线性模型

廖星宇

2017年6月12日

1 多分类学习

二分类问题可推广到多分类,主要思路是"拆解法",考虑有 N 个类别, 经典的拆分策略有三种:

(1) "一对一" One vs. One (OvO)

 $C_N^2 = \frac{N(N-1)}{2}$ 个二分类器,每个分类器只针对两类样本,预测最多的结果作为最终结果。

OvO 每次并不需要训练全部的样本,只需要训练对应选定的两种样本,训练时间短,但是分类器的数目过多,存储开销和测试时间大。

(2) "一对其余" One vs. Rest (OvR)

构造 N 个二分类器,每种分类器都是选择一个类别为正类别,剩下的为负类别,如果其中一个分类器预测为正,则为最终结果,否则考虑每个分类器的置信值。

每次训练需要全部的样本,训练时间更长,但是存储开销和测试时间更小。

(3) "多对多" Many vs. Many (MvM

每次将若干类分成正类,若干类分成负类,正、反类的构造需要特殊的设计,一种常见的 MvM 技术: "纠错输出码"(Error Correcting Output Codes)

编码:对 N 个类别做 M 次划分,每次划分将一部分划为正类,一部分划为反类,形成一个二分类训练集,训练一个分类器,一共有 M 个分类器,

每个类别也有一个 M 维的编码。

解码:用 M 个分类器对样本进行预测,M 个预测结果,与每个类别的编码进行比较,选择最小的距离。

通过这种方式对分类器的错误具有一定的容忍和修正能力,比如 M 个分类器中其中一个分错了,但是对整体的影响特别小,编码越长,纠错能力越强。

2 类别不平衡问题

类别不平衡 (class-imbalance) 是指分类任务中不同类别的训练样例数目差别很大。

 $y = w^T x + b$ 对新样本 x 进行分类,得到 y 与阈值比较得到预测结果,几率 $\frac{y}{1-y}$ 反映正例可能性与反例可能性的比值,如果 $\frac{y}{1-y} = 1$,则表示正反样例的可能性相同。

如果正、反例数目不同时, m^+ 表示正例数目, m^- 表示反例数目,则观测几率就是 $\frac{m^+}{m^-}$,假设训练集是真实样本总体的无偏采集,观测几率就代表真实几率,则 $\frac{y}{1-y} > \frac{m^+}{m^-}$ 表示预测为正