自作問題1

問題文

三人のデータを構造体に入れる input 関数と構造体から出力する関数 output を作成 ソースコード

```
#include <stdio.h>
typedef struct Person
    int ages;
    int height;
    int weight;
} Person;
void input(Person *pperson)
    printf("年齢は¥n");
    scanf("%d", &pperson->ages);
    printf("身長は¥n");
    scanf("%d", &pperson->height);
    printf("体重は\n");
    scanf("%d", &pperson->weight);
    puts("");
void output(Person pperson)
    printf("%d¥n", pperson.ages);
    printf("%d¥n", pperson.height);
    printf("%d¥n", pperson.weight);
int main(void)
    Person tadokoro;
    Person miura;
    Person kimura;
    input(&tadokoro);
    input(&miura);
    input(&kimura);
    output(tadokoro);
```

```
output(miura);
output(kimura);
return 0;
}
```

```
年齢は
123
身長は
453
体重は
12
年齢は
423
身長は
412
体重は
31
年齢は
43
身長は
23
体重は
13
123
453
12
423
412
31
43
23
13
```

自作問題 2

問題文

関数の返り値に構造体を定義

```
ソースコード
```

```
#include <stdio.h>
typedef struct
     double a;
    double b;
} s;
s add(s f1,s f2)
    s f3;
    f3.a = f1.a + f2.a;
    f3.b = f1.b + f2.b;
    return f3;
void print(s f)
     printf("%.3lf x + %.3lf", f.a, f.b);
int main(void)
    s f1 = \{1.5, 5.0\};
    s f2 = \{4.0, 2.5\};
    s f3;
    f3 = add(f1, f2);
```

```
print(f3);
return 0;
}
```

 $5.500 \times + 7.500$ logout

演習問題1

問題文

年齢、身長、体重のメンバからなる 構造体 Person を考え、各メンバに値をキーボード より入力させる関数 pin、画面上に出力する関数 pout を作成せよ。それぞれの頭部は以下の通り する。・void pin(Person* ptr)・void pout(Person p)

```
ソースコード
```

```
// Created by 石澤芳瑠 on 2018-12-20.
#include <stdio.h>
typedef struct Person
  int ages;
  int height;
  int weight;
} Person;
void pin(Person *ptr);
void pout(Person Kao);
int main(void)
  struct Person Kaoru;
  pin(&Kaoru);
  pout(Kaoru);
void pin(Person *Kao)
  printf("年齢は¥n");
  scanf("%d", &Kao->ages);
  printf("身長は¥n");
  scanf("%d", &Kao->height);
  printf("体重は¥n");
  scanf("%d", &Kao->weight);
  puts("");
```

```
void pout(Person Kao)
{
    printf("%d¥n", Kao.ages);
    printf("%d¥n", Kao.height);
    printf("%d¥n", Kao.weight);
}
```

```
年齢は
345
身長
74
生
21
345
74
21
```

演習問題 2

問題文

教科書 p.374「構造体でリストをつく る」をよく読み、次のような関数を作成せよ。・p.374 の(自己参照)構造体 Car のリストを考える。リス トの最後の構造体は next メンバが NULL であると仮定 する。・リストの先頭の構造体へのポインタを引数として、リス トのすべての構造体の num と gas の値を画面上に出力 する関数を作成せよ。関数頭部は次の通りとする。 void printlist(Car* first)

ソースコード

```
#include <stdio.h>
typedef struct Car
    int num;
    double gas;
    struct Car *next;
} Car:
void printlist(Car *first)
    Car *pcar;
    for (pcar = first; pcar != NULL; pcar = pcar->next)
         printf("車のナンバーは%d: ガソリン量は%fです。\mathbb{n}", pcar->num, pcar->gas);
    }
int main(void)
    Car car0;
    Car car1;
    Car car2;
    car0.num = 1234;
    car1.num = 4567;
    car2.num = 7890;
    car0.gas = 25.5;
```

```
car1.gas = 52.2;
car2.gas = 20.5;
car0.next = &car1;
car1.next = &car2;
car2.next = NULL;
printlist(&car0);
}
```

```
車のナンバーは1234 : ガソリン量は25.500000です。
車のナンバーは4567 : ガソリン量は52.200000です。
車のナンバーは7890 : ガソリン量は20.500000です。
```