

系統簡介

組 別：第 109505 組

專題名稱：「面」相「卜」手

指導教師：張隆君 老師

專題學生：10556047 周鈺祥 10556005 葉家誠 10556006 李宇平 10556014 林家弘
10556038 黃炅烱

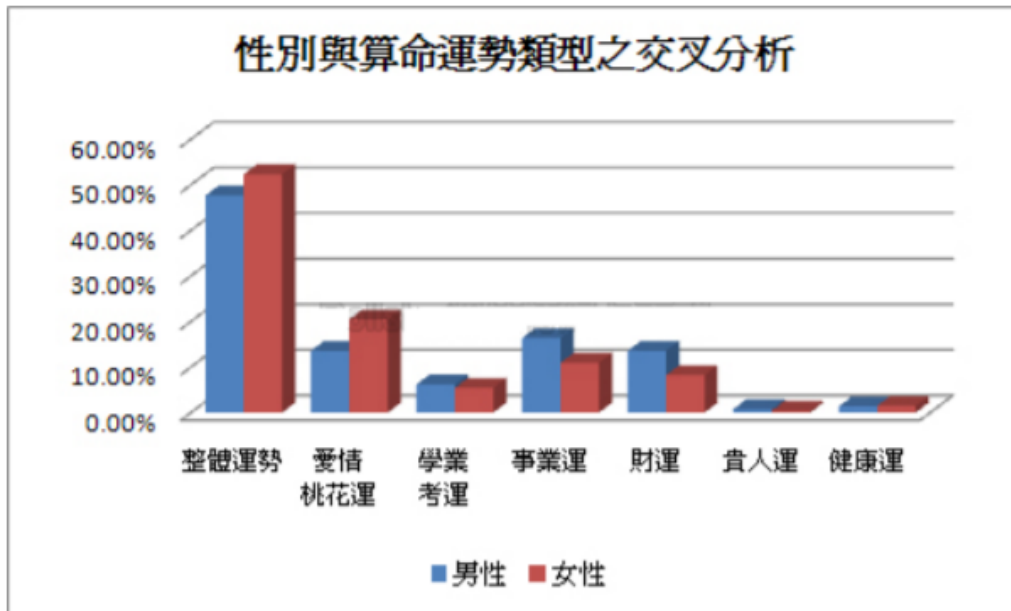
一、前言

在這資訊爆炸的時代，即使是占卜，網路上也有數不盡的資料，有許多人想要求神問卜卻礙於時間或金錢無法成行，只能在網路上隨意找找資料，但現在網路上的資料讓許多人難以找到正確且明白的資訊，只能懷著疑問草草作罷。所以我們決定設計一個 APP 將占卜這件事更加的簡化，讓尋求信仰的人能夠藉由這個 APP，快速地得到正確的結果，既不用花錢也不用花時間出門，就可使用現今流行的臉部辨識來做占卜。產品設計時與 Zenbo 機器人結合，朝人工智能占卜的方向前進，配合 Zenbo 居家服務的特性，讓擁有 Zenbo 的使用者不單單能在行動裝置上使用，也能和 Zenbo 有更多的互動。我們期望能做出一款與眾不同，兼具新興技術與實用功能，在方便與正確性上更優於市面現有產品的 APP。

1. 喜歡算命的人口

算命人口統計分佈表

性別	男：30.9%、女：69.1%
年齡	20-29：57%
	30-39：24.1%
	13-19：12.9%
	40-49：4.7%
婚姻情感	單身未婚：78.8%
	已婚有子女：12.5%
教育程度	大專畢業和肄業：60.4%
	高中職畢業和肄業：25.7%



2. 算命結果的好壞對他的影響為何？

命運分成兩種，一種是命，一種是運。

算命可以算命、也可以算運。

命是人類一生的「大方向」，運是人類一生可能的「選擇」。

那到底算命對人們的意義在哪裡？

就是：

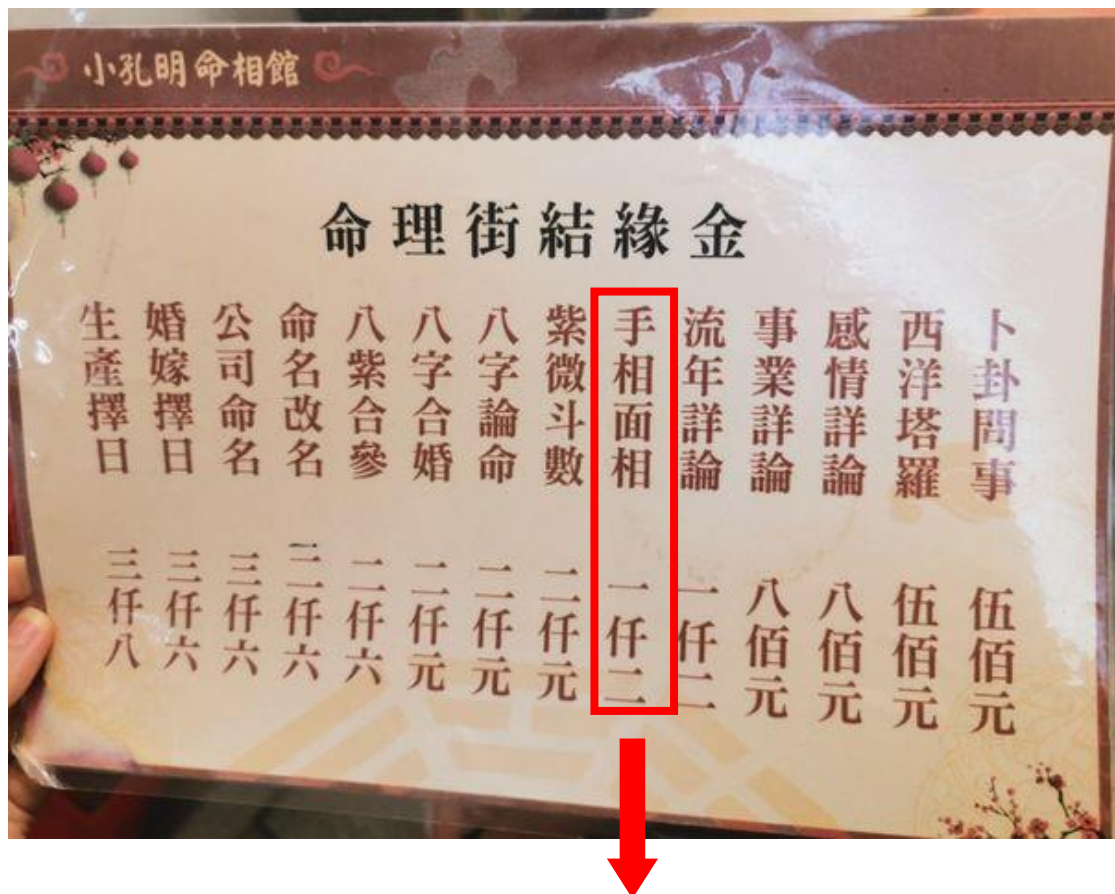
1. 提供選擇
2. 給你大方向

算命結果的好壞取自於自己的「選擇」，如果結果算出來是好的，平常也要繼續保持，反之，結果是壞的，應該也要努力改善，而不是任意放縱！

3. 算命的費用：

一般卜卦 300~800(一個問題)

紫微斗數 1000 以上



手相面相為 1200 元

附圖為小孔明命相館價錢

二、系統功能簡介

App 功能:

- 占卜：每一次替使用者占卜時，皆是從 App 當下拍照或者從用戶行動裝置中的圖庫進行選擇，因此同一張圖占卜出來的結果都是一樣的。
- 進行占卜流程：
 - 拍照 -> 占卜 -> 占卜結果
 - 進入圖庫 -> 選擇圖片 -> 占卜 -> 占卜結果
- 占卜結果呈現方式：

文字、圖片

資料表名稱: Imgs-eye

欄位名稱	資料型態
🔑 眼睛圖檔編號	INT
眼睛參照圖檔	TEXT
眼睛原圖檔	TEXT

資料表名稱: Imgs-eyebrow

欄位名稱	資料型態
🔑 眉毛圖檔編號	INT
眉毛參照圖檔	TEXT
眉毛原圖檔	TEXT

資料表名稱: Imgs-mouth

欄位名稱	資料型態
🔑 嘴巴圖檔編號	INT
嘴巴參照圖檔	TEXT
嘴巴原圖檔	TEXT

資料表名稱: Imgs- nose

欄位名稱	資料型態
🔑 鼻子圖檔編號	INT
鼻子參照圖檔	TEXT
鼻子原圖檔	TEXT

● Imgs 資料表欄位名稱說明

○ 圖檔編號：

是方便利用後續資料表作為資料連接所使用。

○ 原圖檔：

是進行占卜後可以給使用者看到他們符合的圖示，了解占卜所對到的圖片。


○ 參照圖檔：

是程式要做比較的圖片，是依照描點的方式所呈現出來的。


資料表名稱: Ans- eye

欄位名稱	資料型態
🔑 眼睛結果編號	INT
眼睛圖檔編號	INT
眼睛結果說明	TEXT
眼睛對應名稱	Char


資料表名稱: Ans-eyebrow

欄位名稱	資料型態
 眉毛結果編號	INT
眉毛圖檔編號	INT
眉毛結果說明	TEXT
眉毛對應名稱	Char

資料表名稱: Ans-mouth

欄位名稱	資料型態
 嘴巴結果編號	INT
嘴巴圖檔編號	INT
嘴巴結果說明	TEXT
嘴巴對應名稱	Char

資料表名稱: Ans-nose

欄位名稱	資料型態
 鼻子結果編號	INT
鼻子圖檔編號	INT
鼻子結果說明	TEXT
鼻子對應名稱	Char

● Ans 資料表欄位名稱說明

○ 圖檔編號：

是占卜後所對照出來與Imgs進行連接使用。

○ 結果編號：

結果編號是用來辨識資料唯一的編號。

○ 結果說明：

是對照後所顯示給使用者觀看的資料結果。

○ 對應名稱：

是指占卜結果所對應的名稱。

三、系統使用對象

- 一般民眾

- 需求：對面相占卜有需求的民眾。EX: 常在廟裡拜拜的人。
- 興趣：對臉部辨識有興趣的民眾。EX: 學生、上班族。

- 合作商家

- 需求：讓店內 Zenbo 與消費者有更多互動。EX: 宴會餐廳，增添現場氣氛。
- 興趣：與眾不同的顧客體驗，增加宣傳效果。EX: 大賣場，增添現場樂趣

四、系統特色

「面」相「卜」手

- 將現代科技與民間信仰結合，讓用戶可以在 APP 上自行拍照，馬上提供占卜面相資訊。
- 將結合 Zenbo 融入日常，擴增、加強使用者與智能機器人的互動。
- 提倡:隨拍隨現、免費、完善正確的資料來源、定期持續且高速的更新。

五、系統開發工具

系統開發工具

開發平台	Android Studio Eclipse Visual StudioCode OpenCV
資料庫管理	MySQL
文書製作	Microsoft Office
美工繪圖	Adobe Illustrator Adobe Photoshop SAI
程式語言	C、C++、Java、Python
流程圖	Microsoft Visio
甘特圖	Microsoft Project

六、系統使用環境

系統使用環境

Android 版本	API 25 以上
Zenbo	Android studio API 25 以上

七、結論及未來發展

● 預期目標

- 提供想了解面相的人能夠藉由這個 APP，快速地得到正確的結果。
- 藉由 Zenbo 自身已擁有的人臉辨識，更易於結合人工智能機器人。
- 讓現在的機器人能與使用者有更深的互動，不會讓機器人在多數使用者眼中只有喚醒時能獲得驚奇感。
- 達到 1000 以上用戶下載量。

● 未來展望

- 未來將開發適用於 Android 9.0(含)以上的版本。
- 透過 Zenbo 增加使用時的趣味性，提供不一樣的體驗
- 擴展特定族群，與餐飲或賣場店家合作，讓消費者在排隊期間能與機器人互動從而強化顧客體驗也能進一步和店家合作，讓我們的分析結果不只有占卜，更能依據占卜結果推薦店家商品，進而增加業績。