

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

RETROALIMENTACIÓN DE RESPUESTA

ACTORES REQUERIMIENTO RE 17 - El sistema

Usuario final (Estudiante)

RF_17 - El sistema le mostrará al estudiante una pequeña ventana integrada a la interfaz indicando la respuesta correcta y la explicación de la pregunta en caso de que éste señale una opción incorrecta para dar una retroalimentación al estudiante

DESCRIPCIÓN

Este caso de uso detalla el proceso que ocurre inmediatamente después de que un estudiante envía una respuesta al contestar una pregunta. El sistema proporciona una explicación para reforzar el aprendizaje.

PRECONDICIONES

- El estudiante se encuentra realizando una actividad con preguntas.
- El estudiante ha seleccionado y enviado una respuesta para una pregunta específica.

FLUJO NORMAL.

- 1) El estudiante selecciona una opción y confirma su respuesta.
- 2) El sistema deshabilita las opciones de respuesta para evitar cambios.
- 3) El sistema evalúa la respuesta
- 4) El sistema resalta la opción correcta de color verde.
- 5) Si el sistema determina que la opción seleccionada es incorrecta, se resaltará la opción seleccionada de color rojo.
- 6) El sistema muestra un panel integrado en la interfaz.
 - A) Si el sistema determina que la respuesta es correcta el panel consistirá de un mensaje de felicitación instando al usuario a continuar.
 - B) Si el sistema determina que la respuesta es incorrecta el panel consistirá de la respuesta correcta como título, seguido de un texto explicando la respuesta.
- 7) El usuario lee la retroalimentación.
- 8) El estudiante oprime el botón de "siguiente pregunta"

POSTCONDICIONES

El estudiante ha sido informado sobre su error y ha recibido material de refuerzo.

La respuesta ha sido registrada en el sistema para el seguimiento del progreso del estudiante.

NOTAS

- La retroalimentación debe ser instantánea al momento que el usuario confirma su respuesta
- La explicación debe ser corta de forma que no interrumpa negativamente el flujo de aprendizaje del usuario.



