

Blackjack v2.0

Ejercicio 1

Aplica el patrón *módulo* de JS para evitar que se pueda acceder desde el exterior a variables o funciones de tu aplicación que no deben ser vistas (por ejemplo si desde la consola del navegador accedes a la variable que contiene la baraja puedes hacer trampa al conocer el orden de las cartas y saber cuándo parar).

Ejercicio 2

Minimiza y ofusca tu código mediante esta [web](#) o similares.

¿Cuánto pesa ahora? ¿Qué diferencias observas respecto al fichero original?

Ejercicio 3

Ahora vamos a crear un proyecto utilizando [Vite](#), realiza los cambios oportunos para que tu proyecto funcione.

Si tienes todo tu proyecto en un fichero js llega el momento de refactorizar el código separando las principales funciones en diferentes ficheros trabajando con módulos.

Mejora la documentación del código utilizando la sintaxis de [JSDoc](#) ayudándote de la extensión *Better Comments* de VSC.

Ejercicio 4

Despliega el proyecto en [Netlify](#).

Ejercicio 5

Crea un repositorio público en Github.

Añade al proyecto el fichero *vite.config.js* con el siguiente contenido:

```
import {defineConfig} from 'vite';

export default defineConfig({
  base: '/nombre_repositorio/',
});
```

Sube su contenido a dicho repositorio y desplégalo en [Github](#) Pages.