

자기소개서 참고예시 - '코딩진로' + '스마트 자소서'에서 인용

[수상사례]

○○시 통계대회 우수상을 땀습니다. 이 대회를 준비하면서 통계 툴을 다각도로 활용하고 분석하는 연습을 많이 해 본 경험이 의미 있었다고 생각합니다. 그리고 이를 통해 R의 활용까지 능숙해졌습니다. 동아리 총무를 맡게 된다면 학과 프로그램별 만족도 조사들을 분석하여 새로운 프로그램을 기획해 보고 싶습니다. 또한, 예산까지 꼼꼼하게 정리하여 새어 나가는 돈이 없도록 운영의 투명성까지 확보하고 싶습니다.

[쌓아 온 경험 - 대학교 시절, 생각의 변화가 있었던 사건]

A 기업 비즈니스의 본질 : 사회적 약자 편익을 증진하고 치매 예방 로봇의 **SW**를 만드는 기업

예) 뇌병변 장애인 봉사활동 -> 봉사 활동을 통해서 장애인들의 고충을 체감하고, 사회적인 복지 현황과 세태를 이해하여 노인들을 위한 IT 복지 플랫폼을 고민하게 되었습니다.

[쌓아온 경험 - 타인 혹은 지인이 칭찬해 준 경험]

B 기업 비즈니스의 본질 : **SW** 테스트 산업 속 테스트 도구 개발하는 기업

예) 식당 아르바이트 -> 평소 정돈된 환경을 선호하여 식당 아르바이트 시 시간별 매출이 높은 메뉴와 식자재 구매 비용 등을 정리하여 매뉴얼을 만들어서 칭찬받은적이 있습니다. 이렇게 꼼꼼하게 매뉴얼화는 습관이 현재 진행하고 있는 프로젝트들의 소스코드 관리 및 테스트 결과들을 정리하는 것에도 도움이 되고 있습니다.

[휴머니즘의 가치를 실현하는 기업 A 기업]- 지원동기

IT 기술로써 휴머니즘 가치와 '사용자의 편익을 우선시하며 개발해 온 경험'들을 바탕으로 사회 공익적 가치를 창출하는 A 기업에서 저의 포부를 실현하고 싶다는 열망을 가지고 지원하게 되었습니다.

A 기업은 사회적 약자 층인 치매 노인과 특수아동의 삶의 질 향상을 위한 복지를 추구하며 그와 관련하여 다양한 정보기술 서비스를 개발하고 구축하는 인도주의적 기업입니다. '한 사람의 삶을 보다 행복하게 해주는 일'을 할 수 있기를 꿈꾸며 '삶의 불편을 덜어 주는 기술을 만드는 IT 개발자'를 목표로 삼아 왔습니다.

학부 시절 'IoT 환경을 이용한 실시간 우대 대여 환경' 플랫폼 개발로 학생들이 우산을 찾는 일에 도움을 주었던 경험이 있습니다. 학생들에게서 사용하기 편리하다는 피드백을 듣고 뿌듯했던 경험을 바탕으로 누군가의 삶에 조금이나마 도움을 줄 수 있는 일을 해야겠다고 다짐하게 되었습니다.

특히 '00 SW 전문가 과정'을 배우며 1:1 선별 진단 시스템 비정형 DB, '근거리 여행지 추천 서비스 개발' 프로젝트에 참여하여 사람들의 편익을 증진시킬 수 있는 SW를 개발하여 만족스러운 결과를 얻었습니다. 동시에 사용자를 위한 플랫폼에서 중요한 것은 '데이터 사이언스'와 'UI/UX'임을 깨닫게 되었습니다.

그래서 실시간 음성 인식을 통한 교통정보 서비스, 근거리 취향 맞춤 맛집 검색 서비스 애플리케이션 개발에도 참여하면서 mongoDB 기반 데이터베이스 구축과 electron-react.js를 활용한 데스크톱 애플리케이션 프론트엔드 환경 및 UI/UX 구축을 맡아 '데이터사이언스'와 'UI/UX' 개발 역량을 길렀습니다.

A 기업의 'oo', 'ㅁㅁ' 등의 로봇 휴머노이드 교육 플랫폼은 로봇 복지로 사회적 취약 계층인 치매 노인이나 특수아동을 위한 로봇을 개발함으로써 휴머니즘적 복지제공이 중요할 것입니다.

이 비전에 일조하기 위해 현재 로봇 복지 플랫폼 개발을 꿈꾸며, ROS 플랫폼 환경, 하드웨어 디바이스 통신, SLAM 등의 로봇 및 IoT 개발을 위한 지식 및 기술을 공부하고 있습니다.

입사 이후, A 기업에서 추구하는 인도주의적인 기업 가치를 창출하고 주요 고객층인 치매 환자, 고령 어르신을 타겟팅하는 플랫폼을 효율적으로 개발해 나가겠습니다.

[흥미가 적성의 확신으로] - 직무역량/지원동기

중학교 3학년 때, 방과 후 학습으로 우연히 html을 접한 적이 있습니다. 그때 선생님께서 우리는 컴퓨터만 있으면 언제 어디서든 유용한 도구를 만들어 낼 수 있다고 말씀해 주셨습니다. 흥미로운 이야기라 아버지와 대화를 나누었고 아버지는 “컴퓨터 하나만으로 ‘쓸모 있는 도구’를 만들어 낼 수 있으니 얼마나 좋으니.”라고 말씀해 주셨습니다. 아버지의 말씀을 듣고 서점에 가서 html 책을 샀고 집에 와 메모장에 html을 쳐 보며 달라지는 컴퓨터 화면에 매력을 느끼게 되었습니다. 그 뒤로 방과 후 수업이 즐거워졌습니다. 선생님의 도움을 받아 국어 교과서를 웹 페이지 화면에 만들어 띄워 보며 프로그래밍에 조금씩 자신감을 가지게 되었고 점점 ‘유용한 프로그램을 만드는 사람’이 되고 싶다는 꿈을 키웠습니다.

덕분에 자연스럽게 학년이 올라갈수록 논리적 사고를 적용하여 문제를 풀어 나가는 것에 흥미를 느꼈습니다. 한 문제를 풀기 위해 그동안 배운 공식들을 연결하는 과정이 즐거웠고, 빠르고 정확하게 푸는 방법을 터득할 때마다 희열을 느꼈습니다. 이 즐거움과 성취감을 계기로 기초 과정을 배우고, 그 과정을 논리적으로 연결해 나가는 컴퓨터 공학으로 진로를 설계했습니다. 컴퓨터 언어와 관련 지식을 배우는 것은 마치 도구를 배우는 것 같았습니다. 그리고 학부 1학년 시절에 C, C#과 같은 여러 언어에 도전하고 프로그램을 개발해 나가며 점점 SW 개발에 대해 흥미가 깊어졌습니다. 이에 진로를 고민만 하기보다 직접 개발 경험을 하는 편이 가장 빨리 알 수 있는 방법이라고 판단했습니다. 주도적으로 임해야 배울 것이 많다고 생각하여 먼저 어플리케이션을 직접 개발하는 경험을 하고자 ㅇㅇ아카데미에 입과하였고, 약 300시간 동안 Html, CSS, JavaScript, MySQL 언어를 배우고, Spring, VScode 등의 개발도구를 활용하여 웹/앱을 개발하였습니다. 특히 ‘IoT 플랫폼 제작’, ‘AI’ 프로젝트에 참여하여 모바일 어플리케이션 구축과 UI 환경 개발 경험을 했습니다. IT 개발에 관한 흥미가 적성의 확신으로 이어지게 되었고 A 기업을 위한 보다 전문적인 SW개발자로서 준비를 마쳤습니다.

[ㅇㅇ프로젝트 : 발전적 피드백으로 달성한 ‘우수상’] - 직무역량

ㅇㅇ아카데미 웹 프로젝트를 진행하며 ‘팀원과 발전적으로 피드백’함으로써 협업을 이루어 내고 우수상까지 받은 쾌거를 이룬 적이 있습니다. 협업이란 단순히 서로 의견을 개진하고 끝나는 것이 아니라 스스로 본인의 상황을 명확히 바라보고 그것을 솔직하게 팀원에게 전달하여 개선점을 도출하는 ‘발전적인 피드백’이 있을 때, 비로소 효율적으로 이루어 낼 수 있다고 생각합니다. 해당 프로젝트는 식품에 대한 정보를 보다 직관적으로 사용자에게 제공하기 위한 웹 어플리케이션을 기획하는 것이었고, 저는 UI/UX, DB 설계를 담당했습니다. 하지만 중간 회의에서 서로의 기술 스택이 달라 처음의 기획과 조금씩 다른 방향으로 가고 있다는 것을 알게 되었습니다. 많은 고민 끝에 ‘기록과 피드백’을 통해 잘못된 부분을 바로잡고 보완하기로 하였습니다.

먼저, 세부 지표를 만들어 각자 현재 이해하고 있는 진행 상황을 기록하도록 하고, **Git**과 같은 형상관리 툴을 활용한 모니터링으로 솔직하고 자유롭게 개선 방안을 떠올리며 이야기할 것을 제안했습니다.

자신의 상황을 분석해 보기 위해 최초 기획서를 분석하고, 원하는 형태의 데이터를 가져오는지 비교해 보았습니다. 또한, 팀원들에게 피드백을 요청했고, 팀원들은 그에 대해 자신들의 솔직한 의견을 이야기해 주었습니다. 저 또한 다른 팀원이 구현한 기능을 보고 제가 이해하고 있는 부분을 바탕으로 로그인 기능 구현에 대한 솔직한 피드백을 제시하였습니다.

이러한 방식으로 피드백을 주고받으니, 문제점을 빠른 시간 안에 발견하고 수정하는 방식이 가능해졌고, 최초의 기획에서 지향하는 바와 어울리게끔 기술적으로 완성도를 높일 수 있었습니다. 그 결과 프로젝트 우수상까지 수상할 수 있었습니다.

A 기업에 입사 후에도 '기록하고 공유하는 발전적인 피드백'을 통해 문제점을 개선하고, 동료와 서로의 부족한 점을 보완하여 함께 성장하는 인재가 되겠습니다.

[입사 후 포부]

사회적 공익 가치를 실현하고 자부심과 뿌듯함으로 일할 수 있는 **A** 기업에서 크게 세 가지의 포부를 실현해 나가고 싶습니다.

첫째, 플랫폼을 사용자들이 보다 이용하기 쉬운 플랫폼으로 개발 및 개선하겠습니다. 웹/앱 개발 프로젝트에 참여하여 프론트엔드 부분과 반응형 **UI/UX**를 구축해 본 경험이 있습니다. 또한, 인터뷰를 통해 '70대를 위한 키오스크'를 기획하고 좋은 평가를 받은 경험도 있습니다. **A** 기업의 '인지훈련' 및 '특수아동교육' 서비스를 보다 사용하기 쉬운 환경으로 개선하며 **UI/UX**를 발전시키는 것에 저의 경험이 크게 도움이 될 수 있으리라 생각합니다. 인터뷰를 통해 기획했던 경험을 살려 보다 사용자의 눈높이에 맞추어 **UI/UX** 환경을 개선해 나가는 데 최선을 다하겠습니다.

둘째, 더욱 안정적인 환경을 위한 클라우드 환경을 구축 및 보완하겠습니다. '팀 프로젝트를 위한 ○○웹 애플리케이션', '블록체인 환경을 이용한 ○○시스템', '위치기반 ○○서비스' 프로젝트에 참여하여 **AWS**, 구글 **fire base** 데이터베이스 운용, **Docker** 등의 클라우드 기반 관련 환경 구축에 경험이 있습니다. 이러한 저의 경험을 바탕으로 **A** 기업의 다양한 로봇 복지 플랫폼 환경의 클라우드 서비스 환경을 개선 및 보완하겠습니다. 그를 통해 더욱 안정적이면서 다양한 환경에서 서비스 제공이 가능하도록 하여 **A** 기업 휴먼노이드 복지 서비스의 이용 범위를 확장하는 데에 이바지하겠습니다.

셋째, 보다 효율적인 **ROS** 알고리즘 구축하겠습니다. 대학 시절 알고리즘 학술 소모임 활동을 통해 **C**언어 기반 알고리즘 개발 경험을 얻었고, ○○주관 알고리즘 대회에 출전한 경험이 있습니다. 또한, '○○아카데미'에 입과하여 **Java**를 기반으로 한 코딩 집중교육과정을 이수하며, 알고리즘 코드를 작성하여 **Java** 기반 백엔드 환경을 구축해 보았습니다. 이러한 저의 경험을 바탕으로 **ROS**를 통한 자율 주행 및 **SLAM** 알고리즘을 보다 효율적으로 구축, 휴먼노이드 기술을 보다 경제적인 데이터 자원으로 운용할 수 있도록 개선 및 보완하는데 최선을 다하겠습니다. **A** 기업에 종사하며 보다 기술적으로 인도주의적 가치를 실현하여 살기 좋은 세상을 만드는 데 이바지하고 싶습니다. **A** 기업의 이름으로 자부심을 느끼며 일할 수 있기를 적극적으로 희망합니다.

[문제해결의 대책은 현실적이어야 한다.] - 직무역량

산업재해를 효과적으로 예방하려면 산업현장의 상황을 명확히 분석하여 현실적인 대책을 만드는 것이 필요하다고 생각합니다. 열전달 수업 중 '액체 질소 저장용기 스프링 FIN 설계' 프로젝트를 진행한 적이 있습니다. 재료 분야와 열 유체 분야를 동시에 다루는 복합 프로젝트로서 어려움도 많았지만, 재료와 열 분야는 안전에 매우 중요한 부분이라 생각하여 더욱 흥미를 갖고 공부했습니다. 열유입을 최소화시켜 용기 안에 들어있는 액체 질소를 장기간 저장할 수 있는 탱크를 설계하는 것이 주된 목표였습니다. 열유입을 최소화하기 위해 이중탱크 구조로 설계하였고 열전도도가 없는 진공상태로 분리하였습니다. 내부 탱크와 외부 탱크를 지지하기 위해 FIN을 설계하였고 열전도도가 존재하는 FIN의 개수를 최소화시켜야 했지만, 외부로부터의 충격량이 커 문제가 생겼습니다. 이를 해결하기 위해 유사 프로젝트를 참고하며 진행했습니다. 자동차 서스펜션의 원리를 이용하여 충격량을 최소화시키기 위해 탄성력이 강한 스프링 FIN으로 설계하였고 충격량을 18% 감소시키는 결과를 얻었습니다. 그 결과 기존의 탱크보다 38%가 향상된 열차단 능력, 18%가 향상된 허용충격량을 도출해 낼 수 있었습니다. 또한 글로벌 역량과 환경을 경험하기 위해 대학교 재학 중 한 달여 간 미국 뉴저지에서 기존의 문제점을 개선한 공연장 설계와 영문판 위안부 도서 관련 홍보업무를 진행하였습니다. 공연장 설계 시 진/출입 때 많은 안전사고가 발생하는 점을 고려하였습니다. 팀은 다양한 국적으로 이루어졌고 팀장을 맡은 저는 팀원의 역량을 최대한 발휘 할 수 있도록 하는 기능적 배분을 통해 업무의 효율성을 향상 시킬 수 있었습니다. 부족한 영어 실력을 보완하기 위해 늦게까지 반복 연습하고 직원분들께 피드백 받으며 최상의 결과를 위해 최선의 노력을 다했습니다. 다양한 전공과 국적을 가진 학생들이 모여 작업을 진행하다 보니 사람과 사물을 다양하게 보는 시각과 학문 간 융합의 중요성을 깨닫게 되었고, 외국인 친구들과 문화를 교류하며 글로벌 인재로서 인적소양도 배울 수 있었습니다. 공단 입사 후 주어진 과제를 신속하고 정확하게 수행하고 현장의 지식을 바탕으로 효과적인 직무수행을 할 수 있는 인재가 되겠습니다.