

```
// 取得螢幕解析度
    DisplayMetrics dm = new DisplayMetrics();

    activity.getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(dm);

    int vWidth = dm.widthPixels;
    int vHeight = dm.heightPixels;

    LinearLayout ll =
    (LinearLayout)dialog.findViewById(R.id.lldialog);
    ll.getLayoutParams().width=(int)(vWidth*0.9);
```

下面的程式碼即可獲取螢幕的尺寸。

在一個 Activity 的 onCreate 方法中，寫入如下程式碼

```
DisplayMetrics metric = new DisplayMetrics();

getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(metric);

int width = metric.widthPixels;    // 螢幕寬度 ( 畫素 )

int height = metric.heightPixels;  // 螢幕高度 ( 畫素 )

float density = metric.density;    // 螢幕密度 ( 0.75 / 1.0 / 1.5 )

int densityDpi = metric.densityDpi; // 螢幕密度 DPI ( 120 / 160 / 240 )
```

在一個低密度的小屏手機上，僅靠上面的程式碼是不能獲取正確的尺寸的。比

如說，一部 240×320 畫素的低密度手機，如果執行上述程式碼，獲取到的螢幕尺寸是 320×427。所以，需要在工程的 AndroidManifest.xml 檔案中，加

入 supports-screens 節點，具體的內容如下：

```
<supports-screens  
  
    android:smallScreens=" true"  
  
    android:normalScreens=" true"  
  
    android:largeScreens=" true"  
  
    android:resizeable=" true"  
  
    android:anyDensity=" true" />
```

這樣的話，當前的 Android 程式就支援了多種解析度，那麼就可以得到正確的物理尺寸了

```
import android.app.Activity;  
  
import android.os.Bundle;  
  
import android.util.DisplayMetrics;  
  
import android.widget.TextView;  
  
public class TextCanvasActivity extends Activity {  
  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
  
        //setContentView(new MyView(this));  
    }  
}
```

```
//定義 DisplayMetrics 物件

setContentView(R.layout.main);

DisplayMetrics dm = new DisplayMetrics();

//取得視窗屬性

getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(dm);


//視窗的寬度

int screenWidth = dm.widthPixels;


//視窗高度

int screenHeight = dm.heightPixels;

TextView textView = (TextView)findViewById(R.id.tv1);

textView.setText( "螢幕寬度: " + screenWidth + "\n 螢幕高度: " +
screenHeight);

}

}
```

藉著幾行程式碼來取得手機螢幕的解析度，當中的關鍵為 **DisplayMetrics** 類別應用。

example0305.java

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.util.DisplayMetrics;
import android.view.Window;
import android.view.WindowManager;
import android.widget.TextView;

public class example0305 extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        requestWindowFeature(Window.FEATURE_NO_TITLE); //全螢幕設定
        getWindow().setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN,
            WindowManager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        setContentView(R.layout.main);

        DisplayMetrics metrics = new DisplayMetrics();
        getWindowManager().getDefaultDisplay().getMetrics(metrics);

        TextView TextView1 = (TextView)findViewById(R.id.TextView01);
        TextView1.setText("手機銀幕大小為 "+metrics.widthPixels+" X "+metrics.heightPixels);
    }
}
```

main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    >
    <TextView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:id="@+id/TextView01"  
android:textSize="20sp"  
/>  
</LinearLayout>
```