


















Diseño de Experiencia																				
Semana 1				Pensamiento computacional										13 de Agosto 2022						
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue una experiencia grata, ya que pude saber valores que talvez no sabia Fue algo diferente por el reto de las gomitas y paletas.																
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Creatividad					2. Responsabilidad											
				3. Eficiencia					4. Tolerancia											
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																				
																				
Inicio	Introducción y Presentación			→	¿Qué esperamos del curso?			→	Kahoot! – Repaso de conceptos			→	Reto 1 - Soporte para el Libro			→	Respositorio GitHub		→	Fin
	Nos presentamos y dijimos a que carrera vamos.				Hablamos de las expectativas del curso				Pusimos a prueba nuestros conocimientos en Kahoot				De manera creativa hicimos un soporte con gomitas y paletas				Creamos nuestro propio repositorio de GitHub			