



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

PRESENTAR PREGUNTAS EN FORMATOS INTERACTIVOS

ACTORES

Estudiante

REQUISITO

RNF_8. El sistema presentará preguntas en diferentes formatos interactivos (opción múltiple, conexión de conceptos, rellenar espacios, verdadero o falso) para ofrecer variedad y un entorno didáctico.

DESCRIPCIÓN

Este caso de uso describe cómo el sistema muestra al estudiante las preguntas de una lección o evaluación, adaptando la interfaz de usuario al formato específico de cada una (opción múltiple, conexión de conceptos, etc.). El objetivo es permitir una interacción directa, variada y enriquecedora desde el punto de vista didáctico.

PRECONDICIONES

- El estudiante debe haber iniciado una sesión en la plataforma.
- El estudiante ha seleccionado e iniciado una lección, simulacro o la sección de preguntas diarias.
- El sistema debe tener acceso al banco de preguntas, donde cada pregunta tiene un formato previamente definido.

FLUJO NORMAL

- 1) El sistema selecciona la siguiente pregunta correspondiente a la actividad en curso.
- 2) El sistema identifica el tipo de formato de la pregunta (ej. "opción múltiple", "verdadero o falso", etc.).
- 3) El sistema renderiza y presenta la interfaz gráfica interactiva que corresponde al formato de la pregunta:
 - a) **Para Opción Múltiple:** Muestra el enunciado y una lista de opciones seleccionables (botones de radio).
 - b) **Para Conexión de Conceptos:** Muestra dos columnas de elementos que el estudiante debe emparejar.
 - c) **Para Rellenar Espacios:** Muestra un texto o frase con uno o más campos de entrada para que el estudiante escriba la(s) palabra(s) faltante(s).
 - d) **Para Verdadero o Falso:** Muestra una afirmación junto a dos botones claramente etiquetados como "Verdadero" y "Falso".
- 4) El estudiante interactúa con los elementos de la interfaz para construir y seleccionar su respuesta.
- 5) El estudiante confirma el envío de su respuesta (por ejemplo, haciendo clic en un botón "Responder" o "Siguiendo").
- 6) El sistema recibe, procesa y valida la respuesta del estudiante.

POSTCONDICIONES
<ul style="list-style-type: none">• La respuesta del estudiante (correcta o incorrecta) se registra en la base de datos asociada a su perfil.• El sistema actualiza el progreso del estudiante dentro de la actividad actual.• El sistema prepara la siguiente pregunta o finaliza la actividad si se ha llegado al final.
NOTAS
<ul style="list-style-type: none">• La interfaz de usuario para cada tipo de pregunta debe ser intuitiva, accesible y totalmente responsiva para funcionar en diferentes dispositivos (móviles, tabletas, ordenadores).• El diseño del sistema debe ser lo suficientemente modular y flexible para permitir la incorporación de nuevos formatos de preguntas en el futuro sin requerir cambios significativos en la arquitectura.

Mockup Realizados en Figma



