Arquitectura de SI

- · Definicions Arquitectura
- · Arquitectura Empresarial
 - Arquitectura del Negoci
 - Arquitectura de Dades
 - Arquitectura de SI
 - Arquitectura d'Infraestructura Tecnològica
- · Arquitectura de SI
 - Definició
 - Patrons Arquitectònics
 - 4+1 Vistes de l'Arquitectura

1

Arquitectura de SI

2

Arquitectura

- "Architecture is both the process and product of planning, designing and construction".
- Producte: El resultat de l'activitat de disseny de X és l'arquitectura de X
- Procés: Les activitats i/o decisions que condueixen a obtenir el disseny de X.
- · Al dissenyador se'l coneix com l'arquitecte.

Arquitectura

- Process architecture is the structural design of general process systems and applies to fields such as computers (software, hardware, networks, etc.), business processes (enterprise architecture, policy and procedures, logistics, project management, etc.), and any other process system of varying degrees of complexity.
- Computer architecture is about selecting and interconnecting hardware components to create computers that meet functional, performance and cost goals.
- Hardware architecture or hardware design model refers to the identification of a system's physical components and their interrelationships. This description, allows hardware designers to understand how their components fit into a system architecture and provides software component designers important information needed for software development and integration.

3

Arquitectura de SI

4

Arquitectura

- Information/Data architecture, in the context of information systems
 design, refers to the analysis and design of the data stored by
 information systems, concentrating on entities, their attributes, and their
 interrelationships. It refers to the modeling of data for an individual
 database and to the corporate data models an enterprise uses to
 coordinate the definition of data in several (perhaps scores or
 hundreds) of distinct databases.
- Software architecture of a system is the set of structures needed to reason about the system, which comprise software elements, relations among them, and properties of both.
 - The term also refers to documentation of a system's software architecture. Documenting software architecture facilitates communication between stakeholders, documents early decisions about high-level design, and allows reuse of design components and patterns between projects.

Enterprise Architecture

IFEAD (Institute for Enterprise Architecture Developments)

Enterprise Architecture is a complete expression of the enterprise; a master plan which acts as a collaboration force between aspects of business planning such as goals, visions, strategies and governance principles; aspects of business operations such as business terms, organization structures, processes and data; aspects of automation such as information systems and databases; and the enabling technological infrastructure of the business such as computers, operating systems and networks.

Roger Sessions (International Association of Software Architects):
 An enterprise architecture is a description of the goals of an organization, how these goals are realized by business processes, and how these business processes can be better served through technology.

5

Arquitectura de SI

6

Enterprise Architecture

- Enterprise architecture is a comprehensive framework used to manage and align an organization's Information Technology (IT) assets, people, operations, and projects with its operational characteristics. In other words, the enterprise architecture defines how information and technology will support the business operations and provide benefit for the business.
- Enterprise architecture is about more than technology, It is about the entire organization (or enterprise) and identifying all of the bits and pieces that make the organization work. It includes:
 - Non technical aspects; Guiding principles, organization structure, business processes, and people
 - Technical aspects: applications, data, and infrastructure; and Technologies upon which networks, applications and systems are built.
- A well-documented, well-understood enterprise architecture enables:
 - the organization to respond quickly to changes in the environment in which the organization operates
 - To be a ready reference that enables the organization to assess the impact of the changes on each of the enterprise architecture components.
 - components continue to operate smoothly through the changes.

Enterprise Architecture

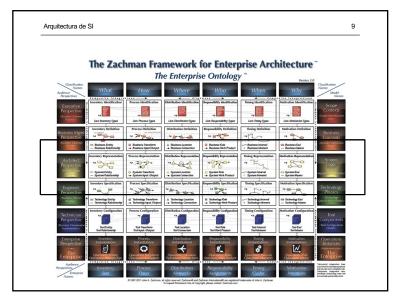
- Enterprise Architecture descriu l'estructura i el comportament amb
 - Diferents mètodes o tècniques (negoci, estadístics, ...)
 - Artefactes o Models: descriuen diferents visions o aspectes de l'organització:
 - Estratègies, Objectius, Oportunitats, Processos del negoci
 - · Persones (stakeholders, treballadors, ...)
 - · Recursos d'informació i tecnològics
 - · Sistemes d'informació i aplicacions
 - · Mecanismes d'intercanvi d'informació i comunicació
 - Infraestructura tecnològica i de comunicacions
- Models organitzats per descriure l'organització amb nivell de detall creixent:
 - Estratègia, objectius, fites, processos
 - Informació, dades
 - Sistemes d'informació, aplicacions, Tecnologia

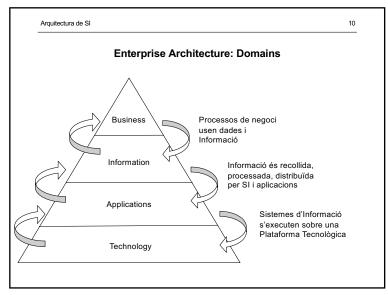
7

Arquitectura de SI 8

Frameworks per la definició d'AE

ZACHMAN (1987)	Zachman Framework for Enterprise Architecture	https://www.zachman.com/about-the- zachman-framework
E2AF (2002)	Extended Enterprise Architecture	http://www.enterprise- architecture.info/Images/Extended%20Enterp rise/Extended%20Enterprise%20Architecture .htm
TOGAF (2005)	The Open Group Architecture Framework	https://www.opengroup.org/togaf
GEAF (2005)	Gartner Enterprise Architecture Framework	https://www.gartner.com/
FEAF (1999)	USA Federal Enterprise Architecture Framework	https://obamawhitehouse.archives.gov/sites/d efault/files/omb/assets/egov_docs/fea_v2.pdf
EABOK (2004)	Enterprise Architecture Body of Knowledge	https://eabok.org/ https://www.mitre.org/publications/technical- papers/quide-to-the-evolving-enterprise- architecture-body-of-knowledge





Enterprise Architecture: Business

- Estratègia de negoci, Objectius, Política del negoci, Model de Negoci
- Descomposició funcional del negoci, competències, poder, model organitzacional
- Processos de negoci, flux de treball (workflow), regles de negoci, responsabilitats, autoritzacions, supervisió
- · Organització del treball, planificació, mecanismes de control

• ...

Business and Process Architecture

11

Arquitectura de SI

12

Enterprise Architecture: Information

- Flux de la informació dins l'organització
- Descripció com les dades es tranformen, emmagatzemen, comparteixen i distribueixen entre els projectes i equips de treball.
- Esquema de gestió de les dades i polítiques de gestió (no duplicació, redundància, ...)
- Model de Dades (entitats de negoci, model lògic, físic)
- Processos i estructures pel tractament de dades de suport a la presa de decisions (Business Intelligence, Datawarehouse, ...)
- Gestió del cicle de vida de les dades i informació a l'organització



Information and Data Architecture

Enterprise Architecture: Information Systems / Applications

- · Arquitectura dels SI
- · Pla de SI
- · Model lògic de les aplicacions i SI
- · Desplegament de les aplicacions i SI
- · Dependències i interelacions entre SI
- Interfícies de comunicació entre SI i aplicacions

Į,

Information Systems and Software Architecture

13

Arquitectura de SI

14

Enterprise Architecture: Technology

- · Middleware i software de interconnexió entre sistemes.
- Entorn d'explotació i monitorització d'aplicacions
- Mecanismes i polítiques d'autenticació, d'autorització, control de seguretat
- · Hardware, plataformes, hosting, datacentres, cloud
- Topologia de les xarxes locals, globals, conectivitat a internet, ...
- Intranet, Extranet, Internet, eCommerce, EDI
- · Sistemes Operatius
- Infraestructure software: servidors d'aplicacions, servidors de dades, SGBD, repositoris, ...
- Entorns i tecnologies de desenvolupament.



Hardware i Computer Architecture

Arquitectura de SI

- (Procés) Software application architecture is the process of defining a structured solution that meets all of the technical and operational requirements, while optimizing common quality attributes such as performance, security, and manageability.
 - It involves a series of decisions based on a wide range of factors, and each
 of these decisions can have considerable impact on the quality,
 performance, maintainability, and overall success of the application.
- (Product) The software architecture of a computing system is the structure or more structures of the system. It comprises:
 - software components of the system
 - the external visible properties of those components viewed from other components
 - component behaviour of components
 - relationship between components.

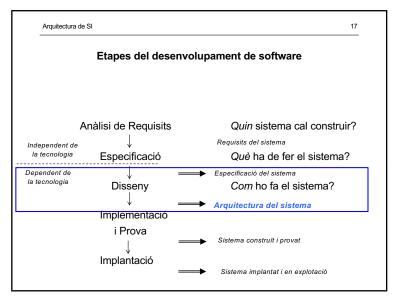
15

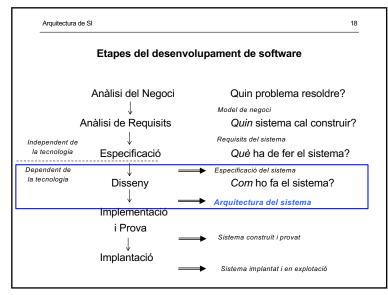
Arquitectura de SI

16

Arquitectura de SI

- · Software Architecture is also a description of:
 - a high-level design of the system
 - the overall structure of the system
 - components, connectors and constraints
 - the structure of components, their interrelationships and the principles and guidelines governing their design and evolution over time
- Software Architecture is important since:
 - It is a high-level abstraction to comunicate among stakeholders
 - It is a manifestation of early design decisions
 - It represents a transferable small and abstract model of how the systems is structured and of its behaviour, which may be re-used in other systems





Patrons o Estils Arquitectònics

- Un estil arquitectònic també és conegut per patró arquitectònic.
- Consisteix en un conjunt de principis. És un esquema de granularitat elevada que proporciona un marc abstracte aplicable a una família de sistemes.
- Promou la divisió del sistema en parts, y promou la reutilització de dissenys proporcionant solucions a problemes que es repeteixen freqüentment.
- Els estils o patrons arquitectònics s'han d'entendre com un conjunt de principis que s'enmarquen i donen forma a un sistema o aplicació.

19

Arquitectura de SI

20

Arquitectura del SI: Vistes

Els subsistemes i els components del SI s'especifiquen normalment en diferents vistes interrelacionades i depenents:

- Vista lògica: organització del sistema en elements software. La més coneguda per l'enginyer de software.
- Vista de processos: descripció de fluxs de control de dades. Útil per a control d'explotació i funcionament.
- Vista desplegament o física: assignació dels elements de disseny a elements hardware. Útil en el cas de sistemes distribuïts i per anàlisis de seguretat i disponibilitat..
- Vista de desenvolupament: encapsulament dels elements de disseny en mòduls. Útil per gestionar equip de desenvolupament i manteniment.
- Vista casos d'ús: mostra els usos més significants del sistema i com afecten a les altres vistes. Útil per extendre i integrar amb altres sistemes.

Altres autors defineixen altres vistes: de dades, de seguretat, etc.

Arquitectura del SI: Rols implicats

Els rols professionats implicats o interesats per cada vista son (entre altres):

- Vista lògica:
 - desenvolupadors, arquitecte, analistes, administrador BD, cap projecte, ...
- · Vista de processos:
 - tècnic de sistemes, responsable explotació, administrador de base de dades...
- · Vista desplegament o física:
 - desenvolupador, cap del projecte, tècnic de sistemes, ...
- · Vista de desenvolupament:
 - desenvolupador, cap de projecte, tècnic de sistemes, encarregat de proves, ...
- Vista casos d'ús:
 - usuari final, analista del negoci, analista sistema, cap de projecte, ...

21

Arquitectura de SI

22

21

Factors de qualitat

- · Externs: observables per l'usuari
- · Interns: observables pel professional informàtic
 - Els factors interns són un mitjà per assolir els externs
- (Un) Catàleg de factors de qualitat externs (Meyer):
 - Fiabilitat (correctesa + robustesa)
- Funcionalitat
- Modularitat (extensibilitat + reusabilitat)
- Puntualitat
- Compatibilitat

Verificabilitat

Eficiència

Integritat

Portabilitat

Reparabilitat

- Fortabilitat

Economia

- Facilitat d'ús
 - Ecor
- · Existeixen múltiples interrelacions entre ells
 - Sinèrgies positives: un factor afavoreix un altre
 - Conflictes: un factor perjudica un altre
- En un procés de disseny, ens interessa obtenir arquitectures tals que els seus factors de qualitat es corresponguin amb els requisits no funcionals establerts

23

Bibliografia

 Documenting Software Architectures: Views and Beyond Clements, P.; Bachmann, F.; et al. Addison-Wesley, Second Edition (2010).

- Enterprise Architecture http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb977468.aspx
- Wikipedia: Enterprise Architectura, Zachman Framework
- Software Architecture In Practice.
 Bass, L.; Clements, P.; Kazman, R.
 Addison-Wesley, Second Edition (2003).
- The 4+1 View Model of Architecture
 P. Krutchen
 IEEE Software, 12(6), Nov. 1995, pp. 42-50
- The Making of Information Systems Kurbel, K.E Springer Verlag, 2008, cap. 3, 5.