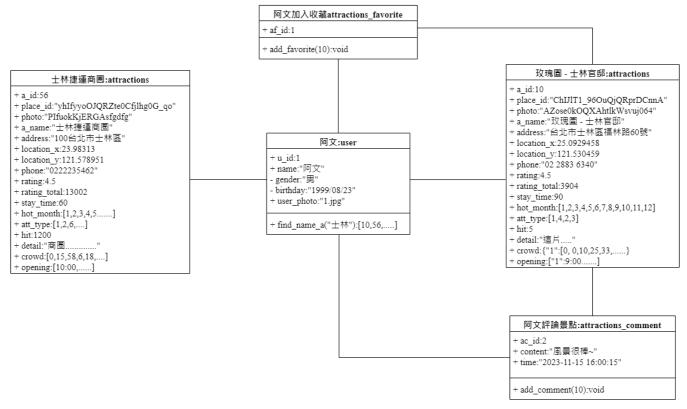


▲圖 5-4-1 分析類別圖

- ▶ 詳細景點:用到 user、attractions、attractions_favorite、attractions_comment 的類別, 詳見 P.25 的圖 5-5-1。
- ▶ 建立行程:用到 user `history `Create_Travel `ChioceDay_ct `Attractions_CT `attractions 的類別,詳見 P.26 的圖 5-5-2。
- ▶ 我的行程:用到 user、history、Create_Travel 的類別,詳見 P.26 的圖 5-5-3。
- ➤ 公開行程:用到 user、Create_Travel、history、travel_favorite、travel_comment 的類別,詳見 P.27 的圖 5-5-4。
- ▶ 管理帳號:用到 admin、user account 的類別,詳見 P.27 的圖 5-5-5。
- ▶ 管理景點:用到 admin、attractions 的類別,詳見 P.27 的圖 5-5-6。

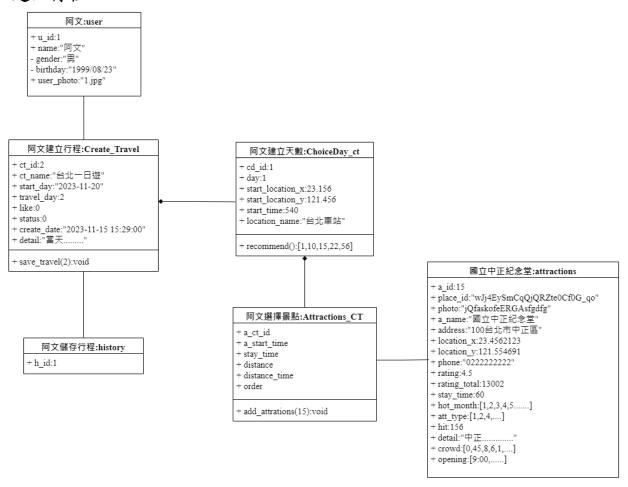
5-5 分析物件圖 (Analysis object diagram)

詳細景點



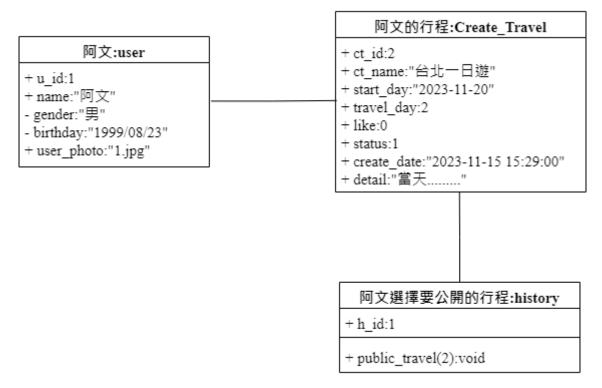
▲圖 5-5-1 詳細景點物件圖

建立行程



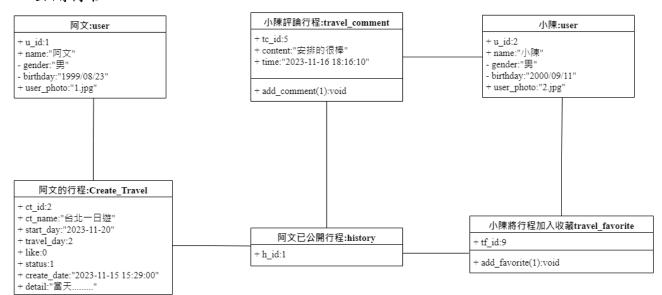
▲圖 5-5-2 建立行程物件圖

我的行程



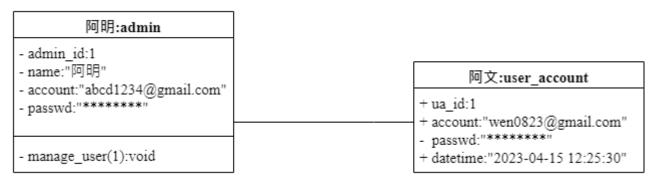
▲圖 5-5-3 我的行程物件圖

公開行程



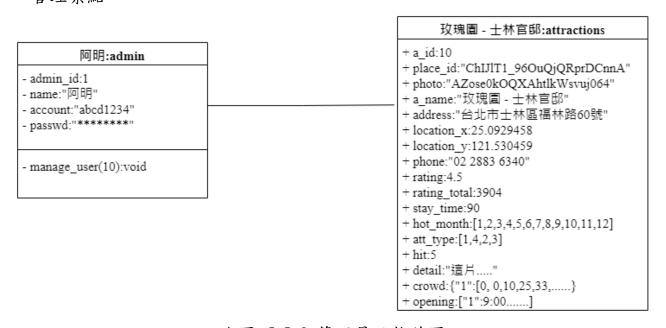
▲圖 5-5-4 公開行程物件圖

管理帳號



▲圖 5-5-5 管理帳號物件圖

管理景點

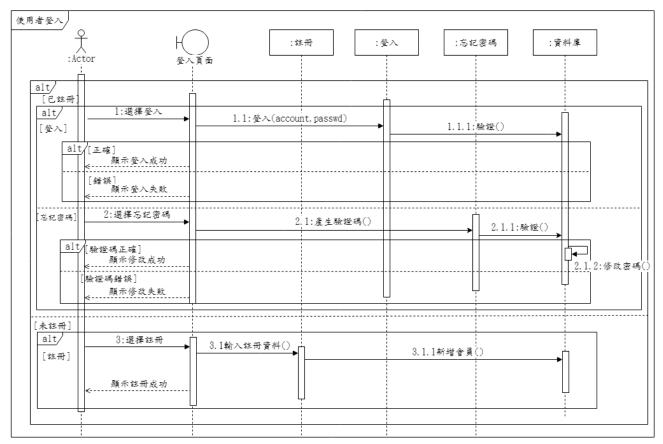


▲圖 5-5-6 管理景點物件圖

第6章設計模型

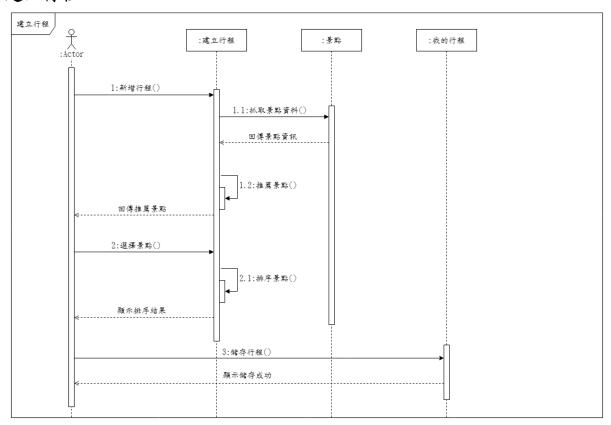
6-1 循序圖 (Sequential diagram)

使用者登入



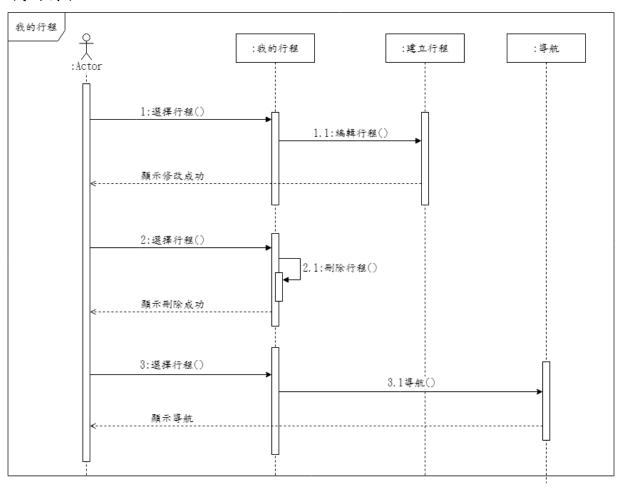
▲圖 6-1-1 使用者登入循序圖

建立行程



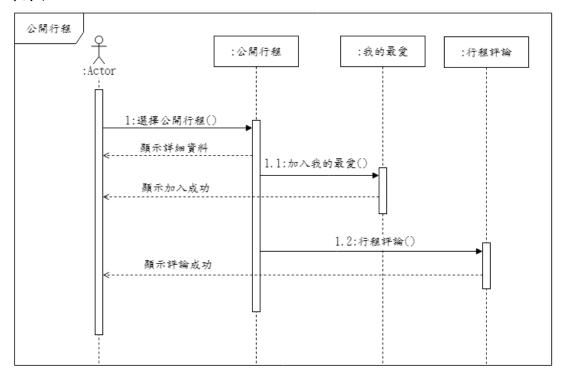
▲圖 6-1-2 建立行程循序圖

我的行程



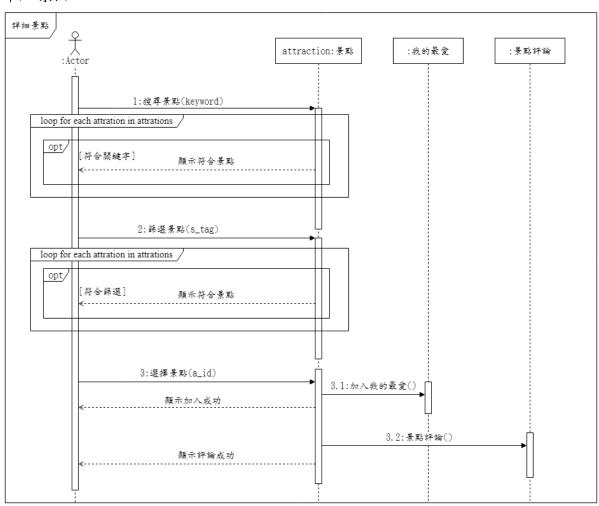
▲圖 6-1-3 我的行程循序圖

公開行程



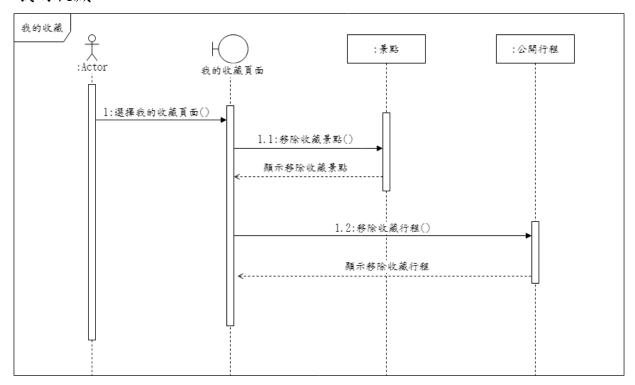
▲圖 6-1-4 公開行程循序圖

詳細景點



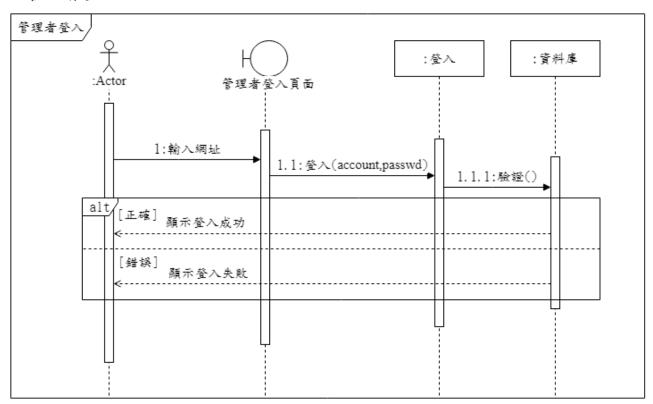
▲圖 6-1-5 詳細景點循序圖

我的收藏



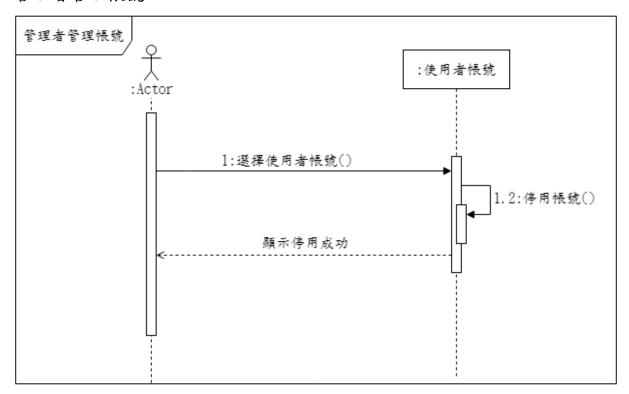
▲圖 6-1-6 我的收藏循序圖

管理者登入



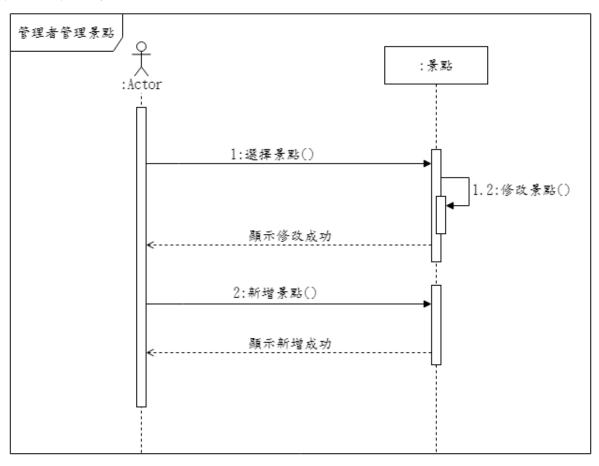
▲圖 6-1-7 管理者登入循序圖

管理者管理帳號



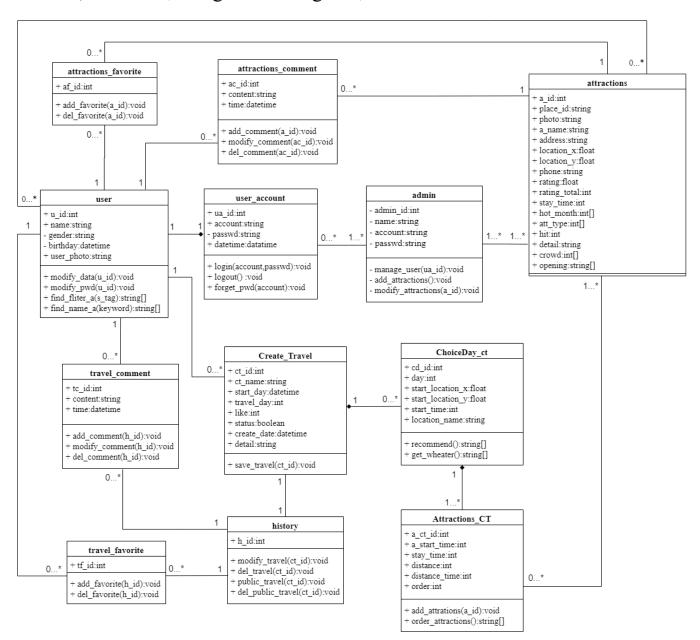
▲圖 6-1-8 管理者管理帳號循序圖

管理者管理景點



▲圖 6-1-9 管理者管理景點循序圖

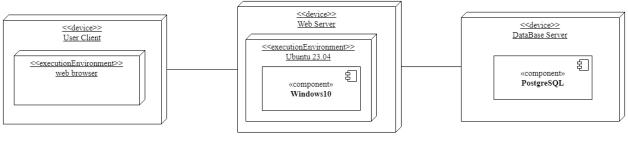
6-2 設計類別圖 (Design class diagram)



▲圖 6-2-1 類別圖

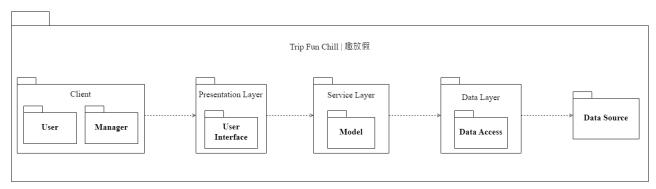
第7章實作模型

7-1 佈署圖(Deployment diagram)



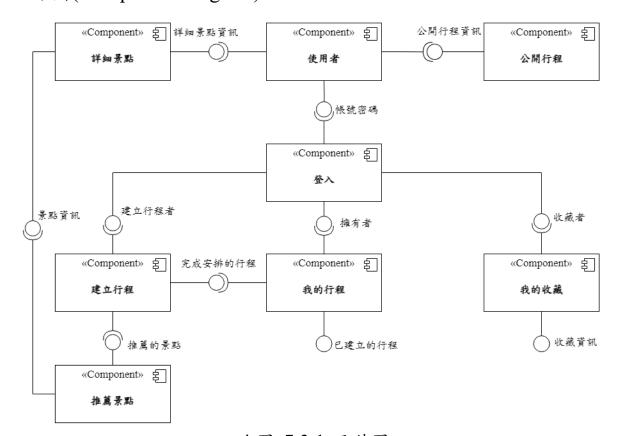
▲圖 7-1-1 佈署圖

7-2 套件圖(Package diagram)



▲圖 7-2-1 套件圖

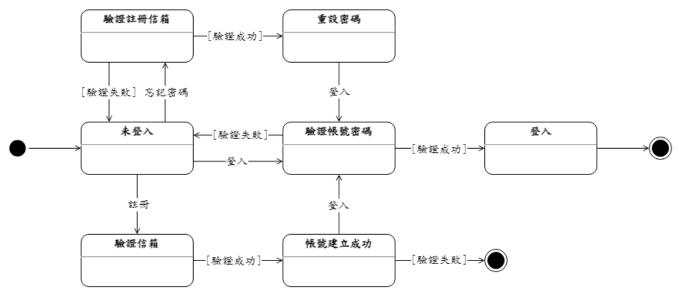
7-3 元件圖(Component diagram)



▲圖 7-3-1 元件圖

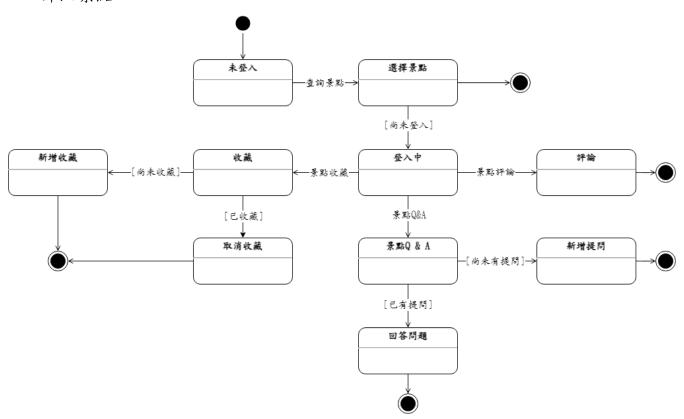
7-4 狀態機(State machine)

使用者登入



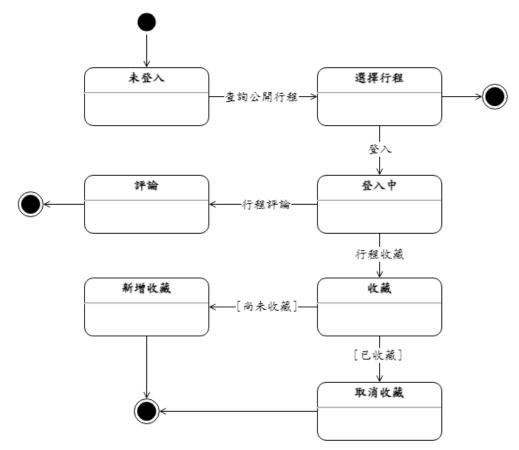
▲圖 7-4-1 使用者登入狀態機圖

詳細景點



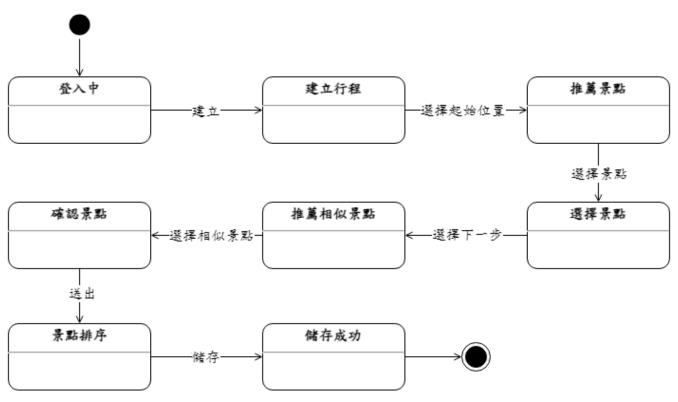
▲圖 7-4-2 詳細景點狀態機圖

公開行程



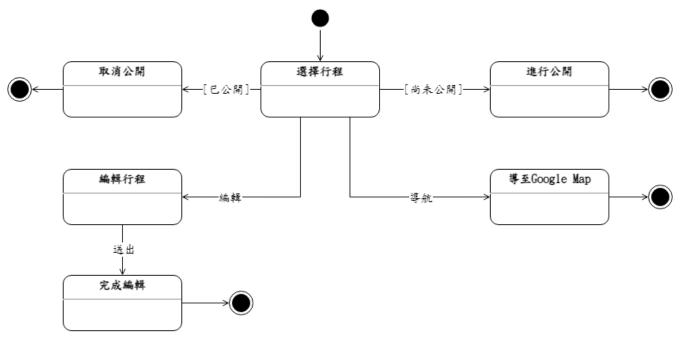
▲圖 7-4-3 公開行程狀態機圖

建立行程



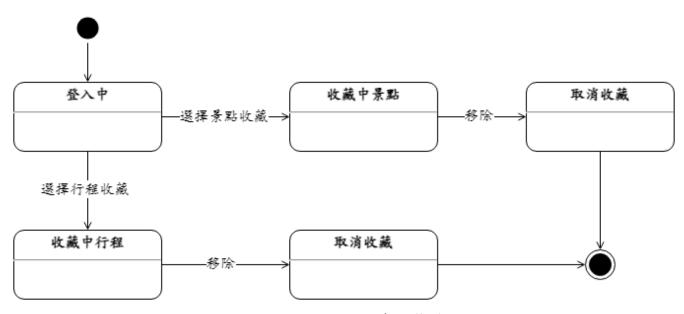
▲圖 7-4-4 建立行程狀態機圖

我的行程



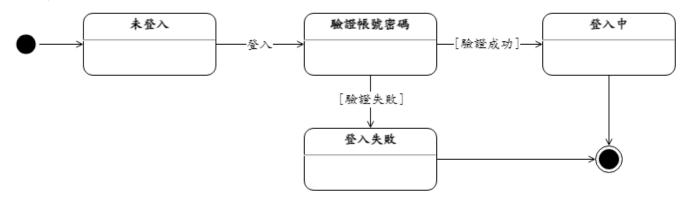
▲圖 7-4-5 我的行程狀態機圖

我的收藏



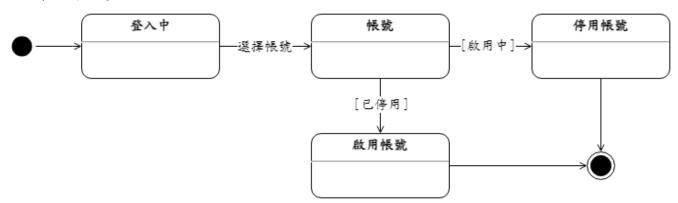
▲圖 7-4-6 我的收藏狀態機圖

管理者登入



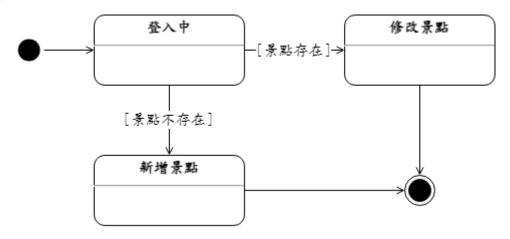
▲圖 7-4-7 管理者登入狀態機圖

管理帳號



▲圖 7-4-8 管理帳號狀態機圖

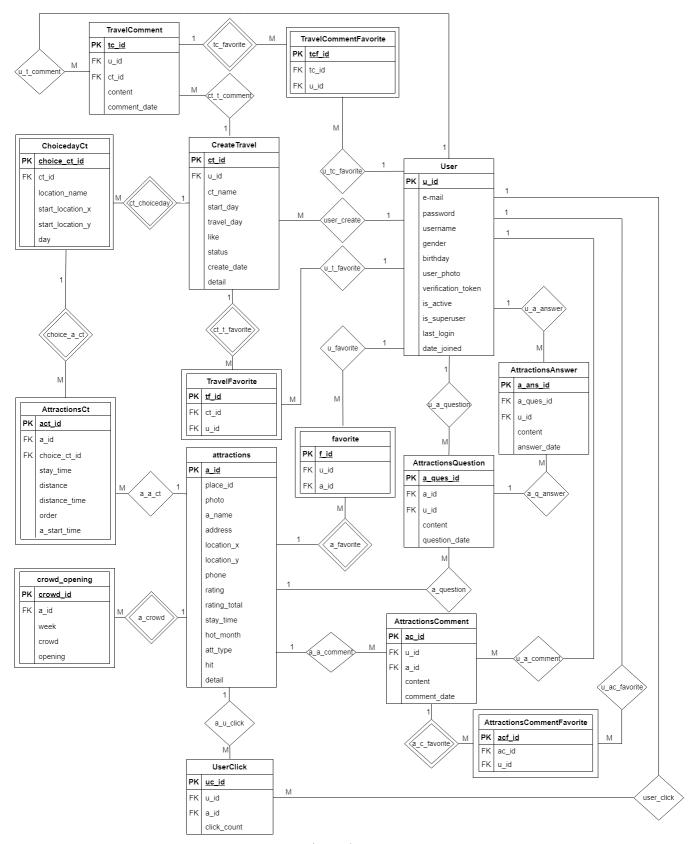
管理景點



▲圖 7-4-9 管理景點狀態機圖

第8章資料庫設計

8-1 資料庫關聯表



▲圖 8-1-1 資料庫關聯圖

8-2 表格及其 Meta data

▼表 8-2-1 User 資料表

	英文名稱	User			
中文名稱			使用者		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵	
V	u_id	Integer	使用者編號		
	email	Varchar(255)	使用者帳號		
	password	Varchar(255)	使用者密碼		
	username	Varchar(255)	使用者名稱		
	gender	Text	使用者性別		
	birthday	Char(10)	使用者生日		
	user_photo	Text	使用者頭貼		
	user_favorite_tag	Integer[]	使用者喜愛景點標籤		
	edit_tag_status	Boolean	標籤是否被編輯過		
	verification_token	Text	驗證使用者註冊信箱		
	is_active	Boolean	目前帳號是否被啟用		
	is_superuser	Boolean	是否為管理者帳號		
	last_login	DateTime	最近登入時間		
	date_joined	DateTime	帳號建立時間		

▼表 8-2-2 UserClick 資料表

芽	文名稱	UserClick		
中文名稱		,	使用者點擊景點	
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	uc_id	Integer	使用者點擊景點編號	
	u_id	Integer	點擊景點的使用者編號	V
	a_id	Integer	被點擊的景點編號	V
	click_count	Integer	被點擊的次數	

▼表 8-2-3 Attractions 資料表

英文名稱 Attractions				
디	文名稱		景點	
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	a_id	Integer	景點編號	
	place_id	Text	Google Map 的景點編號	
	photo	Text	景點照片	
	a_name	Text	景點名稱	
	address	Text	景點地址	
	location_x	Float	景點緯度	
	location_y	Float	景點經度	
	phone	Text	景點電話	
	rating	Float	景點總評分	
	rating_total	Integer	景點總評論人數	
	stay_time	Integer	景點建議停留時間	
	hot_month	Integer[]	景點熱門月份	
	att_type	Integer[]	景點標籤	
	hit	Integer[]	景點被點擊次數	
	detail	Text	景點簡介	

▼表 8-2-4 Crowd_Opening 資料表

身	英文名稱	Crowd_Opening		
中文名稱		景點人潮與營業時間		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	crowd_id	Integer	人潮與營業時間編號	
	a_id	Integer	景點編號	V
	week	Integer	每週的第幾天	
	crowd	Integer[]	人潮流量資訊	
	opening	Text[]	營業時間	

▼表 8-2-5 Create_Travel 資料表

芽	英文名稱	Create_Travel			
4	文名稱	建立行程			
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵	
V	ct_id	Integer	行程編號		
	u_id	Integer	建立行程的使用者編號	V	
	ct_name	Text	行程名稱		
	start_day	Text	開始日期		
	travel_day	Integer	旅遊天數		
	like	Integer	被點擊次數(不含自己)		
	status	Boolean	是否公開狀態		
	create_date	Date	建立時間		
	detail	Text	行程簡介		

▼表 8-2-6 ChoiceDay_Ct 資料表

	'	<u>- </u>			
英文名稱		ChoiceDay_Ct			
प्	文名稱		建立行程天數		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵	
V	choice_ct_id	Integer	行程天數編號		
	ct_id	Integer	行程編號	V	
	location_name	Text	起始位置的名稱或地址		
	start_location_x	Float	起始位置的緯度		
	start_location_y	Float	起始位置的經度		
	day	Integer	行程中的第幾天		

▼表 8-2-7 Attractions_Ct 資料表

Ž,	英文名稱		Attractions_Ct	
E	中文名稱	建立行程天數景點		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	act_id	Integer	行程中某天景點的編號	
	a_id	Integer	被選擇的景點編號	V
	choice_ct_id	Integer	行程天數編號	V
	stay_time	Integer	景點建議停留時間	
	distance	Float	行程景點中與前一個景 點之間的開車距離	
	distance_time	Integer	行程景點中與前一個景 點之間開車時間	
	order	Integer	為行程中的第幾個景點	
	a_start_time	Integer	此景點的開始時間	

▼表 8-2-8 AttractionsQuestion 資料表

亨	英文名稱	AttractionsQuestion		
中文名稱		景點提問		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	a_ques_id	Integer	景點提問編號	
	a_id	Integer	被提問的景點編號	V
	u_id	Integer	提問的使用者編號	V
	content	Text	提問內容	
	question_date	DateTime	提問時間	

▼表 8-2-9 AttractionsAnswer 資料表

亨	英文名稱	AttractionsAnswer		
4	文名稱	景點回答問題		
主鍵	欄位名稱	資型型態 意義		外鍵
V	a_ans_id	Integer	景點回答問題編號	
	a_ques_id	Integer	景點提問編號	V
	u_id	Integer	回答問題的使用者編號	V
	content	Text	回答內容	
	answer_date	DateTime	回答時間	

▼表 8-2-10 AttractionsComment 資料表

芽	文名稱	AttractionsComment		
4	文名稱		景點評論	
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	ac_id	Integer	景點評論編號	
	u_id	Integer	評論的用者編號	V
	a_id	Integer	被評論的景點編號	V
	content	Text	評論內容	
	comment_date	DateTime	評論時間	

▼表 8-2-11AttractionsCommentFavorite 資料表

<u> </u>	文名稱	Δttrac	tionsCommentFavorite	
	<u> </u>	Autacionscomment avonte		
中文名稱		景點評論按讚		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	acf_id	Integer	景點評論按讚編號	
	ac_id	Integer	被按讚的景點評論編號	V
	u_id	Integer	按讚的使用者編號	V

▼表 8-2-12 TravelComment 資料表

ÿ	文名稱	TravelComment		
中文名稱		行程評論		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	tc_id	Integer	行程評論編號	
	u_id	Integer	評論的使用者編號	V
	ct_id	Integer	被評論的行程編號	V
	content	Text	評論內容	
	comment_date	DateTime	評論時間	

▼表 8-2-13 TravelCommentFavorite 資料表

γ - -			Z	
英文名稱		TravelCommentFavorite		
中文名稱		行程評論按讚		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	tcf_id	Integer	行程評論按讚編號	
	tc_id	Integer	被按讚的行程評論編號	V
	u_id	Integer	按讚的使用者編號	V

▼表 8-2-14 Favorite 資料表

英文名稱		Favorite		
中文名稱		最愛景點		
主鍵	欄位名稱	資型型態	意義	外鍵
V	f_id	Integer	最愛景點編號	
	u_id	Integer	收藏景點的使用者編號	V
	a_id	Integer	被收藏的景點編號	V

▼表 8-2-15 TravelFavorite 資料表

英文名稱		TravelFavorite		
中文名稱		最愛行程		
主鍵	欄位名稱	資型型態 意義 外		外鍵
V	tf_id	Integer	最愛行程編號	
	ct_id	Integer	被收藏的行程編號	V
	u_id	Integer	收藏行程的使用者編號	V

第9章程式

9-1 元件清單及其規格描述

▼表 9-1-1 後端元件清單及其規格描述

編號	檔案名稱	功能說明
1	viewsConst.py	API key、景點標籤相關變數設定
2	index.py	首頁
3	login.py	登入功能
4	register.py	註冊功能
5	forget_pwd.py	忘記密碼功能
6	send_mail.py	電子郵件寄信功能
7	user_edit.py	使用者編輯資料功能
8	attraction_details.py	詳細景點查詢功能
9	search.py	景點搜尋功能
10	create_index.py	建立行程功能
11	create.py	編輯行程功能
12	get_attractions.py	建立行程搜尋景點功能
13	recommend.py	推薦景點功能
14	recommend_near.py	推薦相似景點功能
15	order_check_attractions.py	標準化排名景點功能
16	final_order.py	最後景點排序功能
17	check_distance.py	檢查景點距離功能
18	check_opening.py	檢查景點營業時間功能
19	weather.py	抓取天氣資訊功能
20	findpicture.py	查詢資料夾下圖片檔案功能
21	history.py	我的行程功能
22	question.py	景點提問功能
23	comment.py	景點、行程評論功能
24	favorite.py	景點、行程收藏功能
25	share.py	公開行程功能
26	travel_detail.py	行程詳細資料功能

▼表 9-1-2 網頁元件清單及其規格描述

編號	檔案名稱	功能說明
1	base.html	所有頁面的 toolbar 與基本設定
2	index.html	首頁
3	login.html	登入頁面
4	register.html	註冊頁面
5	register_msg.html	註冊頁驗證成功或失敗頁面
6	forget_passwd.html	忘記密碼頁面
7	reset_passwd.html	重設密碼頁面
8	edit.html	個人資訊頁面
9	attraction_details.html	所有景點資料頁面
10	attraction_details_detail.html	景點詳細資料頁面
11	attraction_details_search.html	搜尋後的景點資料頁面
12	attractions_info.html	景點資訊彈跳視窗頁面
13	create_index.html	建立行程輸入天數、名稱頁面
14	create.html	編輯行程頁面
15	create_search.html	建立行程搜尋景點頁面
16	create_recommend.html	建立行程推薦景點頁面
17	create_similar_recommend.html	建立行程推薦相似景點頁面
18	create_order_attractions.html	建立行程排序景點頁面
19	create_bottom.html	建立行程中暫存的景點資料頁面
20	favorite.html	我的收藏頁面
21	history.html	歷史行程頁面
22	share.html	公開行程頁面
23	travel_detail.html	行程詳細資料頁面

9-2 其他附屬之各種元件

▼表 9-2-1 其他附屬之各種元件

		·
套件名稱	版本	功能說明
populartimes	github 套件	抓取景點人潮資訊
jquery	^3.7.0	開源的 JS 函式庫
bootstrap	^5.3.0	開源的 HTML 相關套件

第10章 測試模型

10-1 測試計畫

以訪客、使用者、管理者身分測試功能是否能正常運作,主要測試如下: ▶訪客

項目	測試目的
註冊	確認訪客能夠註冊帳號
登入	確認能夠正常登入
忘記密碼	確認訪客能在電子信箱收到驗證碼後修改密碼
查看已公開行程	確認訪客能夠查看其他使用者公開的行程
查看景點	確認訪客能夠查看、篩選、搜尋景點

▶使用者

▼表 10-1-2 使用者項目測試表

V	衣 10-1-2
項目	測試目的
登出	確認訪客能夠註冊帳號
查看個人資料	確認使用者能夠查看自己的資訊
編輯個人資料	確認使用者能夠編輯自己的資訊及個人喜好標籤
查看景點	確認使用者能夠查看、篩選、搜尋、收藏景點
景點發問與回答	確認使用者能夠提出問題、以及回答問題
景點評論	確認使用者能夠評論景點
建立行程	確認使用者能夠建立行程
	確認使用者能夠在建立行程頁面中選擇推薦景點、相似
編輯行程	景點、收藏景點、搜尋景點,並將選擇的景點進行行程
	排序
排序景點	確認使用者送出選擇景點後,顯示排序後的景點
儲存行程	確認使用者儲存行程後,重新整理仍然保留資料
 查看我的行程	確認使用者能夠查看已建立的行程,並能進行刪除與公
旦相权的打住	開功能
查看公開行程	確認使用者能夠查看及收藏其他使用者公開的行程
公開行程評論	確認使用者能夠對公開行程進行評論
使用者收藏	確認使用者能夠查看已收藏的行程與景點

▶管理者

▼表 10-1-3 管理者項目測試表

項目	測試目的
管理者登入	確認管理者介面可以登入
使用者列表	確認管理者可以管理每一個使用者
管理景點	確認管理者可以增、刪、改、查景點

10-2 測試個案與測試結果資料

▼表 10-2-1 註冊測試

功能名稱	註冊
測試目的	確認訪客能夠註冊帳號
測試流程	進入首頁後,點擊登入,點擊註冊選項進行註冊
預期成果	成功註冊帳號
測試結果	正常

▼表 10-2-2 登入測試

功能名稱	登入
測試目的	確認能夠正常登入
測試流程	進入首頁後,點擊登入,進行登入
預期成果	成功登入
測試結果	正常

▼表 10-2-3 忘記密碼測試

功能名稱	忘記密碼
測試目的	確認訪客能在電子信箱收到驗證碼後修改密碼
測試流程	進入首頁後,點擊登入,點擊忘記密碼後進行驗證
預期成果	成功修改密碼
測試結果	正常

▼表 10-2-4 查看已公開行程測試

功能名稱	查看已公開行程
測試目的	確認訪客能夠查看其他使用者公開的行程
測試流程	檢查已公開行程是否有出現對應的資料
預期成果	顯示對應的公開行程資料
測試結果	正常

▼表 10-2-5 查看景點測試

功能名稱	查看景點
測試目的	確認訪客能夠查看、篩選、搜尋景點
測試流程	檢查詳細景點是否有出現對應的資料
預期成果	顯示對應的景點資料
測試結果	正常

▼表 10-2-6 登出測試

 功能名稱
 登出

 測試目的
 確認使用者能夠登出

 測試流程
 確認登出

 預期成果
 變成訪客

 測試結果
 正常

▼表 10-2-7 查看個人資料測試

功能名稱 查看個人資料 測試目的 確認使用者能夠查看自己的資訊 測試流程 檢查個人資料頁面是否有出現對應的資料 預期成果 顯示對應的個人資料 測試結果 正常

▼表 10-2-8 編輯個人資料測試

功能名稱 編輯個人資料 測試目的 確認使用者能夠編輯自己的資訊及個人喜好標籤 測試流程 檢查個人資料頁面中的喜好標籤是否有反應 預期成果 顯示最後選擇的結果 測試結果 正常

▼表 10-2-9 查看景點測試

功能名稱	查看景點
測試目的	確認使用者能夠查看、篩選、搜尋、收藏景點
測試流程	檢查詳細景點是否有出現對應的資料,並且能夠收藏 景點
預期成果	顯示對應的公開行程資料,並能夠在收藏景點頁面中 看見被收藏的景點
測試結果	正常

▼表 10-2-10 景點發問與回答測試

功能名稱	景點發問與回答
測試目的	確認使用者能夠提出問題、以及回答問題
測試流程	針對景點頁面中的其中一個景點進行提問與回答功能
預期成果	可以即時看見提問或回答內容,且重新整理後仍有資料
測試結果	正常

▼表 10-2-11 景點評論測試

功能名稱 景點評論 測試目的 確認使用者能夠評論景點 測試流程 針對景點頁面中的其中一個景點進行評論功能 預期成果 可以即時看見評論內容,且重新整理後仍有資料 測試結果 正常

▼表 10-2-12 建立行程測試

功能名稱 建立行程 測試目的 確認使用者能夠建立行程 測試流程 進入建立行程頁面,輸入資料 預期成果 可以在我的行程中看見新的行程 測試結果 正常

▼表 10-2-13 編輯行程測試

功能名稱	編輯行程
測試目的	確認使用者能夠在建立行程頁面中選擇推薦景點、相
	似景點、收藏景點、搜尋景點,並將選擇的景點進行
	行程排序
測試流程	點擊推薦景點、收藏景點、以及搜尋景點後,點擊送
	出顯示目前選的景點與推薦相似景點
預期成果	顯示對應的資料,並且點擊景點能夠呈現 css 效果
測試結果	正常

▼表 10-2-14 排序景點測試

功能名稱	排序景點
測試目的	確認使用者送出選擇景點後,顯示排序後的景點
測試流程	將選擇好的景點送出
預期成果	顯示將景點排序後的結果
測試結果	正常

▼表 10-2-15 儲存行程測試

功能名稱	儲存行程
測試目的	確認使用者儲存行程後,重新整理仍然保留資料
測試流程	點擊儲存行程的按鈕
預期成果	重新整理後資料仍存在
測試結果	正常

▼表 10-2-16 查看我的行程測試

功能名稱	查看我的行程
測試目的	確認使用者能夠查看已建立的行程,並能進行刪除與 公開功能
測試流程	點擊我的行程
預期成果	顯示使用者建立過的行程資料
測試結果	正常

▼表 10-2-17 查看公開行程測試

功能名稱	查看公開行程
測試目的	確認使用者能夠查看及收藏其他使用者公開的行程
測試流程	點擊分享空間
預期成果	顯示所有使用者有公開過的行程資料
測試結果	正常

▼表 10-2-18 公開行程評論測試

功能名稱	公開行程評論
測試目的	確認使用者能夠對公開行程進行評論
測試流程	點擊分享空間,並選擇一個以公開的行程,發送評論
預期成果	可以即時看見提問內容,且重新整理後仍有資料
測試結果	正常

▼表 10-2-19 使用者收藏測試

功能名稱	使用者收藏
測試目的	確認使用者能夠查看已收藏的行程與景點
測試流程	點擊我的收藏
預期成果	顯示使用者的收藏景點與行程
測試結果	正常

▼表 10-2-20 管理者登入測試

功能名稱	管理者登入
測試目的	確認管理者介面可以登入
測試流程	進入管理者登入頁面進行登入
預期成果	能夠登入成功,並顯示資料
測試結果	正常

▼表 10-2-21 使用者列表測試

功能名稱	使用者列表
測試目的	確認管理者可以管理每一個使用者
測試流程	點擊使用者列表,查看所有使用者的資訊,並可以停用/啟用使用者
預期成果	可以顯示使用者的資料並成功停用/啟用使用者
測試結果	正常

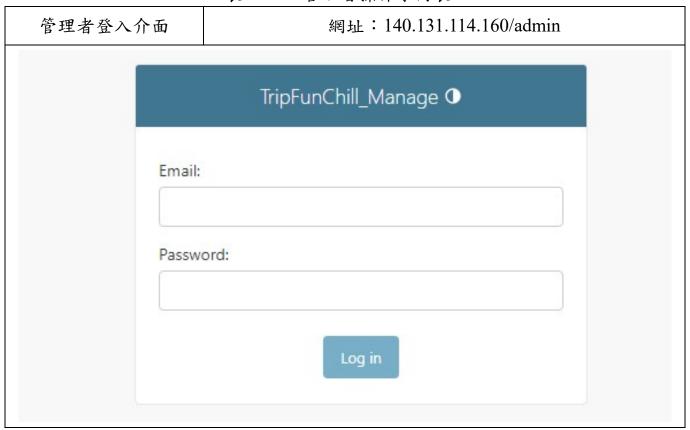
▼表 10-2-22 管理景點測試

功能名稱	管理景點
測試目的	確認管理者可以增、刪、改、查景點
測試流程	點擊景點列表,可以實作增、刪、改、查的功能
預期成果	景點資料能夠被增、刪、改、查
測試結果	正常

第11章 操作手册

「Trip Fun Chill 趣放假」已確實上線,使用者與管理者無需額外安裝,只要透過瀏覽器就可以使用。

▼表 11-1 管理者操作手册表



▼表 11-2 使用者操作手册表



第12章 使用手册

「Trip Fun Chill 趣放假」將系統分為使用者與管理者,以下將針對不同身分的 所有功能進行使用步驟說明以及介面展示。

▶使用者端

- (1)登入、註册、忘記密碼
- (2)首頁
- (3)詳細景點
- (4)公開行程
- (5)建立行程
- (6)我的行程
- (7)我的設定
- (8)我的收藏

▼表 12-1 使用者端登入、註册、忘記密碼



忘記密碼 Trip Fun Chill 趣放假 10946010@ntub.edu.tw 發送驗器碼 返回登入頁面



使用者可點選「忘記密碼」重新設定密碼,首先輸入註冊的 mail,並且到信箱收取驗證碼,最後在輸入新密碼來變更密碼

▼表 12-2 使用者端首頁



使用者可在首頁查看目前熱門景點與熱門行程,點選景點圖片左上的 i 可查看詳細景點資訊

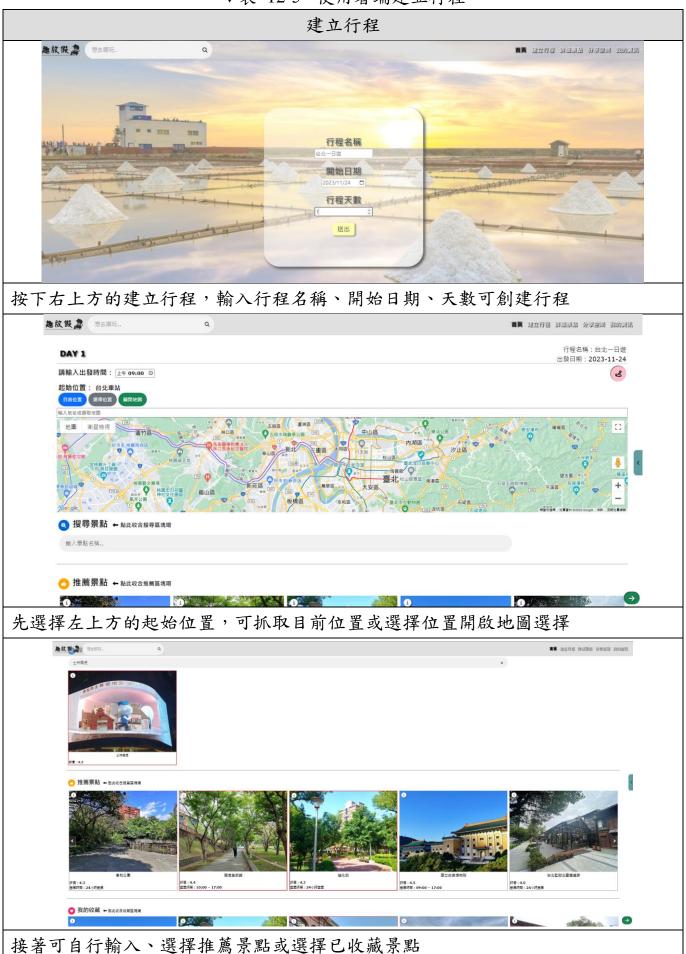
▼表 12-3 使用者端詳細景點

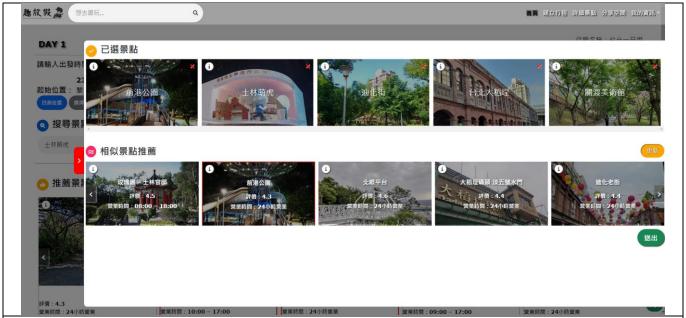


▼表 12-4 使用者端公開行程



▼表 12-5 使用者端建立行程





點選畫面右下方箭頭或右方收合按紐可查看目前所選景點與系統推薦的相似景點,選擇新的景點後可按更新按鈕更新相似景點推薦,最後在點選送出進行排序



如果想修改景點可點選右上方搜尋 icon 切換回選擇景點頁面再重新排序,排序完後可拖曳景點進行移動,完成後可點選右下方儲存按鈕進行儲存

▼表 12-6 使用者端我的行程



此頁面可查看已建立的行程,點選行程右上方公開按鈕可公開行程,也可點選編輯變更行程內容,點選詳細行程可查看行程相關資訊並導航

▼表 12-7 使用者端我的設定



▼表 12-8 使用者端我的收藏



▶管理者端

- (1)登入
- (2)管理帳號
- (3)管理景點

▼表 12-9 管理者端登入

登入	
TripFunChill_Manage ①	
Email:	
Password:	
Log in	
輸入管理者登入頁面網址,輸入帳號密碼後可進入管理者介面	

▼表 12-10 管理者端管理帳號





▼表 12-11 管理者端管理景點



可點選 Attractionss 查看景點資訊,可進行修改或點選右上方 Add Attractions 新增

第13章 感想

10946009 陳品茹

我很高興可以成為這組的組長,除了能夠學習領導能力與做人處事外,也體驗到 組長要負責去領導大家一起行動,才算是稱職的組長。很謝謝老師總是在我們迷茫的 時候指引著我們道路,也很感謝組員們能夠互相扶持雙方繼續前進。在這次專題中學 到了許多後端的技巧與研究外,也在老師與組員們身上學到非常多,希望在未來可以 活用這些學到的能力和技能,去幫助更多人。

10946003 吳宇晞

從開始做專題到現在終於要結尾了,雖然過程中會覺得很趕,彷彿都有做不完的事,但是在製作專題上,學到了如何設計網頁排版,也在網站上或是詢問中得到了非常多如何將網頁排版設計好的創意與教導,還有在前端的編寫上也學到了很多便利的方法,來去完善前端的排版與設計,那不管是在收集資料、討論、評估、甚至要到大修改的時候,我們小組內部都還是成功的完成了。最後也謝謝指導老師每次討論都很細心的告訴我們如何修改或是提供新的想法給我們,讓在編寫程式或是寫文件上能更完善。

10946010 劉姿妘

在這一次的畢業專題中,我學到了如何使用 GitHub 與他人共同開發系統。在製作的過程中,我們不斷收集資料,閱讀一些 DSS 論文,討論出了我們的演算法,最後在透過 python 將演算法實作出來。雖然過程中不是非常順利,可能會遇到設計演算法時沒有想到的問題,但經過小組內部和指導老師討論後,最後還是順利的完成了演算法的實作,我認為非常的有成就感。最後感謝老師的指導與組員們的互相幫忙,讓我們小組能夠順利完成專題,並且有機會能夠參加專題競賽,累積更多的經驗。

10946013 趙晴

當大三延續至大四的專題製作,我深刻體會到與同學間更多的溝通以及專業交流的重要性。這段過程讓我深刻感受到團隊合作的價值,特別是透過 GitHub 的運用,讓我們在製作中更加便利。每個人負責自己擅長的部分,這讓我們能充分發揮各自的長處。儘管過程漫長且壓力山大,有時甚至想要放棄,但看到我們的專題逐漸接近最初的構想,我深信再努力一下就能完成。期望最終能取得一個優異的成績,為這一年的努力劃下完美的句點。

10946029 李嘉羚

經過兩個學期的專題製作與討論,我們終於完成了「Trip Fun Chill 趣放假」。這個過程中,我不僅學到如何設計前端以提升使用者體驗,還學到了解決問題的能力。製作過程中雖然感受到一定的壓力,但我深知壓力和成長總是相輔相成的。唯有在失敗中,我才能真正學到更多。很榮幸能與如此優秀的組員及指導老師合作完成專題,這段經歷讓我獲益匪淺,成果豐富。

第14章 參考資料

- 1. Souffriau, W., Vansteenwegen, P., Vanden Berghe, G., & Van Oudheusden, D. (2013). The multiconstraint team orienteering problem with multiple time windows. Transportation Science, 47 (1), 5.3.
- 2. Hyde, K. F., & Lawson, R. (2003). The nature of independent travel. Journal of travel research, 42 (1), 1.3.
- 3. Deshpande, M., & Karypis, G. (2004). Item-based top-n recommendation algorithms. ACM Transactions on Information Systems (TOIS), 22 (1), 14.77.
- 4. Wendt, C., Werner, D., Adam, M., & Benlian, A. (2022). Influencing crowding at locations with decision support systems: The role of information timeliness and location recommendations. Decision Support Systems, 160, 113817.
- 5. Kotiloglu, S., Lappas, T., Pelechrinis, K., & Repoussis, P. P. (2017). Personalized multi-period tour recommendations. Tourism Management, 62, 7. 8.
- 6. Google Maps Api 相關文件 https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/dds-boundaries/dds-use-maps-places-apis?hl=zh-tw
- 7. Django 發送郵件實作 https://blog.csdn.net/j1451284189/article/details/122366857

評審建議事項

修正情形

- 1. 即時人流無法取得,對於推薦合 適景點的需求似乎無法滿足。
- 目前規劃的使用者流程不夠聰明,一點都沒有感覺旅遊的趣味。
- 3. 可以通盤檢討可以用來作為推薦 條件有哪些。

趣放假系統會根據使用者起始位置與景點資 訊來進行推薦,目前額外新增了根據使用者 喜愛的景點主題或與有相似喜好的使用者喜 愛的景點主題來進行推薦。

使用者喜愛的景點主題:主要為使用者所點擊過的景點,由系統自動修改使用者喜好。若使用者有自行修改則依使用者修改後的喜好為主。

- 1. 景點推薦真的太難。
- 演算法有了覺得可以應用在更有 價值的地方。
- 3. 可以縮小場域例如台北市,先完 成驗證在開啟其他地區使用。
- 4. 務必認真思考是否參加比賽替校 爭光。

趣放假系統目前先已台北市為場域做景點行程規劃,依照景點人潮等資訊為特徵點來推薦景點,透過標準化產生的值將景點進行排名,替使用者安排旅遊路線。我們將這項技術應用報名參加全國大專院校專題競賽,並已成功晉級至決賽階段。

- 旅程規劃為多元決策,僅用人潮 為依據,容易規劃出不適當時間 參觀的旅程,如安排下午去看日 出景點。
- 2. 建議可切主題性的行程規劃,避 免題目過於發散。
- 3. 宜加強介面設計。

趣放假系統會在景點詳細資訊上用旺季月份來提醒使用者景點參觀適當時間,並且串接中央氣象局 API,提醒使用者景點當天的度、降雨機率等資訊。我們目前有依照使用者 度、降雨機率等資訊。我們目前有依照使用者預設喜歡的搜尋主題來作為使用者預設喜歡的主題並推薦相似景點,如果使用者想做變更可以在個人設定更改喜愛主題。介面設計已於初評後大幅改善。