



计算机系统

- (1) 计算机完成一条指令所花费的时间称为一个**指令周期**。
- (2) 顺序程序不具有**并发性**。
- (3) 总线带宽是指总线的**数据传输率**。
- (4) 一进程已获得除 CPU 以外的所有所需运行资源，经调度分配 CPU 给它后，该进程将进入**运行状态**。
- (5) CPU 芯片内部连接各元件的总线是**内部总线**。
- (6) 如果一个进程在运行时因某种原因暂停，该进程将脱离运行状态进入**阻塞状态**。
- (7) 要使用外存储器中的信息，应先将其调入**内存存储器**。
- (8) 进程是程序的**执行过程**。
- (9) 下面设备中不属于外部设备的是**内部存储器**。
- (10) 进程具有多种属性，并发性之外的另一重要属性是**动态性**。
- (11) 计算机工作的本质是**取指令、分析指令和执行指令**。
- (12) 操作系统在控制和管理进程过程中，进程存在的唯一标志是数据结构 **PCB**。
- (13) 在计算机中，运算器的基本功能是**进行算术和逻辑运算**。
- (14) 理论上计算机虚拟内存最大容量取决于**计算机地址位数**。
- (15) I/O 方式中使计算机系统并行工作程度最高的是**通道**。
- (16) 计算机中的缓冲技术用于**提高主机和设备交换信息的速度**。
- (17) 整数在计算机中存储和运算通常采用的格式是**补码**。
- (18) 在操作系统中，将文件名转换为文件存储地址的结构是**文件目录**。
- (19) 下列叙述中正确的是**处于阻塞状态的进程，当阻塞原因解除后即进入就绪状态**。
- (20) 下列不属于文件属性的是**文件内容**。
- (21) 下列叙述中正确的是**在 CPU 执行一条指令的过程中至少占用一个机器周期**。
- (22) 下列关于多道程序环境下进程描述正确的是**单 CPU 的计算机允许多个进程并发执行**。



- (23) 机器周期的同步标准是 **CPU 访问存储器一次所需要的时间**。
- (24) 一个正在运行的进程由于所申请的资源得不到满足要调用 **阻塞进程原语**。
- (25) 当一个进程在运行过程中释放了系统资源后要调用 **唤醒进程原语**。
- (26) 下列叙述中正确的是 **机器数补码的符号位取反即是偏移码**。
- (27) 下列关于 冯·诺依曼结构计算机硬件组成方式描述正确的是 **由运算器、存储器、控制器、输入设备和输出设备组成**。
- (28) 当一个进程在运行状态下结束时要调用 **撤销进程原语**。
- (29) 系统在创建一个进程时需要调用 **创建进程原语**。
- (30) 下列叙述中错误的是 **虚拟存储器的空间大小就是实际外存的大小**。
- (31) 下列叙述中正确的是 **进程调度仅负责对 CPU 进行分配**。
- (32) 在计算机内部表示指令和数据应采用 **二进制**。
- (33) 过程控制系统属于 **实时系统**。
- (34) 下列存储管理中要采用静态重定位技术的是 **可变分区存储管理**。
- (35) 下列存储管理中要采用动态重定位技术的是 **请求分段式存储管理**。
- (36) 指令中的地址码部分给出了存放操作数所在地址的寻址方式是 **间接寻址**。
- (37) 允许多个联机用户同时使用一台计算机系统进行计算的操作系充属于 **分时操作系统**。
- (38) 在执行指令过程中, CPU 不经过总线能直接访问的是 **寄存器**。
- (39) 一台计算机有 30 个终端用户同时使用 C 语言系统, 则该计算机使用的操作系统是分时操作系统。
- (40) 不属于操作系统基本功能的是 **数据库管理**。
- (41) 关于计算机内带符号的定点数, 下面描述中正确的是 **补码的符号位取反即是偏移码**。
- (42) 常用的连续存储管理技术有固定分区存储管理和 **可变分区存储管理**。
- (43) 下列述中正确的是 **计算机系统由硬件系统和软件系统组成**。
- (44) I/O 方式中的程序查询方式是指 **当 CPU 需要执行 I/O 操作时, 程序将主动查询 I/O 设备是否准备好**。
- (45) 关于冯·诺依曼计算机结构描述正确的是 **存储程序控制的计算机结构**。



(46) I/O 方式中的程序中断方式是指**当出现异常情况时, CP 暂时停止当前程序的运行, 转向执行相应的服务程序。**

(47) 下列存储器中访问速度最快的是**缓存 (Cache)。**

(48) 下列叙述中正确的是**进程一旦创建, 即进入就绪状态。**

(49) 下列叙述中正确的是**虚拟存储器是对主存的扩展。**

(50) 下面关于多道程序环境下特点描述正确的是**程序和计算机执行程序的活动不再一一对应。**

(51) 下面叙述中正确的 **CPU 可以通过总线访问计算机内存和各种输入输出设备。**

(52) 采用虚拟存储管理技术的主要优点是**可为用户提供比物理内存大的多的逻辑地址空间。**

(53) 下面叙述中正确的是**分布式计算机系统是指由多台分散的计算机经网络连接而成, 且可协作完成同一任务的系统。**

(54) 下列存储管理技术中, 采用静态地址重定位的是**固定分区存储管理。**

(55) 飞机的飞行控制系统使用**实时操作系统。**

(56) I/O 方式中的通道是指 **I/O 设备与主存之间由硬件组成的直接数据通路, 用于成组数据传送。**

(57) 关于带符号的定点数, 下面描述中正确的是**正数的原码、反码、补码均相同。**

(58) 分时操作系统具有以下特点: 交互性、独立性、及时性与**同时性。**

(59) 计算机系统一般包括**硬件系统和软件系统。**

(60) 下列叙述中错误的是**动态地址重定位要求程序必须占用连续固定的内存空间。**

(61) 下列存储器中, 访问速度最快的是**寄存器。**

(62) 过程控制系统中一般使用**实时操作系统。**

(63) 下列叙述中正确的是**地址重定位方式包括静态地址重定位和动态地址重定位。**

(64) 下列叙述中错误的是**进程的活动过程与程序是一一对应的。**

(65) 机器人控制系统需使用**实时操作系统。**

(66) 下列叙述中错误的是**地址重定位要求程序必须装入固定的内存空间。**

(67) 通常所说的计算机主机包括**中央处理器和主存储器。**



- (68) 实时操作系统具有**快速响应能力**。
- (69) 下列关于计算机总线的描述中正确的是**地址总线是单向的, 数据和控制总线是双向的**。
- (70) 引入多道程序设计的目的在于**充分利用 CPU, 减少 CPU 等待时间**。
- (71) 下面不属于接口设备的是 **CPU**。
- (72) 采用时间片轮转算法调度的目的是使得**多个进程都能得到系统的及时响应**。
- (73) CPU 对存储器两次读/写操作之间的最小间隔称为**存取周期**。
- (74) 为了描述进程的动态变化过程, 在进程控制块中定义了**进程状态字**。
- (75) 在计算机系统中一般存储容量最大的是**硬盘**。
- (76) 一个已经获得除 CPU 以外的所有所需资源的进程处于**就绪状态**。
- (77) 下列存储器中断电后信息会丢失的是 **RAM**。
- (78) 在多道程序设计中, 将一台独占设备改造为共享设备的一种技术是**使用 SPooling 系统**。
- (79) 完整的计算机系统包括**硬件系统和软件系统**。
- (80) 在单 CPU 的情况下, 处于运行状态的进程只能有 **1 个**。