



# 네트워크 프로그래밍 실습



# 네트워크 프로그래밍

네트워크 프로그래밍

소켓이라는 것을 기반으로 프로그래밍을 하기 때문에 소켓 프로그래밍이라고도 함.

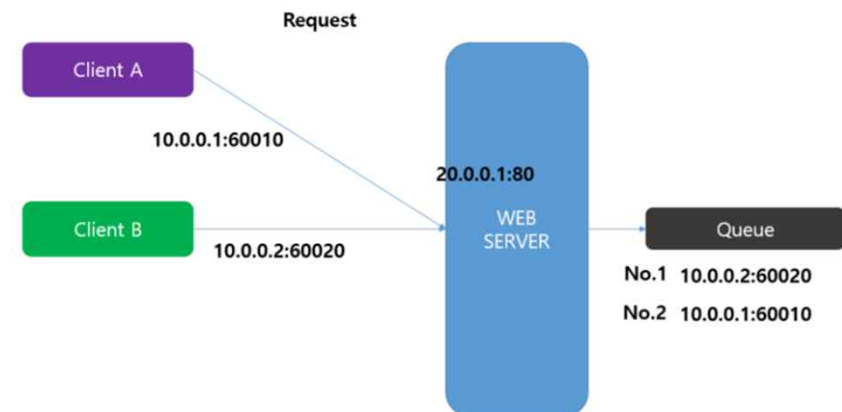
네트워크로 연결된 둘 이상의 컴퓨터 사이에서의 데이터 송수신 프로그램의 작성을 의미함.

소켓에 대한 간단한 이해

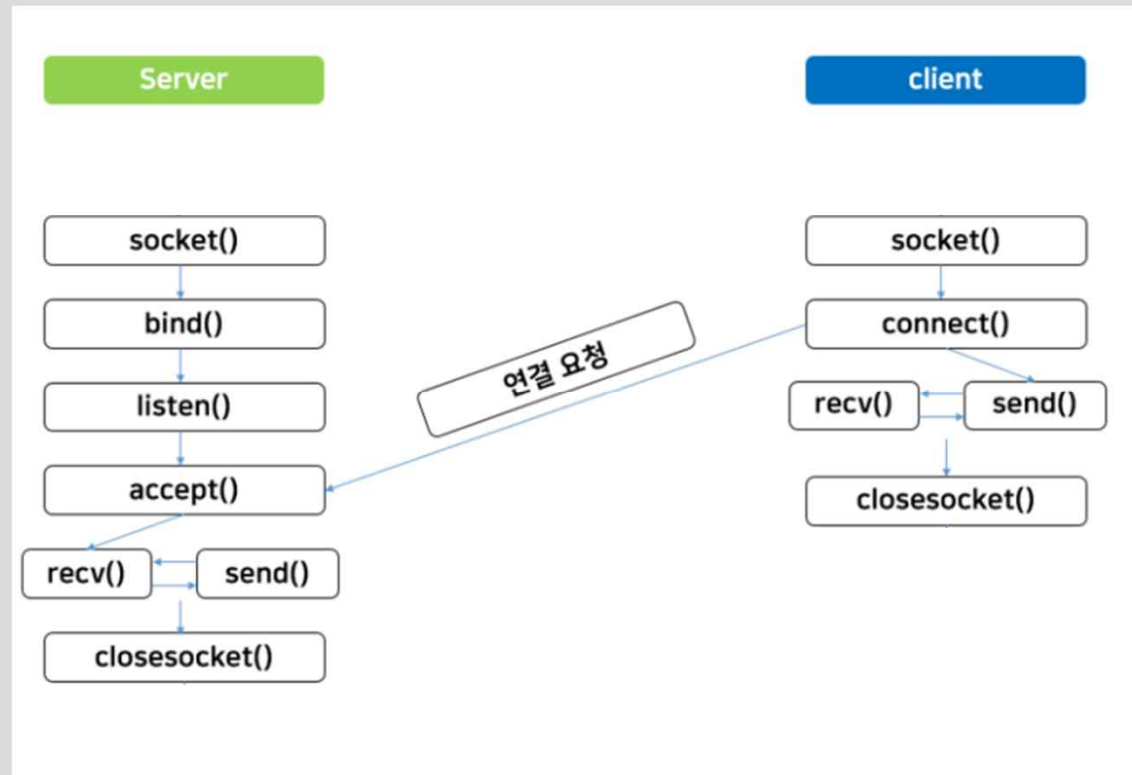
네트워크의 연결 도구

운영체제에 의해 제공이 되는 소프트웨어적인 장치

IP+Port로 접속이 가능



# • 네트워크 프로그래밍



# •Groom IDE Setup

## Containers

● crypto\_example



No description

소프트웨어 스택



저장 공간

10GB

공유 링크

<https://goor.me/oD767>

마지막 실행 2020. 5. 19. 오후 3:06:41



터미널 실행

Run

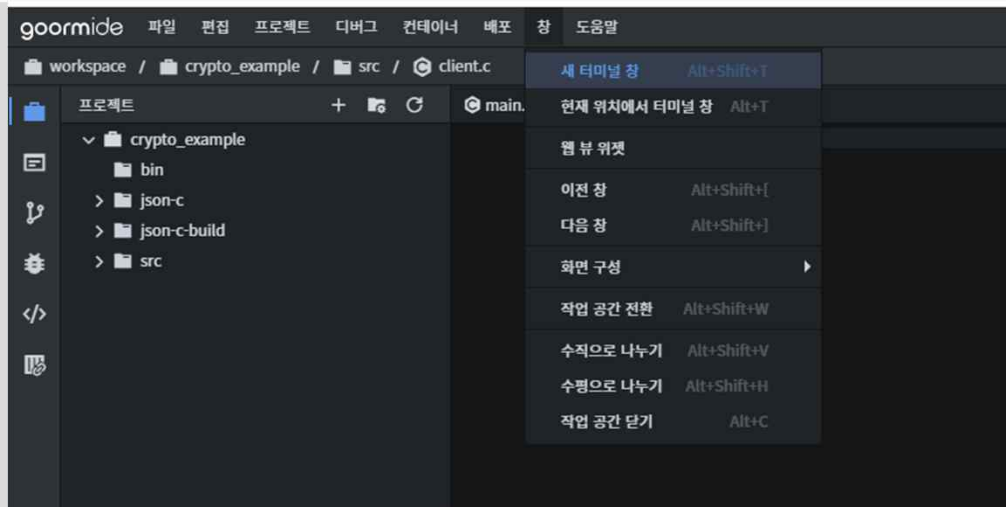


## 포트포워딩

+ 추가

유형	내부 포트	IP	외부 포트	명령어	
사용자 지정	66	13.209.17.159	54606	13.209.17.159:54606	
사용자 지정	29090	13.209.17.159	59713	13.209.17.159:59713	

! 포트포워딩은 컨테이너가 실행 중일 때 사용할 수 있습니다. 해당 정보는 10초마다 업데이트됩니다.



# •Groom IDE Setup

서버와 클라이언트 동시에 실행해야하는데 실행명령으로 실행시키면 매번 실행파일이 새로 덮어쓰기되면서 동시에 실행할 수가 없음 -> 강제로 새로운 파일로 만들어 주는 작업 필요

```
gcc main.c -o server -lssl -lcrypto -ljson-c
```

```
gcc main.c -o client -lssl -lcrypto -ljson-c 명령어를 통한 컴파일
```

```
./server
```

```
./client 명령어를 통한 실행
```