



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH
Facultat d'Informàtica de Barcelona



Universitat Politècnica de Catalunya

Facultat d'Informàtica de Barcelona

Distribució de productes a un supermercat

Grup 31.5

Èric Díez Apolo (eric.diez)

Pol Carnicer González (pol.carnicer)

Francesc Pérez Venegas (francesc.perez.venegas)

Aleix Montero Ponce (aleix.montero)

PROP - Carles Arnal Castello

18 de Novembre del 2024

Driver Distribució:

Objecte de la prova:

El driver DriverDistribució verifica casos d'ús relacionats amb la gestió i distribució de productes en un sistema d'emmagatzematge. Es prova la interacció amb la classe ControladorDistribució i les operacions associades, com ara afegir, eliminar, modificar productes i calcular distribucions. Això inclou la integració i reutilització de funcionalitats prèviament validades en ControladorDistribució i les classes de domini associades, com ara ProducteColocat.

Altres elements integrats a la prova:

El programa integra les següents classes:

- ControladorDistribucio: Controla la lògica de negoci de la distribució.
- ProducteColocat: Representa els productes col·locats a la matriu de distribució.

Aquestes classes ja s'han provat prèviament en els seus respectius contextos i es reutilitzen en aquest driver per integrar-ne la funcionalitat amb el sistema de distribució.

Fitxers de dades necessaris

Les dades del driver es troben dins del fitxer JocsDeProva, en la secció Driver Distribució, on es poden agafar les dades i introduir manualment.

Valors estudiats:

Hem utilitzat la metodologia de proves de caixa grisa, ja que hem fet proves a cegues, comparant els outputs que obteníem amb un cert inputs amb els valors que esperàvem i a la vegada hem intentat provar valors crítics, ja que coneixem l'estructura del codi.

Efectes estudiats:

Funcionalitats avaluades:

- Creació i modificació d'una distribució inicial.
- Interacció amb menús: selecció d'opcions per pantalla.
- Visualització i modificació de dades: visualització de la distribució en format de matriu i edició de similituds entre productes.
- Operacions d'entrada de dades: validació i gestió d'entrades incorrectes per part de l'usuari.

Interacció amb la pantalla:

- Visualització de l'estat actual del sistema (distribució de productes, llistes de productes, similituds).
- Moviments per menús estructurats i sortida clara de missatges d'error quan cal.

Operativa:

El programa segueix un flux senzill:

- L'usuari inicia el programa
- Es mostra un menú amb les opcions disponibles: Afegir, eliminar o modificar productes. Consultar i editar la distribució. Calcular distribucions utilitzant diferents estratègies.
- L'usuari interactua amb el sistema seguint les instruccions de pantalla, introduint dades i seleccionant opcions segons calgui.
- El programa valida totes les entrades i proporciona missatges d'error o confirmació segons l'acció realitzada.
- Finalment, es pot sortir del programa seleccionant l'opció corresponent al menú.

Driver Perfil:

Objecte de la prova:

El driver DriverPerfil verifica les funcionalitats relacionades amb la creació, gestió i edició de perfils d'usuari. Prova la interacció amb la classe ControladorPerfil, que gestiona la lògica de negoci associada als perfils, i amb la classe Perfil, que encapsula la informació del perfil. Això inclou operacions com la creació, càrrega, edició i eliminació de perfils, així com la persistència de dades a fitxers.

Altres elements integrats a la prova:

El programa integra les següents classes:

- ControladorPerfil: Controla la lògica de negoci del perfil.

Aquestes classes ja s'han provat prèviament en els seus respectius contextos i es reutilitzen en aquest driver per integrar-ne la funcionalitat amb el sistema de distribució.

Fitxers de dades necessaris:

Les dades del Perfil es troben dins del fitxer JocsDeProva, en la secció Driver Perfil, on es poden agafar les dades i introduir manualment.

Valors estudiats:

Hem utilitzat la metodologia de proves de caixa grisa, ja que hem fet proves a cegues, comparant els outputs que obteníem amb un cert inputs amb els valors que esperàvem i a la vegada hem intentat provar valors crítics, ja que coneixem l'estructura del codi.

Efectes estudiats:

Funcionalitats avaluades:

- Creació de nous perfils, comprovant que no es permet duplicació de noms d'usuari.
- Càrrega de perfils existents amb verificació de nom d'usuari i contrasenya.
- Edició de perfils, incloent el canvi de nom d'usuari i de contrasenya.
- Eliminació de perfils seleccionats per l'usuari.
- Persistència correcta de dades en fitxers, tant per guardar com per carregar.
- Gestió de menús i validació d'entrades errònies.

Interacció amb la pantalla:

- Mostra de menús clars i navegables per l'usuari.
- Missatges d'error comprensibles en cas d'entrades no vàlides o operacions fallides.

Operativa:

El programa segueix un flux seqüencial:

- Mostra un menú principal amb opcions numerades:
- Les opcions seleccionades condueixen a formularis específics per a cadascuna de les accions, amb validació d'entrades i gestió d'errors.

Driver Prestatgeria:

Objecte de la prova:

El driver DriverPrestatgeria verifica la funcionalitat per a la gestió de prestatgeries associades a un perfil d'usuari. Això inclou operacions com la creació, càrrega, edició, eliminació i persistència de les prestatgeries. Treballa principalment amb les classes Perfil, Prestatgeria i ControladorPrestatgeria.

Altres elements integrats a la prova:

El programa integra les següents classes:

- ControladorPrestatgeria: Controla la lògica de negoci de la prestatgeria.
- Perfil: Representa un usuari que té prestatgeries guardades al perfil.

Aquestes classes ja s'han provat prèviament en els seus respectius contextos i es reutilitzen en aquest driver per integrar-ne la funcionalitat amb el sistema de distribució.

Fitxers de dades necessaris:

Les dades del driver Prestatgeria es troben dins del fitxer JocsDeProva, en la secció Driver Prestatgeria, on es poden agafar les dades i introduir manualment.

Valors estudiats:

Hem utilitzat la metodologia de proves de caixa grisa, ja que hem fet proves a cegues, comparant els outputs que obteníem amb un cert inputs amb els valors que esperàvem i a la vegada hem intentat provar valors crítics, ja que coneixem l'estructura del codi.

Efectes estudiats:

Funcionalitats avaluades:

- Creació de noves prestatgeries, amb validació per evitar duplicats.
- Càrrega de prestatgeries existents des de la llista del perfil actual.
- Edició de prestatgeries, permetent canviar-ne el nom o l'alçada.
- Eliminació de prestatgeries seleccionades per l'usuari.
- Persistència correcta de dades al fitxer, tant per guardar com per carregar.
- Navegació pels menús i gestió d'errors en les entrades de l'usuari.

Interacció amb la pantalla:

- Mostra menús clars i missatges d'informació per guiar l'usuari.
- Emissió d'alertes quan l'entrada de l'usuari no és vàlida o l'operació no es pot completar.

Operativa:

- Mostra un menú principal amb opcions numerades:
- Les opcions seleccionades condueixen a formularis específics per a cadascuna de les accions, amb validació d'entrades i gestió d'errors.