

1. Elegir el fondo



Nuevo fondo



OK

2. Elegir al personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



OK

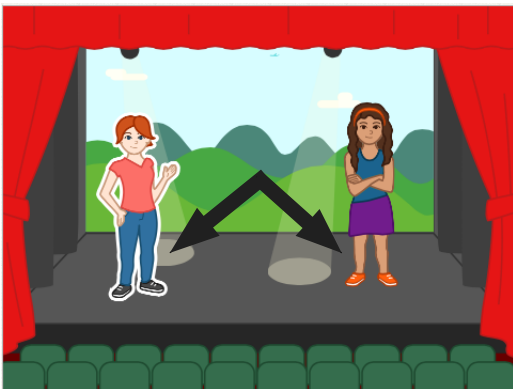


OK

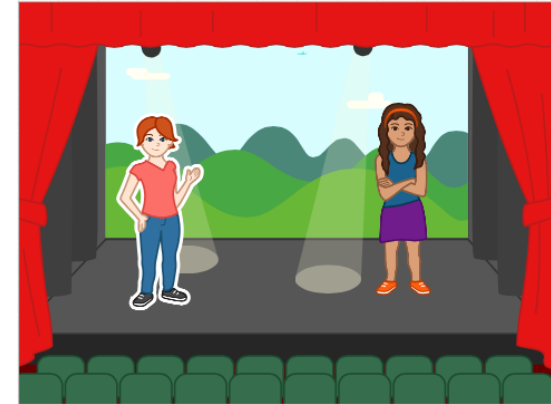


Borrar el gato (mantener presionado)

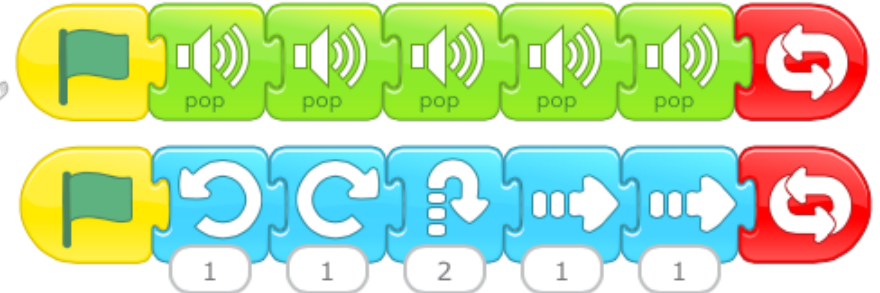
3. Mover los personajes al lugar de inicio



Colocar a los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Hacer programaciones



- ¿Puedes hacer que sucedan otras cosas cuando un personaje toca a otro? Prueba el bloque "Desaparecer".

- ¿Cómo puedes usar el bloque "Velocidad" para cambiar el movimiento de los personajes?