# 自作問題1

# 問題文

予め用意された配列の a と b の個数を数えるプログラム

```
ソースコード
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
void string(const char *);
int main(void) {
   char a[3] = "Aaa";
   char *pa = a;
   char b[9] = "bbbbbbbbb";
   char *pb = b;
   char c[12];
   char *pc = c;
   strcpy(c, a);
   strcat(c, b);
   for (int i = 0; i < 11; i++) {
       printf("%c\u00e4n", c[i]);
   }
   string(pc);
}
void string(const char *c) {
   int num_a=0;
   int num_b=0;
   for(int i=0;i<11;i++){
       if (c[i]=='a'){
          num_a++;
       }
       else if (c[i]=='b'){
          num_b++;
       }
```

```
}
    printf("a の数は%d¥nb の数は%d",num_a,num_b);

実行結果
    A
    a
    a
    b
    b
    b
    b
    b
    b
    b
    b
    a
    a
    a
    a
    a
    b
    b
    b
    b
    b
    b
    a
    a
    a
    a
    a
    a
    b
    b
    b
    b
    b
    b
    a
    a
```

bの数は8

#### 自作問題2

# 問題文

NN 個のオセロの石が一列に並んでいます。それぞれの石の状態は長さ NN の文字列 SS によって表されており、Si=Si=B のとき左から ii 番目の石の表面は黒色、Si=Si=W のとき左から ii 番目の石の表面は白色となっています。

ここで、以下の操作を行うことを考えます。

 左から ii 番目の石の表面が黒色、左から i+1i+1 番目の石の表面が 白色であるような ii (1≤i<N1≤i<N) を一つ選び、その 22 つの石を ともに裏返す。つまり、左から ii 番目の石の表面が白色、左から i+1i+1 番目の石の表面が黒色になるようにする。

最大で何回この操作を行うことができるか求めてください。

# 制約

- $1 \le |S| \le 2 \times 1051 \le |S| \le 2 \times 105$
- Si=Si=B または W

```
ソースコード
#include <stdio.h>

int main(void) {
  int i;
```

```
char str[200000]={0};
    int str_size=0;
    scanf("%s",str);
    for(i=0;i<200000;i++){
         \quad \textbf{if } ((str[i] == \textbf{'}\textbf{W'}) || (str[i] == \textbf{'}\textbf{B'})) \{
              str_size++;
         }
         else if (str[i]==0){
              break;
         }
    }
    char array[str_size];
    for(i=0;i<str_size;i++){</pre>
         array[i]=str[i];
    }
    int result=0;
    for(i=0;i<str_size;i++){</pre>
         \quad \textbf{if } (array[i] \texttt{=='B'}) \{
              for(int j=i;j<str_size;j++){</pre>
                   \quad \textbf{if } (array[j] \texttt{=='W'}) \{
                       result++;
                  }
             }
         }
    }
    printf("%d",result);
    return 0;
実行結果
 BBW
```

}

2

# 問題文

次のような頭部をもつ、配列から配 列へ t 個の要素をコピーする関数を作れ。配列の 長さは十分に用意されているとする。 void ary\_copy(char\*d, char\* s, int t)

```
ソースコード
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void ary_copy(char *d, const char *s, int t);
int main(void) {
   int t = 5;
   char d[8] = \{0\};
   char s[8] = {"aiueo700"};
   ary_copy(d, s, t);
   return 0;
}
void ary_copy(char *d, const char *s, int t) {
   for (int i = 0; i < t; i++) {
      d[i] = s[i];
   }
   for (int i = 0; i < t; i++) {
      printf("d[%d]=%c\u00e4n", i, d[i]);
   }
}
実行結果
 d[0]=a
 d[1]=i
 d[2]=u
 d[3]=e
 d[4]=0
```

# 問題文

次のような頭部をもつ、2つの配列 に格納された文字列を結合して、他の配列へコピーする関数を作れ。配列の長さは十分に用意 されているとする。

```
ソースコード
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void str_concat(char *d, const char *s1, const char *s2);
int main(void) {
   char d[100];
   char s1[] = "おい引きこもり!";
   char s2[] = "聞いてんのか!?";
   str_concat(d, s1, s2);
   return 0;
}
void str_concat(char *d, const char *s1, const char *s2) {
   strcpy(d,s1);
   strcat(d,s2);
   printf("%s",d);
}
実行結果
 おい引きこもり!聞いてんのか!?
```

#### 問題文

関数外部で宣言された要素数 n の int 型配列の先頭要素のアドレスを受け 取り、そ の配列に格納されている整数値で最大のものを格納している 配列要素のアドレスを 返却する関数 max\_element を作れ。以下の関 数頭部を持つとする。配列に格納されている整数値はすべて異なると 仮定してよい。

# ソースコード #include <stdio.h> int \*max\_element(int \*ptr, int n); int main(void) { const int n = 10; int \*return\_ptr; int $str[10] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\};$ int \*ptr; ptr = str; return\_ptr = max\_element(ptr, n); printf("最大値のアドレスは%p¥n", return\_ptr); printf("最大値は%d", \*return\_ptr); return 0; } int \*max\_element(int \*ptr, int n) { int max; int \*max\_ptr; max = \*ptr; max\_ptr = ptr; ptr++; **for** (**int** i = 0; i < n; i++) { **if** (max < \*ptr) { max = \*ptr; max\_ptr = ptr; }

ptr++;

# 問題文

関数外部で宣言された要素数 n の double 型配列を3つ考える。それら3つ の配列らの先頭要素のアドレスを受け取り、1番目と2番目の配列の i 番目の要素に格納されている値の和を3番目の配列の i 番目の要素 に格納する関数 verctor\_add を作れ。以下の関数頭部を持つとする。

```
ソースコード
#include <stdio.h>
void vector_add(const double *ptr1,const double *ptr2, double *ptr3);
int main(void) {
   double str1[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
   double str2[5] = {10, 20, 30, 40, 50};
   double str3[5] = \{0\};
   vector_add(str1, str2, str3);
   return 0;
}
void vector_add(const double *ptr1,const double *ptr2, double *ptr3) {
    for(int i=0;i<5;i++){
        *(ptr3+i)=*(ptr1+i)+*(ptr2+i);
        printf(" %.1f",*(ptr3+i));
    }
}
```

#### 実行結果

20.0 40.0 60.0 80.0 100.0