

NoName Ver 1.0.2

0 : 로그인 페이지

Log In

① ID

② PASSWORD

③ SIGN IN ④ SIGN UP

Forgot your ID / PW? ⑥

Log in With SNS ⑤

Icons: Google+, TALK, Facebook

① ID 길이 제한을 초과하면 안내문. (갈색 안내창, 이후에 나오는 '안내문'들은 모두 비슷한 형태를 띠 - alert가 아닌 단순한 표시(???.).)

② 패스워드 길이 제한을 초과하면 안내문. / 패스워드 별표 처리. ② 아이콘이 있는 곳에 패스워드 표시를 활성화 가능한 눈 모양의 버튼 존재.

③ ID, 패스워드 중 어느 하나라도 입력하지 않았으면 안내문 / 일치하지 않으면 안내문 / 5회 틀릴 시 ID / 패스워드 변경 창(0-2)으로 이동.

④ 0-1 회원가입 페이지로 이동.

⑤ 해당 SNS ID로 로그인.

⑥ ID / 패스워드 변경 창으로 이동함. 하이퍼링크.

0-1 : 회원가입 페이지

⑤

SIGN UP

e-Mail ⑥

ID ①

PASSWORD ②

PASS_AGAIN ②

SIGN UP ③

ID, 비밀번호에 관한 안내사항 ④

① 길이 제한을 초과하면 안내문.

② 패스워드 길이 제한을 초과하면 안내문.
/ 패스워드 별표 처리. 0의 눈 모양 표시는 여기에도 있음
다시 입력하는 패스워드 창은 기존에 입력한 것과 같지 않으면 안내문을 출력.

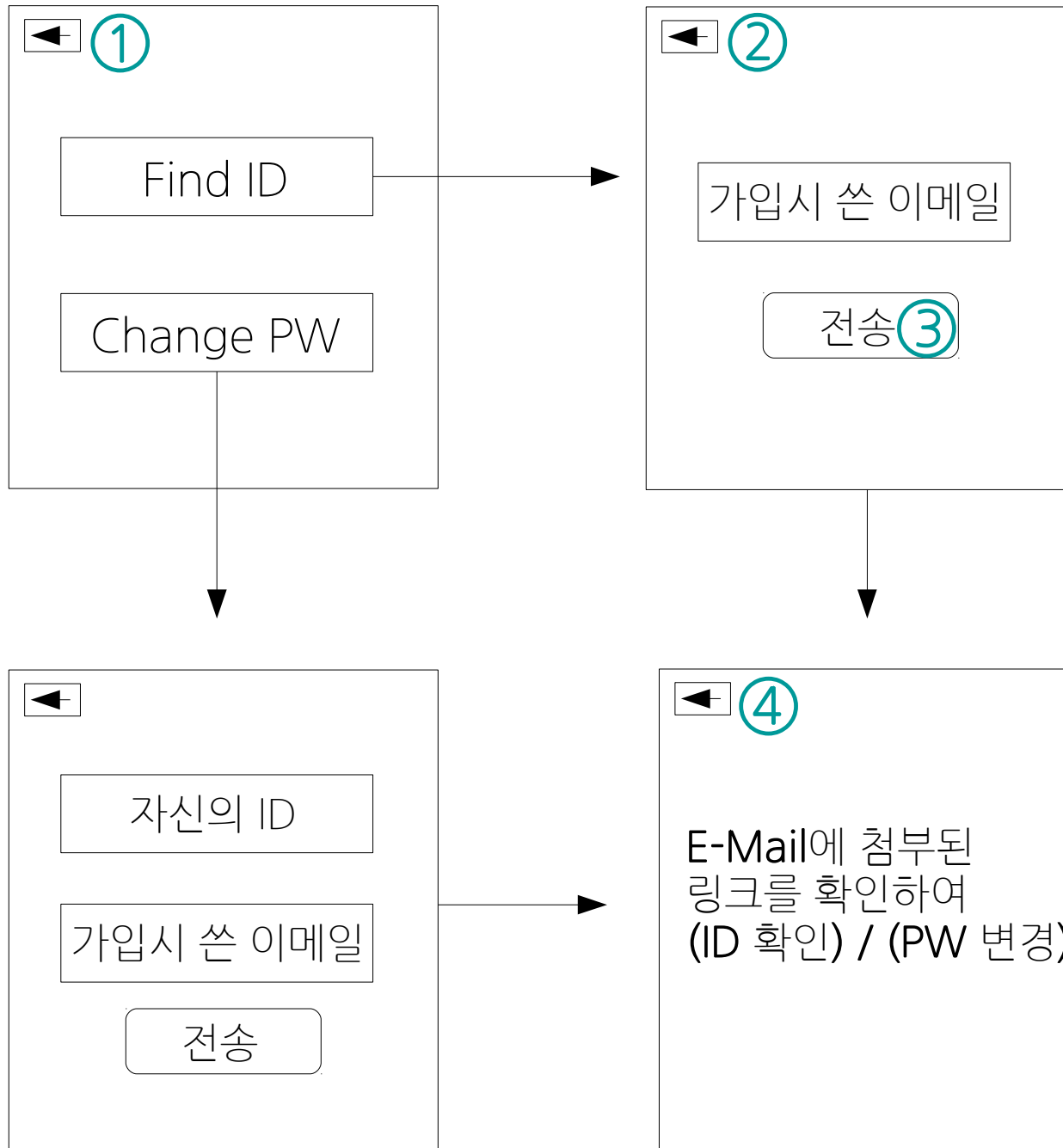
③ 기존에 존재하는 ID인지 체크
하나라도 입력하지 않았으면 안내문
모든 조건 통과시 해당 ID 추가
→ “추가적 개인정보를 설정하시겠습니까?” 라는 말풍선을 띄워 “예”를 누르면 개인정보 설정(0-3)으로. 아니면 로그인 페이지로 이동.

④ ID : 12자리
PW : 16자리, 영문 - 숫자 - 특문 중 2개 혼합

⑤ 로그인 페이지로 이동하는 버튼. (무언가 작성한 흔적이 있을 시 alert로 “작성하던 내용을 잃을 수 있습니다. 그래도 이동하시겠습니까?” 라는 경고문이 뜬.)

⑥ 이메일 입력. 사이트 선택 없이 사용자 본인이 직접 입력.

0-2 : ID 찾기 / PW 변경 페이지



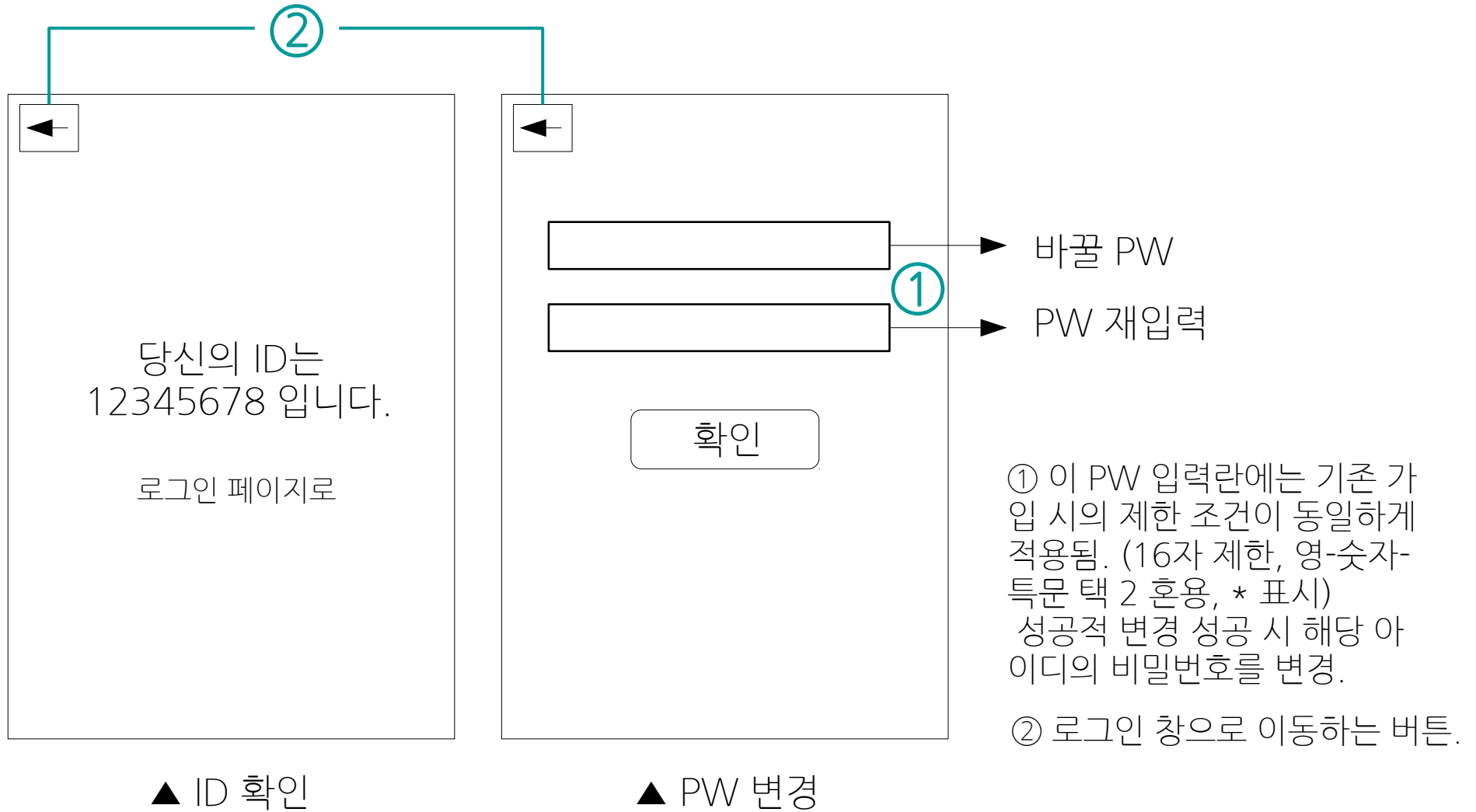
① 로그인 페이지로 되돌아 감.

② 바로 이전 창 (Find ID...)로 되돌아 감.

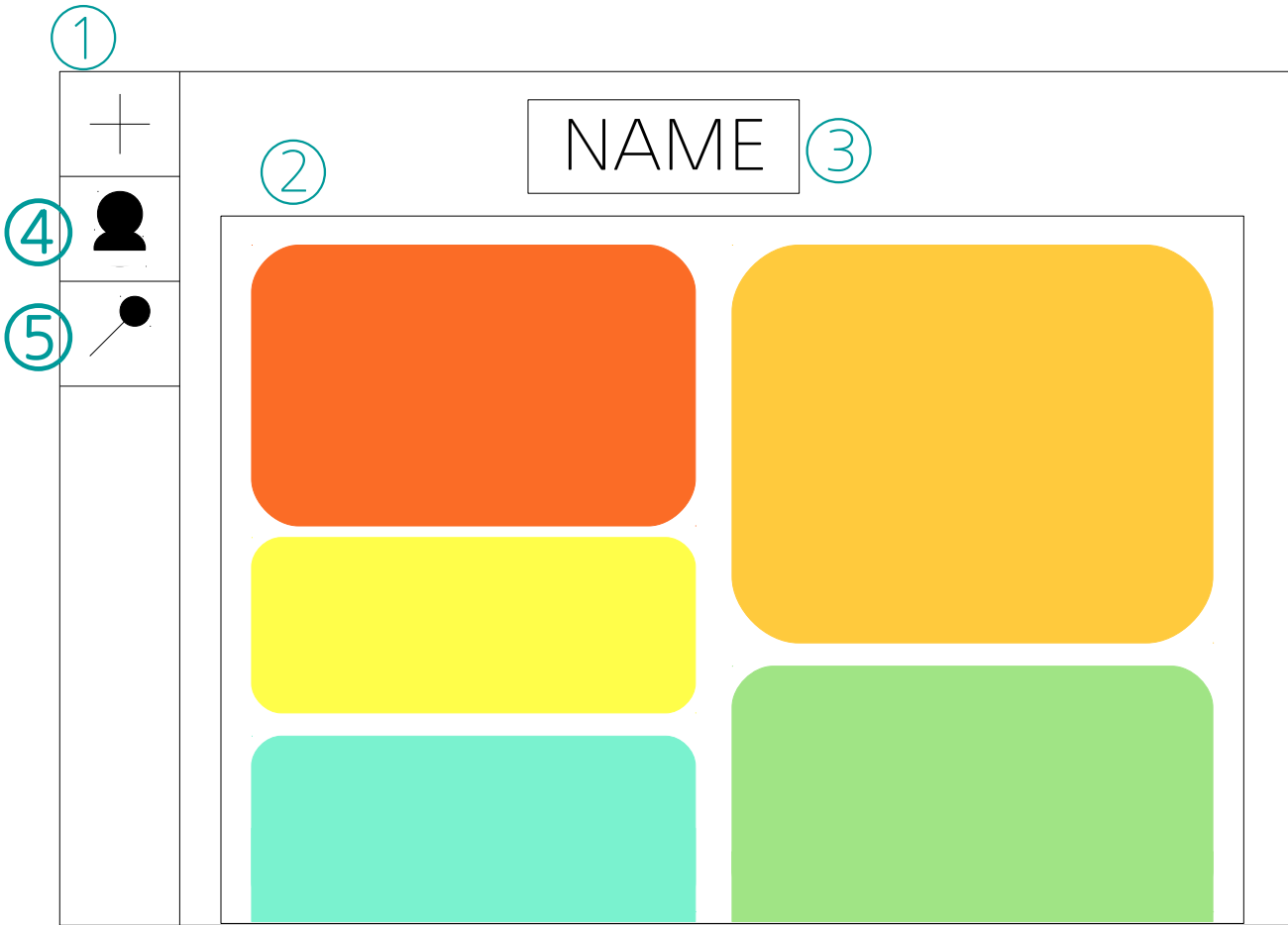
③ 해당 이메일로 링크가 전송 됨. ID를 찾느냐 / PW를 바꾸냐에 따라 보내는 링크의 종류는 달라짐. (0-3)

④ 로그인 페이지로 되돌아 감.

0-3 : e-Mail 링크 페이지



1 : 프로젝트 관리 화면



⑤ 고정핀. 이 아이콘을 누르고 특정 프로젝트를 누르면, 해당 프로젝트는 마감 임박 여부에 관련 없이 맨 위에 고정됨. (1-1)

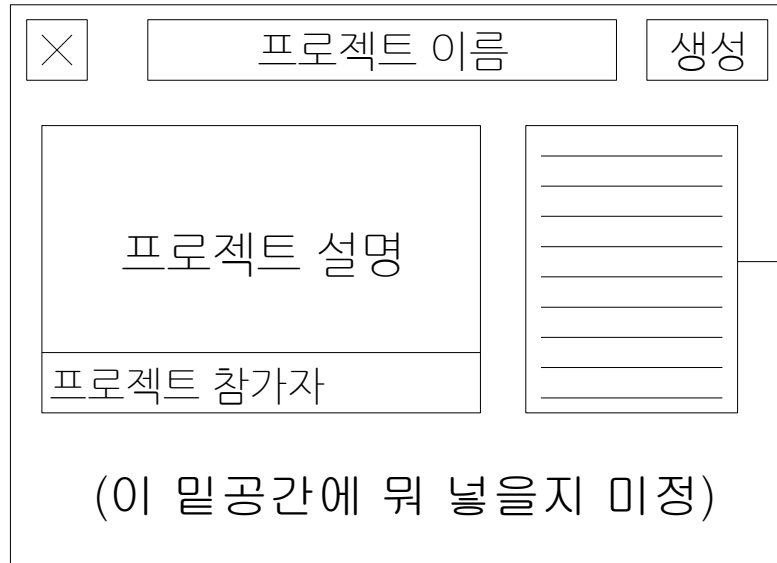
① 새 프로젝트 생성창을 띄움. (1-1)

② 현재 속한 프로젝트들. 마감이 임박한 일정이 있는 프로젝트는 더 붉은 색으로, 상단에 올라감. 한 프로젝트를 클릭하면 해당 프로젝트 일정 페이지로 이동하여 관리 가능.

③ 사용자의 이름.

④ 자신이 참여한 프로젝트에 참가한 모든 사람들을 ㄱㄴㄷ 순으로 보여줌. (이름 밑에는 참여한 프로젝트가 작은 글씨로. 2개 이상이면 참여 시기가 가장 빠른 것 외 *개 라고 뜸. (1-1))

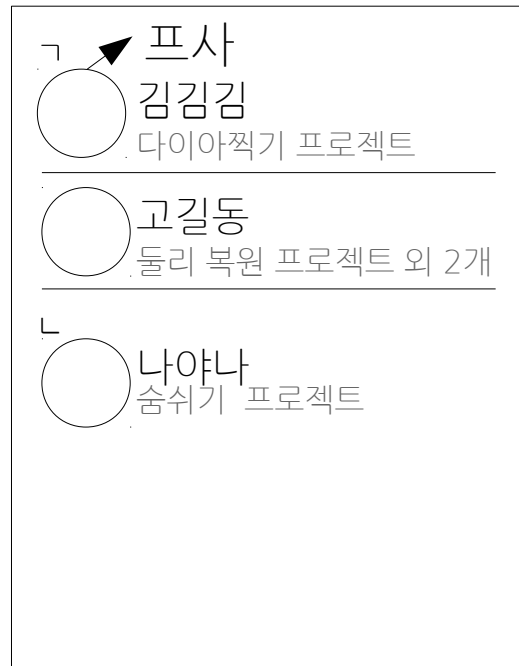
1-1 : 세부 사진



A window titled '프로젝트 이름' (Project Name) with a close button (X) and a '생성' (Create) button. It contains a '프로젝트 설명' (Project Description) text area, a '프로젝트 참가자' (Project Participants) list area, and a note '(이 밑공간에 뭐 넣을지 미정)' (Uncertain what to put in this space below).

기존 프로젝트 참가자들. 프로젝트 설명에 끌어다 놓으면 프로젝트 참가자로 추가됨.

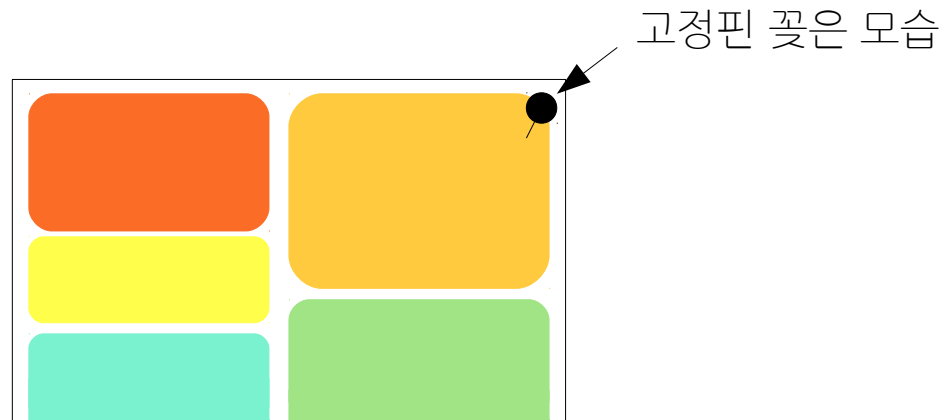
▲ 프로젝트 생성창



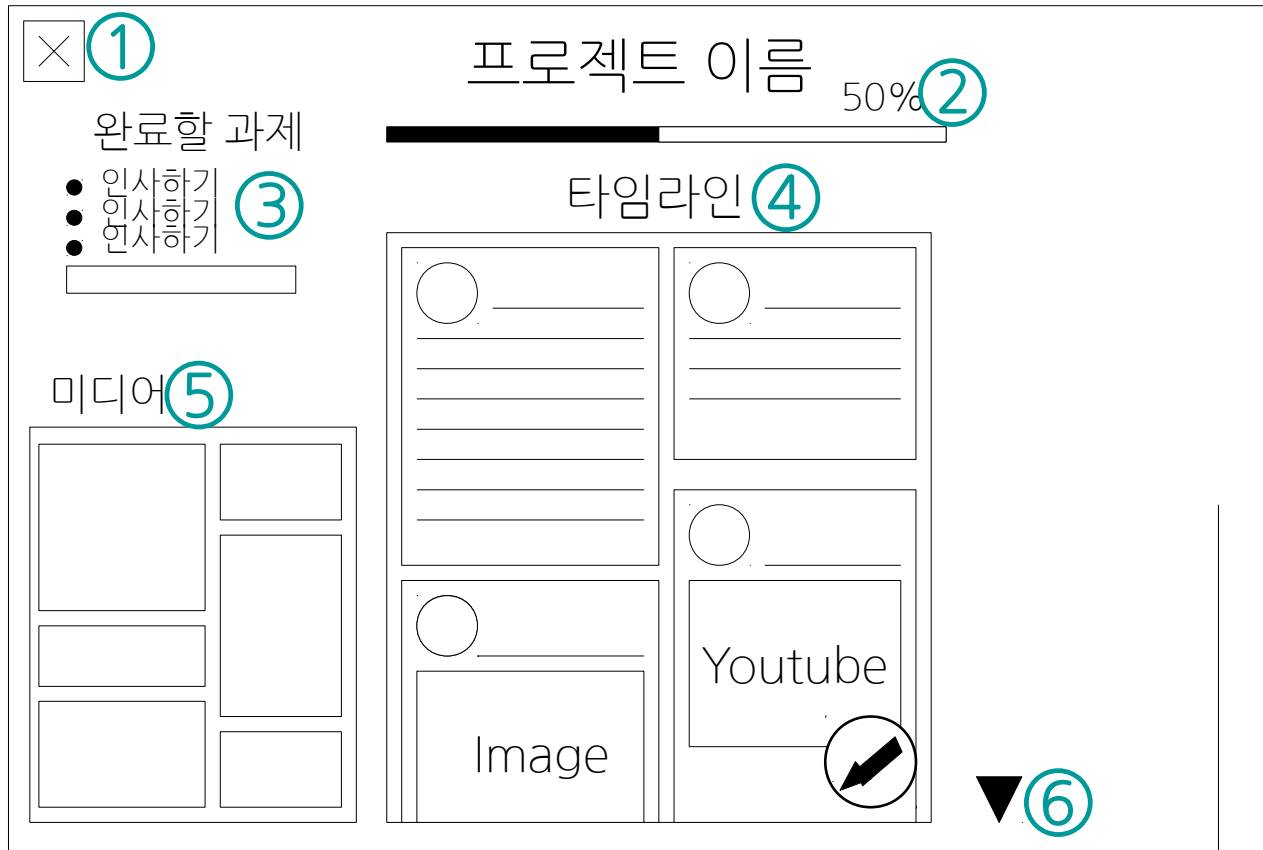
A list of project participants with circular icons and names:

- 프사 김김김 (다이아찍기 프로젝트)
- 고길동 (둘리 복원 프로젝트 외 2개)
- 나야나 숨쉬기 프로젝트

◀ 프로젝트 참가자들



2 : 프로젝트 내 일정 관리 화면



이 빈공간에는 프로젝트 커버가 희미하게 보임. ◀

- ① 프로젝트 관리 화면으로 돌아감.
- ② 프로젝트 과제들이 얼마나 완료되었는지 표시하는 게이지. (과제를 새로 추가하면 실시간 반영되도록 하고 싶지만 안된다면 페이지를 불러올 때 반영하도록.)
- ③ 완료되지 않은 과제들. 밑의 네모 창에 과제를 쓰고 엔터를 누르면 과제가 추가됨.
- ④ 프로젝트 참가자들이 자유롭게 글을 올릴 수 있음. 다소 SNS와 유사. (디자인 변경 가능성 유) 글을 올리는 것은 하단 펜모양을 눌러. (펜 맞춤!)
- ⑤ 과제나 타임라인에 올라온 사진, 동영상 등이 올라온 순서대로 뜨는 공간.
- ⑥ 프로젝트 관리 버튼. 누르면 밑에서부터 메뉴가 올라옴. (2-1)

2-1 : 프로젝트 메뉴 버튼

