

# 系統簡介

組別：第 109505 組

專題名稱：「面」相「卜」手

指導教師：張隆君 老師

專題學生：10556047 周鈺祥 10556005 葉家誠 10556006 李宇平 10556014 林家弘  
10556038 黃炅烱

## 一、前言

在這資訊爆炸的時代，即使是占卜，網路上也有數不盡的資料，有許多人想要求神問卜卻礙於時間或金錢無法成行，只能在網路上隨意找找資料，但現在網路上的資料讓許多人難以找到清楚明白的資訊，只能懷著疑問草草作罷。所以我們決定設計一個 **App** 將占卜這件事更加的簡化，讓尋求信仰的人能夠藉由這個 App，快速地得到結果，既不用花錢也不用花時間出門，就可使用現今流行的臉部辨識來做占卜。我們期望能做出一款與眾不同，兼具新興技術與實用功能，在方便與趣味性上更優於市面現有產品的 App。

## 二、系統功能簡介

App 功能：

- 占卜：每一次替使用者占卜時，皆是從 App 當下拍照或者從用戶行動裝置中的圖庫進行選擇，因此同一張圖占卜出來的結果都是一樣的。
- 進行占卜流程：
  - 拍照 -> 占卜 -> 占卜結果
  - 進入圖庫 -> 選擇圖片 -> 占卜 -> 占卜結果
- 占卜結果呈現方式：  
文字、圖片

## 三、系統使用對象

- 一般民眾
  - 需求：對面相占卜有需求的民眾。Ex：常在廟裡拜拜的人。
  - 興趣：對臉部辨識有興趣的民眾。Ex：學生、上班族。
- 合作商家
  - 需求：讓店內 Zenbo 與消費者有更多互動。Ex：宴會餐廳，增添現場氣氛。
  - 興趣：與眾不同的顧客體驗，增加宣傳效果。Ex：大賣場，增添現場樂趣

## 四、系統特色

「面」相「卜」手

- 將現代科技與民間信仰結合，讓用戶可以在 App 上自行拍照，馬上提供占卜面相資訊。
- 將結合 Zenbo 融入日常，擴增、加強使用者與智能機器人的互動。
- 提倡：隨拍隨現、免費、簡單易懂的占卜結果、定期持續且高效的更新。

## 五、系統開發工具

### 系統開發工具

開發平台	Android Studio Visual StudioCode OpenCV
資料庫管理	Navicat Postgre SQL Heroku
程式語言	Java Python Zenbo Scratch C、C#
甘特圖	GanttProject
文書製作	Microsoft Office Word 2016 Microsoft Office Excel 2016
簡報製作	Microsoft Office PowerPoint 2016
美工繪圖	Adobe Illustrator CS6 Adobe Photoshop CS6

## 六、系統使用環境

### 系統使用環境

Android 版本	API 25 以上 Android 7.1.1 以上(含)版本
Zenbo	Android studio API 25 以上

## 七、結論及未來發展

### ● 預期目標

- 提供想了解面相的人能夠藉由這個 App，快速地得到清楚的結果。
- 藉由 Zenbo 自身已擁有的人臉辨識，更易於結合人工智能機器人。
- 讓現在的機器人能與使用者有更深的互動，不會讓機器人在多數使用者眼中只有喚醒時能獲得驚奇感。
- 達到 1000 以上用戶下載量。

### ● 未來展望

- 未來將開發適用於 Android 9.0(含)以上的版本。
- 透過 Zenbo 增加使用時的趣味性，提供不一樣的體驗
- 擴展特定族群，與餐飲或賣場店家合作，讓消費者在排隊期間能與機器人互動從而強化顧客體驗，也能進一步和店家合作，讓我們的分析結果不只有占卜，更能依據占卜結果推薦店家商品，進而增加業績。