

Blackjack

Introducción

Vas a desarrollar una aplicación del juego de cartas Blackjack (también conocido como 21) utilizando HTML, CSS y JavaScript.

Explicación del juego

El [Blackjack](#) es un juego de cartas en el que el objetivo es obtener una mano con un valor lo más cercano posible a 21, sin pasarse. Las cartas numéricas (2-10) tienen el valor que indican, las cartas de figuras (J, Q, K) valen 10 y el As puede valer 1 u 11, dependiendo de cuál sea más beneficioso en ese momento.

El juego se juega contra un crupier (la casa) y sigue estas reglas básicas:

1. Cada jugador y el crupier reciben dos cartas al comienzo del juego.
2. Los jugadores pueden optar por "Pedir" (tomar una carta adicional) o "Plantarse" (no tomar más cartas).
3. Si un jugador obtiene 21 con las dos primeras cartas (un As y una carta de valor 10), tienen un "Blackjack" y ganan automáticamente.
4. Si un jugador supera 21, pierde la mano automáticamente (se llama "bust").
5. El crupier debe pedir cartas hasta que su mano sume al menos 17 puntos.
6. El ganador es el que tenga una mano más cercana a 21 sin pasarse.

Requisitos

1. **Diseño de la Interfaz (HTML y CSS):**
 - Crear una interfaz de usuario que muestre las cartas del jugador, las cartas del crupier y los botones para "Pedir" y "Plantarse".
 - Utilizar HTML y CSS para diseñar un aspecto atractivo y fácil de usar.
2. **Funcionalidad (JavaScript):**
 - Definir una baraja de cartas que se pueda barajar y repartir a los jugadores. Ojo, el Blackjack se puede jugar con 1 o más barajas. Definir esto al principio.
 - Implementar las reglas del juego, incluyendo el cálculo de valores de mano, control de turnos y la lógica para determinar al ganador.
 - Manejar las acciones del jugador, como "Pedir" y "Plantarse."
 - Implementar las reglas para el crupier, que debe pedir cartas hasta alcanzar un valor mínimo de 17.
3. **Gestión del Estado y Resultados:**

Prácticas JS

- Mostrar el estado del juego, como las cartas del jugador, las cartas del crupier y el resultado de la mano.
 - Actualizar los marcadores y permitir que los jugadores jueguen múltiples manos.
4. **Funcionalidad adicional (elige al menos una):**
- Apuestas, partiendo de un saldo inicial, que irá incrementando o decrementando conforme avance la partida.
 - División de cartas ([más info](#)).
 - Sistema de conteo que muestre la cuenta actual ([más info](#)). Ojo, que depende del número de barajas con las que se juegue.
5. **Documentación:**
- Preparar una breve documentación que explique cómo jugar el juego y cómo funciona la aplicación.

Ideas para IU





