- 1. 이력서 : 눈길이 머물도록 뽑히는 첫인상의 법칙
  - a. 채용담당자들의 시선이 머무는 순간
    - i. 내용에는 직책을 쓰는 것이 아니다. 역할을 따로 명시하고, 팀장으로서 구체적으로 소모임에서 수행했던 일을 적어야 한다.
    - ii. '각종','여러' 등 내용을 구체적으로 명시하지 않는 단어는 빼자.알고리즘 대회 참가에 관련 경험도 연월을 포함하여 보다 구체적으로 적어야 한다. 수상 실적이 없더라도 그러한 경험으로 얻은 것을 명시하자.
    - iii. 최대한 현재 지망하는 직무와 연관하여 결과를 추가로 명시하자. 꼭 기록이 아니더라도 이를 통해 역량이 향상된 부분 혹은 얻게된 가치관이나 태도를 적자
- 2. 자기소개서 : 붙여넣기 기능은 없다고 생각하라
  - a. 경험정리 : 사소한 경험으로도 최종 합격의 문을 두드릴 수 있다.
    - i. 경험을 직무의 본질로 연결 시켜라 -> IT 직무에 필요한 태도(분석력, 계획을 짜는 습관, 프로젝트의 목적과 방향을 팀원과 공유하는 습관 등)
    - ii. 아버지와의 정기적인 주말 장기
      - 1. 집중력 향상 끈기있게 코딩하여 프로젝트에 도움
      - 2. 문제해결 능력 다각도 사고능력 향상, 프로젝트 문제 상황 직면에서 다양한 시각으로 접근 결국 문제 해결 도움
  - b. 지원동기: 도전, 열정은 모두가 하는 말이다.
    - i. 업게 혹은 제품에 대한 본인만의 인사이트+직무관련 우대 기술을 적는것이 차별화된 지원동기
    - ii. 기업이 정해지지 않는 경우 현재 웹 + 앱 서비스, 빅데이터 관련 서비스+ 인공지능 관련 서비스 등을 개발자의 시각으로 접근 서비스의문제점을 찾아보고 기록해 놓자.
    - iii. 후에 내가 희망하는 직무분야가 결정되고 기업까지 정해진다면 그 동안의 서비스 분석 경험을 살려 지원하는 기업의 목표와 서비스를 분석하고 좀 더 향상된 서비스 대안을 제시하며 지원동기를 만들어 보자.

- iv. 그런 서비스들을 만들기 위해 내가 어떤 노력을 기울여왔고 기울이고 있는지 기록
- c. 성장과정: 판에 박힌 성정과정은 차라리 지워버려라
  - i. 지원자의 색깔과 특색을 알고 싶어한다.
  - ii. 경험의 크고 작음은 중요하지 않다. 해당 경험에서 느끼는 지원자만의 생각과 직무와의 매칭을 보고 싶어한다. 지원자만의 통찰력을 보고 싶어한다는 뜻이다.
- d. 성격: 직무와 관련없는 장점은 NO
  - i. 나만의 장점과 나만의 이야기가 있어야한다. 누가 써도 똑같아 보이는 내용은 의미 없다.
  - ii. 입사지원서의 모든 항목은 '우리와 함께 일을 할 수 있는 사람인가'를 체크하게 된다. 내 성격 자랑에 그치는게 아니라 직무에 어떻게 발휘 될 것인가에 초점을 맞추자
- e. 프로젝트 경험: 힘든건 팀원 탓, 잘한건 내 탓?
  - i. 소통과 협력은 직무역량이 아니다. 나만의 소통방법, 나만의 협력 방법이 직무역량이다.
  - ii. 팀장이든 팀원이든 각자의 역할 수행을 위해 구체적인 방법을 기술하라
- f. 입사 후 포부 : 입사 후 배우는 것은 포부가 아니다.
  - i. 어느 직무에 가져다 써도 될만한 포부라면 안쓰는 것이 좋다.
  - ii. 업무에 빠르게 적응하겠다는 것 역시 개발 직무만 적용되는 것인가?
  - iii. 구체적인 성장목표와 기업의 성장목표에 부합한 목표와 비전을 제시하자.
  - iv. 더불어 기업의 목표와 비전을 제시할 때 나의 직무경험 + 기술역량들을 첨가하면 좋다.

## 면접요약

1. 개발 지식 평가 면접 : '공고를 꼼꼼히 확인하라.

- a. 잡코리아, 사람인 등 잡포탈 보다 프로그래머스, 로켓펀치 등의 채용공고를 챙겨라.
- 2. 공고에서 요구하는 모집분야, 기술조건, 우대조건 등에서 언급한 기술은 설명할 수 있어야 한다.
  - a. springboot 프레임웍을 이용한 REST API 개발 및 구축 경험
    - i. 객채지향 언어의 특징
    - ii. OOP란?
    - iii. JAVA의 특징
    - iv. Spring의 특징
    - v. 스레드의 정의와 특징
    - vi. MVC 패턴이란?
  - b. MySQL, MariaDB 등 경험자
    - i. 트랜잭션의 성질을 말해 보라
    - ii. 무결성이란?
    - iii. DBMS란?
    - iv. 트랜젝션을 병행으로 처리하려고 할 때 발생할 수 있는 문제를 설명해 보시오
  - c. HTTP, Restful API의 이해도가 높으신 분
    - i. Rest API의 특징은?
    - ii. Rest의 구성요소는?
    - iii. Rest가 필요한 이유는 무엇인가?
    - iv. Session과 Cookie의 특징과 차이는 무엇인가?
    - v. Http와 Https 통신 방식의 차이는 무엇인가?
- 3. 질문에 대해 모를 경우 익히고 습득하겠다고 배우려는 의지를 어필하라.
- 4. 아는 경우 특징을 2~3개로 특징하고 각 특징에 대해 1분 이내 분량으로 설명하라
- 5. 입사지원서에 기재한 기술과 프로젝트에서 활용한 기술을 나열하고, 기술들에 대한 정의와 특징들을 정리하라.
  - a. 더불어 기술을 활용해보고 느낀점을 정리해 놓으면 더욱 좋다.
- 6. 프로젝트 면접: '문제 해결 과정을 설명하라'
  - a. 면접관은 당신의 프로젝트 내용에 관심있는 것이 아니라 임하는 태도, 지식과 기술에 접근하는 노력, 얻게 된 지식이 궁금하다.

- b. 왜? 회사에서도 그런 태도로 일해 줄 수 있는지를 추측하게 된다.
- c. 프로젝트 질문
  - i. 왜 이 프레임워크를 선택했나요?(특징 이해 여부 확인)
  - ii. 왜 이 언어를 선택했나요?(특징 이해 여부 확인)
  - iii. 어떤 계기로 시작했나요?(기획의도+방법+통찰력 등)
  - iv. 기술적인 부분은 어떻게 해결했나요?(문제 해결 방법)
  - v. \*\*기능을 구현했는데 본인의 아이디어인가요?
  - vi. \*\*기능을 어떻게 구현했나요?(기술 수준)
  - vii. 이 기술을 사용했을 때 장점/단점이 무엇인가?
  - viii. 이 기술 말고 다른 방법은 무엇이 있나요?
  - ix. 본인의 역할은?
  - x. 왜 그 역할을 맡았나요?
- d. 기술에 대해 잘 알려고 했는지, 그냥 쓴 것이 아니라 정확히 파악하고 썼는지 어필하라!