

系統簡介

組 別：第 109505 組

專題名稱：「面」相「卜」手

指導教師：張隆君 老師



專題學生：10556047 周鈺祥 10556005 葉家誠 10556006 李宇平 10556014 林家弘
10556038 黃炅烱

一、前言

在這資訊爆炸的時代，即使是占卜，網路上也有數不盡的資料，有許多人想要求神問卜卻礙於時間或金錢無法成行，只能在網路上隨意找找資料，但現在網路上的資料讓許多人難以找到清楚明白的資訊，只能懷著疑問草草作罷。所以我們決定設計一個 **APP 將占卜這件事更加的簡化**，讓尋求信仰的人能夠藉由這個 App，快速地得到結果，既不用花錢也不用花時間出門，就可使用現今流行的**臉部辨識**來做占卜。我們期望能做出一款與眾不同，**兼具新興技術與實用功能**，在**方便與趣味性上更優於市面現有產品的 App**。

二、系統功能簡介

App 功能:

- 占卜：每一次替使用者占卜時，皆是從 App 當下拍照或者從用戶行動裝置中的圖庫進行選擇，因此同一張圖占卜出來的結果都是一樣的。
- 進行占卜流程：
 -  拍照 -> 占卜 -> 占卜結果
 -  進入圖庫 -> 選擇圖片 -> 占卜 -> 占卜結果
- 占卜結果呈現方式：
文字、圖片

三、系統使用對象

- 一般民眾
 - 需求：對面相占卜有需求的民眾。Ex：常在廟裡拜拜的人。
 - 興趣：對臉部辨識有興趣的民眾。Ex：學生、上班族。
- 合作商家
 - 需求：讓店內 Zenbo 與消費者有更多互動。Ex：宴會餐廳，增添現場氣氛。
 - 興趣：與眾不同的顧客體驗，增加宣傳效果。Ex：大賣場，增添現場樂趣

四、系統特色

「面」相「卜」手

- 將現代科技與民間信仰結合，讓用戶可以在 APP 上自行拍照，馬上提供占卜面相資訊。
- 將結合 Zenbo 融入日常，擴增、加強使用者與智能機器人的互動。
- 提倡：隨拍隨現、免費、簡單易懂的占卜結果、定期持續且高效的更新。

五、系統開發工具

系統開發工具

開發平台	Android Studio Visual StudioCode OpenCV
資料庫管理	Navicat Postgre SQL Heroku
程式語言	Java Python Zenbo Scratch C、C#
甘特圖	GanttProject
文書製作	Microsoft Office Word 2016 Microsoft Office Excel
簡報製作	Microsoft Office Power Point 2016
美工繪圖	Adobe Illustrator CS6 Adobe Photoshop CS6

六、系統使用環境

系統使用環境

Android 版本	API 25 以上
Zenbo	Android studio API 25 以上

七、結論及未來發展

● 預期目標

- 提供想了解面相的人能夠藉由這個 APP，快速地得到清楚的結果。
- 藉由 Zenbo 自身已擁有的人臉辨識，更易於結合人工智能機器人。
- 讓現在的機器人能與使用者有更深的互動，不會讓機器人在多數使用者眼中只有喚醒時能獲得驚奇感。
- 達到 1000 以上用戶下載量。

● 未來展望

- 未來將開發適用於 Android 9.0(含)以上的版本。
- 透過 Zenbo 增加使用時的趣味性，提供不一樣的體驗
- 擴展特定族群，與餐飲或賣場店家合作，讓消費者在排隊期間能與機器人互動從而強化顧客體驗，也能進一步和店家合作，讓我們的分析結果不只有占卜，更能依據占卜結果推薦店家商品，進而增加業績。