

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

adelantar su progreso de estudio.

SALTAR LECCIONES DE LA RUTA DE APRENDIZAJE	

ACTORES

Estudiante

REQUISITO

RF_11 - El estudiante podrá saltar lecciones de la ruta de aprendizaje, para

DESCRIPCIÓN

El estudiante puede saltarse las lecciones que el sistema haya preparado para él pero que no considere necesarias para su proceso de aprendizaje, esta acción la puede realizar las veces que quiera. Las lecciones saltadas no generan puntuación para el estudiante.

PRECONDICIONES

- El estudiante debe tener una ruta de aprendizaje activa.
- El estudiante debe tener lecciones pendientes en su ruta de aprendizaje.

FLUJO NORMAL

- 1. El estudiante accede a su ruta de aprendizaje desde el panel principal del sistema.
- 2. El sistema muestra la lista de lecciones en orden secuencial o sugerido.
- 3. El estudiante selecciona la opción "Saltar lección" en una lección específica.
- 4. El sistema solicita confirmación para evitar saltos accidentales.
- 5. El estudiante confirma la acción.
- 6. El sistema marca la lección seleccionada como "saltada".
- 7. El sistema actualiza el progreso del estudiante, ajustando el avance general según las políticas definidas.
- 8. El sistema muestra la siguiente lección disponible para continuar el estudio.

POSTCONDICIONES

- La lección seleccionada queda registrada como "saltada" en el historial del estudiante.
- El progreso del estudiante se actualiza reflejando el salto realizado.
- El sistema conserva el registro de las lecciones saltadas para fines de seguimiento o retroalimentación académica.

NOTAS

- Las lecciones "saltadas" pueden ser revisadas en un futuro por parte del estudiante, pero resolverlas ya no le dará puntuación.
- El sistema considerará que las lecciones saltadas hacen parte efectiva del proceso de aprendizaje del estudiante, por tanto, preguntas pertenecientes a estas pueden ser presentadas en exámenes tipo simulacro en ocasiones futuras.

MOCKUPS

1.



2.

