











Diseño de Experiencia																				
{{Semana 5}}				{{Anticipación y Gestión de errores }}										{{18/09/2022}}						
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Me ayudo agarrar experiencia en los errores computacionales.																
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Tolerancia					2. Anticipación											
				3. Liderazgo					4. Gestion											
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																				
																				
Inicio	{{ALGORITMOS}}			➡	{{FizzBuzz}}			➡	{{Pociones Mágicas}}			➡	{Introducción a Visual}}			➡	{{Actividad 5}}		➡	Fin
Introducción al laboratorio	Buscamos un algoritmo donde buscamos un error				Algoritmo para el juego creado				Juego de las pociones mágicas				Conocimos un poco Visual							Fin del Lab