












Diseño de Experiencia																
Semana 1				Técnicas de Resolución de Problemas										20 de Agosto 2022		
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue agradable y un rato bueno. Aprendí a conocer mejores métodos de uso computacional.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Tener Iniciativa					2. Flexibilidad							
				3. Responsabilidad					4. Saber tomar decisiones							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Antecedentes – Prueba Corta			Repaso de los Antecedentes			Actividad 5 – Clasificar animales en estructuras de árbol			Reto 1 – Blockly.games – Tortuga y Figuras						Fin
	Fue un prueba interesante			Pase tiempo con la clase			Me costo entender el concepto de esto			La actividad que mas me gusto en el año						